



DAS MEISTGEKAUFTE PS2-MAGAZIN

GTA Vice City: Cheats für Leben, Waffen, Gags...

€ 7,50

01/2003

Österreich € 7,80
Belgien € 7,80
Luxemburg € 7,80
Schweiz SFr. 14,80

playStation 2

PlayStation[®] 2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

THE GETAWAY SPIELBAR!
GTA VICE CITY 15 SEITEN!
36 AKTUELLE TESTS
DAS EINZIGE MAGAZIN MIT SPIELBAREN PS2-DEMOS!

the SPIELBAR!
Getaway

Mega-Vorabtest und Demo

Jetzt loslegen: Komplette Mission spielbar!

TONY HAWK 4

Besser, größer, cooler: Tony rockt die Hütte!

007: NIGHTFIRE

Test und Video: Bei James Bond kracht's gewaltig!

15 SEITEN: TEST, CHEATS, TIPPS!

GTA VICE CITY

Waffen, Panzer, Frauen: Die aktuellsten Cheats



5 SPIELBARE DEMOS!

AUSSERDEM SPIELBAR: V-RALLY 3 **VIDEOS: RAYMAN 3, DEFENDER, SPYRO: DRAGONFLY, BIG MUTHA TRUCKERS, MICRO MACHINES U.V.M.**

SPIELBARE DEMO
OHNE ZEITLIMIT!



THE GETAWAY

VIDEO DEMO



**HERR DER RINGE:
DIE ZWEI TÜRME**

SPIELBARE DEMO
ZWEI LEVELS!



**DER
SCHATZPLANET**

VIDEO DEMO



**JAMES BOND 007:
NIGHTFIRE**

SPIELBARE DEMO



MX SUPERFLY

SPIELBARE DEMO



**BATTLE ENGINE
AQUILA**

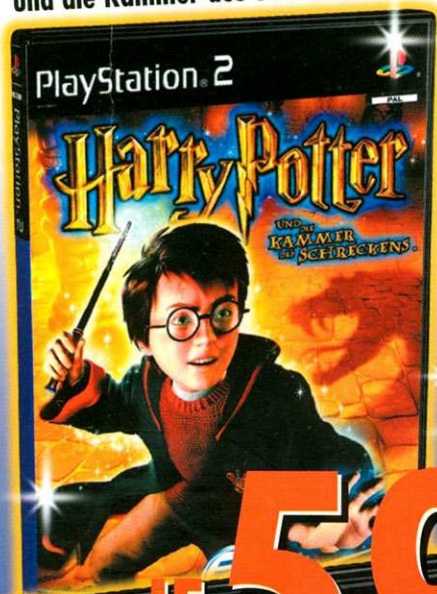
PREISWERT + KOMPETENT

600mal in Deutschland, 3000mal in Europa.

expert

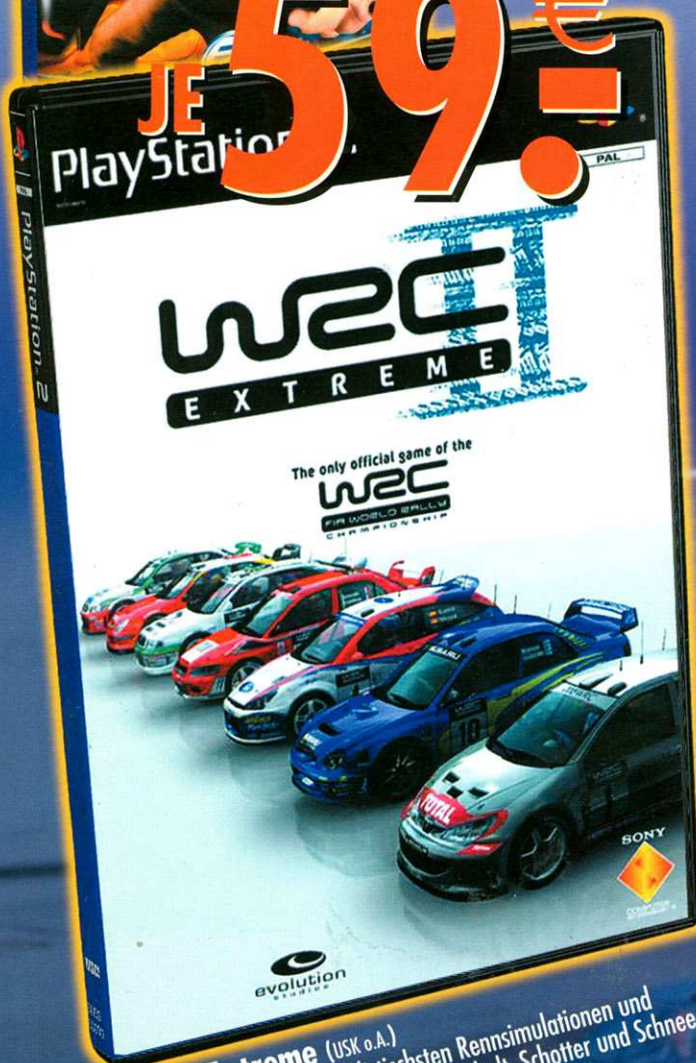


Harry Potter (USK 6)
und die Kammer des Schreckens



X-MAS

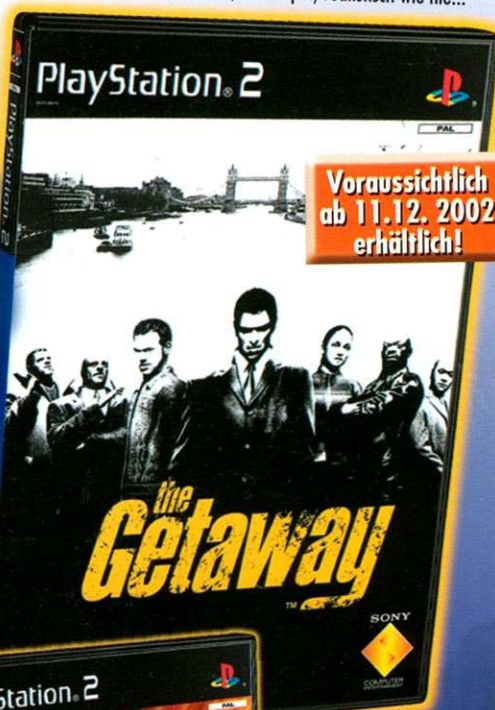
JE 59,- €



WRC II Extreme (USK o.A.)
Nimm Platz in einer der realistischsten Rennsimulationen und
kämpfe um den Weltmeistertitel auf Asphalt, Schotter und Schnee -
noch besser als die Vorgängerversion!

The Getaway (USK 16)

Für diese halsbrecherische Verfolgungsjagd wurden 40 Quadrat-
kilometer Londons digitalisiert, Action pur, realistisch wie nie...



Voraussichtlich
ab 11.12. 2002
erhältlich!

H

I

T

S

49,- €



Der
Schatzplanet (USK 6)

Parallel zum Kinofilm surfst Du
mit Deinem Raketen-Surfboard
durch Zeit und Raum in diesem
galaktischen Abenteuer!

Kingdom
Hearts (USK 6)

Action-Abenteuer mit
Rollenspiel-Elementen
und mit über 100
Disney-Figuren;
garantiert Spielspass
für Jung und Alt!



59,- €

Wichtiger Hinweis:

Sollte Ihr örtlicher expert-Händler einen Artikel ausnahmsweise nicht vorrätig haben,
wird er ihn schnellstmöglich beschaffen. USK: Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle

PlayStation2 – Demo-DVD

Das OPM2 machts möglich: Zwei Wochen vor dem Verkaufsstart von "The Getaway" dürft ihr eine komplette Mission ohne Zeitlimit spielen!



Exklusiv:

Die besten PS2-Hits spielbar!

SPIELBARE MEGA-DEMO 1

THE GETAWAY

SPIELBARE DEMO 2



**Battle Engine
Aquila**

VIDEO 1

SPIELBARE DEMO 3



**Der
Schatzplanet**

VIDEO 2

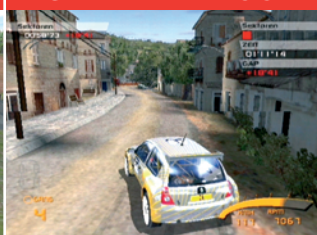
SPIELBARE DEMO 4



MX Superfly

VIDEO 3

SPIELBARE DEMO 5



V-Rally 3

VIDEO 4

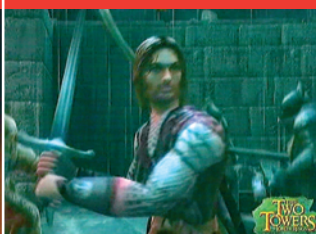


VIDEO 5



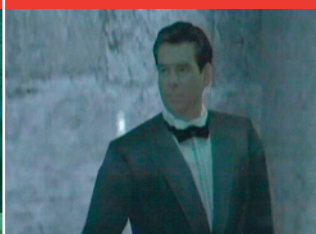
Rayman 3

VIDEO 6

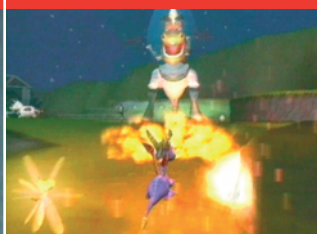


**Der Herr der Ringe:
Die zwei Türme**

VIDEO 7



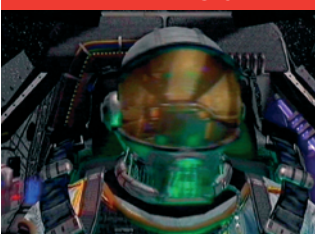
**James Bond 007:
Nightfire**



**Spyro: Enter
the Dragonfly**



**Big Mutha
Truckers**



Defender



**Micro Machines
Explosion**

DVD fehlt?

Hier solltet ihr eigentlich die OPM2 Demo DVD 01/2003 finden.

Falls die DVD fehlt, wendet euch bitte an den Zeitschriftenhändler!



PREISWERT + KOMPETENT

600mal in Deutschland, 3000mal in Europa.

expert



PSone™
PSOne + Dual Shock Controller

89,- €

PSone™
Controller
Controller für zweiten
Spieler!



Auch in
anderen Farben
erhältlich!

JE 19,- €

PSone™
Memory Card

Für Spielstandsicherung,
Highscores, Wiederholungen
und weiteren Downloads!



JE 14,- €

WRC Arcade (USK o.A.)

Dröhnende Motoren, staubige Pisten, dreckiger
Asphalt, Dein Herz als Rallyefan schlägt höher
und höher...



JE

Der Schatzplanet (USK 6)

Parallel zum Disney Weihnachtsfilm versetzt Dich dieses
Abenteuer in die fantastische Welt der Luftpiraten!



PlayStation



Harry Potter
und die Kammer
des Schreckens
(USK 6)

39,- €

Wichtiger Hinweis:

Sollte Ihr örtlicher expert-Händler einen Artikel ausnahmsweise nicht vorrätig haben,
wird er ihn schnellstmöglich beschaffen. USK: Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle

Magical playing!



Editorial

Weihnachten der Superlative: Die besten Spiele aller Zeiten!

Verspielte Weihnachten: Das diesjährige "Fest der Geschenke" schlägt alle bisher da gewesenen! Nie zuvor erschienen so viele Superspiele innerhalb so weniger Wochen! Dabei kann man leicht den Überblick verlieren – nicht jedoch als OPM2-Leser. Wir haben für euch ein rapelvolles Infopaket geschnürt, präsentieren die Weihnachts-Hits ausführlich und bewahren euch vor ärgerlichen Fehlkäufen.

Alles über "GTA: Vice City" auf 15 Seiten: Die meisten OPM2-Leser dürften bereits durch's sonnige Florida düsen. Doch selbst wer "Vice City" gespielt hat, kennt garantiert noch nicht alles. Auf zehn Seiten enthüllen wir Geheimnisse, Tricks sowie Missionstipps. Und bisher Unentschlossene wissen spätestens nach der Lektüre unseres fünfseitigen XXL-Tests: "Vice City" muss her!

Sony wird mit "The Getaway" ebenfalls für Furore sorgen. Ob euch die sündhaft teure Entwicklung mehr Spaß macht als Rockstars "Vice City", dürft ihr anhand unserer spielbaren Demo selbst testen, zwei Wochen vor dem Verkaufsstart! Die Demo ist super-umfangreich und trotzdem haben wir vier weitere Top-Demos sowie sieben Video-Trailer auf die Disc gepackt. Die angekündigte "PES 2"-Demo musste leider wegen technischer Probleme auf die nächste Ausgabe dribbeln.

So, jetzt wünscht euch das OPM2-Team viel Spaß mit der Weihnachtsausgabe, ein frohes, verspieltes Fest und einen gelungenen Start in das Jahr 2003. Auch im kommenden Jahr geben wir wieder Vollgas, um euch den maximalen Spaß mit eurer PlayStation2 zu sichern. Versprochen! Wir sehen uns am 3. Januar 2003!



CHRISTIAN BLENDL
Chefredakteur

Ch. Blendl

DAS NEUE SONDERHEFT

- 14 SPIELBARE DEMOS
- SPECIALS FÜR EINSTEIGER UND PROFIS
- KAUFBERATUNG FÜR JEDEN GELDBEUTEL

AB 2. DEZEMBER AM KIOSK.

PlayStation²
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN



PlayStation 2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

18 NEWS

Die Topspiele im Überblick	30
DVD-Charts	138
DVD-Erscheinungstermine	138
Games-News	18
Hitech-News	140
Movie-News	132
Spiele-Neuheiten: Termine	28
Wertungs-Check/Most Wanted	34
World of PlayStation2	26

132 MOVIE-TEST

Inhalt und Movie News	132
Feuer, Eis und Dosenbier	136
Futurama – Season 2	134
Spy Game	136
Star Trek: TNG – Season 4	136
Star Wars: Episode II – Angriff der Klonkrieger	133
The Royal Tenenbaums	134
The Scorpion King	133

140 HI-TECH

Inhalt	140
Das optimale Rennspiel-Zubehör	142
Multitalente	143

RUBRIKEN

Ausblick	144
Demo-Disc	3, 10
Die letzte Seite	146
DVD-Amaray-Cover	16
Editorial	5
Impressum	145
Inhalt	6
OPM2-Shop: Nachbestellung	96
Rayman 3 Gewinnspiel	44

INDEX

Auto Modellista	88	NBA Live 2003	79
Battle Engine Aquila	12, 23	Need for Speed: Hot Pursuit 2	129
BDFL Manager 2003	91	Powerpuff Girls	91
Big Mutha Truckers	76	Rally Fusion	90
Breath of Fire 5	24	Rayman 3: Hoodlum Havoc	42
Castleween	92	Red Faction 2	99
Das Ding	118	Resident Evil Online	19
Def Jam Vendetta	19	Ridge Racer 6	20
Der Schatzplanet	13	Robotech: Warcry	84
Devil May Cry 2	22	Runabout 3	94
Donald Duck Phantomias	23	Soul Reaver 3	22
Dragonball Z Budokai	95	Space Raiders	22
Dynasty Tactics	20, 69	Speed Challenge	94
eJay Clubworld	21	Spyro: Enter the Dragonfly	80
Final Fantasy X 2	45	Stuntman	99
Formel 1 2002	78	Sub Rebellion	84
Ghost Recon	74	Suikoden 3	22
Gran Turismo 4	20	Super Bust-A-Move 2	99
Grand Prix Challenge	82	Superman: Shadow of Apokolips 92, 99	
GTA: Vice City	24, 54, 100	Taz Wanted	94
Gumball 3000	98	Tekken 4	127, 129
Gun Grave	86	Terminator: Dawn of Fate	70
Haven: Call of the King	75	The Getaway	10, 36
Hitman 2	112	The Getaway 2 & 3	23
James Bond 007: Nightfire	60	TimeSplitters 2	124
Kelly Slater's Pro Surfer	98	Tony Hawk's Pro Skater 4	50
Kingdom Hearts	114	Total Emersion Racing	90
Legia 2	68	Twin Caliber	92
Lego Drome Racers	85	Ty: The Tasmanian Tiger	71
Lethal Skies	86	Virtua Tennis 2	72
Marvel vs. Capcom 2	65	V-Rally 3	13
Micromachines Explosion	88	WRC 2 Extreme	66
Minority Report	20	WWE Smackdown:	
Monopoly Party	91	Shut your Mouth	64
MX Superfly	12	Zone of the Enders: 2nd Runner	46

INHALT Januar 2003



Endlich: Die zweite Episode der virtuellen Gangster-Komödie ist da! Besser als "GTA 3"?

54

Grand Theft Auto: Vice City



Konamis actiongeladenes Anime-Spektakel geht in die zweite Runde.

46

Zone of the Enders 2

DAS MEISTGEKAUFTE PS2-MAGAZIN.



007[™] nightfire[™]

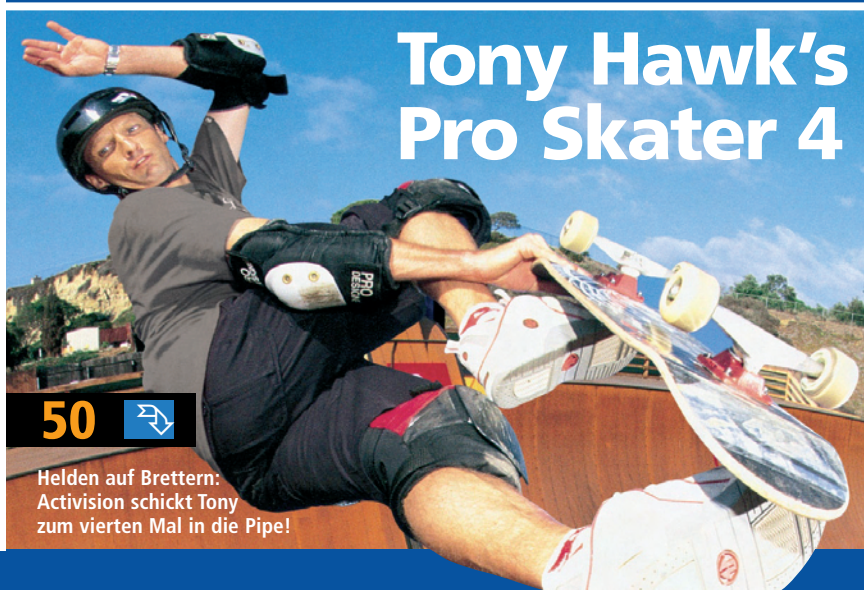
Von den Frauen geliebt, von den Gegnern gefürchtet: Doppelnull-Agent Bond schießt sich durch sein nächstes Abenteuer!

00869893
Code name: 7000-0

Mission 7
Auftrag: 123 (1-2100)
Message: 001123
Wirkung: 001

60 

James Bond 007: Nightfire



Tony Hawk's Pro Skater 4

50 

Helden auf Brettern: Activision schickt Tony zum vierten Mal in die Pipe!



Ausführlicher Vorab-Test auf vier Seiten: Mischt Londons Unterwelt auf und rettet euren Sohn.

36 

The Getaway

36 VORSCHAU

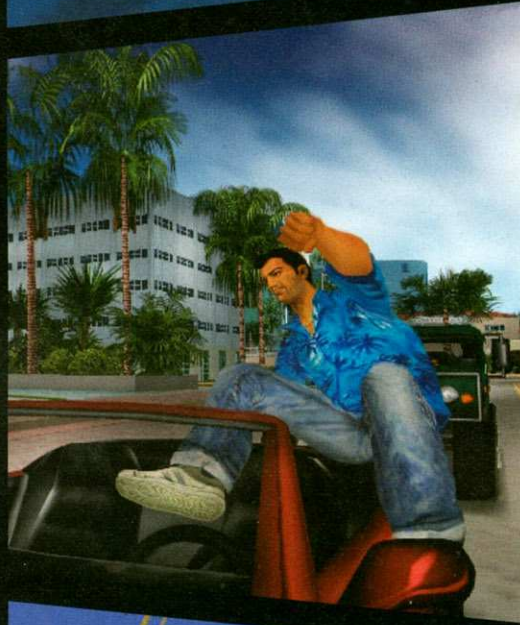
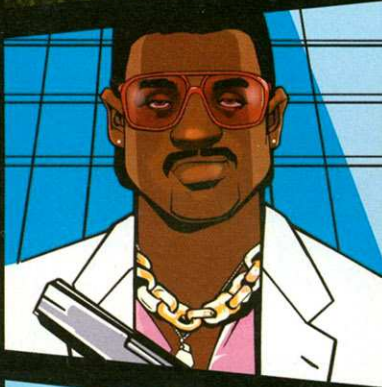
The Getaway	36
Rayman 3: Hoodlum Havoc.	42
Final Fantasy X 2	45
Zone of the Enders: 2nd Runner	46

49 TEST

Testeileitung	49
Auto Modellista	88
BDFL Manager 2003	91
Big Mutha Truckers	76
Castlween	92
Lego Drome Racers	85
Dragonball Z Budokai	95
Dynasty Tactics	69
Formel Eins 2002	78
Ghost Recon	74
Grand Prix Challenge	82
Grand Theft Auto: Vice City	54
Gun Grave	86
Haven: Call of the King	75
James Bond 007: Nightfire	60
Legaia 2	68
Lethal Skies	86
Marvel vs. Capcom 2	65
Micromachines Explosion	88
Monopoly Party	91
NBA Live 2003	79
Powerpuff Girls	91
Rally Fusion	90
Robotech: Warcry	84
Runabout 3	94
Speed Challenge	94
Spyro: Enter the Dragonfly	80
Sub Rebellion	84
Superman: Shadow of Apokolips	92
Taz Wanted	94
Terminator: Dawn of Fate	70
Tony Hawk's Pro Skater 4	50
Total Immersion Racing	90
Twin Caliber	92
Ty: The Tazmanian Tiger	71
Virtua Tennis 2	72
WRC 2 Extreme	66
WWE Smackdown: Shut your Mouth 64	

98 TIPPS

Inhalt	98
Aktuelle Tipps	98
Action-Replay-2-Codes	
Das Ding: Komplettlösung Teil 3	118
GTA: Vice City Einsteigertipps	100
Hitman 2	112
Kingdom Hearts	114
TimeSplitters 2	124
Cheat Karten	
Need for Speed: Hot Pursuit 2	129
Tekken 4	127, 129



"KAUFEN! KAUFEN! KAUFEN! KAUFEN! KAUFEN! KAUFEN! KAUFEN!"

PLAY THE PLAYSTATION

"EIN MUSS!"

MANIAC

"DAS BIS DATO BESTE PS2-SPIEL"

OFFIZIELLES PLAYSTATION2 MAGAZIN

"GENIAL"

GAMEPRO



PlayStation 2





LÖSUNGSBUCH IM HANDEL

WWW.VICECITY.DE

SOUNDTRACKALBEN EXKLUSIV VON EPIC RECORDS

WWW.VICECITYRADIO.COM

"PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2002 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, the Rockstar Games logo, Rockstar North and the Rockstar North logo are trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Rockstar Games and Rockstar North are subsidiaries of Take-Two Interactive Software, Inc. "Epic" and  Reg. U.S. Pat. & Tm. Off. Marca Registrada. /C 2002 Sony Music Entertainment Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved.





demo-dvd ➔ spielbar

PS2 Demo-DVD 01/2003

Das OPM2 ist das Magazin für mehr Spielspaß! Auf den folgenden Seiten gibt's die Beschreibungen zu allen Demos und Videos dieser Ausgabe.

Inhalt

Spielbar

The Getaway	10-11
Battle Engine Aquila	12
Der Schatzplanet	12
MX Superfly	13
V-Rally 3	13

Videos

Rayman 3: Hoodlum Havoc ...	14
Der Herr der Ringe:	
Die zwei Türme	14
James Bond 007: Nightfire ...	14
Spyro: Enter the Dragonfly ...	14
Big Mutha Truckers	14
Defender	14
Micro Machines Explosion ...	14



Steuerkreuz oben/unten:



So wählt ihr die Kategorie:

- ➔ Spielbare Demos
- ➔ Videos

Steuerkreuz links/rechts:



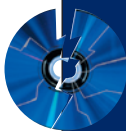
So markiert ihr euren gewünschten Titel.

Start+Select:



Drückt beide Tasten gleichzeitig und ihr kommt bequem zurück in das Hauptmenü der Demo-Disc.

DVD-Defekt?



Ist eure Demo-DVD defekt? Achtung: Oft ist es erforderlich, die PS2 kurz auszuschalten. Falls dies nicht hilft, schickt die Disc mit Fehlerbeschreibung an:

CyPress GmbH • Kennwort: OPM2-Disc-Service •
Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg
Wir schicken euch dann bei einem Defekt umgehend eine neue DVD zu.



➔ Mit dem Rücken an der Wand schleicht ihr euch bis zum Türrahmen. Dann überrascht ihr die Gegner mit gezogenen Waffen. Trefft ihr dabei die roten Fässer, folgt eine gewaltige Explosion

The Getaway

"The Getaway", was haben wir auf diesen Action-Titel gewartet. Bereits bei der Markteinführung der PlayStation2 begeisterten die ersten Bilder dieses "GTA"-Killers von Sony. Doch dann herrschte lange Zeit Stillschweigen rund um das ambitionierte Projekt. Nun sind wir aber wirklich stolz darauf, euch noch vor dem Erscheinungstermin eine spielbare Demo präsentieren zu können. Und zumindest eines wollen wir euch schon im Vorfeld verraten: Die Atmosphäre dieses Renn/Action-Spektakels könnte sogar mit aktuellen Kinoproduktionen konkurrieren.

Entführung mit Folgen

Unsere Demo zeigt euch den Anfang von "The Getaway". Ihr schlüpft in die Rolle von Mark Hammond, eines ehemaligen Verbrechers, der sich aus der Szene zurückgezogen hat und nun mit Frau und Kind seinen Lebensabend plant. Doch der Netteste kann nicht in Frieden leben, wenn es dem bösen Gangsterboss nicht gefällt. Im Falle von unserem Helden ist dieser sein ehemaliger

Auftraggeber Charlie Jolson. Er benötigt den erfahrenen Ex-Gangster für eine schwierige Mission. Doch ohne das passende Druckmittel spielt Mark natürlich nicht mit. Daher entführt der Unterwelt-Boss kurzerhand seine Familie. Dummerweise klappt das nicht ohne Zwischenfälle und seine Frau wird durch einen Schuss getötet. Kurz vor ihrem Tod verlangt sie aber noch von ihrem Mann, wenigstens den Jungen aus den Klauen der Verbrecher zu retten – und hier kommt ihr ins Spiel.

Ihr startet die Demo in einem schmutzigen Wagen. Vor euch brettern gerade die Entführer mit eurem Jungen auf dem Rücksitz um die Ecke. Bei dem, was jetzt folgt, haben vor allem "GTA"- und "Driver"-Veteranen einen klaren Vorteil. Mit der X-Taste gebt ihr Gas und verfolgt das flüchtende Auto quer durch das verkehrsreiche London. Allerdings birgt diese Stadt zunächst völlig unscheinbare Gefahren. Beispielsweise den Links-Verkehr. Stellt euch also gleich mal darauf ein, in eine Straße mit unzähligen



👉 Gangsterboss Charlie versucht, euch mit schlagkräftigen Argumenten einzuschüchtern.

👉 Die Blinker eures Wagens lotsen euch durch das undurchschaubare Verkehrsnetz Londons.



👉 Vorsichtig lugt ihr um die Ecke und schießt ein ganzes Magazin auf die nahenden Gegner.

Geisterfahren abzubiegen. Sofort bemerkt man auch das realistische Fahrverhalten. Kürzt ihr in einer Kurve beispielsweise über den Bordstein ab, bricht der Wagen schon mal unkontrollierbar aus und dreht sich. Jedoch sind die breiten Gehsteige auch oft sehr nützlich. Gerade wenn sich vor euch der Verkehr staut, nutzt ihr den Bürgersteig als unkonventionelle Alternativroute.

Schneller Fahrzeugwechsel

Kollidiert ihr bei der halsbrecherischen Verfolgungsjagd einmal zu oft, beginnt euer Wagen wild zu qualmen und fährt auch nicht mehr so schnell. Dann ist es ratsam, sich eine neue "Mitfahrgelegenheit" zu suchen. Das funktioniert ähnlich unkompliziert wie bei "GTA". Ihr lauft einfach an das Fahrzeug eurer Wahl, fordert den Besitzer mit eurer Waffe (durch Druck auf die **○**-Taste) zum Aussteigen auf und schon sitzt ihr hinter dem Steuer des brandneuen Boliden. Dann geht's weiter hinter den Verfolgern her. Diese sind dann zwar meist schon außer Sichtweite, ein intelligentes Navigationssystem hilft euch aber beim Finden des richtigen Weges. Achtet einfach auf eure Blinker. Diese zeigen euch rechtzeitig, wenn ihr



👉 Nervt euch der Scharfschütze auf der Feuerleiter, zerschießt ihr kurzerhand die Benzinfässer unter der Stahlkonstruktion. Die alles verzehrenden Flammen erledigen dann den Rest für euch.

abbiegen müsst. Habt ihr eine Abzweigung verfehlt, blinken sie sogar energischer. Dass ihr am Zielpunkt angekommen seid, signalisiert euch dann die Warnblinkanlage.

Steigt wiederum mit der **○**-Taste aus und lauft zu dem Durchgang. Dahinter warten die ersten Gegner auf euch. Zieht deshalb sofort mit der **△**-Taste die Waffen. Genau wie bei "Metal Gear Solid 2" könnt ihr euch übrigens mit der **×**-Taste mit dem Rücken an der Wand neben eine Tür stellen und mit einem Sprung und gezogener Waffe die Gegner überraschen. Um die Widersacher mit eurer Waffe präzise anvisieren zu können, drückt ihr auf die **R1**-Taste. Alternativ dazu könnt ihr mit der **R2**-Taste auch

manuell Ziele, wie explosive Fässer, ins Fadenkreuz nehmen. Habt ihr euch so durch das Lagerhaus hindurchgeballert, trifft ihr schließlich auf euren alten Boss, der euch über die Einzelheiten eures "Deals" informiert. Wir wünschen euch viel Spaß bei diesem Gangster-Spektakel.

OPM2 Spielbare Demo

THE GETAWAY

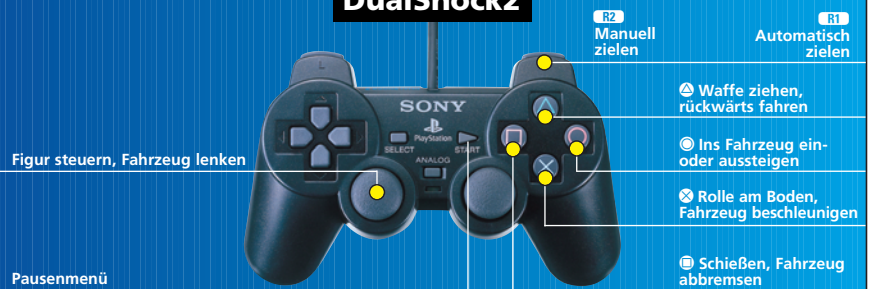
GENRE	Action
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	11.12.2002
VORSCHAU	in diesem OPM2 (S. 36)

Linker Analog-Stick:

Damit steuert ihr eure Hauptfigur oder lenkt das Fahrzeug.

- 🔴 Im Kampf zieht ihr damit die Waffen oder fährt mit eurem Wagen rückwärts.
- 🔵 Steigt damit in Autos ein oder daraus aus.
- 🔴 Nachdem ihr die Waffen gezogen habt, schießt ihr mit dieser Taster oder bremst den Wagen.
- 🔴 Zu Fuß macht ihr eine Rolle über den Boden, lehnt euch gegen Wände – im Auto gebt ihr damit Gas. Damit zielt ihr automatisch auf den nächsten Gegner.
- 🔴 Wollt ihr manuell zielen, drückt ihr diesen Knopf. Damit pausiert ihr das Spiel.

DualShock2



Battle Engine Aquila

Ego-Shooter stehen bei Actionfans grundsätzlich hoch im Kurs. Doch warum sollte eigentlich immer am Boden geballert werden? In Infogrames' neuem Science-Fiction-Spektakel seid ihr der Pilot eines mächtigen, vierbeinigen Kampfroboters, der laufen und fliegen kann. An der Seite der Forseti kämpft ihr gegen die Truppen der feindseligen Muspell, die das wenige Land, welches nach einer weltweiten Flutkatastrophe noch übrig ist, nicht mit euch teilen wollen.

In dieser Demo bestreitet ihr eine recht frühe Mission im Krieg gegen die Muspell. Ihr stoßt zu einem Gefecht auf einer Insel, als gerade einige eurer Transportraumschiffe von feindlichen Jägern angegriffen wer-

den. Ihr liefert euch mit den Muspellgleitern packende Luftkämpfe und versucht die Transporter zu schützen. Anschließend solltet ihr schnell auf dem nahe gelegenen Strand landen, denn hier entladen bereits gegnerische Raumtransporter etliche Panzer. Am besten benutzt ihr aus der Luft die Makroraketen und am Boden die Pulskanone, um die riesigen Schiffe und die Panzer zu zerstören. Sollte eure Energie zu Ende gehen, so sucht in eurer Basis nach der grellblauen Plattform – hier könnt ihr auftanken. Die restlichen Einheiten der Muspell legen auf der anderen Seite der Insel an. Beseitigt diese auf dieselbe Art wie die ersten Truppen. Viel Glück.



➔ Nach Aufladen der Pulskanone entsendet ihr einen großen Energieball.

OPM2 Spielbare Demo

BATTLE ENGINE AQUILA

GENRE	Action
HERSTELLER	Infogrames
ERSCHEINT	10.01.2003
TEST	Im nächsten OPM2

Linker Analog-Stick: Damit bestimmt ihr die Lauf- und die Geschwindigkeit (im Flug).
Steuerkreuz: Mit oben und unten könnt ihr rein- und rauszoomen.

Rechter Analog-Stick: Mit dem rechten Stick bestimmt ihr die Blickrichtung.

⊗ Mit der Luftbremse landet ihr sanfter.
Ⓜ Drückt diese Taste, um zwischen Lauf- und Jet-Modus zu wechseln.

L1 Hiermit wechselt ihr zwischen den Waffensystemen.

L2 Dient ebenfalls zum Waffenswechsel.

R1 Damit feuert ihr die ausgewählte Waffe ab (manche Waffen könnt ihr aufladen).

R2 Diese Taste dient ebenfalls zum Feuern.

⏏ Damit pausiert ihr das Spiel.



Der Schatzplanet (Treasure Planet)



➔ Lauft in Richtung leuchtender Kreis und holt euch dort eine Spezialfähigkeit ab.

Willkommen zum neuesten Disney-Abenteuer, passend zum Kinofilm, der am 5. Dezember anlauft. Die Zwei-Level-Demo ist auf rund zehn Minuten begrenzt.

"Auf den Felsenhöhen" müsst ihr diverse Gegenstände sammeln, euer Missionsziel könnt ihr mit der Start-Taste abrufen. Achtung: Es kann sein, dass bei manchen PS2-Konsolen das dritte Missionsziel nicht angezeigt wird. Stellt die PS2-Systemsprache auf "englisch", um weiterzukommen.

Auf den Felsenhöhen lernt ihr auch, was ihr mit eurem Kumpel Morphy alles machen könnt. Zum Beispiel morpht der Kleine in einen Hammer, mit dem ihr Schalter aktiviert. Wie das genau geht, wird euch im

Spiel erklärt. Betretet ihr im Hauptmenü der Demo den "Meteorgürtel", findet ihr euch auf eurem Solarsurfer wieder. Hier müsst ihr u.a. durch Ringe und Tore rasen und grüne Energien und Drublonen einsammeln. Hindernisse erschweren diese Aufgabe, mit etwas Übung kommt ihr aber gut voran.

OPM2 Spielbare Demo

DER SCHATZPLANET (TREASURE PLANET)

GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 12/2002

Erste Angabe: Level "Auf den Felsenhöhen"
Zweite Angabe: Level "Meteorgürtel"

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

So steuert ihr Jim durchs Level.

Rechter Analog-Stick: Ihr dreht die Kamera.

⊗ Damit springt ihr/beschleunigt euren Solarsurfer.

2x ⊗ Ihr macht einen Doppelsprung.

⊗+Ⓜ Morphy morpht zum Hammer.

Ⓜ So schlägt ihr/bremst euren Solarsurfer.

Ⓜ Ihr klickt.

Ⓜ Ihr schaut euch um.

L1 Ihr drückt euch/zieht das Segel ein.

R1 Ihr drückt euch/springt mit eurem Solarsurfer.

R2 Kamera in Blickrichtung ausrichten.

⏏ Damit ruft ihr das Pausenmenü auf.



MX Superfly

Ihr dürft den neuesten Motocross-Spaß aus dem Hause THQ Probe spielen. Und auch diese Demo ist erfreulicherweise sehr umfangreich. Zum einen bestreitet ihr unter dem Menüpunkt "Exhibition Race" ein komplettes Rennen gegen sieben Gegner, untermauert von schmissiger Gitarren-Mucke. Vorsicht vor engen Kurven, mit dem R1-Knopf könnt ihr glücklicherweise scharf einlenken, was ihr auch tun solltet.

Beim "Freestyle" landet ihr in einer Westernstadt voller Rampen und Schanzen, wo ihr euch ohne Zeitdruck und ohne Gegner mit eurem Motorrad beschäftigt und eifrig Tricks übt. Übrigens: Haltet ihr vor dem Sprung R2 oder L2 gedrückt, presst ihr die

Federung eures Motorrads nach unten, was bei genauem Timing einen extra hohen bzw. sehr weiten Sprung bedeutet.

Wählt ihr "Mini Games", dürft ihr euch als Pizza-Lieferant verdingen. Auf dem Radar seht ihr, wo ihr den belegten Teigfladen auf-sammeln, und wo ihr ihn abliefern könnt.

OPM2 Spielbare Demo

MX SUPERFLY

GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	THQ
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 12/2002



ⓘ Hoch hinaus: Eine hügelige Piste sorgt für ordentlich Action und Flugzeit für nette Tricks.

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Damit lenkt ihr euer Motorrad.

Rechter Analog-Stick:

- Drückt ihr den Stick nach vorn, gebt ihr Gas – drückt ihr ihn nach hinten, bremsst ihr ab. Damit bremsst ihr euer Motorrad.
- Auch mit diesem Knopf könnt ihr beschleunigen. Ihr aktiviert für kurze Zeit einen Turbo.
- L2, R2 Ihr drückt das Motorrad nach unten und bereitet euch so auf einen Sprung vor.
- R1 Ihr lenkt scharf ein.
- Damit pausiert ihr das Spiel und ruft das Pausenmenü auf.
- Ihr ändert die Perspektive mit dieser Taste.



V-Rally 3

"V-Rally 3" hat zwar bereits einige Monate auf dem Buckel, muss sich aber trotzdem nicht vor der brandaktuellen Konkurrenz von "Colin McRae Rally 3" und "WRC 2 Extreme" verstecken. Das dachte sich auch Infogrames und schickt diese Ein-Etappen-Demo ins Rennen. Mit dem aktuellen Rallye-Weltmeister, einem Peugeot 206 WRC, nehmt ihr einen der superschnellen Finnland-Abschnitte unter die Räder. Auf der Strecke wechseln sich Teilstücke durch dichten Wald und über gewundene Schotterstraßen mit herrlichem Weitblick ab.

Der schmucken und wunderbar stimungsvollen Umgebungsgrafik solltet ihr allerdings nicht allzu viele Blicke widmen:

Die Streckenführung fällt anspruchsvoll aus und das Handling des kleinen Franzosen fordert selbst von Könnern die volle Aufmerksamkeit. Am Schluss bekommt ihr einen mehrstelligen Code angezeigt, mit dem ihr auf www.v-rally3.com die Etappenzeiten vergleichen könnt.

OPM2 Spielbare Demo

V-RALLY 3

GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Infogrames
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 8/2002



ⓘ Beim Ritt durch den finnischen Wald kann schon mal eine Heckschürze flöten gehen...

Linker Analog-Stick: Damit steuert ihr den Peugeot. **Steuerkreuz:** Dient ebenfalls zum Wagenlenken.

- Per Knopf drückt ihr ordentlich auf die Tube. Tritt auf das Bremspedal.
- Mit dieser Taste zieht ihr die Handbremse. Schaltet durch die verschiedenen Kameraperspektiven.
- L1 So könnt ihr euch auf die Strecke zurücksetzen lassen.
- L2 Werft einen Blick nach hinten.
- R1 Schaltet in den nächsthöheren Gang.
- R2 Schaltet einen Gang nach unten.
- Geht ins Pausenmenü.



Rayman 3: Hoodlum Havoc



Sehen die zwei nicht herzallerliebste aus? Ubi Softs Charakter-Designer sind wahre Könner.

Mehr Action, mehr Spaß? Hoffen wir's, das minutenlange Video macht jedenfalls richtig Lust auf das Spiel. Verpasst nicht unser "Rayman 3"-Gewinnspiel auf Seite 44!

OPM2 Video

RAYMAN 3: HOODLUM HAVOC

GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Ubi Soft
VORSCHAU	in diesem OPM2 (S. 42)

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

Das Spiel zum Film aus dem Hause Electronic Arts bietet Action und Atmosphäre pur. Auf geniale Art und Weise wird Synergie zwischen Kultfilm und PlayStation2-Spiel erstellt – unser Video zeigt eindrucksvoll, wovon wir hier reden.

OPM2 Video

DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME

GENRE	Action
HERSTELLER	Electronic Arts
TEST	OPM2 12/2002



Die Schlacht um die zwei Türme wird auch auf der PS2 atemberaubend zelebriert.

James Bond 007: Nightfire



Da hat "Q" mal wieder tief in die Trickkiste gegriffen: Bond im U-Boot-Auto.

Pierce Brosnan alias James Bond erlebt dieser Tage nicht nur ein neues Kino-, sondern auch ein weiteres PS2-Abenteuer. Welches davon actionreicher ausfällt? Schaut euch dieses minutenlange Video an und ihr kennt die Antwort...

OPM2 Video

JAMES BOND 007: NIGHTFIRE

GENRE	Action
HERSTELLER	Electronic Arts
TEST	in diesem OPM2 (S.60)

Spyro: Enter the Dragonfly

Spyro ist zurück: Der kleine Drache mit dem feurigen Atem gibt sein PS2-Debüt – und ihr seid mittendrin. Neben dem Test auf Seite 79 präsentieren wir euch diesen ausführlichen Trailer. Enter the Dragonfly!

OPM2 Video

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY

GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Vivendi Universal
TEST	in diesem OPM2 (S.79)



In der Welt von Drachenheld Spyro sind witzige Zeitgenossen an der Tagesordnung.

Defender



Grafisch gehört "Defender" zur ersten Garde der PS2-Actiontitel.

Midway bringt den 20 Jahre alten Spiele-Klassiker im 3D-Gewand. Unser minutenlanges Video zeigt nicht nur eindrucksvolle PS2-Action, sondern auch kurze Szenen des Strich-Originals. Anschauen!

OPM2 Video

DEFENDER

GENRE	Action
HERSTELLER	Midway
ERSCHEINT	März 2003

Micro Machines Explosion

Die beliebten Mini-Racer sind wieder da. Wo die Micro Machines überall ihre Spuren hinterlassen, zeigt unser Trailer eindrucksvoll.

OPM2 Video

MICRO MACHINES EXPLOSION

GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Infogrames
TEST	in diesem OPM2 (S.88)

Big Mutha Truckers

Empire präsentiert das "etwas andere" Rennspiel. Bei Big Mutha Truckers habt ihr zwar viele PS, aber auch viel Gewicht zu schleppen. Als Truckfahrer müsst ihr's schnell zu viel Geld bringen, sonst gibt's Haue von der Mama – und mit der sollte man sich nicht anlegen (siehe Video)...

OPM2 Video

BIG MUTHA TRUCKERS

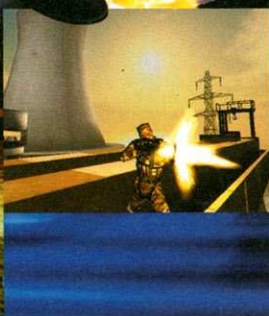
GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Empire
TEST	in diesem OPM2 (S.76)

DU HAST 60 SEKUNDEN, DIE WELT ZU RETTEN.
DIE ZEIT LÄUFT. **JETZT.**

60:



007
nightfire
007.ea.com



Sechzig Sekunden aus Bonds Welt.

Das ist mehr, als die meisten Menschen in ihrem gesamten Leben erleben.



PlayStation 2



www.electronicarts.de

NIGHTFIRE Interaktives Spiel (sämtlicher Object-Code, alle anderen Software-Komponenten sowie bestimmte audiovisuelle Komponenten) ©2002 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. NIGHTFIRE Interaktives Spiel (sämtliche audiovisuelle Komponenten) © 2002 Danuso, LLC und United Artists Corporation. JAMES BOND, 007, das Logo der James Bond-Welt und das Ine-Logo sowie alle anderen mit James Bond in Zusammenhang stehenden Marken TM Danuso, LLC, James Bond, 007, das Logo der James Bond-Welt und das Ine-Logo sowie sämtliches mit James Bond in Zusammenhang stehende Eigentum © 1962-2002 Danuso, LLC und United Artists Corporation. NIGHTFIRE ist eine Marke von Danuso, LLC und United Artists Corporation. Action Martin V12 Fahrzeug wird unter Lizenz der Action Martin Legends Limited, Ford Motor Company, verwendet. Play Station und das PS-Logo sind eingetragte Marken von Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox und das Xbox-Logo sind Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern und werden unter Lizenz von Microsoft verwendet. TM, ® und das Nintendo GameCube-Logo sind Marken von Nintendo. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts-Markte.

DER SCHATZPLANET

- LT** Ducken/Segel einklappen
RT Ducken/Springen
R2 Kamera ausrichten
Steuerkreuz: Umschauen
○ Kick
△ Schlag/Bremsen
× Sprung/Beschleunigen

BATTLE ENGINE AQUILA

- LT** Waffenwechsel
L2 Waffenwechsel
RT Feuern
R2 Feuern
Rechter Stick: Blickrichtung bestimmen
Linker Stick: Laufen, Geschwindigkeit bestimmen (im Flug)

THE GETAWAY

- RT** Automatisch zielen
R2 Manuell zielen
Linker Stick: Figur steuern
○ Fahrzeug lenken
△ Schießen, Fahrzeug abbremsen

MX SUPERFLY

- LT** Turbo
L2 Sprung vorbereiten
RT Scharf lenken
R2 Sprung vorbereiten
○ Bremsen
△ Beschleunigen
× Pause/Optionen
Steuerkreuz: Perspektive wechseln

Linker Stick:

Lenken

Rechter Stick:

Beschleunigen/Bremsen

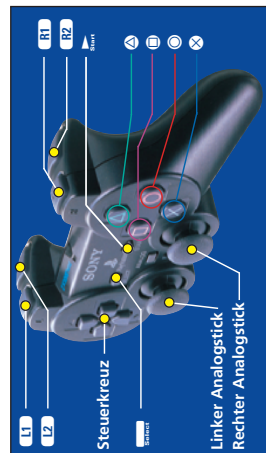
V-RALLY 3

Linker Stick/Steuerkreuz:

Auto steuern

Rechter Stick:

- LT** Auf Strecke zurücksetzen
L2 Blick nach hinten
RT Gang hoch schalten
R2 Gang runter schalten
△ Kamera rotieren
○ Perspektive wechseln
× Handbremse
Steuerkreuz: Beschleunigen
○ Bremsen



PlayStation®2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN



Exklusiv: Die besten PS2-Hits spielbar!



Nur im OPM2:
PlayStation2-Hits
schon vor Erschei-
nen spielen!



für
DVD-Hülle

Das DVD-Cover passt in jede handelsübliche DVD-Hülle. Solche Hüllen findet ihr überall im Handel oder im OPM2-Shop auf Seite 96. Einfach das Cover ausschneiden, falten und einlegen – so archiviert ihr eure OPM2-Demos bequem und übersichtlich.

OPM2 Demo-DVD 01/2003

PlayStation®2





PlayStation 2

"An official product of the FIA Formula One World Championship licensed by Formula One Administration Ltd."

90 % ALLER UNFÄLLE ENTSTEHEN AUS UNACHTSAMKEIT

»»»» Augen auf die Strasse, erst fahren, dann feiern. Am Steuer eines Formel 1-Wagens sollte man die Gedanken an Reichtum, Ruhm und Boxenluder aus seinem Kopf verbannen. Denn Grand Prix Challenge verlangt deinen Fahrkünsten vom ersten Meter an das Äußerste ab. Hier wird nicht in der Boxengasse geschraubt, sondern auf der Piste Vollgas gegeben.



PlayStation and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. TM, ® and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. TM, ®

"Formula One", "Formula 1" and "F1", "FIA Formula One World Championship", (together with their foreign translations and permutations) are trademarks of the Formula One group of companies.

© 2002 Infogrames. All Rights Reserved. Developed by Infogrames Melbourne House. Published by Infogrames Europe SA. ATARI is a registered trademark of Atari Interactive Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Interactive Inc.



ATARI

www.shirc.co

PlayStation2 Games News

Wissenswertes aus der Welt der PlayStation2-Spiele: brandaktuelle Infos, interessante Branchennews und neue Bilder frisch von den Entwicklern.



PS2 im Frühjahr 2003 online!

In den USA startete die PS2 vor kurzem sehr erfolgreich ins Online-Zeitalter, nun geht's auch bald bei uns los. Sony hat seine Euro-Pläne für den PlayStation2-Online-Dienst bekannt gegeben. Der Startschuss fällt im Frühjahr 2003 in England, Deutschland folgt im Laufe des Jahres.

Sony wird in Europa mit bestehenden Providern wie T-Online oder Free-Net zusammenarbeiten und jedem Besitzer eines Breitband-Internetanschlusses (Kabel oder ADSL) den Zugang ermöglichen. Das Startpaket (links ein Bild des ame-

rikanischen Startsets) wird einen Ethernet-Adapter beinhalten, über den ihr z.B. euer T-DSL-Modem mit der PlayStation2 verbinden könnt. Weiterer Packungsinhalt: Ein Online-Spiel, eine Software-CD zur Einstellung der Netzwerkkonfiguration sowie eine Demo-CD mit Vorschauen kommender Online-Spiele.

Zeitnah zum Online-Start der PS2 soll eine Reihe von hochwertigen Online-Spielen verfügbar sein, z.B. "Socom: Navy SEALs", "Destruction Derby Online", "Twisted Metal Online", "Frequency 2", "This Is Football 2004" und "WRC Online".

Außerdem wird eine komplett neue PS2-Version des weltweit erfolgreichsten PC-Online-Spiels "Everquest" (ebenfalls aus dem Hause Sony) erscheinen.

📌 Online-Power: "Twisted Metal Online", "Everquest", "Frequency 2" und "Socom" (v.l.).

"Nach den erfolgreichen Markteinführungen in Japan und den USA gehen wir nun Schritt für Schritt in die Realisierungsphase in Europa." So Manfred Gerdes, Geschäftsführer von Sony Computer Entertainment Deutschland. "Gerade durch den Vorsprung des deutschen DSL-Netzwerkes mit ca. 2,5 Millionen Anwendern steht hier für uns ein hohes Potenzial bereit."

Weitere Details zur PlayStation2-Online-Strategie werden in den nächsten Wochen auf der Internet-Seite www.playstation.com veröffentlicht. Dort wird auch das

Auswahlverfahren für interessierte PlayStation2-Spieler stattfinden, die den Online-Dienst bereits vor Marktstart Beta-Testen wollen.



📌 Freut sich aufs Online-Zeitalter: SCED-Geschäftsführer Manfred Gerdes.



games ➔ ticker

Aktuelle Spiele-News in Kürze

PS2 sorgt in der Bundesliga für Stimmung: Wie in der vergangenen Saison veranstaltet Sony Stadionevents. Bei acht ausgewählten Begegnungen der laufenden Saison treten direkt vor dem Anpfiff zwei Fans gegeneinander zu einer Partie "TIF 2003" an. Die Partie wird auf der Stadionleinwand übertragen. Der Gewinner nimmt die PS2 samt Spiel mit nach Hause, der Unterlegene bekommt einen Trostpreis. Die Tour läuft in den die Stadien in Dortmund, Hamburg, Bremen, München und "Auf Schalke".

Lara Croft verspätet sich: In unseren Most Wanted Charts steht es mittlerweile auf Platz 2 (siehe S. 34), die zahlreichen Fans des neuen "Tomb Raider"-Abenteuers müssen sich aber noch etwas länger gedulden. Eidos hat "Angel of Darkness" vom 15. November auf Februar 2003 verschoben. Somit hat sich auch die versprochene spielbare Demo verschoben.

PS2 gekauft, Spiel geschenkt

Sony spielt Weihnachtsmann. Wer eine PlayStation2 kauft, bekommt von Sony ein aktuelles Spiel gratis dazu. So geht's: Surft auf www.playstation.de und ladet euch dort den Software-Coupon herunter. Dann einfach eine Kopie des Kassenbelegs zusammen mit der Registrierungskarte (liegt im Verpackungskarton der PS2) und dem ausgefüllten Software-Coupon an die Adresse **PlayStation, "Geschenke", Postfach 1225, 17382 Anklam** schicken.

Zur Auswahl stehen die aktuellen Sony-Highlights "Final Fantasy X", "GT Concept 2002 Tokio-Geneva", "Virtua Fighter 4", "TIF 2003", "WRC II Extreme" und "Ratchet & Clank". Die Aktion ist befristet bis zum 30. November, ihr solltet euch also beeilen!



📌 Wer dieses schöne Gerät bis 30. November kauft, bekommt ein Sony-Spiel geschenkt!

Resident Evil Online

Wie im vergangenen Monat versprochen, versorgen wir euch regelmäßig mit neuen, brandaktuellen Infos und Bildern zu Capcoms kommendem Zombie-Horror.

In "Resident Evil Online" müsst ihr mit einem Team von vier Überlebenden einer schlimmen Viren-Katastrophe vor den blutgerigen Untoten flüchten. Aus einem Kontingent von insgesamt acht Charakteren formt ihr euer Team: Es gibt einen Chirurgen, ein Mitglied des S.T.A.R.S.-Teams, ein geheimnisvolles Mädchen, einen Polizisten, ein Journalisten, ein Klempner und zwei, derzeit noch geheime Personen.

Da jedes Teammitglied spezielle Fähigkeiten besitzt, wird die Zusammenarbeit lebenswichtig sein. So müsst ihr Gegenstände tauschen, verletzte Kollegen behandeln usw. Die untoten Gegner sind meist in der Übermacht, deshalb könnt ihr nicht immer mit einer helfenden Hand rechnen und seid oft auf euch allein gestellt. Es wird auch computergesteuerte Personen geben, die wichtige Informationen für euch bereithalten.



Da euer Team zum Großteil aus Zivilisten besteht, greift ihr zu kuriosen "Waffen".

ten. Darunter werden auch die vier Charaktere sein, die ihr bei der Teamauswahl nicht berücksichtigt habt.

Noch gibt es keinen genauen Termin, aber im Laufe des kommenden Jahres dürft ihr mit einer Veröffentlichung von "Resident Evil Online" rechnen. Mehr Infos gibt's in Kürze – freut euch schon mal an den tollen neuen Bildern!

Titel: Resident Evil Online

Hersteller: Capcom

Erscheint: 2003



Die grandiose Optik bringt die Ausmaße der Zerstörung hautnah rüber.



Online macht's möglich: Erstmals spielt ihr "Resident Evil" nicht nur alleine.

Def Jam Vendetta

Big is back: EA kündigt einen weiteren Titel der beliebten FunSport-Serie an, die uns schon Spaßbomben wie "SSX (Tricky)", "NBA Street" und zuletzt den Adrenalin-Racer "Shox" beschert hat. Dieses Mal hat EA den Wrestling-"Sport" zur Verballhornung auserkoren. Noch abgedrehter als bei der echten WWE-Show sollen sich 45 Kämpfer in diversen Kampfvarianten die Köpfe weich kloppen. Ihr schickt nicht nur No-names in den Ring, sondern auch zwölf Rapper des Titel gebenden Hip-Hop-Labels Def Jam, z.B. DMX, Method Man und Scarface. Natürlich sorgen die schweren Jungs auch für die musikalische Untermalung.

Titel: Def Jam Vendetta

Hersteller: EA

Erscheint: 04/03



"Ich schlag' dich Krankenhaus!" Rappende Wrestler haben der PS2-Welt noch gefehlt.

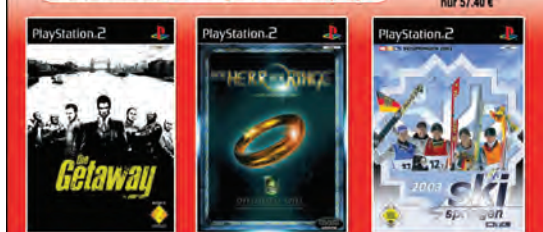
Deine Geschenke:



Dragonball Z: Budokai * nur 57,80 € James Bond: Nightfire * nur 52,20 € Kingdom Hearts * nur 58,70 €

7 Blades	56,80 €	Mat Hoffman's Pro BMX 2	55,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Ace Combat 4	57,50 €	MDK 2 Armageddon	54,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Age of Empires 2	33,10 €	Med. of Honor: Fighter Comm *	unbekannt	PlayStation 2	PlayStation 2
Aggressive Inline	57,30 €	Med. of Honor: Frontline	55,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Airblade	56,70 €	Men in Black 2	59,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Akira Psycho Ball	27,70 €	Metal Gear Solid 2	47,90 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Antz Extreme Racing	55,60 €	Monopoly Party	49,60 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Ape Escape 2 *	unbekannt	Mortal Kombat: Deadly All.	unbekannt	PlayStation 2	PlayStation 2
Auto Modellista	52,50 €	Moto GP2	56,30 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Baldurs Gate Dark Alliance	57,40 €	NBA Live 2003 *	53,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Battle Engine Aquila *	54,50 €	Need for Speed Hot Pursuit 2	55,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
BDFL Manager 2003 *	57,20 €	NHL 2003	52,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Ben Hur	unbekannt	NHL Hitz 2003	57,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Black & Bruised *	unbekannt	Onimusha 2: Samurai's Destiny	55,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Blood Rayne *	unbekannt	Operation Winback	55,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Bloody Roar 3	53,70 €	Orphen	59,30 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Burnout 2	54,80 €	Primal *	58,20 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Capcom vs SNK 2	56,80 €	Prisoner of War	56,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Castlewars	unbekannt	Project Evolution Soccer 2	57,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Chopper New Era	unbekannt	Project Zero	57,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Circus Maximus Chariot Wars	55,90 €	Rally Fusion: Race of Champions	55,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Club Football Borussia Dortmund	56,40 €	Ratchet and Clank	57,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Club Football FC Bayern	56,40 €	Rayman Revolution	29,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Club Football HSV	56,40 €	Ready 2 Rumble Boxing Rnd 2	53,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Colin Mc Rae Rally 3.0	54,60 €	Red Faction 2	56,50 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Commandos 2	58,50 €	Red Faction UK (uncut)	33,30 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Contra: Shattered Soldier *	unbekannt	Reign of Fire	56,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Crash Bandicoot: Zum des Cortex	49,30 €	Resident Evil - Code: Veronica 2	59,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Dark Cloud	58,50 €	REZ	56,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
BMX XXX	56,80 €	RoboCop	57,20 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Dead to Rights *	unbekannt	Run Like Hell	53,60 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Defender	unbekannt	RTL Skispringen 2003	39,60 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Der Anschlag	41,80 €	Scorpion King	51,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Deus Ex 2	unbekannt	Sega Soccer Slam	58,50 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Die Sims *	56,40 €	Sega Sports Tennis *	unbekannt	PlayStation 2	PlayStation 2
Dino Stalker	56,80 €	Shadow of the Dragonfly	51,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
DNA	51,60 €	SSX Tricky	57,10 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Downforce	54,30 €	Star Trek Voyager Elite Force	56,60 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Downhill Racer *	unbekannt	Star Wars Bounty Hunter	52,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Dragonball Z: Budokai *	57,80 €	Star Wars Clone Wars *	56,60 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Droptail	56,80 €	Star Wars Jedi Starfighter	53,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
DSF Football Manager 2003	54,20 €	Star Wars Racer 2 Revenge	57,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
DTM Racer Driver	56,10 €	Stuntman	57,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Dynasty Tactics	56,40 €	Summoner 2	57,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Dynasty Warriors 3	57,10 €	Superman Shadow of Apokolips	unbekannt	PlayStation 2	PlayStation 2
Ecks vs. Server	unbekannt	Syberia *	54,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Enclave	unbekannt	Takken 4	67,60 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Endgame	unbekannt	Tekken 5 - Wrath of Heaven	59,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
ESPN International Wintersports	53,90 €	Terminator	52,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
ESPN X Games Snowboarding 2	53,30 €	Testdrive Overdrive	58,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
EverQuest Online Adventures *	unbekannt	The Getaway	58,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Exo *	unbekannt	The Park World	56,30 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Extermination	57,30 €	This is Football 2003	57,50 €	PlayStation 2	PlayStation 2
F1 2002	54,60 €	Tiger Woods PGA Tour 2002	56,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
FIFA Football 2003	55,80 €	Time Crisis 2	58,50 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Final Fantasy X	65,80 €	Time Splitters 2 (uncut)	58,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Ghost Recon (Tom Clancy)	58,80 €	Tomb Raider 6	57,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
GioGio's Bizarre Adventure *	52,80 €	Tony Hawks Pro Skater 4	56,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Gran Turismo Concept Cars 2002	41,40 €	Turk Evolution	57,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Grand Prix Challenge	58,60 €	Turk Evolution UK (uncut)	57,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Grandia 2	57,10 €	Twisted Metal: Black	unbekannt	PlayStation 2	PlayStation 2
GTA: Vice City	57,30 €	Ty - The Tasmanian Tiger	52,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Gun Survivor 3: Dino Crisis *	unbekannt	UFC Throwdown	58,50 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Gundam: Federation vs. Zeon	54,50 €	Vaux	56,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Gungnir	55,60 €	Virtua Tennis 2	58,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Halloween *	unbekannt	Way of the Samurai	58,70 €	PlayStation 2	PlayStation 2
H. Potter: Kammer des Sch.	57,70 €	White Fae	unbekannt	PlayStation 2	PlayStation 2
Hayven: Call of the King	55,80 €	WipeOut Fusion	unbekannt	PlayStation 2	PlayStation 2
Headhunter	57,80 €	WRC 2 Extreme *	58,50 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Herr der Ringe: Die Gefährten	51,85 €	Wreckless - The Yakuza Missions	55,60 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Herr der Ringe: Die zwei Türme	56,60 €	WWE Smackdown 4	59,80 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Hilman 2	58,80 €	X-Men Next Dimension	58,40 €	PlayStation 2	PlayStation 2
Hot Wheels: Velocity X	59,80 €			PlayStation 2	PlayStation 2
ICO	56,70 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Indiana Jones: Emperors Tomb	unbekannt			PlayStation 2	PlayStation 2
Inquisition	unbekannt			PlayStation 2	PlayStation 2
ISS 2	56,60 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Jak & Daxter	34,30 €			PlayStation 2	PlayStation 2
James Bond 007: Nightfire	52,20 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Jurassic Park: Project Genesis	unbekannt			PlayStation 2	PlayStation 2
Kelly Slater Pro Surfer	54,80 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Kingdom Hearts *	58,70 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Klonoa 2: Luncheon Veil	58,30 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Knight Rider	39,80 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Knockout Kings 2002	55,30 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Largo Winch	58,70 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Legacy of Kain: Blood Omen 2	59,70 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	33,40 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Legia 2	58,80 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Legend of Alon d'Ar	42,20 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Legends of Wrestling 2	56,80 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Madden NFL 2003	52,90 €			PlayStation 2	PlayStation 2
Marvel vs. Capcom 2	52,70 €			PlayStation 2	PlayStation 2

* Noch nicht erschienen. Jetzt vorbestellen: Zustellung am Erscheinungstag!



The Getaway * nur 58,80 € Herr der Ringe: Gefährten nur 51,80 € RTL Skispringen 2003 nur 39,60 €

Lieferung nur in Deutschland, nur Versand.
www.game1.de, Email: info@game1.de
Game1.de, Salzstr. 37, 87435 Kempten
Kaspius und Oberhäuser GbR
Inhaber und Preisbestimmende vorbehalten

Versandkosten:
Vorkasse nur 1,99 €
Nachnahme nur 4,99 €
(zzgl. NN-Gebühr 1,53 €)

Bankverbindung:
Raiffeisenbank Kempten
BLZ: 733 699 02
Konto-Nr: 12 82 95

ab 1,99 €

Tipps, Tricks & Hilfe vom Profi (1,86 €/Min) : Videospiele 0190 - 82 48 71 / Computer 0190 - 82 46 26

Bestell-Hotline: 0700 - 9090 8000

GAME 1.de

games ⇨ ticker

Aktuelle Spiele-News in Kürze

Neues von "Gran Turismo 4": In einem Interview äußerte sich ein Sprecher von Polyphony Digital zum Entwicklungsstand. So soll "GT 4" bereits zu 50 Prozent fertig sein und Ende 2003 in Japan erscheinen. Neben einem integrierten Online-Modus sollen eine Vielzahl neuer Strecken und Fahrzeuge sowie ein simulationslastiger Spielablauf die Fans begeistern.

Sony macht wieder Gewinn – dank PS2: Nach einem Verlust von 357 Mio. Euro im Vorjahr konnte der Sony-Konzern nun für die erste Hälfte des laufenden Geschäftsjahres einen Nettogewinn in Höhe von 834 Mio. verbuchen. Vor allem die Spiele-Division war erfolgreich und steuerte mit 204,5 Mio. Euro einen sechsmal höheren Gewinn bei als im Vorjahr. Der Umsatz mit Spielen und PS2-Hardware stieg um 3,1% auf ca. 2,1 Milliarden Euro.

"Ridge Racer 6" kommt 2003: Lange Zeit war es still um die populäre "Ridge Racer"-Serie, nun hat Namco verraten, dass man schon länger an einem weiteren Arcade-Racer arbeitet. Im Sommer 2003 soll "Ridge Racer 6" in Japan erscheinen, so dass eine Deutschland-Veröffentlichung Herbst/Winter 2003 realistisch erscheint.

Fortsetzung von Final Fantasy 7? Square plant offenbar eine Fortsetzung von "Final Fantasy 7". Das zumindest steht auf der japanischen Website Quiter, die Nachricht beruft sich auf Aussagen von Yoshinori Kitase, Produzent der Serie. Kitase verriet, dass es ihm ein persönliches Anliegen sei, die Geschichte von Cloud, Barret und Tifa weiterzuerzählen. Wir haben nichts dagegen, denn die Geschichte um Freundschaft, Liebe und den Widerstandskampf gegen den allmächtigen Shinra-Konzern gehört zu den besten Storys der "Final Fantasy"-Serie.

Farbige PS2 online bestellen: Einige Exemplare der streng limitierten farbigen PlayStation2 verkauft Sony England übers Internet. Die in den Farben silber, blau und weiß erhältlichen PS2-Konsolen kosten 280 englische Pfund, das sind umgerechnet ca. 440 Euro. Interessierte surfen auf <http://shop.uk.playstation.com>.

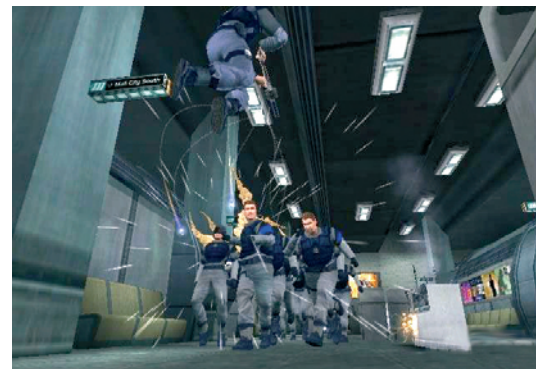
"SSX 2" online spiele: Electronic Arts will in die Fortsetzung des Snowboard-Racers "SSX Tricky" eine Online-Funktion integrieren. Mehr Infos und einen Veröffentlichungstermin erwarten wir in Kürze.

Minority Report

Ein weiteres Spiel zum Film: Die Zukunft der Verbrechensbekämpfung erlebt ihr in Kürze auch auf eurer PlayStation2. Activision bringt die Spiel-Umsetzung von Steven Spielbergs Sci-Fi-Thriller "Minority Report" derzeit in die finale Entwicklungsphase.

Die Spielstory basiert auf Spielbergs Zukunftsvision von einer Polizei, die Verbrechen verhindert bevor sie geschehen, ist ansonsten aber vom Film losgelöst.

Als Zukunftscop John Anderton nutzt ihr eine Vielzahl futuristischer Waffen und Hilfsmittel, wie die aus dem Film bekannten Jetpacks, mit denen ihr euch einige Meter in die Lüfte erheben könnt. Mehrere Schlussvarianten sollen den Reiz erhöhen, das Abenteuer mehrmals zu erleben.



🔮 Zukunftscop im Einsatz: Mit dem Jetpack flüchtet ihr vor euren Verfolgern.

🎮 **Titel:** Minority Report

Hersteller: Activision **Erscheint:** 03/2003

Dynasty Tactics Gewinnspiel

THQ spendiert zur Veröffentlichung ihres neuesten Strategie/Action-Mixes für die PlayStation2 exklusive Gewinne.

- 1. Preis:** 1x Go-Brettspiel (hochwertig und limitiert), 1x Go-Buch, 1x Dynasty Tactics PS2
- 2. bis 5. Preis:** je 1x Dynasty Tactics PS2

Hier die Gewinnfrage:

Wie heißt der japanische Entwickler von "Dynasty Tactics"?

- a) Boeig
- b) Koei
- c) Moering



🎮 Eines der besseren Strategiespiele für die PlayStation2: "Dynasty Tactics".

Schreibt die richtige Lösung auf eine Postkarte und ab damit an:

Cypress GmbH
OPM2/Dynasty Tactics-Gewinnspiel
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss ist der 3. Januar 2003. Mitarbeiter von Cypress und THQ dürfen nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

LÖSUNGSBÜCHER

www.game-press.de

Game-Press Verlag
 Buckower Damm 259a
 12349 Berlin
Tel/Fax: 0700-426377377
Email: info@game-press.de

Actionadventure-Sammelband Vol. 1 Inkl. Teile 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 & 8 12,50 €	FINAL FANTASY SAMMELBAND inkl. Teile 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 & 8 12,50 €	Project ZERO Inkl. Code Veronica X 9,95 €	RESIDENT EVIL SAMMELBAND Inkl. Code Veronica X 12,50 €
---	--	---	--

! Über 700 Lösungen für alle Systeme ständig auf Lager !
Alle Lösungen nur 5,50 Euro* !!!

Nachfolgend eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ➔ Alone in the Dark 4 ➔ Baldurs Gate: Dark Alliance ➔ Blood Omen 1 oder 2 ➔ Crash Bandicoot 3 ➔ Das Ding ➔ Dark Cloud ➔ Devil May Cry ➔ Draken: Ancients Gates ➔ Final Fantasy 10 (14,95) ➔ Flucht von Monkey Island ➔ Grandia 1 oder 2 ➔ GTA: Vice City (14,95) ➔ Hitman 2 ➔ Jak & Daxter | <ul style="list-style-type: none"> ➔ Largo Winch ➔ Myst 3: Exile ➔ Onimusha 1 oder 2 ➔ Shadowman 1 oder 2 ➔ Shadow Hearts ➔ Shadow of Memories ➔ Soul Reaver 1 oder 2 ➔ Summoner 1 oder 2 ➔ Turok Evolution ➔ Rollenspiel Sammelband (12,50): Alundra 2, Baldurs Gate: Dark Alliance, Breath of Fire 4, Dark Cloud, Grandia 2 ➔ Mega Cheatsammlung (PSX): über 600 Cheats & Codes (7,99) |
|---|---|

Rabatt 25%
 auf alle Artikel*

Ihr Spiel nicht dabei? Einfach im Fachhandel oder direkt bei uns nachfragen.
 *Lieferungen per Nachnahme zzgl. Euro 5,- Portokosten.
 *Lieferungen per Vorkasse (Überweisung, Briefmarken oder Bargeld) zzgl. Euro 2,50 Portokosten.
 *Lieferungen ins Ausland nur gegen Vorlage zzgl. Euro 4,- Portokosten.
 *Inhaber und Preisänderungen vorbehalten.
 *Aktion nur gültig im Dezember. Ausgenommen offizielle Lösungen.

Neue Rendeware-Version

RenderWare Plattform

Der englische Software-Entwickler Criterion hat eine neue Version seines marktführenden Grafik-Toolkits "RenderWare Graphics", Hauptbestandteil der "RenderWare Studio" Spieleplattform, veröffentlicht. Diese so genannte Middleware dient als technische Spielbasis, wodurch sich die Entwicklungszeit eines Spiels deutlich verkürzt, bzw. die Entwickler mehr Zeit für Spieldesign und weitere kreative Aufgaben haben.

Fast alle namhaften Spiele-Hersteller nutzen die Renderware-Plattform. Die bekanntesten Renderware-basierten Spiele sind "GTA: Vice City" (Rockstar), "Tony Hawk's Pro Skater 4" (Activision), "PES 2"

(Konami) und "Burnout 2" (Acclaim). Mit der neuen Version dürften Entwickler eine noch bessere Grafikleistung aus der PS2-Hardware herausholen. Wen's interessiert: Der Preis liegt bei ca. 28.000 Euro.



Das populärste PS2-Spiel auf Renderware-Basis: Rockstars "Grand Theft Auto: Vice City"

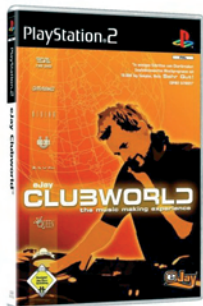
Square-Petition



Ärgerlich: Auch bei "Kingdom Hearts" müsst ihr dicke PAL-Balken ertragen.

Monströse PAL-Balken, verringerte Spielgeschwindigkeit und fehlende deutsche Sprachausgabe bei "Final Fantasy X", dicke PAL-Balken auch bei "Kingdom Hearts" – bei seinen letzten Europa-Versionen hat sich Square nicht mit Ruhm bekleckert. Der Videospiel-Fan André Mackowiak will das ändern und hat Anfang November eine Online-Petition ins Leben gerufen. Unter www.petitiononline.com/sq2002eu könnt ihr euch eintragen und euch so für bessere PAL-Versionen kommender Square-Titel aussprechen. Bei Redaktionsschluss hatten sich bereits 1300 Spiele-Fans an der Petition beteiligt.

eJay Clubworld Verlosung



eJay stellt drei Exemplare seines vorzüglichen PS2-Programms "Clubworld" zur vorweihnachtlichen Verlosung zur Verfügung.

Um zu gewinnen, müsst ihr natürlich eine Frage beantworten:

Welcher Frankfurter Club findet sich in "Clubworld" wieder?

- a) U60311
- b) Space Place
- c) Hinterhaus

Schreibt die richtige Lösung auf ein Postkärtchen, Briefmarke drauf und ab damit an folgende Adresse:

Cypress GmbH
OPM2/Clubworld-Gewinnspiel
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg



In wenigen Schritten erstellt ihr mit "eJay Clubworld" einen tollen Song.

Einsendeschluss ist der 3. Januar 2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Cypress und eJay dürfen nicht teilnehmen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

DIE KLEINSTEN...

...ferngesteuerten Autos der Welt... je nur **19,95 €**



ALLE MODELLE, ALLE INFOS, ALLES FÜR PS2 AUF WWW.ACTIVATED.DE

Neue Games bei **jpc**



Portofrei bestellen!

Dragonball Z - Budokai

Kämpfen Sie mit oder gegen Ihre Lieblingscharaktere aus der TV-Serie.

Best.-Nr.: **604 81 18** € **55,99**



Portofrei bestellen!

The Getaway

Abenteuer in der Unterwelt Londons.

Best.-Nr.: **613 16 85** € **55,99**



Portofrei bestellen!

James Bond 007: Nightfire

Das vollständigste James Bond-Spiel, das es je gab!

Best.-Nr.: **577 12 37** € **53,99**

Direkt bestellen unter:

www.jpc.de/spiele

Bestellen rund um die Uhr

☎ **0180/525 17 17** (dtms, 0,12 €/Min.)

jpc-schallplatten

Versandhandelsges. mbH

Lübecker Straße 9

49124 Georgsmarienhütte

jpc

Mehr als 1.400.000 Spiele, CDs, DVDs & Bücher zum Aussuchen und Bestellen

Suikoden 3

Als Rollenspiel-Fan darf man sich durchaus vernachlässigt fühlen. "Final Fantasy 10" und "Summoner (2)" sind die einzigen Highlights, wenn man das actionreiche "Baldur's Gate: Dark Alliance" außen vor lässt. In Japan und USA sieht's in diesem Winter besser aus, vor allem Konamis "Suikoden 3" begeistert dort die Massen: Eine ausgefeilte, "erwachsene Story" um Krieg und Frieden, eine "lebendige" Fantasy-Welt sowie interessante Charaktere sind für ausgehungerte RPG-Fans genau das Richtige. Eine Veröffentlichung in Deutschland ist noch nicht bestätigt, aber wahrscheinlich.

... Titeln: Suikoden 3

Hersteller: Konami

Erscheint: 2003



Fast so gut wie "Final Fantasy X": Konamis neuester Rollenspielknaller "Suikoden 3" (Bild: US-Version).



Brachiale Action, fette Waffen und ein supercooler Held sind die Markenzeichen von "Devil May Cry 2".

Devil May Cry 2

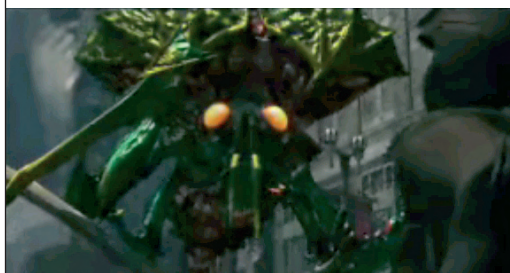
Teufelsjagd im Doppelpack: Capcom liefert Teil 2 des Actionknallers auf zwei DVDs aus. Die eine beschäftigt sich mit Dante, dem Meister der Coolness. Auf der zweiten Disc spielt ihr mit Dantes neuer Kollegen Lucia. Mit ihr werdet ihr eine völlig eigenständige Storyline erleben. Soweit die gute Nachricht. Nicht so toll finden wir Capcoms Plan, beide Discs einzeln zu verkaufen. Aber noch ist nichts entschieden, wir halten euch diesbezüglich natürlich auf dem Laufenden.

... Titeln: Devil May Cry 2

Hersteller: Capcom

Erscheint: 05/03

Space Raiders



O.K., mit diesem Wesen werdet ihr keine tiefgründigen Gespräche führen, so viel ist schon mal klar.

Außerirdische Riesen-Insekten, die die Menschheit bedrohen, sind nicht nur in Hollywood beliebt. Der japanische Entwickler Taito hat einen Render-Trailer seines jüngsten Actiontitels "Space Raiders" veröffentlicht, hält sich mit Infos und Bildern zum Spiel aber noch zurück. Der Trailer zeigt aber, wohin die Reise geht: Eine Gruppe junger Menschen greift zur Waffe und kämpft mutig gegen das drohende Schicksal – das Ende der menschlichen Rasse. Wenn das Spiel ähnlich gut wird wie der Trailer, dürfen wir uns 2003 auf ein packendes Alien-Gemetzel freuen.

... Titeln: Space Raiders

Hersteller: Taito

Erscheint: 2003

games ⇨ ticker

Aktuelle Spiele-News in Kürze

Vin Diesel gründet Spielfirma: Der Actionstar ("Triple X") arbeitet mit seiner Firma Tigon Games an einer Mischung aus "GTA" und "Mafia", die von der Karriere eines Polizisten in den 70er-Jahren handeln soll. Diesel plant, Kinokomponenten in seine Spiele einzubinden.

Soul Reaver 3 kommt: Eidos schweigt noch, aber Entwickler Crystal Dynamics hat verraten, dass man auf der E3-Spielemesse in Los Angeles im Mai 2003 den dritten Teil der Serie vorstellen wird. Gerüchte machen die Runde, dass ihr dieses Mal Raziel UND Kain steuern werdet. Die beiden sollen gemeinsam eine noch geheime Aufgabe zu erfüllen haben.

Solid Snake als Prügel-Held? Konami arbeitet an einem Allstar-Prügel, in dem zahlreiche Konami-Charaktere ihren Auftritt haben werden. Welche das sind, hält Konami noch geheim, dass "MGS2"-Charaktere wie Raiden und Solid Snake dabei sein werden, ist aber nicht unwahrscheinlich. Das Spiel mit dem Arbeitstitel "Character Mix Battle" soll Ende 2003 in Japan erscheinen.

Umtauschservice von Take 2: DVDs sind bekanntlich empfindliche Datenträger. Da es schon mal vorkommen kann, dass eine PS2-DVD beschädigt wird, bietet Take 2 nun für Käufer von hauseigenen Spielen wie "GTA: Vice City" einen Umtauschservice an. Für 10 Euro Aufwandspauschale wird die defekte DVD umgetauscht. Weitere Infos unter www.take2.de.

Battle Engine Aquila

Wollt ihr einen vierbeinigen Kampfkoloss steuern, ausgestattet mit den modernsten Waffensystemen und jederzeit bereit, in die Lüfte zu steigen? Infogrames gibt euch bald die Möglichkeit dazu. "Battle Engine Aquila" vermittelt hervorragend das Gefühl, mitten in einer tobenden Schlacht zu stecken. Aus der Ego-Perspektive steuert ihr eure Battle Engine übers Schlachtfeld. Auf dem Boden ballert ihr gewaltige Plasmabälle, in der Luft sind Verfolger-Raketen gegen die schnellen Jäger genau das Richtige.

...❖ **Titel:** Battle Engine Aquila

Hersteller: Infogrames **Erscheint:** 12/02



🔥 **Heiße Schusswechsel in vorzüglicher Optik – Actionfans erwartet ein weiteres Genre-Highlight.**



🔥 In Amiland zensiert, bei uns nicht: "BMX XXX" (Test im nächsten OPM2).

BMX XXX

Für das umstrittene Trendsportspiel "BMX XXX" (wird in den USA nur zensiert verkauft) fährt Acclaim eine nicht weniger umstrittene Promotion. In Zusammenarbeit mit Coupé wird ein Gewinnspiel gestartet, in dem man neben "BMX XXX"-Kondomen und Strip-Kugelschreibern sogar eine Brust-Operation gewinnen kann. "Ungewöhnliche Spiele benötigen ungewöhnliche PR-Maßnahmen", so Acclaims PR-Manager Peter Weiß.

...❖ **Titel:** BMX XXX

Hersteller: Acclaim **Erscheint:** 12/02

Phantomias-Verlosung



Ubi Soft sei Dank! Ihr könnt bei uns Phantomias-Comics abstauben, die nicht mehr im Handel erhältlich sind. Absolute Sammlerstücke also!

Wir verlosen:

5 Phantomias-Pakete, bestehend aus zwei Phantomias-Comic-Bänden, dem offiziellen Comic zum Spiel sowie "Donald Duck – Phantomias" für PS2

Wie lautet der Untertitel des PS2-Spiels "Donald Duck – Phantomias"?

- Platyrrhynchos Kineticus
- Numerus Klausus
- Circus Maximus

Schickt die richtige Antwort auf einer frankierten Postkarte an:

Cypress GmbH
OPM2/Phantomias-Verlosung
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg



Einsendeschluss ist der 3. Januar 2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Cypress und Ubi Soft dürfen nicht teilnehmen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

COMPUTER KUDAK



Holbeinstraße 2-4
 24539 Neumünster
 Telefon: 04321 - 2 27 37
 Telefax: 04321 - 2 33 12
 www.kudak.de

Playstation 2

Playstation 2 + Dual Shock	kpl.dt €	249,00
Action Replay 2 V2	kpl.dt €	40,88
Controller Dual Shock original	kpl.dt €	29,00
Controller-Verlängerungskabel	kpl.dt €	5,99
Fernbedienung orig. SONY	kpl.dt €	25,95
Memory Card 8 MB original	kpl.dt €	39,95
Multitap original	kpl.dt €	44,95
RGB-Kabel mit AV-Anschluß	kpl.dt €	5,99
Tastatur USB	kpl.dt €	24,95
X-Ploder 2	dt €	35,75

Agassi Tennis	dt €	26,50
Alpine Racer 3	dt €	54,95
Barbie Explorer 2 - Time Travel	kpl.dt €	49,95
Battle Engine Aquila	dt €	i.v.
Ben Hur	dt €	52,50
Butterfly Table Tennis	dt €	49,95
Caesar's Palace	dt €	34,95
Castleween	dt €	37,95
Clone Wars	dt €	55,95
Dark Angel	dt €	54,95
Dave Mirra Freestyle BMX - XXX	dt €	54,95
Defender	dt €	54,95
Der Herr der Ringe - Die Gefährten	dt €	49,95
Der Schatzplanet	dt €	54,95
Die Sims*	dt €	55,95
Dragon Ball Z: Budokai	dt €	56,95
Exo	dt €	i.v.
Falcone - Into the Maelstrom	dt €	51,10
Frank Herbert's Dune	dt €	29,00
Gio Gio's Bizarre Adventure	dt €	51,10
GTA Vice City	dt+engl €	59,95
Harry Potter-Kammer d. Schreckens	dt €	57,95
Inquisition	dt €	47,95
James Bond 007 Nightfire	kpl.dt €	52,95
Jimmy Neutron: Der mutige Erfinder*	dt €	54,95
Kings Field 4	dt €	49,95
Legend of Alon d'Ar	dt €	42,95
Legends of Wrestling 2	dt €	55,95
Malice Kat's Tale	dt €	49,95
Marvel vs Capcom 2	dt €	51,10
Monopoly Party	kpl.dt €	49,00
NBA Live 2003	dt €	52,95
Pro Evolution Soccer 2	dt €	54,50
Ratchet & Clank	dt €	54,95
Rayman 3*	dt €	i.v.
Resident Evil Code Veronica	kpl.dt €	29,00
Robotech Battlecry	dt €	51,95
RTL Skispringen 2003	kpl.dt €	34,95
Scrabble 2003	dt €	29,95
Simpsons Skateboarding	kpl.dt €	46,50
Spyro Enter the Dragonfly	dt €	49,95
Star Wars Bounty Hunter	dt €	52,95
Star Wars Clone Wars	dt €	56,22
Starsky & Hutch	dt €	54,95
Sum of all Fears (Der Anschlag)	dt €	39,95
The Getaway	dt €	54,95
The Lost*	dt €	59,95
Tiger Woods PGA Tour 2003	dt €	51,10
Tom Clancy's Ghost Recon	dt €	55,95
Tom and Jerry: War of Whisky	dt €	44,95
Tomb Raider - Angel of Darkness	kpl.dt €	55,95
Tony Hawk's Pro Skater 4	dt €	56,90
VEXX*	dt €	55,95
Virtua Tennis 2	dt €	56,22
World Rally Championship 2002	dt €	55,90
WWE Smack Down! Shut your Mouth	dt €	54,95
Zapper*	dt €	29,00

Ihre Vorteile

- TOP -PREISE
- Original deutsche Versionen
- Versandkosten € 3,30 + NN
- Versandkostenfrei ab drei lieferbaren Spielen
- Keine Nachnahmegebühr bei Lastschrift
- Inklusive Garantie, Schnellservice,
- Sicherheitsverpackung
- Kostenlose Systempreislisen
- Vorbestellungen für * Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert
- Bestellungen per E-mail und Fax möglich
- Wir führen alle dt. Spiele für Dreamcast, GB Color + Advance, Game Cube, N64, PSone, PS 2, X-Box, PC und DVDs

Streetsdays unter www.kudak.de

Lieferung erfolgt per German Parcel Schnellservice
 Besondere Bestimmungen für Indexspiele auf Anfrage
 Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten

Vice City bricht alle Rekorde



Wenig überraschend: "Grand Theft Auto: Vice City" verkauft sich weltweit besser als jedes andere PlayStation2-Spiel zuvor. In den USA startete der Rockstar-Hit mit über einer halben Million verkauften Exemplaren in der ersten Verkaufswoche.

Auch in Europa schlug "Vice City" ein wie eine Bombe. Allein in England wurden an den ersten beiden Verkaufstagen 300.000 Einheiten abgesetzt, das entspricht 30 Prozent der kompletten

Verkaufsmenge für Europa. Für England liegen uns auch Vergleichszahlen vor: "Metal Gear Solid 2", "WWF Smackdown 2" und "Gran Turismo 3" verkauften sich im vergleichbaren Zeitraum jeweils ca. 120.000 Mal.

Ganz aktuell erreichten uns kurz vor Redaktionsschluss die ersten Zahlen aus Deutschland. 100.000 Stück wurden in der ersten Woche verkauft. Damit hat Take 2 die Erwartungen (70.000 Exemplare in der ersten Woche) deutlich übertroffen. Da die PS2-Basis in Deutschland deutlich kleiner ist als in England (Deutschland: 1,1 Mio., England: 2,6 Mio.) ist die Begeisterung für "Vice City" hierzulande im Verhältnis mindestens genauso groß wie in England.

"GTA: Vice City"-Fanartikel



"GTA: Vice City"-Fans können im Online-Shop von Take 2 (www.take2.de/shop) T-Shirts, Capies und den Soundtrack ihres Lieblingsspiels bestellen.

T-Shirts in den Farben schwarz und blau in Größe XL gibt's für 20 Euro, eine schicke "Vice

City"-Mütze kostet 15 Euro. Außerdem bekommt ihr hier natürlich den aus sieben CDs bestehenden Soundtrack mit der hippen Mucke aus dem Spiel. Die Lieferzeit der Fanartikel liegt zwischen einer und zwei Wochen.

The Getaway 2+3

Siegessicher: Noch bevor Team Soho's acht Millionen Euro teures Gangster-Epos am 11. Dezember erscheint, kündigt Sony bereits zwei Nachfolger an. "Mit 'The Getaway 2' wollen wir die Story weiter vorantreiben", erläutert Game Director Brendan McNamara Sony's Pläne. "The Getaway 2" ist als preiswertes "Add-On" geplant, zwölf neue Missionen rund um Mark Hammond will man spätestens in einem Jahr anbieten. "The Getaway 3" soll dann eine "richtige" Fortsetzung mit neuer technischer Basis und einer komplexeren Story sein, weshalb hierfür eine Entwicklungszeit von zwei Jahren eingeplant ist.

...✧ Titel: The Getaway 2+3

Hersteller: Sony

Erscheint: 2003/2004



ⓘ Sony's Spiele-Flaggschiff "The Getaway" wird uns noch die nächsten Jahre beschäftigen.

Sega Sports verliert

Wegen schlechter Verkäufe im Bereich der Sportspiele musste Sega seine Gewinnerwartungen deutlich zurückschrauben.

Ursprünglich hatte der japanische Spiele-Hersteller für das laufende Geschäftsjahr einen Gewinn von 74 Mio. Euro angekündigt, nun prognostiziert man einen Verlust von 44 Mio. Euro.

"Wir müssen zugeben, beim Verkauf unserer NFL-Titel gegenüber Mitbewerber EA den Kampf verloren zu haben", nennt Tetsu Kayama, Segas COO, einen der Gründe für die schlechten Zahlen.

In den USA verkaufte Sega von "NFL 2K3" weniger als 300.000 Exemplare, während EA mit "Madden NFL 2003" die Millionenmarke knackte. Sega will EA weiterhin Konkurrenz im Sportspiel-Sektor machen, will aber die Anzahl der Spiele reduzieren.



Top-Qualität, mäßige Verkäufe: Segas Football-Simulation "NFL 2K3".



Breath of Fire 5

2003 könnte das Jahr der Rollenspielfans werden. "Final Fantasy X-2" und "Suikoden 3" sollen auch in Deutschland erscheinen. Da will Capcom nicht hinten anstehen. Fans der "Breath of Fire"-Serie dürfen sich auf einen fünften Teil freuen, der mit zahlreichen Neuerungen aufwarten soll. Ein Feature namens PETS (Positive Encounter and Tactis System) erlaubt es dem Spieler, vor dem Kampf gegen Monster Fallen in der Umgebung zu platzieren. Mit der neuen Kampfmechanik könnt ihr die Fähigkeiten eurer Waffen vereinen, um Angriffs-Combos auszuführen. Ein ungewöhnlicher grafischer Stil setzt dem Ganzen die Krone auf. Es scheint, als hätte sich Capcom viele Gedanken gemacht, wie ein Rollenspiel in der PS2-Generation aussehen muss. Einen genauen Deutschland-Termin gibt es leider noch nicht, in den USA erscheint "Breath of Fire 5" im Februar 2003.

Titel: Breath of Fire 5

Hersteller: Capcom

Erscheint: 2003



Trendgemäß präsentiert sich "Breath of Fire 5" im comicartigen Cel-Shading-Look, ähnlich wie "Sly Raccoon" oder "Z.O.E. 2".

PRIMAL GAMES®

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

THE GAMESOURCE

www.primalgames.com

24 Stunden Online-Shoppen

Besuchen Sie auch unseren Shop! Mit Riesens-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen! EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

PLAYSTATION 2

Grundgerät	249,00
Grundgerät + Memory Card	284,99
Action Replay V2	49,99
Fernbedienung Original	24,99
Alpine Racer 3	59,95
Auto Modellista Des.	57,99
Blade 2	59,99
Burnout 2	59,99
Colin McRae 3	57,99
Commandos 2	49,99
Das Ding	54,99
Der Anschlag	44,99
Der Schatzplanet	59,99
Drakan	59,95
DTM Race Driver	57,99
Dynasty Warrior 3	59,99
Ferrari F 355	49,99
FIFA 2003	57,99
Final Fantasy X	69,95
Formel Eins 2002	49,99
Guilty Gear X	59,99
Harry Potter Kammer des Schreckens	59,99
Herr der Ringe Die Gefährten	54,99
Hitman 2	59,99
Kessen 2	59,99
Kings Flied 4	54,99
Legaia 2 Duell Saga	59,99
Legend of Wrestling 2	59,99
Madden 2003	59,99
Malice Kat's Tale	56,99
Medal of Honor Frontline	59,99
Metropolismania	29,99
Micromachines	49,99
NBA Live 2003	57,99
Need for Speed Hot R 2	59,99
Onimusha 2	57,99
Peter Pan	54,99
Prisoner of War	56,99
Pro Evolution Soccer 2	59,99
Project Zero	44,99
Resident Evil: Code Veronica	29,99
Ratchet & Clank	59,99
Rocky	59,99
Spyro enter the Dragonfly	54,99
Star Trek Voyager	56,99
Star Wars Bounty Hunter	57,99
Street Hoop's	59,99
Summoner 2	59,99
Superman	59,99
Sub Rebellion	54,99
Terminator	59,99
Tekken 4	57,99
This is Football 2003	59,99
Time Splitter 2	59,99
Tom Clancy's Ghost Recon	59,99
Turok Evolution	49,99
Virtua Tennis 2	59,99
Wizardry	59,99
X-Men next Dimension	59,99
World Rally Championship 2	59,99

PLAYSTATION

PS ONE	89,95
Arc The Lad Collection	119,99
Dragon Ball Z Battle 22/Final Bout Ja	29,99
Fifa 2003	39,99



Final Fantasy IX	29,99
Final Fantasy VI	14,95
Final Fantasy Anthology (IV+V)	29,99
Harry Potter Kammer des Schreckens	48,99
Metal Slug X	29,99
Pro Evolution 2	29,99
WRC Arcade	24,99

Wir führen das komplette Programm für folgende Konsolen und auch PC Software!

DVD VIDEO

GAME CUBE

X-BOX

GAMEBOY ADVANCE

MEHR UNTER WWW.PRIMALGAMES.COM

BESTELLUNGEN ODER VORBESTELLUNGEN UNTER:

02 34-9 16 06 30

Versand per Nachnahme + 2,99 Porto + Post-NM (Zahlungsbetrag 3,99), Kreditkartenzahlung 3,95 Porto. Preisänderungen vorbehalten. Portofrei ab einem Software-Bestellwert von 127,95. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir die entstandenen Versandkosten.

World of PlayStation®2

Willkommen auf der OPM2-Infoseite! Hier präsentieren wir Storys, Events und Anekdoten aus der spannenden Welt der PlayStation2.



Prügelspiel-Profis aufgepasst: Am 25. Januar 2003 wird Berlin zur "Tekken 4"-Hochburg. Eingebettet in ein Showprogramm mit Musik-Acts wie Turntablerocker und DJ Westbam steigt im "PlayStation Fight Club" die deutsche Endausscheidung der "Tekken 4"-Europameisterschaft. Registriert euch

Tekken 4 – International Finals

auf der Webseite www.tekken-4.com und ihr könnt in Berlin dabei sein. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt, ihr solltet euch also mit der Anmeldung beeilen.

Der Sieger des deutschen Turniers in Berlin fliegt am 6. März nach London, um sich in einer sensationellen Location mit den besten Prüglern aus 20 Ländern zu messen. Dort winkt als Hauptpreis ein Original-"Tekken 4"-Spielhallen-Automat – und so ein Teil ist richtig teuer!

Das OPM2 begleitet die deutsche "Tekken 4"-Endausscheidung als offizieller Mediapartner. Im nächsten OPM2 gibt's mehr Infos zu Preisen, Ablauf und Locations der "Tekken 4 International Finals".



Willkommen im PlayStation-Fight-Club: Hier finden die International Finals statt.

Die Racing Night Tour 2002

Bei den "PlayStation Racing Nights" könnt ihr die neuen Sony-Highlights "Formel Eins 2002" und "WRC II Extreme" an vier Twin-displays und an einem Fahrsimulator ausgiebig anspielen. Zwischen Strohballen, Fahrzeugteilen und Reifenstapeln messt ihr euch bei der "Formel Eins 2002 Competition" mit anderen Rennspiel-Fans.

Für den Schnellsten gibt es täglich ein PS2-Überraschungspaket zu gewinnen, aber auch die Zuschauer haben eine Chance auf attraktive Preise.

Die Preise im Überblick:

Tagespreis: PS2 Überraschungspaket
T-Shirt, Cap und Lanyard inkl. "Formel Eins 2002" oder "WRC 2".

Competition-Hauptpreis:

F1-Karten für den Nürburgring

Es nehmen alle Teilnehmer der "Formel Eins 2002"-Competition an dieser Auslosung teil.

Zuschauer-Hauptpreis:

Je 1x PS2 Limited Edition (von Heinz Harald Frenzen und Nick Heidfeld signiert), **VIP-Pakete** (für die DTM am Hockenheimring und die RedBull Kartserie)

Termin-Tourplan PlayStation2 Racing Night 2002

November

Freitag	29.11.2002	Düsseldorf	Stahlwerk
Samstag	30.11.2002	Köln	E-Werk
		Eckernförde	K7

Dezember

Freitag	06.12.2002	Berlin	Qudorf
Samstag	07.12.2002	Nürnberg	Rockfabrik
		Zschopau	MZ-Werk
Freitag	13.12.2002	Schweitenk.	Breakout
Samstag	14.12.2002	Kiel	Atrium
Freitag	20.12.2002	Sulingen	Kreml Music Hall
		Schüttorf	Index
Samstag	21.12.2002	Quickborn	Club Eventcenter
		Papenburg	Diskotheek Docks



The Grid 2003

Am 9. Oktober traf sich die PS2-Prominenz in Winterthur/Schweiz zur Händlermesse "The Grid 2003" und präsentierte die Highlights fürs Weihnachtsgeschäft. 350 Sony-Partner, Händler und Journalisten waren anwesend, darunter auch Branchenprominenz wie Sony's Europa-Chef David Reeves. Im Mittelpunkt standen die zahlreichen PS2-exklusiven Weihnachtstitel wie "This Is Football 2003", "Ratchet & Clank" und "Der Schatzplanet" von Sony sowie "Grand Theft Auto: Vice City", "Der Herr der Ringe: Die zwei Türme" oder "Tomb Raider: Angel of Darkness" von Drittanbietern. Das unumstrittene Highlight war jedoch der Live-Auftritt der "Getaway"-Schauspieler, die eine Szene aus dem Spiel nachstellten.



Sind im Spiel real und gerendert zu bewundern: Die Hauptdarsteller von "The Getaway".



DER MEGA-FILM-HIT
AB. 5. DEZEMBER ÜBERALL
AUF DVD & VHS ERHÄLTLICH!

MARVEL MOVIES
© 2002 Columbia Pictures Industries, Inc. Spider-Man Charakter
TM und © 2002 Marvel Characters, Inc. All Rights Reserved.

DAS OFFIZIELLE SPIEL ZUM FILM! SPIDER-MAN™



Kämpfe dich mit dem vollkommen neuen
Luftkampf-System durch atemberaubende Szenen
des Films sowie weitere, einzigartige Schauplätze.



Lege den fiesesten Schurken der Welt
das Handwerk – darunter der Schocker, der Geier
und der Grüne Kobold.



Screenshots aus der PC-Version

Schwing dich am Netz um Ecken, durchtrenne es, um
dich schnell fallen zu lassen, und zieh dich mit der
Netzleine an Häuserwände.

JETZT ÜBERALL ERHÄLTLICH!



GAME BOY ADVANCE



PlayStation 2



ACTIVISION
activision.de

GO FOR THE ULTIMATE SPIN AT
www.sony.com/spider-man



Spider-Man, der Charakter TM & © 2002 Marvel Characters, Inc. Spider-Man, der Film © 2002 Columbia Pictures Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spielcode © 2002 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert für die Verwendung auf der PlayStation 2. "PlayStation" und "PlayStation" logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Microsoft", "Xbox" und die Xbox-Logos sind eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer von Microsoft erteilten Lizenz genutzt. TM und © are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.



PS2-Spiele: Die Neuheiten

Dezember 2002

Titel	Genre	Hersteller	Einschätzung
Alpine Racer	Trendsport	Sony	☆☆☆☆
Animaniacs: The Great Edgar Hunt	Action	Swing	☆☆☆
Baldur's Gate – Dark Alliance (Platinum)	Rollenspiel	Interplay	☆☆☆☆☆
Barbie Explorer 2 – Time Traveller	Jump'n'Run	Mattel Interactive	☆☆
Ben Hur	Action-Rennspiel	Vivendi	☆☆☆
Big Mutha Truckers	Action-Rennspiel	Empire	☆☆☆
BMX XXX	Trendsport	Acclaim	☆☆☆
Defender	Geschicklichkeit	Konami	☆☆☆
Disney Golf	Golfspiel	Electronic Arts	☆☆☆
Ecks vs. Sever	Ego-Shooter	Ubi Soft	☆☆☆
Falcone – Into the Maelstrom	Action	Avalon	☆☆☆
Frank Herbert's Dune	Action-Adventure	Cryo	☆☆☆
Ghost Master	Strategie	Empire	☆☆☆
Gio Gio's Bizarre Adventure	Beat'em-Up	Electronic Arts	☆☆☆
Jurassic Park: Project Genesis	Action-Adventure	Vivendi	☆☆☆☆
König Artus 2	Adventure	Cryo	☆☆☆
La Femme Nikita	Action	Infogrames	☆☆☆
Legends of Wrestling 2	Wrestling	Acclaim	☆☆☆
Malice: Kat's Tale	Action-Adventure	Vivendi	☆☆☆
Robin Hood: Defender of the Crown	Action-Adventure	Cinemaware	☆☆☆
Robocop	Action	Avalon	☆☆☆
Robotech: Battlecry	Action	TDK	☆☆☆
Rubu Tribe	Action-Adventure	Interplay	☆☆☆
Scrabble 2003 Edition	Denkspiel	Ubi Soft	☆☆☆
Simpsons Skateboarding	Fun-Rennspiel	Electronic Arts	☆☆☆
SOS – The Final Escape	Action-Adventure	BigBen	☆☆☆
Star Trek: Shattered Universe	Action-Adventure	Virgin	☆☆☆
Suikoden III	Rollenspiel	Konami	☆☆☆
The Getaway	Action	Sony	☆☆☆
Tom Clancy's Ghost Recon	Action	Ubi Soft	☆☆☆☆
Wing Over 3	Simulation	Virgin	☆☆☆

BALDUR'S GATE



BIG MUTHA TRUCKERS



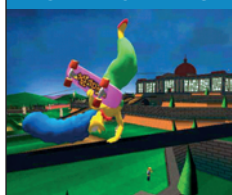
DEFENDER



DISNEY GOLF



SIMPSON'S SKATEBOARDING



THE GETAWAY



TOM CLANCY'S GHOST RECON



APE ESCAPE 2



BATTLE ENGINE AQUILA



CONTRA: SHATTERED SOLDIER



Januar 2003

Titel	Genre	Hersteller	Einschätzung
Ape Escape 2	Jump'n'Run	Sony	☆☆☆☆
Battle Bots	Action	THQ	☆☆☆
Battle Engine Aquila	Action	Infogrames	☆☆☆☆
Coaster Works II	Strategie	THQ	☆☆☆
Contra: Shattered Soldier	Action	Konami	☆☆☆
Dakar Rally 2	Offroad-Rennspiel	Acclaim	☆☆☆
Die Sims	Strategie	Electronic Arts	☆☆☆☆
Evolution Skateboarding	Trendsport	Konami	☆☆☆
Metal Gear Solid 2: Substance	Action-Adventure	Konami	☆☆☆☆☆
Monster Jam Maximum Destruction	Action-Rennspiel	Ubi Soft	☆☆☆
Primal	Action-Adventure	Sony	☆☆☆☆☆
Star Wars: The Clone Wars	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Sword of the Samurai	Action	Ubi Soft	☆☆☆

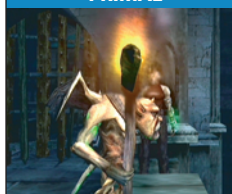
EVOLUTION SKATEBOARDING



MONSTER JAM MAXIMUM DESTRUCTION



PRIMAL



STAR WARS: THE CLONE WARS



Rechtzeitig zu Weihnachten kommt für PlayStation2 eine Reihe von Topspielen. Unsere Übersicht soll euch beim Zusammenstellen des Wunschzettels helfen.



Februar 2003

Titel	Genre	Hersteller	Einschätzung
ATV Quad Power Racing 2	Offroad-Rennspiel	Acclaim	★★★★
Choplipter – Search and Rescue	Action	THQ	★★★
Dungeons & Dragons Heroes	Action	Infogrames	★★★
Minority Report	Action	Activision	★★★★
Pac Man World 2	Geschicklichkeit	Sony	★★★
Racing Simulation 3	Rennsimulation	Ubi Soft	★★★★
Risk Next Gen	Strategie	Infogrames	★★★
Rolling	Geschicklichkeit	Rage	★★★
Sega Bass Fishing Duel	Angelspiel	Acclaim	★★★
Sly Raccoon	Jump'n'Run	Sony	★★★★★
Space Channel 5 – v2	Musikspiel	Sony	★★★★
The Lost	Action	Ubi Soft	★★★
Tom & Jerry – Krieg der Schnurrhaare	Action	Ubi Soft	★★★
Tom Clancy's Rainbow Six Raven Shield	Ballerspiel	Ubi Soft	★★★★
Tomb Raider – Angel of Darkness	Action-Adventure	Eidos	★★★★
Vexx	Action-Adventure	Acclaim	★★★

März 2003

Titel	Genre	Hersteller	Einschätzung
Everybody's Golf 3	Golfspiel	Sony	★★★
I am Shorty	Geschicklichkeit	THQ	★★★
Jimmy Neutron der mutige Erfinder	Edutainment	THQ	★★
Pride FC	Action	THQ	★★★
Rayman 3 – Hoodlum Havoc	Jump'n'Run	Ubi Soft	★★★★★
Spongebob: Revenge of the flying Dutchman	Jump'n'Run	THQ	★★★
Titanium Angels	Action	Sony	★★★
XIII	Ego-Shooter	Ubi Soft	★★★★
Zapper	Geschicklichkeit	Infogrames	★★★
Zone of the Enders: The 2nd Runner	Action	Konami	★★★★★

2. Quartal 2003

Titel	Genre	Hersteller	Einschätzung
Alter Echo	Action	THQ	★★★
Black & Bruised	Action	Vivendi	★★★
Blood Rayne (dt. Version)	Action	Vivendi	★★★
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Action-Adventure	Ubi Soft	★★★★
Devil May Cry 2	Action-Adventure	Electronic Arts	★★★★★
Dragon's Lair 3D	Action-Adventure	THQ	★★★
Enter the Matrix	Action-Adventure	Infogrames	★★★★
Evil Dead: A fistful of Boomstick	Action	THQ	★★★
FC Bayern München Club Football	Fußball	Codemasters	★★★
James Cameron's Dark Angel	Action	Vivendi	★★★
Lamborghini	Rennsimulation	Rage	★★★
Project BG&E	Action-Adventure	Ubi Soft	★★★★
Red Dead Revolver	Action	Electronic Arts	★★★
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	Sony	★★★★★
Starsky & Hutch	Action-Adventure	Vivendi	★★★
WWE Crush Hour	Wrestling	THQ	★★★★



PlayStation2 – Die Top-Hits!

Abenteuer



- 1** Flucht von Monkey Island
Hersteller: Electronic Arts
Test: 82% in OPM2 9/2001
- 2** Shadow of Memories
Hersteller: Konami
Test: 82% in OPM2 5/2001
- 3** Prisoner of War
Hersteller: Codemasters
Test: 76% in OPM2 8/2002

Action

- 1** GTA 3
Hersteller: Take 2
Test: 91% in OPM2 12/2001
- 2** Zone of the Enders
Hersteller: Konami
Test: 84% in OPM2 4/2001
- 3** Der Herr der Ringe: 2 Türme
Hersteller: Electronic Arts
Test: 83% in OPM2 12/2002



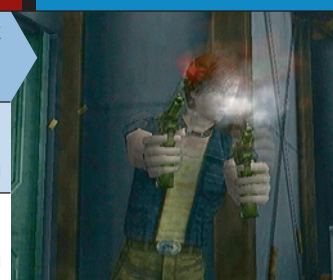
Action-Adventure



- 1** Metal Gear Solid 2
Hersteller: Konami
Test: 90% in OPM2 4/2002
- 2** Blood Omen 2
Hersteller: Eidos
Test: 88% in OPM2 5/2002
- 3** Devil May Cry
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 1/2002

Horror-Adventure

- 1** Resident Evil Code: Veronica X
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 9/2001
- 2** Alone in the Dark 4
Hersteller: Infogrames
Test: 88% in OPM2 11/2001
- 3** Silent Hill 2
Hersteller: Konami
Test: 87% in OPM2 12/2001



Beat'em-Up



- 1** Virtua Fighter 4
Hersteller: Sony
Test: 91% in OPM2 6/2002
- 2** Dead or Alive 2
Hersteller: Sony
Test: 89% in OPM2 2/2001
- 3** Tekken 4
Hersteller: Sony
Test: 87% in OPM2 10/2001

Ego-Shooter

- 1** TimeSplitters 2
Hersteller: Eidos
Test: 92% in OPM2 11/2002
- 2** Medal of Honor: Frontline
Hersteller: Electronic Arts
Test: 89% in OPM2 7/2002
- 3** Red Faction 2
Hersteller: THQ
Test: 85% in OPM2 12/2002



Geschicklichkeit



- 1** Super Bust-A-Move
Hersteller: Acclaim
Test: 77% in OPM2 1/2001
- 2** Tetris Worlds
Hersteller: THQ
Test: 74% in OPM2 10/2001
- 3** Kuri Kuri Mix
Hersteller: Empire
Test: 71% in OPM2 7/2001

Jump'n'Run

- 1** Ratchet & Clank
Hersteller: Sony
Test: 93% in OPM2 12/2002
- 2** Jak & Daxter
Hersteller: Sony
Test: 93% in OPM2 1/2002
- 3** Rayman Revolution
Hersteller: Ubi Soft
Test: 89% in OPM2 2/2001



Rollenspiel



- 1** Baldur's Gate: Dark Alliance
Hersteller: Virgin
Test: 90% in OPM2 1/2002
- 2** Final Fantasy 10
Hersteller: Sony
Test: 88% in OPM2 6/2002
- 3** Kingdom Hearts
Hersteller: Sony
Test: 86% in OPM2 12/2002

Strategie

- 1** Theme Park World
Hersteller: Electronic Arts
Test: 84% in OPM2 2/2001
- 2** Age of Empires 2
Hersteller: Konami
Test: 80% in OPM2 11/2001
- 3** Kessen
Hersteller: Electronic Arts
Test: 78% in OPM2 2/2001



OPM2 präsentiert die **besten PS2-Spiele für optimalen Spaß!** Die Übersicht zeigt pro Genre je drei Top-Spiele mit Wertungsinfo für mehr Durchblick.

Basketball



- 1** NBA Street
Hersteller: Electronic Arts
Test: 84% in OPM2 8/2001
- 2** ESPN NBA2 Night
Hersteller: Konami
Test: 81% in OPM2 5/2001
- 3** Street Hoops
Hersteller: Activision
Test: 79% in OPM2 11/2002

Eishockey

- 1** NHL 2003
Hersteller: Electronic Arts
Test: 84% in OPM2 11/2002
- 2** NHL Hitz 20-03
Hersteller: Konami
Test: 79% in OPM2 12/2002
- 3** ESPN Nat. Hockey Night
Hersteller: Konami
Test: 76% in OPM2 7/2001



Fußball



- 1** Pro Evolution Soccer 2
Hersteller: Konami
Test: 91% in OPM2 12/2002
- 2** TIF – This Is Football 2003
Hersteller: Sony
Test: 85% in OPM2 11/2002
- 3** FIFA Football 2002
Hersteller: Electronic Arts
Test: 85% in OPM2 12/2001

Trendsport

- 1** Tony Hawk's Pro Skater 3
Hersteller: Activision
Test: 92% in OPM2 1/2002
- 2** Aggressive Inline
Hersteller: Acclaim
Test: 87% in OPM2 9/2002
- 3** SSX Tricky
Hersteller: Electronic Arts
Test: 87% in OPM2 12/2001



Action-Rennspiel



- 1** Need for Speed: Hot Pursuit 2
Hersteller: Electronic Arts
Test: 90% in OPM2 11/2002
- 2** Burnout 2
Hersteller: Acclaim
Test: 90% in OPM2 11/2002
- 3** Wipeout Fusion
Hersteller: Sony
Test: 85% in OPM2 2/2002

Formel1-Rennspiel

- 1** F1 2001
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 11/2001
- 2** F1 Racing Championship
Hersteller: Ubi Soft
Test: 83% in OPM2 4/2001
- 3** F1 2002
Hersteller: Electronic Arts
Test: 81% in OPM2 7/2002



Rennsimulation



- 1** Gran Turismo 3: A-spec
Hersteller: Sony
Test: 93% in OPM2 8/2001
- 2** DTM Race Driver
Hersteller: Codemasters
Test: 86% in OPM2 9/2002
- 3** Moto GP 2
Hersteller: Sony
Test: 85% in OPM2 3/2002

Offroad-Rennspiel

- 1** Colin McRae Rally 3
Hersteller: Codemasters
Test: 85% in OPM2 12/2002
- 2** World Rally Championship
Hersteller: Sony
Test: 85% in OPM2 1/2002
- 3** V-Rally 3
Hersteller: Infogrames
Test: 84% in OPM2 8/2002



Fun-Rennspiel



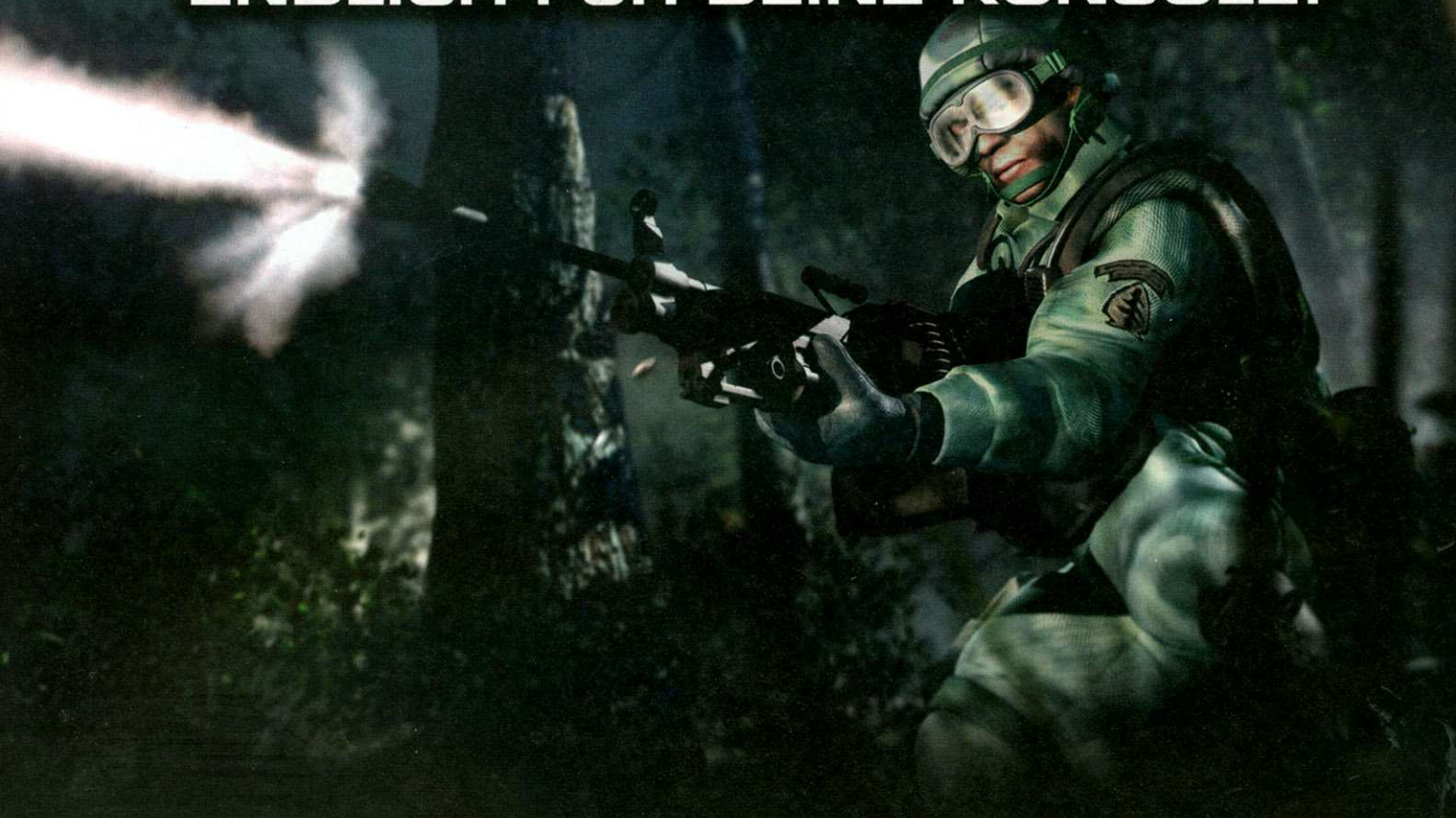
- 1** Splashdown
Hersteller: Infogrames
Test: 88% in OPM2 12/2001
- 2** Crazy Taxi
Hersteller: Acclaim
Test: 80% in OPM2 7/2001
- 3** Wacky Races
Hersteller: Infogrames
Test: 77% in OPM2 8/2001

Test verpasst? Kein Problem!

Fast alle OPM2-Ausgaben könnt ihr auf Seite 96 bequem nachbestellen! Einfach die gesuchten Magazine auswählen und in Kürze ist eure OPM2-Sammlung komplett!

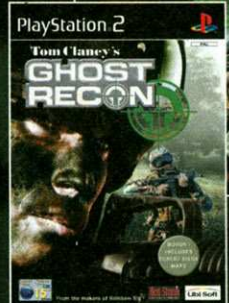


DER TAKTIK-SHOOTER-HIT JETZT ENDLICH FÜR DEINE KONSOLE!



XBOX SCREEN SHOTS

PS2 SCREEN SHOTS



- Bonus: die komplette Desert Siege Version auf der Playstation®2 sowie die Desert Siege Multiplayer-Karten für die Xbox.
- Militär-Technologie der nächsten Generation:
Benutze die neueste Infanterie-Ausrüstung und Bewaffnung.
- Mehr als 24 Multiplayer-Karten im Kooperativ- und Vs.-Modus.



TM, ® AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2002 NINTENDO. Xbox and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries. ® and Playstation® 2 are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2002 Red Storm Entertainment, Inc. Red Storm and Red Storm Entertainment are trademarks of Red Storm Entertainment, Inc. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubi Soft Entertainment company. Tom Clancy's Ghost Recon is a trademark of Rubicon, Inc. under license to Ubi Soft Entertainment. All Rights Reserved.

Tom Clancy's **GHOST RECON** TM

SCHNELL - GERÄUSCHLOS - UNSICHTBAR



PlayStation 2



www.ubisoft.de



Spiele & Charts aktuell

OPM2 sorgt für **absoluten Überblick**: Alle Tests der vergangenen Ausgaben im Wertungsvergleich, Verkaufscharts und eure Favoriten in den **"Most Wanted"**.

Wertungs-Check



Jeden Monat vergleicht OPM2 für euch Wertungen deutscher Videospiel-Magazine: Welche aktuellen Hits haben durchgängig gut abgeschnitten, welche sind nur von wenigen Magazinen gelobt worden? Hier erfahrt ihr, wie Deutschland wertet!

Platz	Titel	OPM2	play	Play Zone	Players	Game Pro	Bravo Screen-fun
	ARMORED CORE 2 ANOTHER AGE	65%	-	75%	67%	-	-
	COLIN MCRAE RALLY 3	85%	87%	87%	87%	87%	2
	CRASHED	68%	67%	72%	60%	-	-
	DER ANSCHLAG	66%	57%	39%	56%	69%	-
	DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME	83%	86%	86%	75%	82%	1
	DER SCHATZPLANET	74%	78%	70%	73%	-	-
	FIFA FOOTBALL 2003	80%	81%	84%	88%	86%	1-
	HITMAN 2 - SILENT ASSASSIN	81%	87%	86%	86%	86%	-
	KINGDOM HEARTS	86%	87%	83%	83%	86%	2+
	METROPOLISMANIA	28%	50%	34%	65%	68%	-
	MX SUPERFLY	74%	72%	78%	75%	76%	-
	MYST 3: EXILE	70%	75%	36%	71%	-	-
	NHL HITZ 20-03	79%	-	80%	83%	85%	2
	PRO EVOLUTION SOCCER 2	91%	89%	92%	89%	91%	1
	PRYZM - CHAPTER ONE: THE DARK UNICORN	57%	-	-	46%	-	-
	RATCHET & CLANK	93%	92%	90%	91%	86%	1
	RED FACTION 2	85%	88%	88%	86%	84%	-
	ROCKY	78%	78%	77%	83%	-	-
	SCOOPY-DOO! NACHT DER 100 SCHRECKEN	68%	73%	73%	67%	56%	-
	SEGA SOCCER SLAM	70%	63%	72%	70%	61%	-
	SUMMONER 2	83%	85%	84%	87%	83%	-
	SUPER BUST-A-MOVE 2	72%	-	71%	85%	-	-
	UFC THROWDOWN	72%	-	68%	-	52%	-
	WAY OF THE SAMURAI	74%	-	76%	76%	69%	-
	WIZARDRY: TALE OF THE FORSAKEN LAND	21%	-	65%	63%	69%	-

Die PlayStation2-Hits

Welche PS2-Spiele verkauften sich in den vergangenen vier Wochen am besten? Orientiert euch an den Hits der Händler.

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	HITMAN 2 - SILENT ASSASSIN	Action	Eidos
2	TIF: THIS IS FOOTBALL 2003	Fußball	Sony
3	TEKKEN 4	Beat'em-Up	Sony
4	BURNOUT 2	Action-Rennspiel	Acclaim
5	PRO EVOLUTION SOCCER 2	Fußball	Konami
6	ONIMUSHA 2	Action-Adventure	Electronic Arts
7	FIFA FOOTBALL 2003	Fußball	Electronic Arts
8	TIMESPLITTERS 2	Ego-Shooter	Eidos
9	NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts
10	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	Action	Electronic Arts

PlayStation2-Platinum

Welche Spielehits gibt es jetzt zum halben Preis? Unsere Charts zeigen euch, welche Platinum-Spiele sich momentan am besten verkaufen!

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	Rennsimulation	Sony
2	RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X	Horror-Adventure	Electronic Arts
3	JAK & DAXTER	Jump'n'Run	Sony
4	TONY HAWK'S PRO SKATER 3	Skateboard	Activision
5	TEKKEN TAG TOURNAMENT	Beat'em-Up	Sony
6	THIS IS FOOTBALL 2002	Fußball	Sony
7	ONIMUSHA WARLORDS	Action-Adventure	Electronic Arts
8	RAYMAN REVOLUTION	Jump'n'Run	Ubi Soft
9	DEAD OR ALIVE 2	Beat'em-Up	Sony
10	CRASH BANDICOOT: THE WRATH...	Jump'n'Run	Vivendi

Most Wanted – Lesercharts

Auf welche Spiele freut ihr euch am meisten? Eine Umfrage auf unserer Website www.opm2.de zeigt eure aktuellen Favoriten.

Platz	Titel	Genre	Hersteller	Erscheint
1	THE GETAWAY	Action	Sony	12/2002
2	TOMB RAIDER: ANGEL...	Action-Adventure	Eidos	02/2003
3	TONY HAWK 4	Trendsport	Activision	12/2002
4	DEVIL MAY CRY 2	Action-Adventure	EA	2003
5	SILENT HILL 3	Horror-Adventure	Konami	2003
6	SOUL CALIBUR 2	Beat'em-Up	Sony	2003
7	MGS 2: SUBSTANCE	Action-Adventure	Konami	03/2003
8	JAMES BOND: NIGHTFIRE	Action	EA	12/2002
9	PRIMAL	Action-Adventure	Sony	01/2003
10	SLY RACCOON	Jump'n'Run	Sony	02/2003



Auto Modellista. Konkurrenzlos.

The Getaway

Fiese Gangster erschießen eure Frau, entführen euren Sohn und jetzt sollt ihr auch noch Killer-Missionen für sie erfüllen – wärt ihr da nicht auch sauer?



☛ Steht ihr mehreren Unholden gegenüber, solltet ihr nach roten Benzinfässern Ausschau halten. Nach einigen wohl gezielten Treffern explodieren diese und nehmen die Unholde mit ins Grab.

Der Elektronik-Gigant Sony bricht mit seiner PlayStation2 alle Rekorde. Schneller verkaufte sich bislang keine Konsole und es gab auch nie zuvor so schnell so viele Spiele. Doch das scheint den findigen Japanern noch lange nicht zu genügen. Mit rekordverdächtigen 18 Monaten Verspätung rückt die Action-Hoffnung "The Getaway" kurz vor der Veröffentlichung ins Rampenlicht. Erst vor wenigen Wochen hat Sony bekannt gegeben, dass sich die Entwicklungskosten ungefähr auf acht Millionen Euro belaufen – ebenfalls ein stattlicher Betrag. Vor kurzem durften wir erst einen Blick auf eine Zwei-Level-Demo werfen. Jetzt dreht sich endlich eine voll spielbare Preview-Version in unserem PS2-Laufwerk. Doch zunächst möchten wir eine grundsätzliche Frage klären.

Kein "GTA"-Klon

Wie zuerst fälschlich angenommen, lässt sich "The Getaway" keinesfalls mit Rockstars Megaseller in einen Topf werfen. In "Grand Theft Auto: Vice City" wählt ihr in einer riesigen Stadt mehr oder weniger selbst eure nächste Mission aus und auch neben der spannenden Handlung gibt es noch jede Menge anderer Aufgaben zu erfüllen.

Was Sony's Team Soho programmiert, schlägt eine komplett andere Richtung ein, das zeigt schon das aufwändige Intro. Nicht zuletzt durch hervorragend animierte Videospielcharaktere und professionelle Synchronsprecher will "The Getaway" vor allem eines: eine spannende und ebenso motivierende Geschichte erzählen.

Deshalb seid ihr grundsätzlich nie ohne einen Auftrag unterwegs und habt daher auch nie Zeit, ungezwungen durch die Innenstadt von London zu cruisen. Vorläufiges Fazit: Außer, dass beide Spiele in einer riesigen Stadt spielen und ihr in die virtuelle Hülle eines Gangster schlüpft, sind beide Action-Titel grundverschieden.

Fordernde Missionen

Über die Handlung und die diversen Spielelemente haben wir ja schon ausführlich berichtet. Deshalb möchten wir uns diesmal etwas genauer den späteren Missionen widmen. In unserem ersten Beispiel sollt ihr eine Statue aus dem Keller eines Museums stehlen. Dummerweise gehört dieses Museum einer feindlichen Asiaten-Gang und ihr müsst euch auf bewaffneten Widerstand gefasst machen. Doch bevor ihr an die Arbeit gehen könnt, müsst ihr erst



☛ Schleicht lieber vorsichtig um jede Ecke – so können euch die Gegner nicht überraschen.

einmal zu dem abgelegenen Gebäude kommen. Hierfür steigt ihr in einen bereitgestellten Wagen und braust los. Die Blinker des Fahrzeuges weisen euch dabei immer die Richtung. Das Gaspedal bis zum Boden durchzudrücken, macht wenig Sinn. Denn, wie in London üblich, steht ihr sofort im Stau oder schwimmt mit dem zähen Verkehr mit. Wer jetzt übermütig abkürzt oder die Gegenfahrbahn mitbenutzt, der hat schnell Ärger mit den lokalen Gesetzeshütern. Gelassenheit ist also angesagt und mit etwas Geduld steht ihr bald wohlbehalten vor dem Museum.

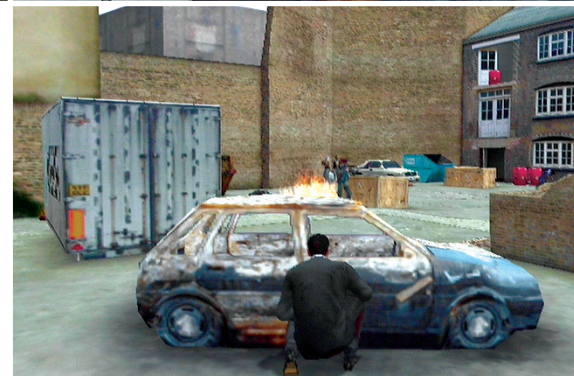
Dort angekommen, ist es mit der Gemütlichkeit jedoch vorbei. Sobald ihr auf den Eingang zustürmt, schießen die Wider-



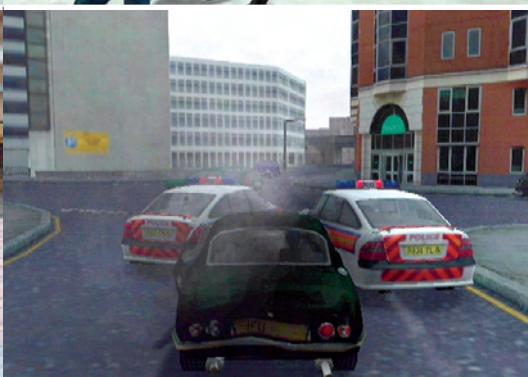
ⓘ Anhand der Blutflecken auf eurem Jackett erkennt ihr, wie fit eure Spielfigur noch ist.

komplett aus dem Rahmen. Besonders bitter ist es, wenn eine feindliche Gewehr- kugel den Mantel eures Reifen durchschlägt. Das erkennt ihr nicht nur an der Funken sprühenden Felge, sondern auch an der fortan schlechten Straßenlage. Diese verändert sich auch, wenn ihr aus Versehen mit einem Laternenpfahl oder mit einem entgegen- kommenden Auto kollidiert.

Dann verbiegt sich das Lenkgestänge und euer Wagen zieht ständig zur Seite. Beginnt das Auto sogar zu qualmen, solltet ihr euch langsam nach einem neuen fahrba- ren Untersatz umschauen. Folgen dann nämlich noch weitere Kollisionen, fängt die Fahrgastzelle Feuer. Dass ihr solch ein flam- mendes Inferno nicht überleben könnt, soll- te eigentlich klar sein.



ⓘ Ihr versteckt euch hinter Fahrzeugen oder Mauern und überrascht nachrückende Gegner.



ⓘ Bei der Kollision mit diesen beiden Polizei- Wagen nimmt euer Auto starken Schaden.

sacher auf euch. Die nette Dame am Emp- fangspult verrät euch dabei mit ihren hyste- rischen Blicken immer, aus welcher Richtung der nächste Gegner ins Bild hechtet. Achtet also darauf, sie nicht zu verletzen, ehe der letzte Unhold blutend am Boden liegt. Bei der Hatz durch das verwinkelte Gebäude kommen die verschiedenen Steuerungs- varianten des Helden zum Tragen. Entweder stürmt ihr mit vorgehaltener Pistole den Raum, oder ihr schleicht euch vorsichtig an. Ähnlich wie Solid Snake presst ihr dabei den Rücken gegen die Wand und überrascht die Gegner, indem ihr urplötzlich durch die offe- ne Tür springt.

Rasante Hetzjagd

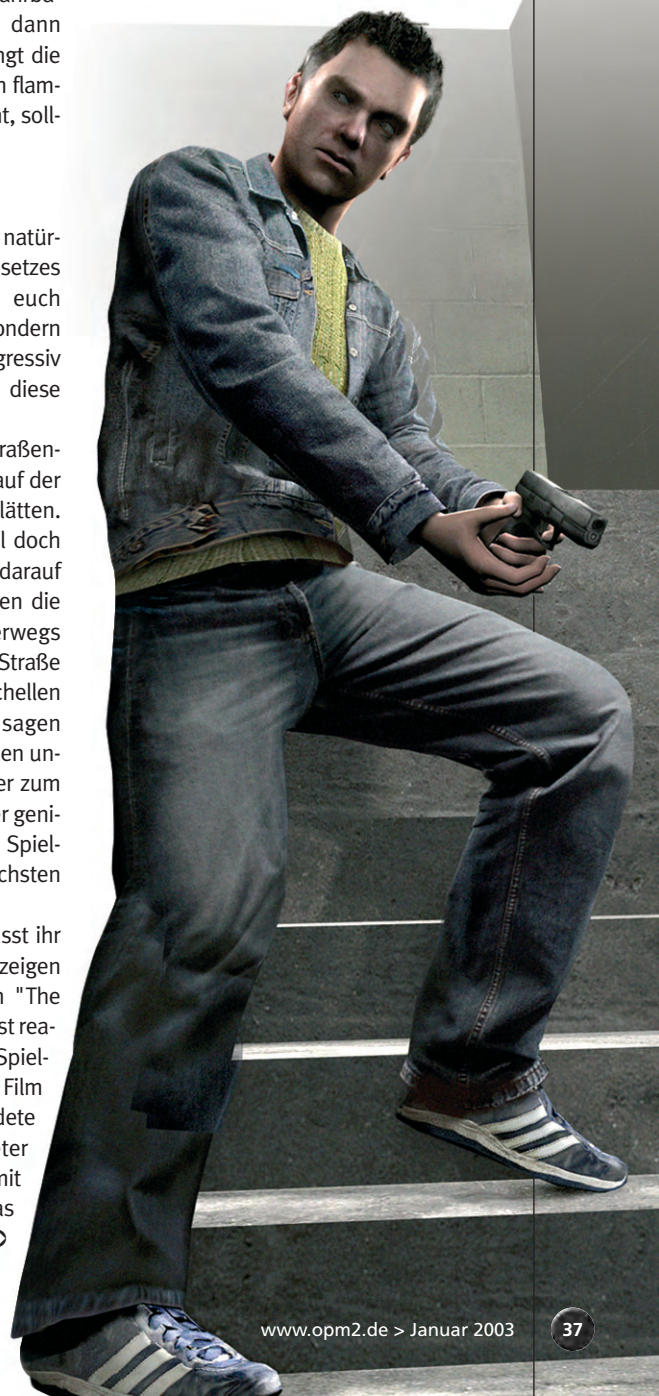
Habt ihr die begehrte Antiquität ergat- tert, ist die feindliche Gang auch schon wie ein Schwarm Hornissen hinter euch her. Mit eurem Wagen rast ihr zur Hauptstraße und schlägt dort den Weg nach Hause ein. So gemütlich wie die Fahrt zuvor wird das aber nicht. Dafür sorgen die schwer bewaffneten Unholde. Sie rammen euch mit ihren Fahr- zeugen und schießen mit Maschinenge- wehren auf euch. Dieser Feuerkraft hält euer Wagen natürlich nicht lange stand. Das Sicherheitsglas splittert und fällt schließlich

Auf der Flucht

Diese Vorkommnisse entgehen natür- lich dem wachsamen Auge des Gesetzes nicht. Binnen Sekunden verfolgen euch nicht nur die asiatischen Häscher, sondern auch die örtliche Polizei. Geht ihr aggressiv gegen die Streifenwagen vor, ziehen diese andere Saiten auf.

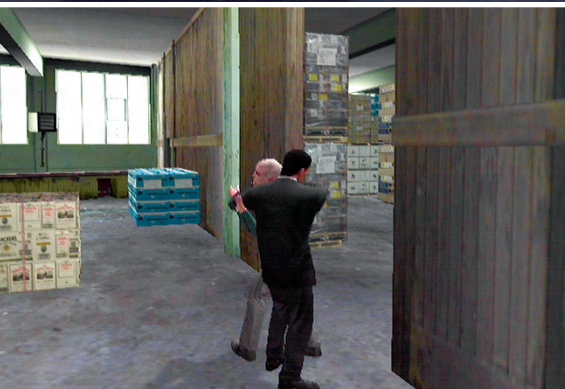
Mit ihren Wagen erstellen sie Straßen- sperren oder sie legen Nagelbänder auf der Straße aus, die alle vier Reifen plätten. Müsst ihr zu einem Fahrzeugwechsel doch mal den Wagen verlassen, solltet ihr darauf achten, dass keine Bobbys (so heißen die britischen Polizisten) zu Fuß unterwegs sind. Greifen sie euch nämlich auf der Straße auf, bekommt ihr schneller Handschellen angelegt, als ihr "The Getaway" sagen könnt. Schafft ihr es doch einigermaßen un- beschädigt zum Ziel, sind eure Gegner zum Glück automatisch abgehängt. In einer geni- al inszenierten Zwischensequenz in Spiel- grafik bekommt ihr dann euren nächsten Gangster-Auftrag.

Bei all diesen Geschehnissen müsst ihr übrigens ohne jegliche Bildschirmanzeigen auskommen. Die Programmierer von "The Getaway" wollen nämlich ein möglichst rea- listisches Spiel veröffentlichen. Das Spiel- geschehen soll einem interaktiven Film gleichen – und da wären eingeblendete Lebensanzeigen oder ein Tachometer vollkommen fehl am Platz. Sogar mit einer Stadtkarte geizt das Spiel, was unserer Meinung nach ein abso-





ⓘ Beinahe nach jeder Mission telefoniert ihr mit eurem Freund, der euch nützliche Hinweise gibt (links). Lauft ihr der Polizei direkt in die Arme, legen sie euch sofort Handschellen an (rechts).



ⓘ Ihr könnt eure Gegner gleich das Genick brechen oder sie als Schutzschilde verwenden.



ⓘ Besonders beim Schusswechsel auf der Treppe ist die Kameraeinstellung nicht perfekt. Hier verdeckt der massive Körper unserer Spielfigur beinahe den nahenden Trupp von Feinden.



lutes Muss gewesen wäre. Die Blinker eures Fahrzeuges weisen euch zwar grob die Richtung, aber leider schicken euch die orangefarbenen Lichter immer wieder in falscher Richtung in viel befahrene Einbahnstraßen, in denen euer Abenteuer meist bei einem kapitalen Unfall sein Ende findet.

Ähnlich ungenau funktioniert eure Lebensanzeige. Je öfter euch die Kugeln der feindlichen Gang verletzen, desto mehr Einschusswunden zeigen sich an eurem Körper. Dementsprechend humpelt, hinkt oder lahmt euer Spielcharakter durch den Level. Und mal ehrlich, wer hat schon große Lust, mit einem halbtoten, fußlahmen Krüppel zu spielen?

Träges Zielsystem

In der uns vorliegenden Preview-Version hat uns vor allem eines gestört: Die Zielfunktion arbeitet bei Schusswechseln träge und ungenau. Wiederum sorgt hier der übertriebene Realismus dafür, dass ihr immer wieder unnötige Treffer abbekommt. Bislang muss jeder Gegner einzeln per Tastendruck anvisiert werden. Kimme und Korn richtet euer Held zwar selbständig aus, bis er aber erst einmal den Arm gehoben hat, seid ihr

der Himmelspforte oft näher als Petrus selbst. Auch das manuelle Zielen erweist sich noch als träger Eiertanz. Aufgrund eines fehlenden Fadenkreuzes könnt ihr, je nach Kameraeinstellung, selbst nur grob einschätzen, ob ihr den Gegner treffen werdet oder nicht. An dieser Stelle möchten wir aber darauf hinweisen, dass es sich bei der uns vorliegenden Ausgabe noch um eine Preview-Version handelt. Bis zur fertigen Test-Version könnte sich noch einiges ändern. Allerdings sind es bis zum 11. Dezember nur noch wenige Wochen und die Programmierer müssten dafür schon ordentlich Überstunden schieben.

Angesichts dieser Tatsachen stellt sich uns die Frage, wie viel Realismus ein Action-Titel der Marke "The Getaway" überhaupt vertragen kann. Oft endet das Spiel nämlich völlig überraschend: Steigt ihr beispielsweise aus einem Wagen aus und das entgegenkommende Fahrzeug übersieht euch, was ja im wirklichen Leben schon mal vorkommen soll, seid ihr erledigt, wenn ihr nicht schnell zur Seite springt. Das ist vor allem dann zum Haare raufen, wenn ihr nach einer schwierigen Mission eigentlich nur noch über die Straße zu eurem Ziel hättet laufen müssen.



🔊 Erschrocken fliehen die Zivilisten aus dem Museum, sobald der Schusswechsel beginnt.



🔊 In dieser Zwischensequenz sprengen eure Kumppane einen Polizei-Transporter.

Auch bei einer Schießerei in einer Bar mitten in der Stadt ist es im realen London nicht weiter verwunderlich, wenn plötzlich die Polizei zum Eingang herein stürmt. Doch in einem Videospiel, bei dem ihr euch mit unzähligen Verbrechern gerade einen Schusswechsel leistet, ist es mehr als unpassend, wenn euch urplötzlich die starke Hand des Gesetzes in den Rücken schießt.

Autos, die begeistern

Es gibt allerdings auch wirklich herausragende Elemente in "The Getaway", einen wirklich umfangreichen Fuhrpark beispielsweise. In den Straßen von London tummeln sich nämlich Automobile der Marken Alpha Romeo, Lexus oder BMW etc. – alle bis aufs Detail ausgearbeitet und mit realistischen Reflektionen auf Scheiben und Lack. Selbst so manches Rennspiel wird sich da vor Scham in der Garage verstecken.

Ebenso steht es um das Fahrverhalten. Jederzeit schlittert ihr realistisch über den Asphalt, holpert über den Bordstein oder kickt mit eurer Stoßstange leichte Begrenzungskegel weit davon. Besonders gut hat uns das Schadensmodell der Fahrzeuge gefallen. Bei einem frontalen Aufprall arbei-

tet die Federung perfekt mit und der Wagen wird leicht zurückgeschleudert. Scheiben zerbersten, die Karosserie verzieht sich, Qualm steigt aus dem Kühler- oder Motorbereich und die daraus resultierenden fatalen Folgen sind euch ja bereits bekannt.

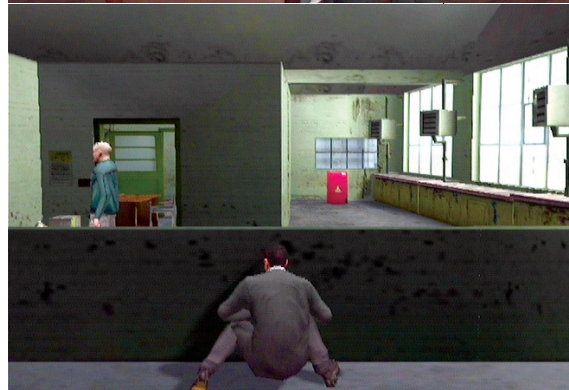
Passend zu den Fahrzeugen sticht auch die überaus realistische Großstadtkulisse hervor. Hier wird schnell klar, wo die immensen Entwicklungsgelder für diesen Action-Titel geblieben sind. Es ist den Programmieren nämlich perfekt gelungen, ein virtuelles London zu schaffen. Zwar sind wir nicht sicher, ob jede Straße der Innenstadt perfekt mit dem realen Vorbild übereinstimmt; zumindest jedoch entsteht für einen Nicht-Briten dieser Eindruck.

Bei der Fahrt durch die teils engen, teils sehr breiten Straßen von London, erwartet euch dichter Straßenverkehr. Nicht gerade selten bleibt ihr dabei im Stau stecken oder biegt aus Versehen entgegengesetzt zur Fahrtrichtung in eine Einbahnstraße ab. Aber für sein undurchschaubares Verkehrsnetz ist London ja berühmt. Natürlich zieren auch unzählige Passanten den Bürgersteig. Gemütlich laufen sie durch die Stadt oder hechten in Deckung, wenn ihr rüpelhaft angefahren kommt.

Beinahe wie im Kino

Beinahe schon State-of-the-Art sind die kinoreifen Zwischensequenzen. In minutenlangen Dialogen spinnen sie die Handlung weiter, wie es selbst eine aktuelle Kinoproduktion nicht besser könnte.

Mit einer nahezu perfekten Grafik, übertragender Motion-Capturing-Technik und professionellen deutschen (!!) Synchronsprechern erlebt ihr ein faszinierendes und gleichermaßen spannendes Abenteuer. Nur



🔊 Euer alter Wagen geht gerade in Flammen auf, doch ihr habt schon wieder einen Neuen.

die von uns aufgezählten Mängel bereiten uns noch etwas Kopfschmerzen. Angesichts einer derart brillanten Technik wäre es wirklich schade, wenn die von uns aufgezählten Spieldesign-Fehler dieses Gangster-Epos verhunzen würden. Nächste Ausgabe gibt es auf alle Fälle den Test, und bis dahin könnt ihr euch mit unserer spielbaren Demo von "The Getaway" die Wartezeit verkürzen.

🔊 MARKUS HÄBERLEIN

PS2 Vorschau

THE GETAWAY	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action
ALTER	ab 16 Jahren
HERSTELLER	Sony
ENTWICKLER	Sony Team Soho
ERSCHEINT	11. Dezember 2002
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	90 %
TENDENZ	3 VON 5
Technisch brillantes Gangster-Epos mit kleinen aber gravierenden Fehlern in der Spielmechanik.	

Versandkostenfrei

PlayStation 2

Pro Evolution Soccer 2

59,85 €

Versandkostenfrei

PlayStation 2

Die Sims

die Sims*

59,85 €

Versandkostenfrei

PlayStation 2

Tom Clancy's Ghost Recon

59,85 €

Versandkostenfrei

PlayStation 2

BDFL Manager 2002

56,85 €

Versandkostenfrei

PlayStation 2

James Bond 007 Nightfire

59,85 €

Geheimtipp

PlayStation 2

Haven

56,85 €

PlayStation 2

Grand Theft Auto Vice City

GTA Vice City

56,85 €

PlayStation 2

Red Faction 2

56,85 €

Top-Spiel

PlayStation 2

Herr der Ringe die Gefährten

49,85 €

PS2 ZUBEHÖR

- Sony Memory Card 8 MB PS2 41,85 €
- Bigben Memory Card 16 MB PS2 41,85 €
- Sony Controller Dual Shock Schwarz PS2 29,85 €
- Saitek Controller Gamepad PX 5000 29,85 €
- Bigben Freestyle-Infrarot Controllerport 31,85 €
- Controller Dual Shock Red Sony 29,85 €
- Controller Air Flo 29,85 €
- Vertical Stand Sony PS2 14,85 €
- Horizontal Stand Sony PS2 14,85 €
- Sony DVD Fernbedienung PS2 29,85 €
- Lenkrad Modena 360 GT 59,85 €

kompatibel zu PS one



360 Modena GT Racing Wheel

59,85 €

Sound System 2.1 Universal 49,85 €



Sound System 2.1

49,85 €

- G Con 2 34,85 €
- Lightgun P99K Light Blaster – silber 27,85 €
- Blaze Ultimate Scart Kabel 16,85 €
- Bigben Linkkabel Playstation 2 Firewire 9,85 €
- Big Ben Optical Cable (optisches Kabel) 13,85 €
- Konsolle Playstation 2 248,85 €
- Action Replay 2 für PS 2 (Version V2) 39,85 €
- PS2-Konsolentasche 34,85 €
- Sony Multi Tap PS2 49,85 €

PSONE

- 24 Stunden von Le Mans VALUE SERIES 13,85 €
- Alien – Die Wiedergeburt 26,85 €
- Austin Powers Pinball 14,85 €
- Baby Felix Tennis 14,85 €
- Ballerburg 14,85 €
- Barbie Explorer 31,85 €
- BDFL Manager 2002 41,85 €
- Blaze Memory Card 4 MB 17,89 €
- Bratz Dolls* 14,85 €
- Breath of fire 4 edA 23,85 €
- Castlevania Chronicles 29,85 €

- Championship Motocross 2001 Classic 14,85 €
- Command & Conquer 2 Alarmst. Rot Classic 13,85 €
- Creatures 13,85 €
- CT Special Forces 14,85 €
- Dancing Stage – Disney Mix 25,85 €
- Dancing Stage Party Edition 27,85 €
- Delta Force Urban Warfare 27,85 €
- Der Bär im großen Blauen Haus* 16,85 €
- Der Schatzplanet 29,85 €
- Digimon Card Battle* XX €
- Digimon Rumble Arena 29,85 €
- Digimon World 2003 29,85 €
- Dino Crisis 23,85 €
- Dinomaster 12,85 €
- Dinomaster Party 14,85 €
- Dineys Donald Duck Quik! Attac Platinum 21,85 €
- Dragonball Z – Final Bout dt. 29,85 €
- Dragonball Z – Ultimate Battle 22 dt. 29,85 €
- DSF Freestyle Scooter 26,85 €
- Duke Nukem: Time to Kill edA 13,85 €
- Extreme Ghostbusters 12,85 €
- Extreme Ghostbusters Ultimate Invasion 14,85 €
- Felix the Cat* 12,85 €
- Fifa Football 2002 43,85 €
- Fifa Football 2003 39,85 €
- FIFA Fußball Weltmeisterschaft 2002 19,85 €
- Final Fantasy 6 14,85 €
- Final Fantasy 8 PLATINUM 19,85 €
- Final Fantasy 9 RELAUNCH 29,85 €
- Firebugs 29,85 €
- Formel 1 Arcade 29,85 €
- Frankie – Abenteuer Safari 23,85 €
- Front Mission 3 41,85 €
- Frontschwein + Worms Compilation 24,85 €
- Frontschwein BEST OF INFOGRADES 13,85 €
- Grandia VALUE SERIES 13,85 €



Harry Potter (Teil 2)*

39,85 €

- GTA 2 VALUE SERIES 13,85 €
- GTA VALUE SERIES 13,85 €
- Gundam Battle Assault 2 29,85 €
- Harry Potter Kammer des Schreckens 39,85 €
- Harry Potter und der Stein der Weisen 33,85 €
- Harvest Moon 41,85 €
- Hercules PLATINUM 19,85 €
- Hidden & Dangerous 16,85 €
- Hot Wheels Extreme Racing 14,85 €

- Jade Cocoon VALUE SERIES 13,85 €
- Martian Gothic: Unification 16,85 €
- Metal Gear Solid VALUE SERIES 13,85 €
- Metal Slug X* 27,85 €



Metal Slug X*

27,85 €

- Michael Schumacher Cart 29,85 €
- Monster AG 39,85 €
- Music 2000 VALUE SERIES 13,85 €
- NBA Live 2002 46,85 €
- NBA Live 2003 39,85 €
- Parasite Eve 2 Platinum 23,85 €
- Pink Panther 26,85 €
- Planet der Affen 14,85 €
- Pro Evolution Soccer 2 39,85 €
- Racing Simulation 2 25,85 €
- Rainbow Six – Rogue Spear Platinum 19,85 €
- Rainbow Six VALUE SERIES 13,85 €
- Rayman 2 PLATINUM 23,85 €
- Ridge Racer VALUE SERIES 14,85 €
- Saltwater Fishing 16,85 €
- Silent Hill PLATINUM 21,85 €
- Silent Hill PLATINUM 14,85 €
- Spec Ops Airborne Commando 13,85 €
- Spec Ops Ranger Elite 9,85 €
- Speedball 2100 19,85 €
- Spyro 2 PLATINUM 19,85 €
- Spyro 3 Year of the Dragon PLATINUM 19,85 €
- Star Wars: Jedi Power Battles 16,85 €
- Syphon Filter 2 Platinum 19,95 €
- Syphon Filter 3 Platinum 19,85 €
- Time Crisis: Project Titan PLATINUM 19,85 €
- Toca World Touring Cars / TOCA 3 Platinum 23,85 €
- Tom Clancy's Rainbow Six: Lone Wolf 14,85 €
- Tomb Raider – die Chronik PLATINUM 23,85 €
- Tomb Raider 2 VALUE SERIES 13,85 €
- Tomb Raider 3+4 Doublepack 29,85 €
- Tomb Raider 4 14,99 €
- Tomb Raider 4+5 Doublepack 29,85 €
- Tony Hawks Pro Skater 3 PLATINUM 23,85 €
- Tony Hawks Pro Skater 4 36,85 €
- True Pinball VALUE SERIES 13,85 €
- Urban Chaos VALUE SERIES 13,85 €
- Vagrant Story 24,85 €
- Vanishing Point 26,85 €
- Wer wird Millionär 3. Edition 29,85 €
- WM Nationalspieler 14,85 €

- Worms Armageddon Best of Infogrames 13,85 €
- WRC World Racing Championship 29,85 €
- WWF Smack Down 2: Know... 24,85 €
- You don't know Jack 13,85 €

PSONE ZUBEHÖR

- Sony Controller Dual Shock grün 19,85 €
- Sony Controller Dual Shock light grey 29,85 €
- Sony Controller Dual Shock Rot 19,85 €
- Controller Dual Shock 2 Ocean Blue 29,85 €
- Sony Memory Card Original Rot 14,85 €
- Sony Memory Card Original Grün 14,95 €
- Sony Memory Card Original Grau 14,85 €
- Sony Memory Card Original Blau 14,85 €
- Konsolle Playstation ONE 88,85 €
- Lenkrad Compact Racing Wheel TM 24,85 €
- XPloder CD 9000 ohne X-Key 21,85 €
- Xploder FX BLAZE 20,45 €
- Freestyler Board Skateboard 43,85 €

DVD

- 13 Geister 24,85 €
- 3 Engel für Charlie 26,85 €
- A Beautiful Mind 23,85 €
- A.I. Künstliche Intelligenz 26,85 €
- Abyss 14,85 €
- Akte X Season 5 Collectors Box 119,85 €
- Alien Legacy Jubiläumsbox (Alien 1-4 + 8) 98,85 €
- American History X 22,85 €
- Atlantis 17,85 €
- Bram Stoker's Dracula 25,85 €
- Bruce Willis Collection 53,85 €
- Buffy – Der Vampirkiller 19,85 €
- Bullyparade 21,85 €
- Cats & Dogs 23,85 €
- Der Herr der Ringe (Zeichentrick) 16,85 €
- Dirty Dancing Sp.Ed. 23,85 €
- Fast and the Furious 26,85 €
- Futurama Season 1 Collector Box 39,85 €
- Gladiator 29,85 €
- Harry Potter DVD 26,85 €
- Heavy Metal 26,85 €
- Herr der Ringe 1, Der – Die Gefährten 25,85 €
- Ice Age 23,85 €
- Independence Day Special Edition (2 DVDs) 23,85 €
- Jurassic Park 3 26,85 €
- Knallharte Jungs 19,85 €
- Königin der Verdammten 23,85 €
- Lammbok 21,85 €
- Leon der Profi 7,85 €
- Men in black 2* 25,85 €
- Monster AG 23,85 €
- Moulin Rouge 26,85 €
- Nur noch 60 Sekunden 26,85 €
- Oceans Eleven 23,85 €
- Pakt der Wölfe 28,85 €



Star Wars Episode 2*

24,85 €

- The 6th day 26,85 €
- The Others 23,85 €
- Tiger & Dragon 26,85 €
- Traffic – Macht des Kartells 25,85 €
- Unendliche Geschichte 2, die 23,85 €
- Vanilla Sky 24,85 €
- Zurück in die Zukunft Box 46,85 €



Men in black 2*

25,85 €

+++ Versandkostenfrei ab 59,00 € Warenwert +++

Unsere Bestelladresse für **Game it! Electronics Boutique AG**
• Post: D-87488 Betzigau
• Telefon: 08 31 - 57 51 57
• Telefax: 08 31 - 57 51 555
Der Versand erfolgt mit der Deutschen Post.

• Internet: www.game-it.com • E-Mail: bestellung@game-it.com
Sie erreichen unser Call Center: Montag - Freitag: 8:00 - 20:00 Uhr, Samstag: 9:00 - 16:00 Uhr

Unsere Bestelladresse für **Game it! Electronics Boutique AG**
• Post: A-6691 Jungholz
• Telefon: 0 56 76 - 83 72
• Telefax: 0049 831 - 57 51 555
Der Versand erfolgt mit der Österreichischen Post.

- Kein Mindestbestellwert, versandkostenfreie Lieferung ab 59,00 € Warenwert
- Versandkosten bei Nachnahme: Für BRD und AT 3,30 € (zzgl. 4,15 € NNG der Post)
- Versandkosten bei Vorkasse: 3,10 € - AT: 4,45 €
- Teillieferung: ab Warenwert von 59,00 € versandkostenfrei
- Lieferung, solange der Vorrat reicht; Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten
- * = Zum Zeitpunkt der Drucklegung nicht lieferbar
- XX: Preis bei Drucklegung unbekannt
- rot markierte Artikel: **Top-Artikel**
- blau markierte Artikel: **Top-Neuerscheinungen**

NEU!!! Bestellen per SMS! Alle Produkte in dieser Anzeige können Sie auch per SMS bestellen. Senden Sie einfach eine SMS an die Nummer 72866 mit folgendem Inhalt: "System Leerzeichen vollständige Produktbezeichnung". Beispiel für Tony Hawks 4: "PS2 Tony Hawks 4" an 72866 senden. Folgende Systeme möglich: PS2, PS1. Ihre Adressdaten werden per Rück-SMS abgefragt.

PS2 Tony Hawks 4 per SMS an 72866

Helpline:
Rufen Sie uns an: Wir lösen Ihr Problem! 365 Tage im Jahr von 08:00 bis 24:00 Uhr (1,86 €/Min).

PC-Games: 01 90 - 87 32 68 24
Konsolen-Games: 01 90 - 87 32 68 25
Computer: 01 90 - 88 24 19 33
Internet: 01 90 - 88 24 18 84

Versandkostenfrei

PlayStation 2

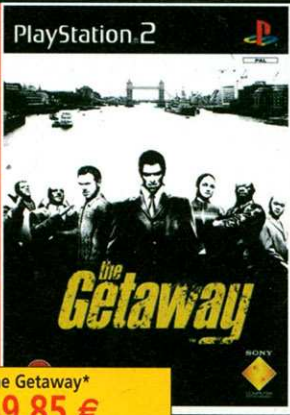
Run like hell

51,85 €



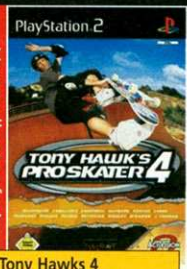
Spiel des Monats

Versandkostenfrei



The Getaway*
59,85 €

Versandkostenfrei



Tony Hawks 4
59,85 €

Versandkostenfrei



Tomb Raider 6 - Angel of...
59,85 €

Top-Spiel



Battle engine aquila*
jetzt vorbestellen



Kingdom Hearts
59,85 €



Dragonball Z Budokai
56,85 €



Alpine Racer 3
59,85 €



Spyro Enter the Dragon Fly
49,85 €



RTL Skispringen 2003
36,85 €



WRC 2 Extreme
59,85 €

PS2

18 Wheeler	51,85 €	Driven	56,85 €	Hidden Invasion	53,85 €	Operation Winback	56,85 €	Star Wars Bounty Hunter	59,85 €
7 Blades	29,85 €	Driving Emotion Type S	29,85 €	Hitman 2	29,85 €	Paris Dakar Rally	49,85 €	Star Wars Jedi Starfighter	56,85 €
Age Combat 4: Distant Thunder	29,85 €	Drome Racers	49,85 €	Hot Wheels Velocity X	29,85 €	Pillage	53,85 €	Star Wars Starfighter	31,85 €
Age of Empires 2: The Age of Kings	29,85 €	Dropship	59,85 €	ICO	59,85 €	Pirates - The Legend of Black Cat	29,85 €	Starsky & Hutch	53,85 €
Aggressive Inline	53,85 €	DSF Fußball Manager 02 (Player Manger)	59,85 €	Inspector Gadget Mad Robots	43,85 €	PLAYMOBIL - Hype The Time Quest	59,85 €	Street Fighter EX3	53,85 €
Airblade	59,85 €	DTM Race Driver	56,85 €	Iron Aces 2 - Bird of Prey	39,85 €	Police 24/7	53,85 €	Street Hoops	56,85 €
Akira Psycho Ball	29,85 €	Duke Nukem: D-Day*	XX €	Island Extreme Stunts	49,85 €	Portal Runner	14,85 €	Stunt GP	53,85 €
Alpine Racer 3*	59,85 €	E.T. - Return to the Green Planet*	XX €	Jade Cocoon 2	56,85 €	Power Puff Girls	59,85 €	Stuntman	53,85 €
Aqua Aqua	36,85 €	Ecks vs. Sever*	XX €	Jak & Daxter	53,85 €	Premier Manager 2002*	59,85 €	Sub Rebellion	53,85 €
Arctic Thunder	56,85 €	Eggo Mania	49,85 €	James Bond 007 Nightfire	59,85 €	Prisoner of War	56,85 €	Summoner 2	56,85 €
Armored Core 2	53,85 €	EJAY	56,85 €	James Bond 007: Agent im Kreuzfeuer	26,85 €	Pro Evolution Soccer	59,85 €	Summoner Classic	27,85 €
Army Men Green Rogue	34,85 €	EOE: Eve of Extinction	54,85 €	Jeremy McGrath Supercross World	51,85 €	Pro Evolution Soccer 2	59,85 €	Super Bust a Move	19,85 €
Atlantis 3 - die neue Welt	43,85 €	Ephemeral Fantasia	56,85 €	Jet Ion GP	19,85 €	Project Eden	61,85 €	Super Trucks	49,85 €
ATV Offroad Fury	59,85 €	ESPN National Hockey Night	56,85 €	Jet Ski Riders	56,85 €	Project Zero	49,85 €	Supercar Street Challenge	56,85 €
Auto Modellista	59,85 €	ESPN NBA 2night	53,85 €	John Madden NFL 2001 edA.	54,85 €	Prizm Chapter One	43,85 €	Superman: Shadow of Apokalips	49,85 €
Autobahnraser 4	36,85 €	ESPN Winter X Games Snowboarding	25,85 €	Kengo	56,85 €	Race of Champions*	56,85 €	Surfing H3O	49,85 €
Babarian	64,85 €	ESPN X Games Skateboarding	56,85 €	Kessen	54,85 €	Rally Fusion Race of Champion	56,85 €	Syberia	49,85 €
Baldurs Gate Dark Alliance Platinum*	25,85 €	ESPN X Games Snowboarding	56,85 €	Kessen 2	59,85 €	Ratchet & Clank	59,85 €	Syphon Filter	XX €
Barbarian	54,85 €	Evergrace	55,85 €	Kingdom Hearts	59,85 €	Rayman M	51,85 €	Taz Wanted	54,85 €
Barbie Explorer 2*	49,85 €	Everybody's Golf 3*	XX €	Klonoa 2: Lunateas Veil	59,85 €	Rayman Revolution	56,85 €	Tekken 4	69,85 €
Bass Fishing*	14,85 €	Evil Twin	56,85 €	Knight Rider	36,85 €	Ready 2 Rumble Boxing - Round 2	53,85 €	Tekken Tag Tournament PLATINUM	29,85 €
BASS strike	56,85 €	Evo Rally*	61,85 €	Knockout Kings 2001	59,85 €	Red Faction 2	56,85 €	Tennis Master Series	51,85 €
Batman Vengeance	39,85 €	Evo*	61,85 €	Kuri Kuri Mix	13,85 €	Red Faction Platinum	29,85 €	Tennis Master Series 2003*	49,85 €
Battle Engine Aquila*	XX €	Extreme G 3 Racing	49,85 €	Legia 2. Duel Saga	59,85 €	Reign of Fire	56,85 €	Terminator	54,85 €
BDFL Manager 2002	56,85 €	F1 2001	29,85 €	Legends of Wrestling	59,85 €	Resident Evil Code: Veronica X Platinum	29,85 €	Tetris Worlds	26,85 €
BDFL Manager 2003	56,85 €	F1 Championship Season 2000	59,85 €	Legion - The Legend of Excalibur	59,85 €	Resident Evil Survivor 2 Code Veronica	51,85 €	The Bouncer	59,85 €
Ben Hur*	49,85 €	F1 Down Force	54,85 €	Lethal Skies	54,85 €	Ridge Racer 5	44,85 €	The Getaway*	59,85 €
Black & White*	54,85 €	F1 Racing Championship2*	XX €	Lotus Challenge	59,85 €	Riding Spirits	54,85 €	Theme Park World edA.	56,85 €
Blade 2 EV	57,85 €	F1 World Grand Prix 2*	53,85 €	Madden NFL 2002	51,85 €	Ring of Red	29,85 €	This is Football 2002 Platinum	29,85 €
Blood Omen 2	56,85 €	Falcone - Into the Maelstrom*	51,85 €	Madden NFL 2003	56,85 €	Ring of Red 2	25,85 €	This is Football 2003	59,85 €
Bloody Roar 3 Platinum	25,85 €	Fifa Football 2002	53,85 €	Mafia*	XX €	Risk - Risiko*	51,85 €	Thunderhawk Operation Ph.	53,85 €
Bombberman 2001*	51,85 €	Fifa Football 2003	59,85 €	Magix Music Maker	29,85 €	Robocop	59,85 €	Tiger Woods PGA Tour 2002	56,85 €
Britneys Dance Beat	39,85 €	FIFA Fußball Weltmeisterschaft 2002	28,85 €	Marvel vs Capcom 2	59,85 €	Robotech Battlery*	XX €	Tiger Woods PGA Tour 2003	59,85 €
Britneys Dance Beat + L3 Tanzmatte	59,85 €	Final Fantasy 10	69,85 €	Master Rallye	26,85 €	Rocky	29,85 €	Time Crisis 2	59,85 €
Bum Zoom or Doom	49,85 €	Fireblade	59,85 €	Mat Hoffmans Pro BMX 2	56,85 €	RTL Skispringen 2003	36,85 €	Timesplitters 2	59,85 €
Burnout 2	53,85 €	Force of one*	56,85 €	Maximo - Ghosts to Glory	29,85 €	Rumble Racing	56,85 €	Timesplitters PLATINUM	29,85 €
Capcom vs. SNK 2	56,85 €	Formel 1 2001 PLATINUM	29,85 €	Medal of Honor - Frontline	56,85 €	Run like Hell	51,85 €	Tiny Toon*	53,85 €
CART Fury	56,85 €	Formel 1 2002 (F1 2002)	59,85 €	Men in Black 2: Alien Escape	46,85 €	Runabout 3 Neo Age*	56,85 €	Tiny Toons - Defender of the Universe*	51,85 €
Casper - Spirit Dimensions	36,85 €	Formula One 2002	59,85 €	Metal Gear Solid 2 - Sons of Liberty	56,85 €	Rune: Viking Warlord	26,85 €	Tom Clancy's Ghost Recon*	59,85 €
Clone Wars*	64,85 €	Frank Herbert's Dune*	26,85 €	Micromachines Explosion	49,85 €	Salt Lake 2002	56,85 €	Tony Hawks Pro Skater 3 PLATINUM	25,85 €
Colin McRae Rally 3.0	56,85 €	Frank Herbert's Dune*	26,85 €	Midnight Club Street Racing	25,85 €	Savage Skies	53,85 €	Tony Hawks Pro Skater 4	59,85 €
Commandos 2 - Men of Courage	56,85 €	Fußball Live 3*	59,85 €	Monkey Island 4	36,85 €	Scorpion King	59,85 €	Top Gear Dare Devil	51,85 €
Conflict Desert Storm	56,85 €	G1 Jockey	63,85 €	Monopoly	51,85 €	Scorpion King: Schwert des Osiris*	49,85 €	Top Gun - Combat Zones	51,85 €
Conflict Zone	29,85 €	Game of Life*	51,85 €	Monopoly Party	46,85 €	Scrabble 2003 Edition*	29,85 €	Top Gun Platinum	25,85 €
Cool Boarders: Code Alien*	XX €	Gauntlet Dark Legacy	56,85 €	Monster Jam Maximum Destruction*	41,85 €	Shadow Hearts	56,85 €	Total Immersion Racing	54,85 €
Crash	53,85 €	Ghost Master*	XX €	Moto GP 2	59,85 €	Shadow of Memories (Shadow of Destiny)	51,85 €	Tour de France	56,85 €
Crash Bandicoot Platinum	24,85 €	Giants	51,85 €	Moto GP PLATINUM	59,85 €	Shadowman 2	51,85 €	Transworld Surf	59,85 €
Dark Cloud	59,85 €	Gifty	43,85 €	Motor Mayhem	29,85 €	Shadowman 2 EV	51,85 €	Turok Evolution	53,85 €
Dark Summit	56,85 €	Gio Gios Bizarre Adventure*	59,85 €	MTV Music Generator 2	29,85 €	Shaun Palmers Pro Snowboarder	56,85 €	Turok Evolution EV	53,85 €
Das Ding	51,85 €	Gun Griffon Blaze	56,85 €	MTV Music Sampler Kit	29,85 €	Silent Hill 2	56,85 €	Twin Caliber DV	53,85 €
Dave Mirra Freestyle BMX 2	49,85 €	Gundam Federation vs. Zeon	59,85 €	MX 2002 feat. Ricky Carmichael	56,85 €	Silphed	46,85 €	Twin Caliber EV	53,85 €
Dave Mirra Freestyle BMX XXX	53,85 €	Gradius 3 & 4	51,85 €	MX Superfly	59,85 €	Simpsons Road Rage	29,85 €	Ty Ty the Tasmanian Tiger	39,85 €
Dead to Rights	29,85 €	Gran Turismo 3 A-Spec PLATINUM	29,85 €	MXRider	59,85 €	Simpsons Skateboarding*	59,85 €	UEFA Challenge	51,85 €
Defender*	XX €	Gran Turismo Concept 2001 Tokyo	39,85 €	Myst 3	59,85 €	Sims, die*	53,85 €	Uefa Champions League 2001/02	16,85 €
Der Anschlag	41,85 €	Gran Prix 4*	56,85 €	NBA Hoopz	53,85 €	Sky Odyssey	53,85 €	Vampire Night	59,85 €
Der Schatzplanet	49,85 €	Grand Theft Auto (GTA) Vice City	56,85 €	NBA Live 2001	43,85 €	Sly Racon*	54,85 €	Vampire Night inkl. G-Con*	79,85 €
Deus Ex	59,85 €	Grand Theft Auto (GTA) Vice City	56,85 €	NBA Live 2002	43,85 €	Smash Court Tennis	59,85 €	Virtua Fighter 4	59,85 €
Devil May Cry Platinum	23,85 €	GTA 3	54,85 €	NBA Live 2003	43,85 €	Smugglers Run 2	59,85 €	Viva Rock Vegas	53,85 €
Die Mumie kehrt zurück (Mumie 2)	29,85 €	GTC Africa	54,85 €	NBA Street	26,85 €	Soccer Slam	56,85 €	Way of Samurai	59,85 €
Dino Stalker	59,85 €	Guilty Gear X	54,85 €	Need for Speed Hot Pursuit 2	56,85 €	Soul Reaver 2 - Legacy of Kain	51,85 €	WDL - Warjetz	49,85 €
Disney Golf*	49,85 €	Gun Griffon Blaze	17,85 €	Next Generation Tennis	56,85 €	Sound System 2.1 Universal	49,85 €	WDL Thunder Tanks	51,85 €
Disney's Tarzan Freeride	59,85 €	Gravestone	56,85 €	NFL Quarterback Club 2002	56,85 €	Space Channel 5	56,85 €	Wer wird Millionär 2. Edition	56,85 €
Disneys Dinosaurier	53,85 €	Half Life deutsche Version	26,85 €	NHL 2001	51,85 €	Space Channel 5 Part 2	59,85 €	White Fear Iru-Geschichten v. Ende d.W.	49,85 €
Disneys Donald Duck Quack Attack	39,85 €	Halloween	XX €	NHL 2002	56,85 €	Speed Challenge - Jacques Villeneuve Rac.	29,85 €	WipeOut Fusion	56,85 €
Disneys Dischungeilbuch	43,85 €	Harry Potter u.d.Kammer des Schreckens	59,85 €	NHL 2003	59,85 €	Spiderman The Movie	53,85 €	Wizardry: Tales of the forsaken Land	59,85 €
DNA	51,85 €	Harvest Moon: Save the Homeland*	XX €	NHL Hitz 2003	59,85 €	Spy Hunter	19,85 €	World Championship Snooker	56,85 €
Donald Duck Phantomas!	29,85 €	Have Fun of the King	56,85 €	Ninja Assault	59,85 €	Star Trek Voyager Elite Force	56,85 €	WWE SmackDown 4: Shut your mouth	59,85 €
Downforce	62,85 €	Headhunter	56,85 €	No one lives forever	43,85 €	Star Wars - Super Bombad Racing	29,85 €	WWE SmackDown 3: Just bring it!	56,85 €
Dr. Jekyll & Mr. Hyde*	23,85 €	Herby Gerdy	57,58 €	NY Race 2215 (5th Element)	19,85 €			X Squad	54,85 €
Dragonball Z Budokai*	56,85 €	Herr der Ringe: die Gefährten	49,85 €	Off Road Wide Open	56,85 €			XX	XX €
Drakan	59,85 €	Herr der Ringe: die zwei Türme	64,85 €	Oni	26,85 €			X-Men Next Dimension	56,85 €
		Hidden & Dangerous 2*	53,85 €	Onimusha 2	56,85 €			Zidane Football Generation	26,85 €
				Onimusha Warlords Platinum	29,85 €			ZOE - Zone of the Enders	29,85 €

Rayman 3: Hoodlum Havoc

Ein Veteran wagt sich erneut aufs heiß umkämpfte Jump'n'Run-Terrain. Wir sagen euch, womit Rayman der Konkurrenz davonspringen will.



➔ Dank Zielfunktion und Seitenhiebs trifft ihr den Gegner aus jeder Position.

Fast eineinhalb Jahre ist es her, seit sich Rayman in der "Revolution"-Episode mit Kapitän Klingenbart und seinen Roboter-Schergen herumgeschlagen hat. Höchste Zeit, dass der niedliche Held ohne Gliedmaßen wieder was zu tun bekommt. Diesmal machen ihm ganz andere Störenfriede zu schaffen.

Die kleinen Lums, von denen er im Vorgänger 1000 finden und retten musste, sind auch diesmal wieder dabei. Doch Dank einer Laune der Natur hat sich ein unschuldiger Lum in einen Dark Lum verwandelt. Der kleine Kerl sieht mit seinem schwarzen Fell jetzt nicht nur fies aus, sondern führt auch nur böse Dinge in Schilde. Wie von der Tarantel gestochen flitzt er durch die Gegend und infiziert die anderen Lums mit seiner bösen Energie, welche daraufhin auch zu Dark Lums werden. Indem sich mehrere dieser kleinen Unholde zusammenschließen, entstehen die so genannten Hoodlums, starke und gemeine Wesen, die Raymans Welt gehörig aufmischen wollen.

Zu allem Überfluss verschluckt Rayman's trotteler Kumpel Globox (bekannt aus dem Vorgänger) versehentlich den Anführer der Dark Lums. Als Folge davon wird er von Pflaumensaft abhängig und vernich-

tet jeden Tropfen dieses stark alkoholischen Gebräus, den er finden kann. Deswegen torkelt er die meiste Zeit ziemlich unkontrolliert durch die Gegend. Doch das ist nicht das einzige Problem: Die Hoodlum-Armee muss ihren Anführer befreien, um das Land einzunehmen. Globox ist also in höchster Gefahr. Ganz klar, dass Rayman helfen muss.

Raymans Einsatzgebiet

Eure Reise führt euch durch eine bezaubernde Comic-Welt mit sehr unterschiedlichen Örtlichkeiten. Ihr durchforstet dichte Wälder mit großen Bäumen, grünen Wiesen, schroffen Felsklippen und klaren Flüsschen, wo hervorstechende Baumpilze oder wackelige Holzstege zum munteren Hüpfen einladen. Daneben stehen aber auch finstere Gegenden auf der Reiseroute wie beispielsweise ein riesiger Turm, in dem ihr über unzählige frei schwebende Ballons hoch hinauf bis zur Spitze springen müsst. Da die Ballons bei Berührung platzen und erst nach einigen Sekunden wieder erscheinen, ist jeder Sprung ein großes Risiko. Ein ander mal verschlägt es euch in eine schaurige Gruft, die nur von einigen Fackeln beleuchtet wird. Hier stoßt ihr auf unheimliche Gestalten mit Kapuzen und großen Klauen, die



➔ Diesem gepanzerten Hoodlum-Boss könnt ihr nur mit aufgeladenen Schlägen schaden.

an Mumien erinnern. Da ihr diese finsternen Gesellen weder aus eigener Kraft noch sonst irgendwie aus dem Weg räumen könnt, müsst ihr immer wieder neue Wege finden, eine Konfrontation mit ihnen zu meiden.

Abwechslung pur

Natürlich gibt es auch wieder allerhand Räume oder Bonus-Levels mit speziellen Aufgaben für Rayman. Beispielsweise wird der gutmütige Blondschof geschrumpft und muss in seinem immer noch normal großen Schuh seinem anderen Schuh hinterher jagen. Erst wenn ihr es schafft, ihn dreimal zu rammen, geht's weiter. Wollt ihr eure Reaktionen mal auf die Probe stellen,



🔦 **Witzig:** Manche Hoodlums könnt ihr beim Kartenspielen oder beim Trinken beobachten.

so ist der Surf-Level im Sixties-Style das Richtige für euch. Hier surft Rayman auf einem Schweben-Board durch einen grellbunten Tunnel und springt von einem schmalen Streifen zum anderen, um nicht in einen Abgrund von psychedelischen Farben zu fallen. Verfehlt ihr dennoch einen Streifen, so müsst ihr lediglich einen bestimmten Abschnitt wiederholen; Extra-Leben verliert ihr dadurch nicht.

Wer es etwas rabiater mag, wird sich über eine kleine Flugsequenz in einem bewaffneten Raumschiff freuen. Ihr fliegt zusammen mit Globox durch enge Korridore und weite Hallen und haltet euch währenddessen aggressive Hoodlum-Drohnen vom Leib. Dabei übernehmt ihr abwechselnd die Kontrolle über das Fluggerät selbst und über das Heckgeschütz, mit dem ihr die Verfolger wegpustet. Randalie total!

Punkte für Levels

Da "Rayman Revolution" schon ein ausgezeichnetes Jump'n'Run war, gibt es nicht mehr sehr viel, was den Nachfolger noch besser machen könnte. Dennoch sind einige gute Ideen in die neue Episode mit eingeflossen, die für mehr Spaß und Abwechslung sorgen sollen. Zum einen wäre da das



🔦 **Durch Einsammeln des blauen Dosen-Extras bekommt ihr flexible Greifarme.**

Combo-System, das von eurer Spielweise beeinflusst wird. Je mehr Gegner ihr hintereinander vermöbelt und je schneller ihr herumliegende Juwelen aufsammelt, desto mehr Punkte bekommt ihr gutgeschrieben. Nun fragt ihr euch sicher, was antiquierte Punktzahlen in einem modernen Hüpfspiel zu suchen haben. Im Gegensatz zu artverwandten Spielen, wo ihr meist bestimmte Dinge suchen müsst, um neue Levels zu erschließen, braucht ihr bei "Rayman: Hoodlum Havoc" Punkte.

Mit Dosen zum Erfolg

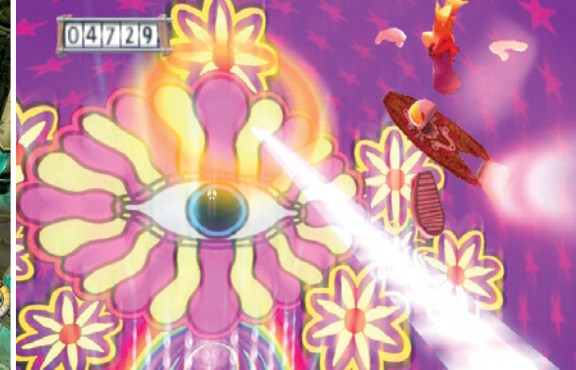
Was sich grundlegend geändert hat, ist das System von Raymans Zusatzfähigkeiten. Konntet ihr diese im Vorgänger gegen goldene Lums eintauschen, also quasi kaufen, so müsst ihr nun nach leuchtenden Dosen Ausschau halten. Derer gibt es insgesamt fünf und sie verleihen euch beim Einsammeln für begrenzte Zeit eine neue Fertigkeit. Die rote Dose gibt Kraft und lässt euch bestimmte Türen aufbrechen.

Mit der grünen Dose bekommt ihr Sensenfüuste, mit denen ihr hoch gewachsene Pilze "schrumpfen" lasst, auf denen sich wertvolle Extras befinden oder die als Plattform dienen. Die blaue Dose enthält lange elastische Greifarme, mit denen ihr euch an speziellen Ringen festhaltet und euch so wie Tarzan persönlich durch den Urwald schwingt.

In der orangefarbenen Dose sind Fernlenkraketen, mit denen ihr entfernte Schalter betätigt oder Feinde beseitigt. Und durch Einsammeln der gelben Dose bekommt ihr schließlich einen Propellerhelm, mit dem ihr ein bisschen "aufsteigen" könnt. Oft müsst ihr kleine ineinander verschachtelte Prüfungen mit diesen Dosen bestehen um weiterzukommen. So erhaltet ihr eine rote Dose von einem erledigten Gegner, brecht dann eine Tür auf, hinter der ihr eine grüne Dose findet und senkt dann einen Pilz herab, um an eine blaue Dose zu kommen. So erhaltet ihr die Greifarme und könnt einen Abgrund überwinden.

Wie gemalt

Der Grafikstil von "Rayman 3: Hoodlum Havoc" lässt sich am besten mit Worten wie "plastisch", "kunterbunt" und "harmonisch" beschreiben – Kenner von "Rayman



🔦 **Völlig durchgeknallt:** Es gibt zwanzig Arten von Hoodlums, darunter sind sieben Bosse.

Revolution" wissen bescheid. Die komplette Umgebung wirkt wie aus einem Bilderbuch. Es macht herrlich Spaß, sich in der Fantasiewelt zu bewegen. Schon der Vorgänger war grafisch seiner Zeit voraus, doch der dritte Teil setzt noch mal eins drauf. Vor allem die Texturen sind sehr schön gelungen.

Selbstverständlich befinden sich auch die Animationen auf höchstem Niveau. Rayman alleine besitzt schon über 200, doch auch, wenn ihr euch abseits des eigentlichen Spielgeschehens ein wenig umseht, werdet ihr eine Menge Gags entdecken. Im Wald könnt ihr beispielsweise durch ein Loch in einer Tür schauen. Dahinter seht ihr zwei Hoodlums, die an einem Baumstumpf sitzen und Karten spielen. Aber auch Globox sorgt für einige Lacher, wenn er sich mit Pflaumensaft vollschüttet und anschließend durch die Gegend stolpert. Um das Ganze perfekt zu machen, läuft das Spiel konstant mit 60 Bildern in der Sekunde. Was will man mehr?

➔ **CARSTEN GRAUEL**

PS2 Vorschau	
RAYMAN 3: HOODLUM HAVOC	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Jump'n'Run
ALTER	ab 6
HERSTELLER	Ubi Soft
ENTWICKLER	Ubi Soft
ERSCHEINT	03.03.2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
TENDENZ	5 VON 5
Liebevoll gestaltetes Comic-Abenteuer mit bewährter Spielmechanik und neuen Ideen. Wir freuen uns drauf.	

Das "Rayman 3"-Tester-Quiz

Nehmt am exklusiven Beta-Test von "Rayman 3: Hoodlum Havoc" teil und begegnet als Erster Raymans bisher mächtigsten Gegnern!

Wir verlosen als Hauptpreis:

4 Plätze für den exklusiven Betatest von

RAYMAN 3

Das ist die einmalige Chance, Spiele-Geschichte zu schreiben! Spielt einen ganzen Tag lang eine Vorab-Version des neuesten Ubi-Soft-Jump'n'Runs "Rayman 3: Hoodlum Havoc" und nehmt durch Tipps und Anregungen Einfluss auf die finale Version des Spiels!

Wann? Freitag, 17.01.03
Wo? . . . Hoodlum Headquarter/Ubi Soft Düsseldorf

Die Kosten für die An- und Abreise der Gewinner sowie die Organisation übernimmt selbstverständlich Ubi Soft. Ein OPM2-Redakteur wird den Beta-Test begleiten und im Heft darüber berichten.

Weitere Preise:

3 x Rayman Revolution Platinum
+ Rayman 3 Demo
5 x Rayman T-Shirts
10 x Rayman Lenkdrachen



Hier die Gewinnfrage:

"Zu welchem Stamm gehören Raymans Gegner in "Rayman 3: Hoodlum Havoc?"

Schickt eine ausreichend frankierte Postkarte mit der richtigen Lösung an folgende Adresse:

Cypress GmbH
OPM2/Rayman 3 Betatest
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss ist der 20. Dezember 2002. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Cypress und Ubi Soft dürfen nicht teilnehmen. Die Gewinner werden von Ubi Soft direkt benachrichtigt.



Final Fantasy X-2

Feiertag für Rollenspiel-Fans: Squaresoft gibt erste Infos zum nächsten "Final Fantasy" preis. Fans erwarten jede Menge Überraschungen.



Hauptdarstellerin Yuna zeigt sich deutlich "offenherziger" als beim Vorgänger...



Noch können wir nur vermuten, wie sich "Final Fantasy X-2" grafisch weiterentwickeln wird. Dass die Optik, genau wie bei "Kingdom Hearts", kaum flimmern dürfte, scheint sicher.

Noch steht die Europa-Veröffentlichung des Mehrspieler-Internet-RPGs "Final Fantasy 11" in den Sternen, da kündigt Squaresoft bereits eine weitere Folge der erfolgreichsten Rollenspiel-Serie der Konsolen-Welt an. Dabei brechen die Japaner erstmalig mit der Tradition, dass jedes neue "Final Fantasy" nicht im Bezug zur vorherigen Folge steht. Den Grund sehen wir in den finanziellen Problemen von Squaresoft. Natürlich ist es billiger, auf eine bestehende Spielewelt aufzusetzen, als Charaktere und Story neu zu basteln.

Schon der Titel zeigt, dass "Final Fantasy X-2" als direkter Nachfolger von "FF X" anzusehen ist. Zwei Jahre nach dessen Ende beginnt die neue Story. Im Mittelpunkt steht nicht Tidus, sondern Yuna, die weibliche Magierin, die am Ende von "FF X" den Bösewicht Sin besiegt hat. Yuna trägt auf den ersten Charakter-Studien von Tetsuya Nomura nicht nur ein figurbetontes Kostüm, sondern auch zwei Pistolen. Zur schnelleren Fortbewegung nutzt sie eine Art Hovercraft. Das ist wichtig, denn Square will mindestens den Spielumfang von "FF X" erreichen und erweitert die bekannte Welt um neue Orte. Die Ruinen eines Schlosses schweben über der Erde, an einer Stelle, an der etwas oder

jemand aus "Final Fantasy X" verschwunden ist. Der Aufbau soll insgesamt weniger linear sein als bisher.

Controller-Geschick

Beim Kampfsystem will Squaresoft neue Wege gehen, schweigt sich über Details aber noch aus. Bekannt wurde, dass Bestias fehlen und die Befehle "Extasen" und "Vernichtend" aus dem Spiel genommen wurden, genauso wie das Sphärenbrett. Ungeöhnlich für "Final Fantasy" scheint die Idee, Attacken ohne das übliche Kampfmännchen ausführen zu können. Insgesamt dürfte das Kampfsystem etwas vereinfacht werden. Neu: In bestimmten Situationen muss euer Charakter akrobatisches Geschick beweisen, die Action-Einlagen sind aber eher als Auflockerung gedacht, besonderes Joypad-Geschick wird nicht notwendig sein.

Fans des typischen "Final Fantasy"-Soundtracks werden enttäuscht sein, Nobuo Uematsu hat das Team wie angekündigt verlassen. Die neuen "Final Fantasy"-Musiker Noriko Matsueda und Takahito Eguchi sammelten bei Spielen wie "The Bouncer" oder "Chrono Trigger" (erschien nur in Japan) erste Erfahrungen mit Spiele-Soundtracks.

Im Gegensatz zu "Final Fantasy 12" ist "FF X-2" als Offline-Rollenspiel konzipiert. Trotzdem ist nicht ausgeschlossen, dass Squaresoft Online-Features wie den Austausch von Gegenständen oder einen interaktiven Hilfe-Modus einbaut.

So, jetzt wisst ihr alles, was es bisher über "FF X-2" zu sagen gibt. Natürlich bleiben wir für euch am (Blitz)Ball und liefern weitere Fakten, sobald wir sie haben.

→ THOMAS SZEDLAK

PS2 Vorschau

FINAL FANTASY X-2	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Rollenspiel
ALTER	nicht bekannt
HERSTELLER	Squaresoft
ENTWICKLER	Squaresoft
ERSCHEINT	Dezember 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	20 %
TENDENZ	5 VON 5
Beim "Final Fantasy X"-Nachfolger scheint Square so veränderungsfreudig zu sein wie selten zuvor.	

Zone of the Enders: The 2nd Runner

Nicht nur "MGS2": Hideo Kojima ist auch der Kopf des zweiten Teils der Actionrakete "Zone of the Enders".



🔊 **Muss man zu dieser Grafik noch viel sagen? Eine Wonne, wie hier alles blitzt und funkelt.**

Wo Hideo Kojima draufsteht, ist Qualität drin. Vor zwei Jahren lieferte das Team um den "Metal Gear Solid"-Erfinder einen vorzüglichen Actionreißer ab, der vor allem grafisch zu begeistern wusste. Ruckelfrei ging die Post ab, wenn ihr mit eurem Kampfroboter Jehuty gegen die feindliche Übermacht angetreten seid. Als viele Entwickler noch mit den Tücken der ungewohnten PS2-Architektur zu kämpfen hatten, zauberte Konami bereits bis dato ungesehene Lichteffekte auf den Bildschirm, an denen sich bis zum heutigen Tag Actionspiele messen lassen müssen.

Doch es gab nicht nur Licht, sondern auch etwas Schatten: Die rasante Action wurde des Öfteren von langwierigen Dialogen unterbrochen – die Beziehungskiste zwischen Roboter Jehuty und dem Piloten Leon war allgegenwärtig.

Noch mehr Zerstörung

Wer sich daran gestört hat, der darf sich beim Nachfolger "Zone of the Enders: The 2nd Runner" auf noch mehr Action freuen. Die Dialoge wurden deutlich zurückgefahren, trotzdem ist die Story alles andere als belanglos: Im 22. Jahrhundert expandiert die menschliche Rasse im gesamten Welt-

raum. Der Mars ist nun eine Kolonie der Erde und auch der Jupiter wird gerade besiedelt. Die Ausbreitung des menschlichen Lebensraumes bringt neue Ressourcen, aber auch Rivalitäten zwischen der Erdbevölkerung und den Kolonie-Bewohnern mit sich. Als Dingo, ein Bewohner der neuen Jupiter-Kolonie, einen Kampfroboter namens Jehuty findet, ist der Kampf um die Welt bereits in vollem Gange. Und Dingos Auftrag ist klar: Er muss seine Freunde verteidigen – und auch sein eigenes Leben...

Action wie aus einem Guss

Im Hauptquartier von Konami of Europe durften wir eine fortgeschrittene Version des neuen "Z.O.E." anspielen. Sofort fühlten wir uns heimisch, denn die vorzügliche Steuerung des Vorgängers wurde weitestgehend übernommen. Mit Plasmasalven kämpft euer Kampfroboter aus der Ferne, im Nahkampf nutzt ihr ein Lasersword. Ihr könnt euren Gegner aber auch packen und auf einen anderen Feind werfen oder ihn gar als Schutzschild missbrauchen.

Neu: Ihr dürft gleichzeitig auf bis zu 30 Gegner feuern. Dazu haltet ihr R2 und Quadrat gedrückt, je länger ihr das tut, um so mehr Gegner werden markiert. Lasst ihr



🔊 **Harte Zweikämpfe hinterlassen ihre Spuren. Wer hat den stärkeren Kampfroboter?**

die Knöpfe los, feuert ihr eure Salven ab und eure Opfer fallen wie Fliegen vom Himmel. Und die Angabe "bis zu 30 Gegner" ist nicht theoretisch – wir haben sie tatsächlich gesehen! In einer Szene kämpft ihr gegen ein Mutterschiff, das euch regelmäßig mit einem Schwarm kleiner Roboterchen belästigt, gleichzeitig kämpft ihr mit ausgewachsenen Mechs im Nahkampf. Da ist ein kühler Kopf gefragt.

Neu ist die Interaktion mit der Umgebung: In einer Fabrikhalle reißt ihr einen Pfeiler aus dem Boden und nutzt ihn dann als Waffe. Einen Zwischengegner könnt ihr sogar ausschließlich verletzen, indem ihr Pfeiler in seine Richtung werft. Die ersten



➤ Rechts-Links-Combo: Im Nahkampf sind schnelle Richtungsänderungen entscheidend.

➤ Von Mini-Robotern bis hin zu ausgewachsenen Kampfmaschinen ist alles vertreten.



➤ Der Anime-Stil verleiht "Z.O.E. 2" einen unverwechselbaren Look. Wie ein Zeichentrickfilm aus dem RTL2-Programm, in dem ihr selbst die Hauptrolle spielt.

➤ Das neue Lock-on-System erlaubt das Anvisieren von bis zu 30 Gegnern gleichzeitig.

Male verfehlt ihr ihn, doch irgendwann nagelt ihr euer Opfer an die Wand – Treffer!

Hideo Kojima und sein Team haben sich einige coole Extrawaffen einfallen lassen. Einmal teleportiert ihr euch urplötzlich direkt vor euren Gegner, ein anderes Mal packt ihr ihn aus der Ferne und zieht ihn nahe an euch heran.

Trotz der extremen Vielfältigkeit eures Roboters ist die Spielbarkeit erneut ausgezeichnet. Verzögerungsfrei saust ihr mit eurem Mech, frei von jeglicher Erdanziehung, über den Himmel. Haltet ihr R2 gedrückt, bewegt ihr euch blitzschnell, um z.B. auszuweichen oder einen Überraschungsangriff zu starten. Ein Schutzschild hilft gegen Laserangriffe des Feindes.

Zu schön, um wahr zu sein

Grafisch feuert Konami ein Feuerwerk ungekannten Ausmaßes ab. Überall blitzt, funkelt oder explodiert etwas, und das im Sekundentakt. Lasersalven färben den kompletten Bildschirm in rotes, blaues oder gelbes Licht – es ist einfach eine Wonne. Wie von Konami nicht anders gewohnt, sorgt die tolle Grafikengine für konstante 50 Bilder pro Sekunde, mit anderen Worten: Superflüssiges Optischmankerl!

"Zone of the Enders: The 2nd Runner" ist komplett im Anime-Stil gehalten, sowohl in den Kämpfen als auch in den Zwischensequenzen, in denen ihr euch übrigens (wie bei "Metal Gear Solid 2") fröhlich umschauen und auch zoomen dürft.

Musstet ihr euch beim Vorgänger noch nach euren Aufträgen umschauen, so fällt diese zeitaufwändige Sucherei nun weg. Level für Level wird die bombastische Action aneinandergereiht. Ihr kämpft im düsteren Weltraum, in futuristischen Städten, in einer monströsen Festung, in einem Canyon und schließlich im Inneren eines riesigen Schlachtschiffes.

Eure zerstörerische Kraft macht auch vor der Umgebung nicht halt, also schaut euch die schönen Locations genau an, bevor Lasersalven tiefe Krater hinterlassen.

Mehr Spiel, weniger Film

Lob an Hideo Kojima: Wie bei "MGS 2: Substance" scheint auch hier nicht mehr die Story, sondern die Action im Vordergrund zu stehen. Wer einen Film sehen will, geht ins Kino – PlayStation2-Fans wollen spielen, und das können sie hier zur Genüge. Action-Fans, die sich vom japanisch inspirierten Grafikstil nicht abschrecken lassen, sollten

"Zone of the Enders: The 2nd Runner" unbedingt auf ihre Einkaufsliste setzen. Da Konami den Action-Titel frühestens im März nächsten Jahres veröffentlicht, sollte bis dahin auch wieder etwas Geld vorhanden sein.

Vor dem Erscheinen dürft ihr übrigens mit einer spielbaren OPM2-Demo rechnen.

➤ THOMAS SZEDLAK

PS2 Vorschau

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action
ALTER	ab 12
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	KCE Tokyo
ERSCHEINT	März 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
TENDENZ	5 VON 5
Noch mehr Action, noch mehr Explosionen: Genial spielbare Roboterkämpfe in Top-Optik.	



Diese Spiele kosten euch über 2.000 €...



Jeden Monat OPM2 für nur 7,50 € – und ihr könnt sie alle testen und Probe spielen!



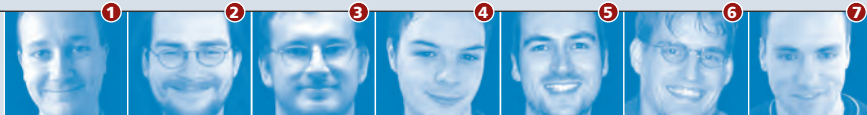
Das einzige Magazin mit spielbaren PS2-Demoverversionen!

PlayStation2 – Tests 1/2003

Die Stunde der Wahrheit: Jeden Monat testet OPM2 kompetent und unabhängig alle neuen PS2-Spiele. Damit ihr genau die Spiele findet, die Spaß machen!

Das OPM2-Team

Ein herzliches Willkommen vom Test-Team des Offiziellen PlayStation2-Magazins! Sieben erfahrene Redakteure testen **alle aktuellen PS2-Spiele** bis ins Detail. Monat für Monat trennen wir die Spreu vom Weizen, damit ihr ultimativen Spielspaß erlebt. **Kritisch, kompetent und informativ: Spieltests im OPM2!**



- 1 CHRISTIAN BLENDL** → Lieblings-Genres: Shoot'em-Ups, Rennspiele, Ego-Shooter
→ Spielt zur Zeit: GTA Vice City, TimeSplitters 2, NFS: Hot Pursuit 2
- 2 FRANK EMMERLING** → Lieblings-Genres: Action-/Horror-Adventure, Ego-Shooter, RPG
→ Spielt zur Zeit: GTA Vice City, Contra: Shattered Soldier, Bloodrayne
- 3 MICHAEL GALUSCHKA** → Lieblings-Genres: Rennspiele, Sportspiele, Rundenstrategie
→ Spielt zur Zeit: Big Mutha Truckers, GTA Vice City, Colin McRae Rally 3
- 4 CARSTEN GRAUEL** → Lieblings-Genres: Rennspiele, Ego-Shooter, Beat'em-Ups
→ Spielt zur Zeit: Tony Hawk's Pro Skater 4, Battle Engine Aquila, Dragon Ball Z Budokai
- 5 MARKUS HÄBERLEIN** → Lieblings-Genres: Action-Adventures, Rennspiele, Ego-Shooter
→ Spielt zur Zeit: The Getaway, Ratchet & Clank, Colin McRae Rally 3
- 6 SWEN HARDER** → Lieblings-Genres: Rennspiele, American Sports, Beat'em-Ups
→ Spielt zur Zeit: Pro Evolution Soccer 2, Ratchet & Clank, GTA Vice City
- 7 THOMAS SZEDLAK** → Lieblings-Genres: Sport, Horror-Adventures, Ego-Shooter
→ Spielt zur Zeit: Pro Evolution Soccer 2, GTA: Vice City, Virtua Tennis 2

Das OPM2-Wertungssystem

- 1 STEUERUNG** → Ist die Heldenkontrolle eine zähe Qual, oder gehen die Kommandos mit jedem Controller stets flott und intuitiv von der Hand?
- 2 UMFANG** → Seht ihr bereits nach zwei Stunden den Abspann oder bietet das Spiel Multiplayer-Spaß, viele Levels und Spielmodi in Massen?
- 3 GRAFIK** → Ist die Grafik fehlerhaft oder begeistert sie mit traumhaften Umgebungen, hoher Auflösung und fotorealistischen Charakteren?
- 4 SOUND** → Nerven euch eintönige Musik und spärliche Effekte, oder genießt ihr filmreife Soundtracks mit viel Abwechslung und Atmosphäre?
- 5 SPIELSPASS** → Die wichtigste Wertung! Werft ihr nach 30 Minuten gelangweilt den Controller weg, oder macht das Spiel endlos Spaß?

PS2 Testergebnis			PlayStation 2 ★ STAR	
NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2		Rennspiel	Alter: -	
HERSTELLER: Electronic Arts		ENTWICKLER: Black Box		ca. 60 Euro
1-2 Spieler, DualShock, Force-Feedback (auch "GT Driving Force"), Texte dt., Sprache dt., Dolby ProLogic II		STEUERUNG: 10/10		SPIELSPASS
POSITIV 🔴 15 verzweigte Kurse 🔴 Edle Präsentation 🔴 60 spannende Herausforderungen		NEGATIV 🔴 Träge Außenkamera 🔴 Seltene Grafik-Ruckler 🔴 Kein Tuning, keine Fahrzeugextras		90
		UMFANG: 8/10		
		GRAFIK: 9/10		
		SOUND: 10/10		
Meisterhafter, effektreicher Highspeed-Racer mit Traumwagen.				PROZENT

Inhalt

Auto Modellista	88
BDFL Manager 2003	91
Big Mutha Truckers	76
Castleween	92
Dragon Ball Z Budokai	62
Dynasty Tactics	69
Formel 1 2002	78
Ghost Recon	74
Grand Prix Challenge	82
GTA Vice City	54
Gun Grave	86
Haven: Call of the King	75
James Bond 007: Nightfire	60
Legaia 2	68
Lego Drome Racers	85
Lethal Skies	86
Marvel vs. Capcom 2	65
Micro Machines Explosion	88
Monopoly Party	91
NBA Live 2003	79
Powerpuff Girls	91
Rally Fusion	90
Robotech: Warcry	84
Runabout 3	94
Speed Challenge	94
Spyro: Enter the Dragonfly	80
Sub Rebellion	84
Superman: Shadow of Apokolips	92
Taz Wanted	94
Terminator: Dawn of Fate	70
Tony Hawk's Pro Skater 4	50
Total Immersion Racing	90
Twin Caliber	92
Ty: The Tasmanian Tiger	71
Virtua Tennis 2	72
WRC 2 Extreme	66
WWE Smackdown: Shut Your Mouth!	64

Die Skala

0 - 19%	Finger weg!
20 - 39%	Gurke
40 - 49%	Mäßig spaßig
50 - 59%	Durchschnittlich
60 - 69%	Ganz O.K.
70 - 79%	Klassenspiel!
80 - 89%	Topspiel!
90 - 100%	Pflichtkauf!

Das Prädikat



Unser OPM2-Star ist die Belohnung für herausragende Spiele. Diesen vergeben wir nicht leichtfertig – nur Titel mit einer Spielspaß-Wertung ab 85% werden mit dem OPM2-Star prämiert!

Tony Hawk's Pro Skater 4

Obwohl sich Neversoft immer nur zwölf Monate für einen neuen Hawk-Teil Zeit lässt, packen die fähigen Entwickler **sehr viel Neues** hinein. Let's roll!



Ebenso wie das Skateboard als Sportgerät an sich wird wohl auch die "Tony Hawk's Pro Skater"-Serie nicht so schnell aus der Mode kommen. Das sieht scheinbar auch der Hersteller Activision so, der mit dem Skate-Opa (man verzeihe uns diese etwas respektlose Bezeichnung) einen Vertrag bis ins ferne Jahr 2015 abgeschlossen hat. Ob es dann nicht schon längst funktionierende Hover-Boards gibt? Doch wie das "Tony Hawk's Pro Skater 17" wohl aussehen mag, darüber wollen wir uns hier nicht den Kopf zerbrechen. Jetzt widmen wir uns erst einmal dem vierten Teil, der verspricht, seinen Vorgänger in allen Belangen zu schlagen. Schauen wir mal, ob da was Wahres dran ist.



Der Zoo ist der letzte reguläre Level. Hier springt Tony über Seehunde.

Auf den allerersten Blick hat sich nicht viel verändert. Die insgesamt dreizehn anwählbaren Profi-Skater steuern sich gewohnt flüssig und unkompliziert, und auch die meisten Tricks funktionieren noch so, wie man es von den Vorgängern kennt. Mit X springt ihr, mit Quadrat macht ihr Flips, mit Kreis macht ihr Grabs und mit Dreieck führt ihr Grinds aus. Natürlich gibt es auch wieder die Manuals, bei denen ihr auf zwei Rollen balanciert und damit Tricks auf dem flachen Land miteinander verkettet. Und auch Vert-Tricks in der Pipe noch weiter auszubauen, nutzt ihr den Revert, bei dem ihr euch bei der Landung um 180 Grad dreht, und leitet in einen Manual über – für Kenner des Spiels nichts Neues.

Mehr Moves

Bisher hatte jede "Tony Hawk"-Episode mindestens einen neuen, elementaren Trick zu bieten. Da macht der vierte Teil keine Ausnahme. Das hinzugekommene Manöver nennt sich Spine Transfer und kommt nur bei Quarterpipes zum Einsatz, die mit dem "Rücken" aneinander stehen. Ihr fahrt die eine Pipe hinauf, springt ab, drückt in der Luft R2 und landet sicher in der dahinter liegenden Pipe. Das funktioniert auch bei

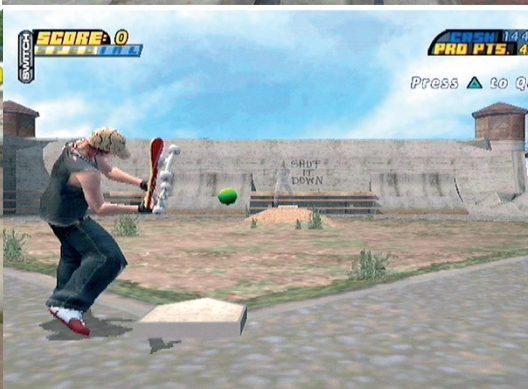


Bei King of the Hill gewinnt derjenige, der die Krone zwei Minuten behält.

Quarterpipes, die etwas weiter auseinander liegen. Die R2-Taste hat aber noch weitere Funktionen: Ihr könnt damit einen Grind abbrechen ohne zu springen, und ihr könnt euch nach einem misslungenen Sprung aus der Pipe, der in einem schmerzhaften Aufprall enden würde, wieder in eine aufrechte Lage bringen und sicher auf allen vier Rollen landen. Der Gerechtigkeit wegen sei aber gesagt, dass dieses Feature bei Acclaims Konkurrenz "Aggressive Inline" zum ersten Mal zum Einsatz kam. Das gilt auch für das Skitching: So nennt sich eine gefährliche Extremsportart, bei der sich der Skater an ein Fahrzeug hängt und sich ziehen lässt. Eben das könnt ihr auch bei "THPS4" machen. Ihr fahrt einfach dicht auf ein Auto

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
THPS 3 <i>Der Vorgänger begeistert durch ein typisch flottes Spielgefühl und fordernde Aufträge.</i>	Activision	01/2002	92%
Aggressive Inline <i>Sehr gutes Inlineskating mit vielen Ideen und wahnsinnig großen Levels. Leider flimmert's arg.</i>	Acclaim	09/2002	87%
Mat Hoffman's Pro BMX 2 <i>BMX-Spiel nach bewährtem Prinzip, aber mit hakeliger Steuerung und schlichter Grafik.</i>	Activision	10/2002	70%



☛ Auf dem Board liegend fährt ihr ein Rennen durch London gegen englische Cops.

auf und drückt dann nach vorne. Während ihr euch ziehen lasst, müsst ihr aber, wie auch beim Grind oder beim Manual, die Balance halten.

Vom Amateur zum Profi

Auch am Kern des Spiels, dem Karriere-Modus, wurde ordentlich gefeilt und geschliffen. Die wichtigste Änderung betrifft das Zeitlimit: Es gibt keines mehr! Ihr dürft nun so lange durch die Gegend düsen, wie ihr möchtet, ganz ohne Eile. Auch das hat "Aggressive Inline" vorgemacht. Eure Aufgaben bekommt ihr von anderen Skatern und Passanten, die mit einem auffälligen blauen Pfeil gekennzeichnet sind. Ihr sprecht sie einfach mit der Kreis-Taste an und hört, was sie euch zu sagen haben.

Der Englischprofessor auf dem College-Campus bittet euch, die S-K-A-T-E-Buchstaben zu finden, der missmutige Skater in London will, dass ihr fünf Polizisten den Helm von der Rübe klaut und Bob Burnquist fordert euch heraus, seine drei Combo-Punkte-Vorgaben zu überbieten.

Es gibt nun vermehrt auf Geschicklichkeit basierende Herausforderungen: So müsst ihr hin und wieder eine knifflige Manual-Combo über eine vorgeschriebene



☛ Der Spine-Transfer ist ein neuer Basis-Trick. Dabei springt ihr über die Kante zweier mit dem Rücken aneinander stehender Quarterpipes. Dadurch gibt es jetzt noch mehr Gaps zu finden.

Strecke machen, extrem schwere Sprünge an einer bestimmten Stelle schaffen oder sogar Slalom-Rennen gewinnen, bei denen der Skater auf dem Brett liegt oder in die geduckte Schussstellung steht. Diese neuartigen Challenges sind in der Regel ziemlich schwierig. An der einen oder anderen Aufgabe werdet ihr sicher ordentlich zu beißen haben.

Das Geld liegt auf der Straße

In jedem der sieben Levels gibt es insgesamt 16 Amateur-Aufgaben zu erledigen. Als Belohnung für eine bestandene Mission bekommt ihr 250 \$. Die Kohle könnt ihr bei Gelegenheit im Spend-Cash-Modus für Klamotten und andere Utensilien für die Skater ausgeben, oder ihr kauft geheime Fahrer und Levels. Zusätzlich haltet ihr nach Geldscheinen Ausschau, die in jedem Level kreuz und quer verteilt sind. Ihr müsst nicht unbedingt jede einzelne Dollarnote einsammeln, aber wenn ihr alles entdecken wollt, was das Spiel zu bieten hat, kommt ihr da nicht drum herum.

Bei manchen Aufgaben springen aber noch andere Sachen für euch raus, wie beispielsweise Stat-Punkte, mit denen ihr nach Belieben eure Eigenschaften aufwertet, oder neue Special-Tricks, die für echt große Combos unentbehrlich sind.

Seid ihr hart genug?

Wenn die Standard-Aufgaben keine Herausforderung für euch darstellen, dann sind vielleicht die knallharten Profi-Aufgaben das Richtige. Diese werden zugänglich, wenn ihr neunzig der normalen Challenges absolviert habt und anschließend noch die für jeden Skater individuelle Pro-Challenge schafft. Bei

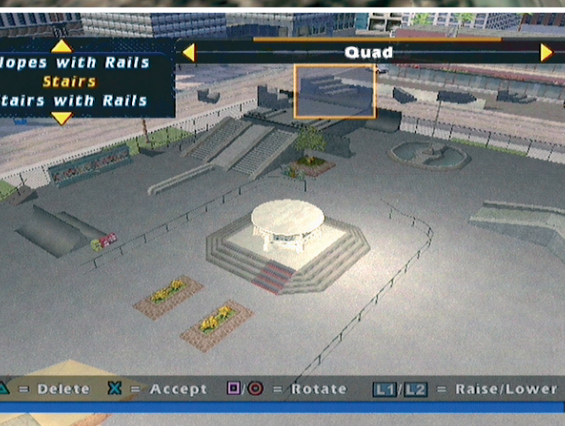
Chad Muska beispielsweise besteht diese darin, während eines fünfminütigen Laufs in San Francisco so viele Tricks zu machen, bis ein dazu passender Hip-Hop-Beat immer schneller wird. Acht Stufen durchläuft diese Prozedur. Fallt ihr auf die Schnauze, müsst ihr die laufende Stufe gleich noch mal in Angriff nehmen.

Nach Bestehen dieser Pro-Challenges werden dann in jedem Level fünf weitere Profi-Aufgaben freigeschaltet. Damit erhöht sich die Anzahl der Aufgaben auf 21 pro Level. Zusätzlich enthalten die beiden Bonus-Levels Carnival und Chicago, die ihr gegen ein Entgelt von jeweils 15.000\$ freischaltet, noch mal jeweils 14 Aufträge. Lange Rede, kurzer Sinn: Der Karriere-Modus von "THPS4" bietet insgesamt 190 Aufgaben und ist damit fast doppelt so umfangreich wie der von Teil 3.

Volles Programm

Zur Erholung von den schweißtreibenden Aufgaben des Karriere-Modus' stehen eine Menge weiterer Spielmodi zur Verfügung. Im Free Skate-Modus erkundet ihr die bereits freigeschalteten Levels und probiert neue Trick-Lines aus, Zeitlimit und Punktezahl gibt es nicht. Wer aufgrund des zeitlich unbegrenzten Karriere-Modus' befürchtet, er könne ☞





Die Bedienung des Parkeditors wurde vereinfacht – und sein Umfang gesteigert.

nun keine Highscores mehr aufstellen, wird sich über den guten alten Single-Session-Modus freuen. Hier könnt ihr in einem zwei-minütigen Lauf zeigen, was ihr wirklich draufhabt und mit endlosen Combos die Punkte in die Höhe treiben.

Der bekannte Create-Skater-Modus wurde ebenfalls wieder mit ins Spiel gepackt. Ihr könnt nun sogar auf eine erheblich gesteigerte Auswahl an Einstellungsoptionen zurückgreifen, um euren eigenen Asphalt-Cowboy noch individueller zu gestalten. Das gilt auch für den Park-Editor, der um eine große Anzahl komplexer Bauteile erweitert wurde, wie zum Beispiel neue Funboxen, massive Treppenblöcke und abwechslungsreichere Pools. Leider gibt es nur zwei Grafik-Sets.

Zu guter Letzt bekommt ihr noch einen Zweispieler-Splitscreen-Modus geboten, der euch die Wahl lässt zwischen sieben spaßigen Spielvarianten wie Trick Attack, King of the Hill, Horse oder Graffiti. Ein Network-Modus ist wie schon beim Vorgänger auch wieder enthalten, doch dieser ist bis jetzt noch nicht zu gebrauchen, weil es noch keine offiziellen Server in Deutschland gibt,

Tröööt! Während ihr im Elefantenhege herumtrickst, schaut euch ein Dickhäuter zu.

über die ihr mit Leuten aus aller Welt spielen könntet. Erst im Laufe des kommenden Jahres wird das Online-Gaming auch hierzulande in Gang kommen.

Könnte schöner sein

Etwas enttäuschend ist die Optik von "THPS4". Die gewohnt guten Skater-Animationen beeindrucken, und auch ein Großteil der Levels kann dank einiger schöner Details (Autos, Busse, Bäume, Tiere) überzeugen. Aber eine grafische Steigerung zum Vorgänger, wie man sie eigentlich hätte erwarten können, blieb leider aus. Gerade die vielen unattraktiven Graufächen, wie ihr sie in Chicago oder in Kona zu sehen bekommt, hätten mit ein paar Graffitis leicht vermieden werden können.

Auch die Animationen und der Detailgrad der Passanten lassen zu wünschen übrig. Irgendwie sehen die Leute auf den Straßen unfertig aus. Aber im Grunde genommen sind das alles nur Peanuts. Das Wichtigste ist, dass das Spiel mit flotten 60 Bildern pro Sekunde läuft und nie ruckelt – und das trotz der im Vergleich mit "THPS3" deutlich größeren Levels.

CARSTEN GRAUEL



Manche Aufgaben wie der Misty Flip über die Hütte in Kona sind hammerhart.

PS2 Meinung

CARSTEN GRAUEL



Die Verbesserungen liegen im Detail, sind aber nicht zu übersehen. Der Karriere-Modus war schon im Vorgänger absolut motivierend, doch jetzt, da ihr außer beim Erfüllen mancher Aufgaben keinem Zeitdruck mehr ausgesetzt seid, macht er noch etwas mehr Spaß. Größere Levels, mehr Missionen, verbesserter Park Editor, eine gewohnt gute Steuerung und die tadellose Technik sprechen für "THPS4". Einzig der Schwierigkeitsgrad einiger Aufträge ist sehr hoch.

TOBIAS SCHWEIKL



Ich bin mal gespannt, wann der "Tony Hawk's"-Serie die Luft ausgeht. Sicher ist, dass dieser Teil immer noch unglaublich Spaß macht. Man muss Nevertheless auch hoch anrechnen, dass sie sich nie auf ihren Lorbeeren ausruhen und stets ernsthaft über Verbesserungen grübeln. Mir gefällt der Karriere-Modus nun besser als vorher. Auch die Levels sagen mir mehr zu. Mich ärgert es nur ein wenig, dass sich grafisch kaum etwas getan hat.

SWEN HARDER



Keine Frage, auch der vierte Teil setzt die Erfolgsgeschichte der Serie konsequent fort. Steuerung, Grafik, Umfang und nicht zuletzt der Soundtrack – alles ist beinahe perfekt. Ich habe persönlich auch nichts dagegen, dass einige Aufgaben ziemlich anspruchsvoll ausgefallen sind. Allerdings fällt mir auf, dass die Tricks selbst seit dem ersten Teil immer weiter aus dem Mittelpunkt des Spiels gerückt sind. Jetzt seid ihr die Hälfte der Zeit als Sammler auf Achse. Trotzdem: "THPS4" rockt!

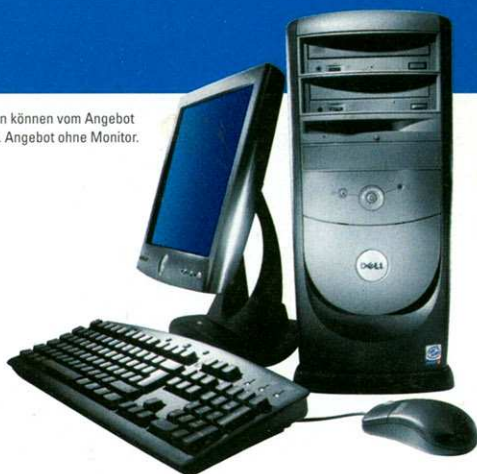
PS2 Testergebnis

TONY HAWK'S PRO SKATER 4		Trendsport	Alter: ab 6	
HERSTELLER: Activision		ENTWICKLER: Neversoft		
1-2 Sp., MC, analog, DualShock2, Sprachausg. engl., Text dt., 16:9, Dolby Surr., Passw., Park-Ed., Online			STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Sehr große Levels 🔴 Verbesserter Parkeditor 🔴 Riesiger, motivierender Karriere-Modus	NEGATIV 🔴 Kaum bessere Grafik 🔴 Monotone Texturen 🔴 Einige Aufgaben könnten für Frust sorgen	UMFANG: 9/10	90	
		GRAFIK: 7/10		
		SOUND: 9/10		
Schnell, spektakulär und einfach genial. Skaten wie im Himmel.				PROZENT



Büro, Einkaufszeile, Meeting Point, Spielzimmer, Bibliothek. Alles an einem Ort. Alles in Ihrem PC!

Abbildungen können vom Angebot abweichen. Angebot ohne Monitor.



Dimension™
Systeme
jetzt bis zu
3 GHz!

Empfehlung des Monats:

Dell™ Spezial Angebot PC Dimension™ 4550

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 2.66B GHz, 533 MHz PSB
- Intel® 845 Chipsatz mit 400 oder 533 MHz FSB
- 256 MB PC333 Single Channel DDR-SDRAM, 333 MHz
+ 256 MB RAM gratis bei Online Bestellung mit Monitor*
- 120 GB** Ultra ATA-100 Festplatte, 7200 UpM

Spitzengrafik: die neue ATi Radeon™ 9700 Schneller brennen: 4x DVD+RW Brenner

- 128 MB ATi Radeon™ 9700 Grafikkarte (DVI & TV Out)
- 4x DVD+RW Brenner inkl. Softwarepaket
- Integrierter Intel® Pro 10/100 Ethernet Netzwerkanschluss, DSL ready
- Integrierte Soundlösung, Kopfhörer-Anschluss vorne
- 6x USB 2.0 Hi-Speed Schnittstellen, davon 2 vorne
- Microsoft® Windows® XP Home (OEM) auf Recovery CD²⁾, Microsoft® Works 6.0 (OEM) und Norton Anti Virus 2002 (OEM)
- 1 Jahr Abhol-Reparatur-Service
- Dell™ Tastatur, Microsoft® Intelli Maus, 3.5" Floppy

1.199 €

Angebot ohne Monitor

15" TFT-Display nur 370 €

Finanzierung schon ab 39,43 € mtl./Laufzeit 36 Monate¹⁾

1020-D5402

Schnell informiert mit Intel® Pentium® 4 Prozessoren bis zu 3.06 GHz

Ihre Interessen sind vielfältig, Ihre Zeit aber knapp. Mit Dell können Sie trotzdem alles erledigen. Denn in den aktuellen Dell™ Dimension™ Systemen stecken die schnellen Intel® Pentium® 4 Prozessoren bis zu 3.06 GHz (abhängig von Ihrer System-Konfiguration und Software). Mit dieser Performance können Sie ohne Probleme die unterschiedlichsten Dinge tun: Shopping, Bildung, Spiel oder Arbeit. Auch alle weiteren Komponenten der Dell Systeme unterstützen Sie bei allem, was Sie vorhaben: zum Beispiel die neuen Festplatten mit sagenhaften 200 GB** Speicherkapazität. Und bis zum 23. Dezember gibt's bei Online Bestellung doppelte Speichergröße zum gleichen Preis.* Das alles bekommen Sie bei Dell ganz schnell im Internet. Wenn Sie möchten, können Sie dabei Ihren PC nach Maß auch selbst konfigurieren. Klicken Sie einfach zu www.dell.de.

Dell™ Dream PC Dimension™ 8250 **NEU!**

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 2.40B GHz, 533 MHz PSB
- Intel® 850 Chipsatz mit 533 MHz PSB
- 256 MB PC1066 Dual Channel RDRAM
- + 256 MB RAM gratis bei Online Bestellung mit Monitor*
- 60 GB** Ultra ATA-100 Festplatte, 7200 UpM
- Integrierter Intel® Pro 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 128 MB ATi Radeon™ 9700 Grafikkarte (DVI & TV Out)
- Creative Labs Audigy II PCI Soundkarte inkl. FireWire
- harman/kardon® HK 395 Stereo Lautsprecher, Subwoofer
- 16x DVD-ROM und 40x/10x/40x CD-RW LW inkl. Software
- Microsoft® Windows® XP Home (OEM) auf Recovery CD²⁾, Microsoft® Works 6.0 (OEM) und Norton Anti-Virus (OEM)
- 1 Jahr Abhol-Reparatur-Service
- Dell Tastatur und Logitech Wheel Maus (optisch)

1.349 €

Angebot ohne Monitor



18" TFT Display 1800FP nur 789 €

- mit Intel® Pentium® 4 Prozessor 3,06 GHz + 638 €
- mit 120 GB** Festplatte, 7.200 UpM: + 116 €
- mit DVD-Brenner inkl. Software: + 116 €
- mit Installations-Service: + 129 €

Finanzierung schon ab 44,36 € mtl./Laufzeit 36 Monate¹⁾

1020-D9102

Dell™ empfiehlt Microsoft® Windows® XP



Schneller am Ziel dank E-Value™. Mit der Eingabe des E-Value-Codes auf unserer Homepage unter www.dell.de finden Sie sofort Ihr Wunschsystem!

0 800/5 33 55 80 77
www.dell.de

DARUM DELL™

Tel.: Mo.-Fr. 8-20 Uhr, Sa. 9-18 Uhr – bundesweit zum Nulltarif • Per Fax: 0 180/5 22 44 01 – 0,12 €/Min. bundesweit

Alle Preise verstehen sich inkl. MwSt. und zzgl. Versandkosten in Höhe von 75 €. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Angebot gültig bis 31.12.2002. Preisänderungen vorbehalten. Druckfehler, Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Kundendaten unterliegen der elektronischen Datenverarbeitung. Monitor- und Displaypreise sind nur gültig beim Kauf eines Dimension™ Systems. Monitorabbildungen sind modellähnlich. Dell™ Dimension™ Angebote ohne Monitor. Hier sehen Sie nur einige Beispiele zahlreicher PC- und Notebook-Konfigurationen. Rufen Sie an für Ihre individuelle Wunschkonfiguration. *Dell verdoppelt bei Online Bestellung den ausgelobten Speicher bei allen Produktlinien außer SmartPC; diese Speicher-Promotion gilt für Desktops in Verbindung mit einem Monitor und ist gültig bis 23.12.2002. **Die Bezeichnung GB bedeutet bei Festplatten 1 Milliarde Bytes; die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. *Effektiver Jahreszins nur 11,9% (Laufzeit 36 Monate). Ein Angebot der CC-Bank AG, Mönchengladbach, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. **Microsoft® Software wird in einer OEM-Version geliefert. Microsoft® OEM Software wird von Dell™ ab Werk vorinstalliert und optimiert. Zum Lieferumfang gehören eine Recovery CD für die Wiederherstellung der Software und eine Dell™ Treiber CD. Die Recovery CD kann nur auf Dell™ Systemen installiert werden. Handbuch/Dokumentation erhalten Sie in der Online Version. Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutzgeschützt. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). Dell™, das Dell™ Logo, Dimension™ und Inspiron™ sind Warenzeichen der Dell Computer Corporation. Die Logos Intel Inside® und Pentium® sind eingetragene Warenzeichen der Intel® Corporation und ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. Microsoft® und Windows® sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen.

Grand Theft Auto: Vice City

Rockstar hält was „GTA“ verspricht: Das Action-Spiel des Jahres hat seinen Titel verdient – doch es gibt auch winzige Kritikpunkte. Lest selbst, welche...

PlayStation 2
★ STAR



➔ Nach einem Bootsrennen sind die Verlierer anscheinend etwas sauer auf euch. Doch mit einem geladenen Maschinengewehr im Anschlag sind die aufdringlichen Gangster schnell Fischfutter.

In unzähligen Vorschauen und Specials haben wir über Rockstars potenziellen Action-Hit berichtet. Leider erreichte uns die Test-Version nicht mehr rechtzeitig zur Ausgabe des vorigen Monats. Doch jetzt halten wir den heiß begehrten Silberling in unseren Händen. Wir haben die letzten Wochen genutzt, uns in Vice City einen Namen zu machen, bei dessen Erwähnung jeder gefürchtete Gangsterboss nervös zu zittern beginnt.

Und eines könnt ihr glauben: Es hat uns noch nie so viel Spaß bereitet, Schutzgelder von zahlungsunfähigen Kaufhausbesitzern zu erpressen, grausame Verbrecherbosse zu exekutieren oder die Fahrzeuge von unlieb-samen Zeitgenossen mit einer mächtigen

Panzerfaust in einen Haufen qualmendes Altmetall zu verwandeln. Doch Vice City bietet euch außerdem noch viel, viel mehr...

Tommy "Quasselstrippe"

Der Held in "GTA 3" war nicht besonders kommunikativ – das haben die Programmierer von Rockstar North beim Nachfolger geändert. Ihr schlüpft in die sterbliche Hülle von Tommy Vercetti. Ein sympathischer Typ, der selbst in brenzligsten Situationen nie um einen kessen Spruch verlegen ist. Er hat gerade ein paar Jährchen im Gefängnis von Liberty City abgesessen und will jetzt wieder zurück ins "Business". Alles scheint hervorragend zu laufen und gerade wickelt er für seinen Gangsterboss Sonny Forelli einen großen Deal in Vice City ab. Doch die Geldübergabe wird von verummten und schwer bewaffneten Personen vereitelt. Das Ende vom Lied: Das Koks ist weg und die Kohle natürlich auch. Klar, dass das eurem Boss Sonny nicht schmeckt. Er gibt euch den Auftrag, seine Ware oder das Geld schnellstmöglich wieder zu beschaffen.

Bei eurem Einstieg in die Gangster-Szene von Vice City ist euch der Anwalt Ken Rosenberg behilflich. Er besorgt euch ein Zimmer im Ocean View Hotel, das im 80er-



➔ Kauft ihr die Diskothek Malibu, erhaltet ihr dort neue Missionen von Ken Rosenberg.

Jahre-Stil eingerichtet ist – euer erstes Versteck während dieses langen Abenteuers. Von dort aus plant ihr zunächst eure Unternehmungen und speichert in der Eingangshalle an einem Kassetten-Symbol euren Fortschritt ab. Eine Garage, wie in "GTA 3", gibt es zunächst nicht, die müsst ihr euch erst hart erarbeiten.

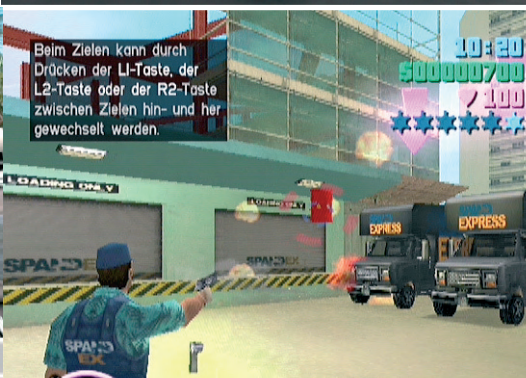
Der erste Einsatz beginnt entspannt. Der fragwürdige Geschäftsmann Colonel Cortez lädt euch auf seiner riesigen Yacht zu einer Party ein. Doch mit Jeans, Turnschuhen und Hawaii-Hemd solltet ihr dort besser nicht aufkreuzen. Ein kleiner Abstecher in die Edel-Boutique Rafaels schafft hier Abhilfe.

Umkleide inklusive

In Vice City kommt es öfter mal vor, dass ihr euer Erscheinungsbild einer bestimmten Situation anpassen müsst. Ohne die passenden Klamotten dürft ihr beispielsweise im Golf-Club nicht den Schläger schwingen und könnt logischerweise dann auch nicht der Zielperson den Unterboden eures Golf-Buggys zeigen. Für den Augenblick genügt es aber, wenn ihr euch in einen schicken Anzug zwingt. Gleich darauf wird euch das nächste neue Feature präsentiert. Neben dem Bekleidungs-geschäft parkt nämlich ein

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
GTA 3	Rockstar	12/2002	91%
Nur "Vice City" kann den Klassenprimus aus unserer Top-Spiele-Rubrik verdrängen.			
Midnight Club	Rockstar	01/2001	76%
In illegalen Rennen brettet ihr mit eurem Wagen durch eine riesige Großstadtkulisse – ebenfalls Spaßig.			
Runabout 3	Bam!	01/2003	41%
Technisch zwar etwas fragwürdig, aber dennoch mit netter Großstadtkulisse – nur halt ohne Aussteigen.			



☛ Mit einem ferngesteuerten Hubschrauber bringt ihr Sprengladungen in das Gebäude.

Motorrad, mit dem ihr ganz cool zur Yacht des Colonels düsen könnt. Dort angekommen, lernt ihr in einer kurzen Zwischensequenz alle Hauptcharaktere kennen, die euch fortan mit Aufträgen versorgen – danach geht's richtig los!

Riesiger Fuhrpark

Um zu euren Auftraggebern zu gelangen, braucht ihr keine Karte für ein öffentliches Verkehrsmittel zu lösen. Ihr schnappt euch per Tastendruck einfach das nächste Fahrzeug, vermöbelt den Besitzer und schon gehört sein Vehikel euch. Das funktioniert mit Autos, Zweirädern, Booten und selbst vor fliegenden Gefährten wie einem Hubschrauber oder einem Wasserflugzeug schreckt ihr nicht zurück.

Mit dem neuen Wagen, oder mit einem der anderen Gefährte, erkundet ihr die Stadt. Allerdings ist es genau wie beim Vorgänger so, dass nicht alle Stadtteile sofort zugänglich sind. Teilweise sind Brücken noch im Bau oder einige Straßen werden gerade neu geteert. Jedoch müsst ihr nur wenige Missionen erfüllen, und die Barrieren verschwinden. Bei der Fahrt zum ersten Kontaktmann werden Erinnerungen an "GTA 3" wach. Durch die Straßen wälzt sich eine

☛ Während eurer ersten Missionen sind einige Stadtteile leider noch nicht zugänglich.

Fahrzeuglawine und unzählige Fußgänger laufen auf den Gehsteigen. Und trotzdem: Irgendwie ist doch alles neu. Vor eurer Nase geschehen spektakuläre Unfälle, ein Gangster stiehlt die Handtasche einer hilflosen Frau und zwischen den Fußgängern schlittern Rollschuhfahrer Richtung Strand. Alles wirkt irgendwie noch lebendiger als in "GTA 3".

Gangster in der Not

Länger solltet ihr euch von diesen netten Details nicht ablenken lassen, schließlich habt ihr ein Ziel vor Augen und seid auf die Hilfe eurer "großherzigen" Gönner angewiesen. Diese finsternen Gesellen fordern jedoch eine gleichwertige Gegenleistung. Murrend müsst ihr für sie diverse Aufträge erledigen, was euch zwar von eurer ursprünglichen Mission abhält, aber trotzdem ungemein viel Spaß macht.

Genau diese vielseitigen und abwechslungsreichen Missionen sind die Stärke von "Grand Theft Auto: Vice City". Das liegt unter anderem an einigen neuen Features. So könnt ihr jetzt auch mit Zweirädern und Fluggeräten auf die Jagd nach euren Widersachern gehen. Aber auch altbekannte Vehikel wie rasante Rennboote oder die herkömmlichen Autos weisen jetzt neue Fähigkeiten auf. In der Gangster-Praxis gestalten sich diese neuen Features dann wie folgt: Beginnen wir mit dem neuen, ganz harmlosen Auto-Einsatz. Ge-



☛ Auf dem Golfplatz jagt ihr ein Opfer mit dem Golf-Buggy quer über das satte Grün.

nerell besorgt ihr euch den Wagen wie gehabt – allerdings könnt ihr diesmal auf zwei verschiedene Arten wieder aussteigen. Entweder haltet ihr das Vehikel ganz normal an und steigt lässig aus, oder ihr beschleunigt einfach auf Höchstgeschwindigkeit und drückt dann schnell die Dreieck-Taste. So gleich öffnet sich während der Fahrt die Autotür und ihr springt halbsbrecherisch auf den harten Asphalt. Das funktioniert natürlich auch mit einem Motorrad – kostet ☛

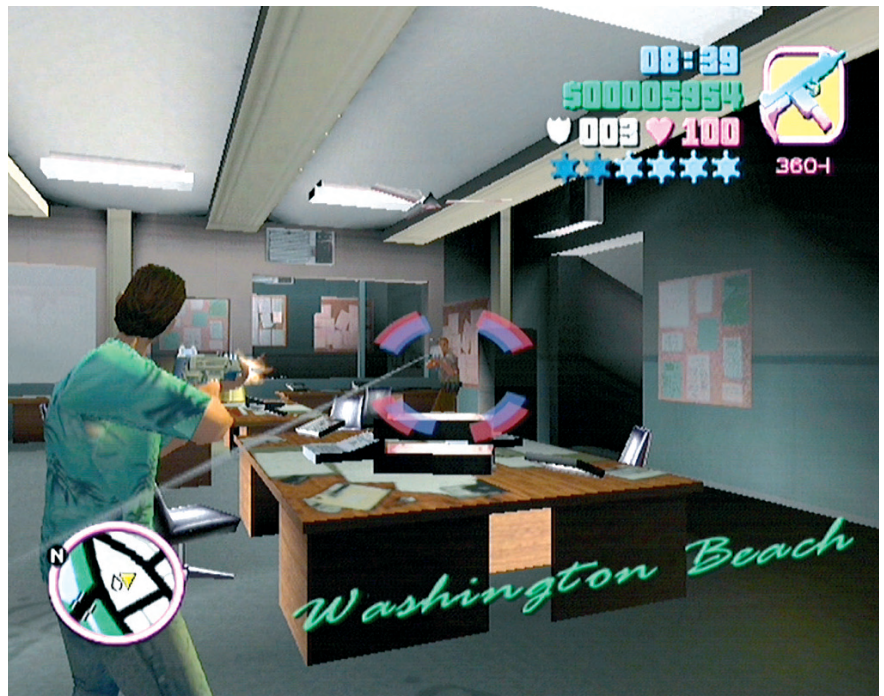




Um in der Achtung eures Auftraggebers zu steigen, absolviert ihr im Zeitlimit ein rasantes Bootsrennen (links). Später schießt ihr dann auf seiner Yacht anrückende Widersacher ab (rechts).



Der Flammenwerfer bringt jeden Wagen innerhalb von Sekunden zur Explosion.



Selbst vor dem Polizeipräsidium habt ihr keinen Respekt. Dort sitzt nämlich ein begabter Schlosser im Gefängnis, der euch bei einem heiklen Bankraub behilflich sein soll.

Der Raubüberfall

Eine lukrative Bonus-Mission möchten wir euch diesmal ausführlicher vorstellen: Den Raubüberfall. Anstelle euch bei mühsamen Tätigkeiten wie Taxifahren oder der Bürgerwehr einen Nebenverdienst zu verschaffen, kommt ihr hier viel schneller an Bares. Die Programmierer haben in der Stadt nämlich insgesamt 15 Läden verteilt, die ihr ganz einfach "ausnehmen" könnt.

Sprintet einfach mit vorgeladener Waffe hinein und zielt auf den Verkäufer hinter der Theke. Nach wenigen Sekunden liegt dann das Geld vor euch und zwei Fahndungssterne leuchten auf. Die seid ihr als erfahrener "GTA"-Veteran aber schnell wieder los.



Zielt einfach auf den Verkäufer und er rückt bereitwillig das Bargeld heraus.

aber dementsprechend mehr Lebensenergie. Um eine Verfolgungsjagd oder eine Flucht noch etwas interessanter zu gestalten, lassen sich nun auch Reifen durch einen gezielten Schuss plätten. Das trifft leider auch auf euer eigenes Gefährt zu und eines könnt ihr uns glauben: Es ist kein Spaß, nur noch auf Felgen davonzuschlittern, wenn euch Verfolger im Genick hängen.

Baller-Action zu Wasser

Schon nach kurzer Spielzeit führt euch ein Auftrag zum großen Hafen von Vice City. Dort liegt ein Schnellboot vor Anker, das ihr für euren Auftraggeber stehlen müsst. Am Fahrverhalten des PS-Protz' hat sich im Vergleich zum Vorgänger so gut wie nichts geändert. Allerdings gibt es jetzt auch eine Hafenpolizei, die euch bei der Flucht mit ihren Schiffen dazwischenfunk.

Das bedeutet aber nicht, dass ihr auf dem Wasser vollkommen hilflos seid. Oft übernimmt euer Begleiter in brenzligen Situationen das Steuer und ihr feuert mit dem Maschinengewehr aus der Ego-Perspektive auf die Boote der Verfolger. Richtig vielseitig sind auch die verschiedenen Fluggeräte. Mit kleinen Modellflug-

zeugen platziert ihr Bomben in einem Hochhaus, oder ihr versenkt die voll beladenen Boote einer feindlichen Gang.

Später steigt ihr sogar selbst in Wasserflugzeuge und verteilt Werbeflyer über der Stadt oder verfolgt einen Wagen mit einem schmucken Hubschrauber. Teilweise nehmt ihr auch hier auf dem Copilotensitz Platz und eliminiert mit dem Scharfschützengewehr die Wachen auf dem Dach eines Gangster-Verstecks. Besonders widerstandsfähig sind diese Fluggeräte allerdings nicht. Seid ihr erst einmal von der Polizei gesucht, pusten euch deren Hubschrauber mit ihren Maschinengewehren schnell vom Himmel.

Tödlicher Heimwerker

Das Waffenarsenal kann im neuesten Teil ebenfalls als üppig bezeichnet werden. Anstelle der zehn mageren Schießprügel aus "GTA 3" finden sich in "Grand Theft Auto: Vice City" jetzt ungefähr 40 Waffen. Allerdings sind es nicht nur Schusswaffen, wie die üblichen Maschinengewehre, Gatling-Guns und Flammenwerfer. In einem Tool-Shop findet ihr ebenso nützliche, wie auch tödliche Schraubenzieher, Macheten oder Baseballschläger. Zu oft solltet ihr die



📌 In eurem Table-Dance-Schuppen entspannt ihr euch mit einer gut gebauten Tänzerin.

Waffen allerdings nicht sprechen lassen. Es dauert dann meist nur wenige Sekunden, bis euch ein Rudel Gesetzeshüter auf den Fersen ist. Diese gehen in Vice City sehr viel intelligenter vor, als noch im Vorgänger. Schon bei zwei Fahndungssternen setzen sie euch mit ihren Polizeiwagen ordentlich zu. Ab drei Sternen errichten sie Straßensperren oder werfen euch urplötzlich Nagelketten vor euren Wagen auf die Straße – und mit platten Reifen kommt ihr meist nicht weit.

Bei fünf oder sechs Fahndungssternen wird's dann richtig gefährlich für euch. Aus einem Helikopter seilt sich ein Sondereinsatzkommando ab und das Militär rückt mit Truppentransportern und sogar mit unzähligen Panzern an. Wie gehabt werdet ihr die lästigen Verfolger wieder los: Fahrt mit eurem Wagen in die nächste Lackiererei und lasst ihn dort komplett umgestalten oder sammelt Anti-Fahndungs-Symbole auf. Ihr verliert aber auch Sterne, wenn ihr euch in den Boutiquen neue Kleider überzieht.

Habt ihr euch durch das Erfüllen von Missionen einen Namen gemacht, bekommt ihr sogar eine eigene Villa. Diese besitzt nun endlich die heiß ersehnte Garage und spei-

📌 Erst wenn ihr unter den Demonstranten Unruhe stiftet, öffnen die Wachen das Tor.

chern könnt ihr dort auch. Habt ihr erst mal so weit gespielt, sind euch mit Sicherheit schon die kleinen Haus-Symbole vor diversen Bars, Clubs oder Taxiunternehmen aufgefallen. Das Geld, das ihr in Vice City verdient, ist nämlich nicht nur ein High-Score wie im Vorgänger – ihr könnt ab einem bestimmten Zeitpunkt sogar diverse fragwürdige Unternehmen erwerben, die mit der Zeit sogar Geld für euer privates Konto erwirtschaften. Bis es so weit ist, müsst ihr aber das Geschäft erst einmal auf Vordermann bringen. Wir wollen euch das anhand eines heruntergekommenen Filmstudios erläutern: Euer "Filmprojekt" ist in der Erotikbranche angesiedelt.

So füllt sich euer Konto...

Aber ohne talentierte Darsteller ist natürlich kein Geld zu machen. Deshalb macht ihr euch auf die Suche nach geeigneten Mimen. Candy Suxxx arbeitet zur Zeit im horizontalen Gewerbe – beste Voraussetzungen für euer Vorhaben. Von eurem Vorschlag ist sie natürlich gleich begeistert, allerdings müsst ihr zunächst ihrem Zuhälter mit schlagkräftigen Argumenten beibringen, dass ihr ihm sein lukrativstes Mädchen abnehmt. Auf dem Rückweg packt ihr noch die Tochter von Colonel Cortez, und schon ist euer Filmteam komplett.

Ohne eine aufwändige Promotion verkauft sich aber selbst ein Film mit exzellenten Darstellern nicht. Deshalb steigt ihr in ein Wasserflugzeug und werft über der ganzen Stadt Flyer ab. Und weil selbst das noch nicht genug Werbung ist, springt ihr mit euren Motorrädern über die Dächer von diversen Hochhäusern und lasst dort einen riesigen Scheinwerfer euer Filmmotiv an die Fassade eines Wolkenkratzers werfen. ➔



📌 Nachdem ihr einen Politiker in Strapsen fotografiert habt, flüchtet ihr im Hubschrauber.



Drücke die R3-Taste, um Bürgerwehr-Missionen zu aktivieren oder zu deaktivieren.



Ab sechs Fahndungssternen wird es richtig witzig. Sogar das Militär ist euch dann auf den Fersen. Klaubt ihr im richtigen Moment einen Panzer, seid ihr durch nichts mehr zu stoppen.

Ist das alles erledigt, taucht vor dem Gelände ein leuchtendes Dollar-Symbol auf, bei dem ihr euch regelmäßig euren Gewinn in Form von Bargeld abholen könnt.

Jede Menge Extras

Die Bonus-Missionen aus dem Vorgänger dürfen natürlich ebenfalls nicht fehlen. Wer sich nicht als Feuerwehrmann, Taxifahrer oder Polizist ein paar Dollar nebenbei verdienen will, der erleichtert diverse Geschäfte um ihren Tagesumsatz.

"Vice City" ist ein audiovisuelles Sahneschnittchen. Im Vergleich zum Vorgänger wird die ganze Kulisse durch verschiedenfarbige Neon-Röhren in grell leuchtende Farben getaucht, was besonders nachts hervorragend aussieht. Die Fläche der Stadt, auf der ihr euch austoben dürft, ist nun zweimal so groß wie die von Liberty City.

Doch ist das Straßennetz nicht mehr so komplex und verschachtelt wie beim Vorgänger. Die Spielcharaktere wirken eben-

falls viel detaillierter und agieren in den Zwischensequenzen mit einer hervorragenden Mimik. Doch müssen wir die technische Umsetzung auch kritisieren.

Genau wie der Vorgänger hat auch "Grand Theft Auto: Vice City" noch Probleme, die Grafik ohne Fehler von der Spiel-DVD zu laden. Besonders wenn ihr mit schnellen Wagen unterwegs seid, tauchen Details wie Maueroberflächen oder aufgestellte Briefkästen, erst direkt vor eurer Nase auf. Das zehrt besonders dann an euren Nerven, wenn sich die Kollision mit dem Geisterobjekt selbst durch hektische Lenkbewegungen nicht mehr vermeiden lässt.

Auch die Kameraperspektive in engen Gängen oder Räumen ist meist recht hektisch, so dass es euch nicht immer leicht fällt, die Orientierung zu behalten. Wenigstens ist es den Programmierern gelungen, das leichte Nachlade-Ruckeln zu reduzieren. Besitzer einer DTS-Surround-Anlage dürfen sich übrigens über ein ganz besonderes Schmankerl freuen. Auf Wunsch donnert nämlich der gewaltige Sound der Großstadtkulisse von "Vice City" in raumfüllendem DTS-Klang aus den Lautsprechern.

➔ MARKUS HÄBERLEIN



Mit diesem stabilen Militär-Truck rammt ihr Holzkisten von den Ladeflächen der Gegner.

PS2 Meinung

MARKUS HÄBERLEIN



Was hab' ich mich darauf gefreut. Ein "GTA"-Abenteuer in den 80er-Jahren, das muss einfach Spaß machen. Vor allem die Mixtur aus Neon-Kulisse, Kitsch-Klamotten und Lizenz-Liedern aus diesem Jahrzehnt haben es mir angetan. Außerdem war ich echt überrascht, wie abwechslungsreich die Missionen sind. Kein Auftrag gleicht dem anderen, egal wie weit ihr spielt. Meine Empfehlung: Wer in den 80ern aufgewachsen ist, und wer auf coolen Action steht, fühlt sich hier wie im Videospiel-Himmel.

CHRISTIAN BLENDL



„Grand Theft Auto: Vice City“ ist einfach genial. Ein packenderes Videospiel ist mit in diesem Jahr noch nicht untergekommen. Nach einigen Botengängen legt die Story noch einen Zahn zu und ihr arbeitet euch zum Paten von Vice City hoch – besser und motivierender geht's wohl kaum. Da stört es mich auch nicht, dass sich stellenweise die Grafik etwas schleppend aufbaut und der ein oder andere Programmfehler nicht entfernt wurde. Pflichtkauf, basta!

TOBIAS SCHWEIKL



Die Programmierer von Rockstar North haben uns mit „Grand Theft Auto: Vice City“ ein Action-Paket geschnürt, das alles übertrifft. Diesmal darf ich nicht nur durch die Straßen fahren, ich erlebige die Missionen sogar mit Fluggeräten wie Helikopter oder Wasserflugzeug. Zudem beruhigt sich mein Zwerchfell nur selten, denn die zahlreichen Dialoge sind wirklich superwitzig geschrieben. Muss ich noch mehr schwärmen? Geht sofort los und kauft euch dieses Action-Spektakel!



PS2 Testergebnis

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY		Action	Alter: ab 16	
HERSTELLER: Rockstar	ENTWICKLER: Rockstar North		ca. 60 Euro	
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Texte deutsch, 16:9, DTS		STEUERUNG: 9/10	SPIELSPASS	
POSITIV 🔴 Witzige Dialoge 🔴 Viele Fahrzeuge 🔴 Unglaublich vielseitige Action-Missionen	NEGATIV 🔴 Dumme Sidekicks 🔴 Ungenaueres Zielsystem 🔴 Technische Mankos wie Ruckeln, Pop-Ups etc.	UMFANG: 10/10	92	
		GRAFIK: 9/10		
		SOUND: 10/10		
Grandioses und unübertroffenes Gangster-Abenteuer. Brilliant!				PROZENT





RED★FACTION II



85%



88%



88%



86%



85%

„Stets flüssige Optik, erstklassige Explosions- bzw. Lichteffekte, riesige Endzeit-Szenarien und eine spannende Story: „Red Faction II“ hat alle Zutaten, die einen schmackhaften Baller-Cocktail ausmachen.“

Players 12/2002

DIE MAUER MUSS WEG!

„Lautes Actionfest für die Sinne.“

PlayZone 12/2002



PlayStation 2

© 2002 THQ Inc. Red Faction, Geo-mod™ Technology, Volition, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. "PlayStation 2" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

THQ

James Bond: Nightfire



Heiße statt weiße Weihnachten auf der PS2. Beim neuesten Abenteuer des britischen Superspions ist die klirrende Kälte schnell vergessen.



Mit einem geklauten Auto von Drakes Sicherheitskräften brettet ihr in den Tropen nicht nur durch den Dschungel. Ihr schaltet auch mit Waffengewalt feindliche Wachposten aus.

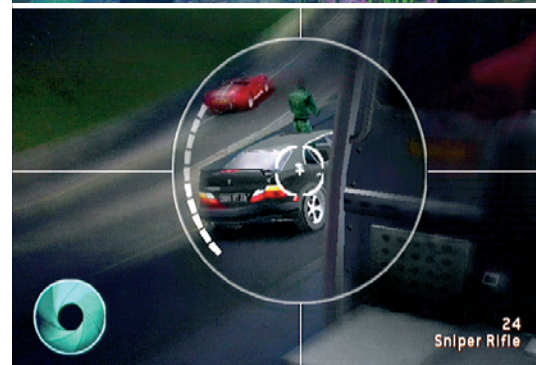
Auch wenn James Bond im Kino regelmäßig neue Abenteuer erlebt, so geht sein Konsolen-Pendant schon lange eigene Wege. Auch der zweite PlayStation2-Auftritt des Zelluloid-Spions hat herzlich wenig mit den Filmvorlagen gemein. In "James Bond: Nightfire" muss sich 007 mit dem Industriellen Raphael Drake herumschlagen. Dieser will, wie jeder typische Megafiesling, der Menschheit an den Kragen. Von seiner orbitalen Station aus plant der Bösewicht Atomraketen auf die Erde abzufeuern. Doch er hat seine Rechnung ohne James Bond gemacht.

Spieleerisch ist der Ego-Shooter seinem PS2-Vorgänger "James Bond: Agent im Kreuzfeuer" sehr ähnlich. Noch immer steu-

ert ihr mit dem linken Analog-Stick den britischen Topspion durch die Kulissen, während ihr euch mit dem rechten Stick umseht. Jeder der Knöpfe auf dem Pad ist mit wichtigen Funktionen wie Waffen wechseln, schießen, Aktionen ausführen, ducken u.ä. belegt. James Bond hat im Vergleich zum letzten Abenteuer auch ein wenig dazugelernt. So kann er an manchen Stellen hangeln, um so Abgründe zu überwinden. Auch das "Metal Gear Solid"-typische Ich-drück-mich-an-die-Wand-Verhalten beherrscht 007 mittlerweile. Diese Option steht aber nur an wenigen Stellen im Spiel zur Verfügung, so z.B. wenn James einen Fenstersims passiert und er auf die patrouillierenden Wachen innerhalb der Verglasung achten muss.

Perfektes Waffensortiment

Waffentechnisch ist der britische Spion wie immer bestens versorgt. Zwar fängt Bond mit einer minimalen Grundausrüstung an, doch im Laufe der Missionen kann er das modernste vom Modernen der Waffentechnik des Feindes erbeuten. Benötigte Munitionscips hinterlässt der Gegner nach seinem Ableben. So wählt ihr recht schnell aus einem Waffenarsenal aus, das vom Maschinengewehr über einen Raketenwerfer bis



Mit dem Laser der Uhr zerstört ihr den Chip, der für die Sicherheitssysteme zuständig ist.

hin zu einer Energiekanone alles enthält. Praktisch: Waffen besitzen sowohl eine Primär-, als auch eine Sekundärfunktion. So könnt ihr je nach Waffentyp Schalldämpfer, Lasermarkierung oder Infrarotzielfernrohr zuschalten. Sollte diese Art der Verteidigung nicht mehr ausreichen, um dem Heer der Feinde beizukommen, greift Bond auf Granaten und Sprengfallen zurück.

Feuerkraft alleine reicht aber nicht aus, um eine Mission zu erfüllen. Doch Dank Qs technischen Spielereien hat der Doppelnull-Agent auch damit kaum Schwierigkeiten. In Nullkommanichts knackt ihr Codes, manipuliert Computer und öffnet Tresore. Da dürfen die obligatorische Spionkamera und die Nachtsichtbrille nicht fehlen.

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
TimeSplitters 2	Eidos	11/2002	92%
Die absolute Ego-Shooter-Referenz. Und das nicht nur wegen des gelungenen Mehrspieler-Modus.			
MoH: Frontline	EA	07/2002	89%
Kriegsrealismus pur erwartet euch in dem düsteren Ego-Shooter von Electronic Arts.			
Red Faction 2		12/2002	85%
Packende Fortsetzung des Ego-Shooter-Hits 2001. Der Kampf auf dem Mars geht weiter.			



Wenn ihr mit dem Auto auf der Flucht seid, erledigt ihr Verfolger mit Suchraketen



Diese unscheinbare Waffe besitzt als Sekundärfunktion einen Granatwerfer. Zusätzlich kann man bei Bedarf mit der Schultertaste ein zuschaltbares Zielfernrohr anwählen.

Da Bond nicht unverwundbar ist, sollte er stets nach lebensrettenden Schutzanzügen Ausschau halten. Das Einsammeln dieser Kleidungsstücke macht euch für eine begrenzte Trefferzahl kugelsicher.

Agentenalltag

James Bonds Aufgaben sind typisch für einen Agenten. Meist gilt es, heimlich Unterlagen zu entwenden oder Informanten zu treffen. Ab und an darf Bond auch seinen Beschützerinstinkt ausleben, indem er einen befreundeten Agenten rettet oder einen Zivilisten schützt. Meist muss er jedoch seinen eigenen Kopf retten, denn gefährliche Schusswechsel während der Missionen sind unvermeidlich.

Manche Kämpfe kann Bond umgehen, bzw. er kann die Feindeszahl reduzieren. Mit Hilfe bondtypischer Aktionen (mit Laserarmbanduhr Alarmanlagen sabotieren, durch Luftschächte kriechen u.ä.) kann 007 die Standardwachen erledigen. Bemerken euch diese jedoch, nützt euch auch das nichts, denn schnell rückt die ballerfreudige Verstärkung an. Auf Schwierigkeitsgrad "Leicht" ist das zuletzt Genannte kaum ein Problem. Doch mit Ansteigen des Schwierigkeitsgrades wird auch die Herausforderung größer. Da ist das bondtypische Vorgehen oberstes Gebot. Aber keine Angst, Freunde von hemmungsloser Action kommen trotzdem auf ihre Kosten. Bei wilden Verfolgungsjagden mit dem Auto kommt euer Finger kaum vom Abzug der Bordwaffen.

Eure Agenteneinsätze bescheren euch nicht nur Missionen, bei denen ihr in Ego-Ansicht unterwegs seid oder mit dem Auto schürt. Auch per Flugzeug oder gar mit einem U-Boot gilt es, Abschnitte zu meistern. James Bonds Abenteuer sind zugleich eine

Reise um den Globus. Neben einem Abstecher in eine verschneite Festung in den französischen Alpen geht es für 007 auch ins ferne Japan, wo er nachts durch ein Hochhaus schleicht. In den tropischen Gefilden muss er nämlich unbemerkt eine geheime Basis infiltrieren. Der Höhepunkt der Rundreise ist ein kurzer Abstecher in den Orbit des blauen Planeten.

Perfekte Bondatmosphäre

Grafisch hat "James Bond: Nightfire" im Vergleich zum Vorgänger zugelegt. Die Optik der Levels ist stets detailreich und stimmig. Kantenflimmern wurde nahezu aus dem Spiel verbannt. Dass bei euren Schusswechseln auch Gegenstände im Hintergrund zu Bruch gehen, lässt die Levels nur realistischer erscheinen.

Auch eure Gegner wurden verbessert – und das nicht nur grafisch. Die Feinde besitzen nun geschmeidige Animationen, die euch nicht das Gefühl geben, gegen Stroh-puppen zu kämpfen. Leider läuft "James Bond: Nightfire" im Vergleich zu einem "TimeSplitters 2" nicht ganz so flüssig. Das fällt euch beim Spielen des Ego-Shooters aber kaum auf. Dafür ist die Bondatmosphäre

phäre einfach zu perfekt. Einen nennenswerten Part trägt hierzu der Soundtrack bei, der jedem Filmfan sofort bekannt vorkommt.

Zahlreiche Zwischensequenzen und die lakonischen Sprüche von 007 runden das tolle Gesamtbild ab. Die deutsche Lokalisierung bietet gewohnt gutes EA-Niveau. Wer mit einem Freund zusammenspielen will, kann ja mal einen Blick in den Multiplayer-Bereich werfen. Hier dürfen bis zu vier menschliche Agenten gleichzeitig in diversen Modi losballern. Allerdings ist diese Zugabe nicht ganz so gelungen wie der Story-Modus. **FRANK EMMERLING**

PS2 Meinung

Im Vergleich zum zurückliegenden James-Bond-Auftritt hat "James Bond: Nightfire" gehörig zugelegt: bessere Optik und tollere Animationen. Leider ist der Umfang mit knapp einem Dutzend Missionen etwas kurz. Nichtsdestotrotz ein exzellenter, kurzweiliger Ego-Shooter, der dank abwechslungsreicher Missionen aus der Masse der Konkurrenz hervorsticht. Ein Pflichtkauf für alle Fans des actionlastigen Genres.



PS2 Testergebnis

JAMES BOND: NIGHTFIRE		Ego-Shooter	Alter: ab 16	
HERSTELLER: Electronic Arts	ENTWICKLER: EA Games		ca. 60 Euro	
1-4 Spieler, Multitap, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch			STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV 👉 Tolle Leveloptik 👉 Viel Abwechslung 👉 Die perfekte Bondatmosphäre für die PS2	NEGATIV 👉 Zu wenige Levels 👉 Wenige Rücksetzpunkte 👉 Durchschnittlicher Mehrspieler-Modus	UMFANG: 8/10	86	
		GRAFIK: 9/10		
		SOUND: 9/10		
Der perfekte, aber etwa kurze, Ego-Shooter für alle Bondfans.				PROZENT

HARTE SCHLÄGE AUF DER PLAYSTATION! BÖSE TRITTE AUF DER X-BOX!

**DER FAHNENFLÜCHTIGE
GEFREITE VOLLER
WUT IM BAUCH**

(AUCH BEKANNT ALS GUILF)

VS.

**DEN ÜBELGELAUNTEN
MENSCHLICHEN BERG**

(BESSER BEKANNT ALS HULK)

**DIE SEXY
NINJA BRAUT**

(ALIAS CHUN LI)

VS.

**DEN NETZWERFER
IM LYCRAKOSTÜM**

(NAMENS SPIDER-MAN™)



**DER PSYCHOPATH
IM PYJAMA**

(DAS IST RYU)

VS.

**DIE TODESKLAUE MIT
DEN KOTELETTEN**

(GENAMT WOLVERINE)



UND ANDERE HARTE FIGHTS. 56 SPIELBARE FIGHTER. 3-GEGEN-3 TAG TEAM ACTION. VERSCHIEDENE KAMPF-MODI. PERFEKT.

PlayStation®2



MARVEL AND ALL RELATED CHARACTERS AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF MARVEL CHARACTERS, INC., AND ARE USED WITH PERMISSION. COPYRIGHT © 2002 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. www.marvel.com. © CAPCOM CO., LTD. 2002. ALL RIGHTS RESERVED. STRIDER: © MOTO KIKAKU. © CAPCOM CO., LTD. 2002. ALL RIGHTS RESERVED. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. 'X' and 'PlayStation' are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WWE Smackdown! Shut Your Mouth

Die Gladiatoren der Neuzeit sind zurück. Stellt schon mal das Bier kalt, in wenigen Tagen heißt es wieder "Smackdown!"



Wer sich mit Stars wie Hulk Hogan nicht anfreunden kann, bastelt sich eigene Wrestler.

Das vor allem optisch enttäuschende PlayStation2-Debüt der erfolgreichsten Wrestling-Serie möchten die Entwickler jetzt mit "Shut Your Mouth" vergessen machen. Die Wrestler weisen nun die doppelte Polygon-Anzahl auf, die Gesichter wirken sehr echt und Emotionen (vor allem Schmerzen) werden realistisch dargestellt. Auch die Körper der WWE-Helden erscheinen nun "menschlicher", einzelne Muskelpartien sind animiert.

Trotzdem ist's weit von der Perfektion entfernt. Die Arenen-Texturen sind zum Teil sehr simpel und die Pappkameraden im Publikum sind auch nicht der Weisheit letzter Schluss. Immer noch sind die Bewegungen der Wrestler statisch, Grafikfehler (z.B. verschmelzende Körper) fallen auf.

Hulk Hogan is back!

Klares Highlight von "Smackdown!" ist der Season-Modus. Hier wählt ihr aus den 60 WWE-Superstars (The Rock, The Undertaker, Ric Flair, Hollywood Hulk Hogan...) euren Favoriten und erlebt eine komplette Saison. Vor den Events treibt ihr euch in den Katakomben herum, wo immer mal ein Gesprächs- oder Prügelpartner wartet. Ihr dürft sogar die Halle verlassen, in die U-Bahn stei-



Harte Moves und coole Posten gehören genauso zur WWE-Show wie häufige Grafikfehler zur "Smackdown!"-Serie: Das Knie von Golddust verschwindet in der Schulter des Undertakers.

gen und z.B. eine benachbarte Fan-Veranstaltung aufmischen. Die Präsentation erreicht fast TV-Qualität, von den harten Interview-Sprüchen vor Beginn über die Begrüßung durch den Veranstalter bis hin zum authentischen Einmarsch der Wrestler in die Halle. Ob Tag-Team, Royal Rumble, Ladder oder "Last Man Standing" – insgesamt erlebt ihr mehr als 20 Matchtypen.

Für Abwechslung sorgen auch die authentischen Signature-Moves der Superstars, die wie gehabt wie alle anderen Bewegungen per Tastenkommandos und abhängig von Position zum Gegner ausgeführt werden. Illegale Aktionen inklusive...

➔ THOMAS SZEDLAK

PS2 Meinung

Entwickler Jakks legt ein rundum verbessertes "Smackdown!"-Update vor, das optische Schwächen ausmerzt und zusätzlich mit ungeschlagen vielen Modi, Wrestlern und dem neuen Season-Modus begeistert – ihr erlebt die WWE-Show nicht nur im Ring, sondern auch außerhalb. Der träge Spielablauf ist weiterhin Gewöhnungssache, da ihr quasi nur Kommandos ausführt, aber nicht selbst zuschlagt. Nicht immer macht euer Wrestler das, was ihr wollt, und die erwähnten Grafikfehler müssten auch nicht sein. Eingefleischte "Smackdown!"-Fans wird das nicht weiter stören, denn die kriegen genau das, was sie wollen: Eine perfekt präsentierte Wrestling-Show zum Mitspielen.

PS2 Testergebnis

WWE SMACKDOWN! SHUT YOUR MOUTH		Wrestling	Alter: ab 12
HERSTELLER: THQ	ENTWICKLER: Jakks		ca. 60 Euro
1-6 Spieler, Memory Card, analog, DualShock, Multi-tap 2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch/englisch		STEUERUNG: 6/10	SPIELSPASS
POSITIV 👍 Tolle WWE-Show 👍 Realitätsnahe Optik 👍 Zahlreiche Wrestler, Modi und Matchtypen	NEGATIV 👎 Träger Spielablauf 👎 Ungenaue Kollision 👎 Viele Textdialoge, nur wenig Sprachausgabe	UMFANG: 9/10	80
		GRAFIK: 7/10	
		SOUND: 7/10	
Deutlich verbessertes "Smackdown!", für WWE-Fans ein Muss!			PROZENT

Marvel vs. Capcom 2

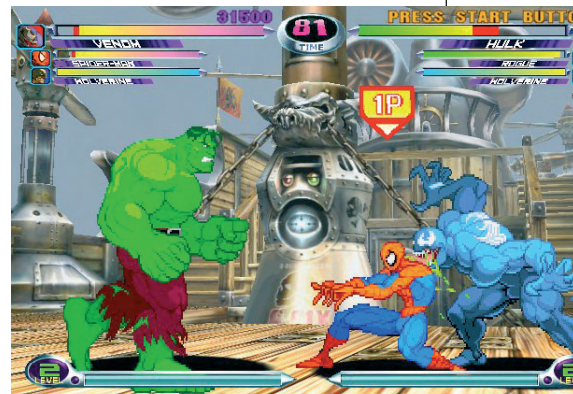
Grundsätzlich sind 2D-Beat'em-Ups dynamischer als ihre 3D-Genre-Kollegen. Doch was bei "Marvel vs. Capcom 2" abgeht, spottet jeder Beschreibung. Das Spiel ist so bunt und schnell, dass es kracht!

Im Arcade-Modus wählt ihr drei aus anfangs 24 Kämpfern und tretet gegen andere Teams an. Von den Marvels sind unter anderem Wolverine, Hulk und Venom mit dabei, aus dem Capcom-Lager geben sich Ryu, Guile und Jill Valentine die Ehre. Meist steht nur ein Kämpfer eines Teams im Ring, doch

wenn ihr einen der beiden Partner-Buttons drückt, schnellst ein Kollege nach vorne und lässt eine Spezialattacke auf den Gegner niederprasseln. Fürs erfolgreiche Absolvieren des Arcade-Modus bekommt ihr VS-Punkte, die ihr gegen neue Kostüme oder geheime Kämpfer eintauscht.

"Marvel vs. Capcom 2" ist das Richtige für Freunde traditioneller Bitmap-Prügler, die ein möglichst unkompliziertes Kampfsystem und ein Maximum an Action haben wollen. Leider geht durch die verwirrenden Moves und Effekte etwas die Übersicht verloren. Taktische Spieler lassen es liegen, der Rest sieht sich's mal an.

CG



Comic-Helden-Treff: Hulk knurrt, während die beiden Spinnenboys Breakdance machen.



Damals war ein Feuerball das höchste der Gefühle. Heute müssen es Energielawinen sein.

PS2 Testergebnis

MARVEL VS. CAPCOM 2		Beat'em-Up	Alter: ab 12	
HERSTELLER: Capcom	ENTWICKLER: Capcom			ca. 60 Euro
2 Spieler, Memory Card, analog, Dual Shock, Texte englisch, Sprache englisch			STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS <



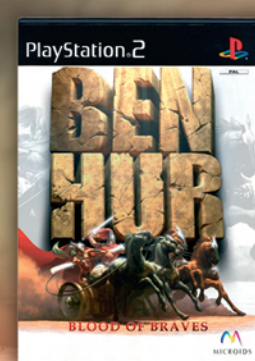
BEN HUR

ROADKILL DER ANTIKE

Waffen, zahlreiche Zauber, gnadenlose Action und nur ein Ziel:

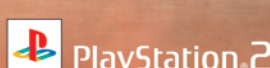
die Unsterblichkeit des Siegers!

Dezember 2002










© 2002 Microïds. "PS" and "Playstation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.

WRC 2 Extreme

Sony's ambitioniertes Rallyespiel ist auf dem besten Weg – und strauchelt kurz vor dem Ziel dann doch an einer entscheidenden Stelle.



Die Strecken wurden den realen Vorbildern möglichst genau nachempfunden. Auch die berühmten Wasserdurchfahrten in Argentinien samt begeisterten Zuschauern findet man wieder.

Rallyespiele haben eine beeindruckende Karriere hinter sich. Waren sie noch vor wenigen Jahren Nischenprodukt für eingefleischte Fans, gehören sie inzwischen zur Topliga der Konsolenspiele. Den bislang wichtigsten Ritter Schlag bekamen sie von Sony: Der Videospielgigant kürte "WRC 2 Extreme" zu einem seiner wichtigsten Titel dieses Jahres. Und das, obwohl das Line-Up vor potenziellen Hits nur so wimmelt.

Eine schwere Bürde also für die Evolution Studios: Die Engländer bewiesen bereits vor Jahresfrist mit dem schlicht "WRC" betitelten (und hiermit auf Grund deutlich stärkerer Konkurrenz abgewerteten) Vorgänger, dass sie sehr gute Rallyespiele ent-

wickeln können. Das Spiel war mit seiner simplen Fahrphysik, die fast ohne Bremsen ausgekommen ist, stark auf Einsteiger ausgerichtet. Das sollte sich ändern: Mit "WRC 2 Extreme" will Evolution jede Sorte von Rallye-Spielern bis hin zum Drift-Vollprofi ansprechen.

Als erster Schritt in diese Richtung wurde die vorhandene WRC-Lizenz praktisch perfekt ausgenutzt: Ihr habt alle sieben aktuellen WRC-Werksteams zur Auswahl, dazu kommen alle 14 Schauplätze der echten WM. Außer Colin McRae (der steht bei Codemasters unter Vertrag) fanden alle bekannten, insgesamt 21 Piloten samt Originalgesichtern ihren Weg ins Programm.

Wie im richtigen Leben

Insgesamt wurden rund 800 real existierende Wertungsprüfungs-Kilometer anhand genauer Daten per 3D-Editor ins Programm genommen – rund doppelt so viele wie in "Colin 3" und drei Mal so viele wie in "V-Rally 3". Das Bemühen um Authentizität schlägt hin und wieder aber ins Negative um: Echte Etappen sind eben nun mal nicht so abwechslungsreich und attraktiv wie fiktive Strecken, und tatsächlich versprühen sie in "WRC" hin und wieder gepflegte Lan-



Im kombinierten Reparatur- und Setup-Bildschirm müsst ihr auf die Zeit achten.

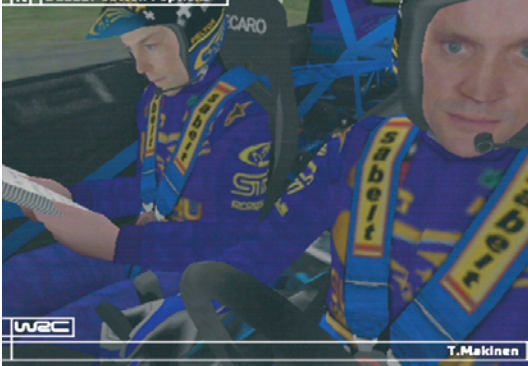
geweine, statt optisch und spielerisch zu motivieren. Das wirkt sich besonders stark aus, wenn sie nicht nur die üblichen drei bis vier, sondern sieben bis acht Minuten lang sind.

Kaputte Profis

Das unübersichtliche Hauptmenü gaukelt alle möglichen Spielmodi vor, doch sind diese meist nur Variationen alter Bekannter, wie Zeitfahren, Einzelrallye oder Splitscreen-Modus. Das Kernstück stellt natürlich eine komplette Saison dar – auf Wunsch mit selbst zusammengestelltem Veranstaltungskalender. Ihr habt die Wahl zwischen zwei Schwierigkeitsgraden: Für "Anfänger" besteht eine Rallye aus nur drei Etappen, außerdem ist das Auto unverwundbar. Bei "Profi" habt ihr zwar ein Schadensmodell, das wirkt sich aber hauptsächlich optisch und nur schwach mechanisch aus. Habt ihr "Profi" erfolgreich überstanden, schaltet ihr den Expert-Modus frei – erst dieser bietet mit neun Etappen den vollen Umfang und ein komplettes Schadensmodell. Prinzipiell erstreckt sich ein Lauf über drei Tage – vor jedem neuen Tag könnt ihr den Wagen vom Getriebe bis zu den Stoßdämpfern auf eure Bedürfnisse einrichten und erlittene Schäden reparieren. Dafür habt ihr natürlich nur

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Colin McRae Rally 3	Codemasters	12/2002	85%
In vielen Bereichen unterlegen, setzt es sich durch die überragende Fahrphysik trotzdem deutlich ab.			
V-Rally 3	Infogrames	08/2002	84%
Mit Macken, dafür aber auch mit einem motivierenden Karriere-Modus und absoluter Top-Grafik.			
Rally Fusion	Activision	01/2003	78%
Die Fahrphysik ist nur Durchschnitt, spannende Modi und die feine Grafik motivieren trotzdem.			



❗ Diese Perspektive ist aufgrund eingeschränkter Übersicht nur bedingt geeignet.



❗ Im Profi-Modus ist das Schadensmodell ein zahnloser Tiger: Optisch schön anzusehen, fährt sich das Auto auch nach schweren Unfällen nur unmerklich schlechter.

wenige Minuten zur Verfügung; überschreitet ihr die, setzt es saftige Zeitstrafen.

Rassige Replays

Soweit wäre alles bestens in Ordnung, zumal die Grafik von "guter Durchschnitt" (selten) über "wirklich ordentlich" (manchmal) bis hin zu "einfach schön" (meistens) reicht. Besonders die Replays sind das absolut Beste, was wir in dieser Richtung bislang gesehen haben. Perspektiven und Kameraführung gerieten dermaßen spannend, professionell – schlicht spektakulär, dass zusammen mit diversen eingesetzten Grafikfiltern ein noch nie erlebtes TV-Gefühl entsteht. Wir behaupten einfach mal, dass einige mehr Zeit mit den Replays verbringen werden, als mit den eigentlichen Rennen.

Zunichte macht den bis dahin hervorragenden Eindruck von "WRC 2 Extreme" ausgerechnet der Kern einer jeden Rallye-Simulation – das Fahrverhalten. War es bei "Colin 3" noch so faszinierend, dass es das ganze Programm gerettet hat und es über die 85-Prozent-Hürde hievte, ist es hier genau umgekehrt. Die Autos verhalten sich trotz einstellbarer Lenkempfindlichkeit sehr träge. Kontrollierte Drifts sind auch nach Stunden kaum möglich, selbst wenn sie gelingen, verschaffen sie einem nicht das befriedigende Gefühl eines "Colin 3". Besonders Haarnadeln sind ein einziger Graus, da auch die Handbremse nicht so funktioniert, wie man sie gerne hätte. Zudem sind die Beifahreransagen nur Mittelmaß: Ausreichend aussagekräftig, kommen sie oft einen Tick zu spät.

Mit etwas Gewöhnung und viel Übung fährt sich das Spiel zumindest annehmbar, so könnte man die Fahrphysik noch unter "Geschmackssache" einstufen. Doch meh-

rere handfeste Mängel machen auch dieses Zugeständnis wertlos. So ist das Verhalten bei Crashes ein Witz: Die Physik-Engine gerät total außer Kontrolle und lässt sich den Wagen schon mal zigfach überschlagen – ohne, dass er sich dabei groß fortbewegt. Überhaupt fliegen die Boliden recht gerne. Schon bei niedrigen Geschwindigkeiten und kleinen Kuppen heben sie ab wie Flugzeuge.

Umdreh-Planke

Selbst das wäre gerade noch zu verschmerzen, doch enthält "WRC 2 Extreme" mit seinen die Pisten säumenden Leitplanken und Mäuerchen eines der nervigsten Elemente, die wir je bei einem Rennspiel gesehen haben: Kommt ihr diesen nämlich zu nahe – es reichen schon ein paar Zentimeter Kontaktfläche – bleibt ihr häufig und entgegen allen Gesetzen der Physik auf der Stelle stehen. Oder, noch schlimmer, ihr dreht euch, "eingehängt" an der Leitplanke, entgegen der Fahrtrichtung, obwohl jedes echte Auto einfach daran entlangschrammen würde. Wenn ihr euch dadurch wiederholt um einen Spitzenplatz gebracht habt, entwickelt ihr mit der Zeit richtige Angst vor diesen Dingen.

Fans der echten WRC kommen dennoch kaum um dieses Programm herum. Neben den zweifellos vorhandenen Stärken simuliert es die echte Weltmeisterschaft gelungen wie kein zweites Programm auch nur annähernd. Selbst die Schwächen der Originalpiloten wurden berücksichtigt: Ein Panizzi etwa ist auf Asphalt fast unschlagbar, ein Grönholm oder Sainz sind gleichmäßig schnell. Das gibt es sonst nirgends!

➔ MICHAEL GALUSCHKA

PS2 Meinung

Das Drumherum ist fast perfekt: Größtenteils tolle Grafik, absolut wahnsinnige Replays, enorm viele Streckenkilometer sowie eine wirklich akribische Umsetzung der Rallye-Weltmeisterschaft – WRC-Fans geht bei diesem Titel das Herz auf. Auf den ersten Blick steuerte "WRC 2 Extreme" auf eine 90er-Wertung zu – und landet dann doch gleich in der ersten Kurve im Wertungs-Graben. Unfallverursacher ist die träge, unpräzise Fahrphysik, die nur selten ein richtiges Gefühl für den Wagen aufkommen lässt. Aber selbst wenn man diese noch durchgehen ließe, die extrem nervigen Leitplanken-Hänger und das schwache Crash-Verhalten hätten wirklich nicht sein müssen.

PS2 Testergebnis

WRC 2 EXTREME		Rennspiel	Alter: frei
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Evolution Studios		ca. 60 Euro
1-4 Spieler, Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 16:9, (Force-Feedb.)-Lenkrad		STEUERUNG: 6/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔥 Sehr schöne Grafik 🔥 800 km echte Strecken 🔥 Stimmungsvolle Umsetzung der Rallye-WM	NEGATIV 🔥 Umständliche Menüs 🔥 Miserable Unfallphysik 🔥 Seltsame, teilweise frustrierende Fahrphysik	UMFANG: 9/10	81
		GRAFIK: 9/10	
		SOUND: 7/10	
Akurate WRC-Simulation mit etwas seltsamem Fahrverhalten.			PROZENT

Dynasty Tactics

Auf der PS2 haben sich die Haudegen von Koei bislang kaum durch beinhardt Strategie hervor getan. Sowohl die "Kessen"- als auch die "Dynasty Warriors"-Reihe sind spielerische Leichtgewichte, aufwändig präsentiert und mit einem Schuss Action versehen.

Mit "Dynasty Tactics" wollen die Japaner nun die Brücke zwischen adretter Präsentation und Taktik mit Tiefgang schlagen. Im mittelalterlichen China verteilt ihr auf einer strategischen Karte Armeen, Spione und Gesandte, macht ein bisschen Diplo-

matie und führt Schlachten, um euch möglichst große Teile des Landes unter den Nagel zu reißen. Die eigentlichen Kämpfe finden in 3D auf einem mit Gitternetzlinien unterteilten Feld statt. Einzelne Feldherren stehen dabei stellvertretend für ihre Armee. Neben normalen Angriffen können sie unter jeweils bestimmten Voraussetzungen Spezialaktionen ausführen. Mit gewieften Taktiken könnt ihr eure Truppen sogar so aufstellen, dass ihr ganze, besonders wirksame Aktionsketten auslöst. Klingt etwas krude, bringt aber zumindest den echten Rundenstrategie-Fans verdammt viel Freude auf die PS2 – Geheimtipp!

→ MG



📌 Zu jeder Spezialaktion bekommt ihr ein dazu passendes, nettes Filmchen zu sehen.



📌 Orangefarbene Felder weisen auf Taktiken hin, die ihr gegen den Feind einsetzen könnt.

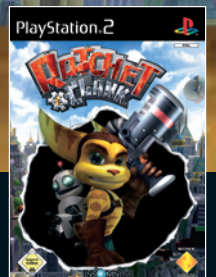
PS2 Testergebnis

DYNASTY TACTICS		Rundenstrategie	Alter: ab 12	
HERSTELLER: THQ	ENTWICKLER: Koei			ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, Dolby Digital			STEUERUNG: 7/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Opulente Schlachten 🔴 Passable Bedienung 🔴 Viel Tiefgang durch Taktik-Kombos	NEGATIV 🔴 Recht langwierig 🔴 Eigenwilliges Thema 🔴 Kaum Übersicht auf dem Schlachtfeld	UMFANG: 8/10	77	
		GRAFIK: 6/10		
		SOUND: 7/10		
Rundenbasierte Asia-Strategie mit viel Tiefgang und Spielwitz.				PROZENT



Du bist Ratchet. Zusammen mit deinem Freund Clank sollst du das Universum von dunklen Mächten befreien. Greif dir den Bombenhandschuh, die Boom Ball Gun, den Giganto-Ray oder 32 andere Waffen, die du noch nie in deinem Leben gesehen hast, und pulverisiere das Böse. Nicht das ganze Universum, okay?

PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (0,62 €/Min.) www.DE.playstation.com www.ratchetandclankgadgets.com



PlayStation 2
THE THIRD PLACE

THE JOY PLACE THE POWER PLACE THE EXCITE PLACE

Terminator: Dawn of Fate

"Terminator"-Spiele haben alle eines gemeinsam: Sie taugen nicht sonderlich viel. Ob Infogrames da ein glücklicheres Händchen beweist?



Ab und an könnt ihr euch hinter ein Geschütz klemmen und den Feind aufs Korn nehmen

Noch bis Ende 2003 müssen sich Arnie-Fans gedulden, bevor der dritte "Terminator"-Film auf die große Leinwand kommt. Verkürzen könnte uns die Wartezeit Infogrames' "Terminator: Dawn of Fate". Inhaltlich befasst sich das Actionspiel mit den Ereignissen, die vor dem ersten "Terminator"-Film liegen. Ihr spielt den jungen Widerstandskämpfer Kyle Reese, der unter dem Rebellenführer John Connor gegen die übermächtigen Maschinen kämpft.

Connor plant eine Großoffensive auf die Hauptbasis von Skynet. Doch der Feind hat schon seinen neuesten mechanischen Soldaten ins Feld geschickt, um Connor aufzuhalten: den T-800. Bei vorgegebener Kameraeinstellung kämpft ihr euch nicht nur als Reese, sondern auch mit den anderen Charakteren wie z.B. dem bulligen Perry durch verschiedene Gebäude der postapokalyptischen Welt.

Die Rebellion beginnt!

Die Aufgaben eurer Helden sind unterschiedlich: Mal unterstützt ihr die Truppen im Kampf gegen einen angreifenden Aerial, dann wiederum müsst ihr einen Hunter mit Sprengsätzen lahm legen. Auch die Befreiung von Geiseln und das Entwenden wichtiger Informationen steht an. Das alles jedoch sind nur Vorwände, um mit dicken Waffen gegen zahllose T-400, T-500 und andere Terminatoren zu kämpfen. Eingebettet in zahlreiche Zwischensequenzen wird so die Geschichte weitergesponnen, die zu Kyles Sprung in das Jahr 1984 geführt hat.

Optisch spiegelt "Terminator: Dawn of Fate" die Anfangssequenz von "Terminator 2: Tag der Abrechnung" wieder – eine düstere, zerstörte Welt, in der Menschen verzweifelt gegen die Übermacht der Maschinen



Harter Zwischengegner: Wenn ihr das erste Mal auf einen echten T-800 trifft, müsst ihr den Gegner buchstäblich in Stücke schießen, denn auch der Torso ist noch voll verteidigungsfähig.

kämpfen. In Sachen Action ist das Spiel kompromisslos. Mit zahlreichen dicken Wummen (von schlichter Plasmakanone über einen Granatwerfer bis hin zu einem EMP-Gewehr) und ausreichend Munition macht das Spiel richtig Laune. Das Einsammeln von so genannten Tech-Punkten, mit denen man am Levelende Upgrades kaufen kann, um die Panzerung zu verbessern oder die Anzahl tragbarer Munitionsclips zu erhöhen, geben dem Spiel sogar ein wenig Spieltiefe.

Allerdings leidet "Terminator: Dawn of Fate" nicht nur unter der teilweise unverschämten Kameraführung, sondern auch unter der schlechten deutschen Synchro.

Außerdem sind die Terminator-Modelle anfangs recht armselig in Szene gesetzt. Erst in den letzten Abschnitten lassen sich die erhofften T-800-Gegner blicken – die sind grafisch beeindruckender als ihre Vorgängermodelle. **FRANK EMMERLING**

PS2 Meinung

"Terminator" ist jedem Fan von Actionspielen ans Herz zu legen, auch wenn die deutsche Synchronisation einem die Tränen in die Augen schießen lässt. Zum Glück lässt sich das beheben, indem man die Konsole auf "englisch" umstellt und so in den Genuss der Originalfassung kommt. Ein actiongeladenes Spiel mit unübersehbaren Fehlern.

PS2 Testergebnis

TERMINATOR: DAWN OF FATE		Action	Alter: ab 16	
HERSTELLER: Infogrames		ENTWICKLER: Paradigm Entertainment		ca. 50 Euro
1 Spieler, Mem.Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe/Text deutsch, Dolby Surr., Dolby Pro Logic II			STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Kompromisslose Action ⚡ Einfache Steuerung ⚡ Fängt die "Terminator"-Atmosphäre ein	NEGATIV ⚡ Schreckliche Kamera ⚡ Teilweise sehr schwer ⚡ Synchro schadet der Atmo	UMFANG: 7/10	73	
		GRAFIK: 8/10		
		SOUND: 8/10		
Trotz technischer Mängel kurzweiliges Lizenz-Actionspiel.				PROZENT

Ty – the Tasmanian Tiger

Unverhofft kommt oft: EA Games überrascht uns mit einem **knuffigen Hüpf-Abenteuer**, das sich fast mit den ganz Großen hätte messen können.



☛ Mit dem Bumerang stößt ihr Felsen auf die Blauheksen, um eure Freundin zu schützen.



☛ Vorsicht, bissig: Mit eurer Bissattacke setzt ihr nicht nur eure Gegner außer Gefecht, sondern öffnet auch stabile Kisten. Diese Kragenechse hat sichtlich Bammel vor Ty's Kiefer.

Das australische Hinterland wäre eine herrlich friedliche Gegend, in der man es sich gut gehen lassen könnte, würde da nicht der Boss Cass für Unruhe sorgen. Der Echsen-Heini ist es nämlich leid, dass seine Art in der Nahrungskette hinter den Säugetieren steht. Als sich die tasmanischen Tiger dem größtenwahnsinnigen Boss Cass in den Weg stellen, schickt er sie mit Hilfe von fünf magischen Talismanen in eine andere Dimension. Und wie bei Jump'n'Run-Abenteuern üblich, zerstreut es die Talismane dabei in alle Winde.

Nun macht sich Tiger Ty auf die Suche nach den Artefakten, um seine Freunde wieder zurückzuholen.

Abenteuer in Australien

Bewaffnet mit einem hölzernen Bumerang beginnt ihr eure Suche bei den malerischen Regenbogenklippen, wo ihr zunächst mit euren Freunden Maurie, dem Kakadu, und Julius, dem Koala, spricht. Maurie begegnet euch im Spiel immer wieder, er gibt euch Aufgabenstellungen oder wichtige Tipps zur Steuerung. Julius hingegen ist ein erfinderisches Genie. Er erklärt euch eure Mission: In den Levels müsst ihr glitzernde Amulettsteine auftreiben. Ihr bekommt sie

durch das Lösen von Aufgaben oder durch intensives Suchen. Nur mit diesen Steinen ist Julius in der Lage, neue Portale zu anderen Levels zu öffnen. Weiterhin solltet ihr nach goldenen Zahnrädern suchen, denn damit kann Julius euch neue Bumerangs (Feuer, Eis, Blitz, Infrarot usw.) bauen, die im Kampf gegen die Schergen von Boss Cass unverzichtbar sind.

Während das Spielkonzept an sich kaum etwas Neues bietet, hat uns die technische Seite von "Ty – the Tasmanian Tiger" sehr positiv überrascht. Trotz einer Weitsicht wie bei "Jak & Daxter" und einem Detailgrad wie bei "Turok Evolution" läuft das Spiel konstant flüssig. Nur die Farben könnten

stellenweise etwas kräftiger und leuchtender sein, um den Comic-Look noch mehr zu unterstreichen. **CARSTEN GRAUEL**

PS2 Meinung

Mit "Ty" haben die Krome Studios ein Jump'n'Run geschaffen, das in Sachen Umfang, Grafik und Spielwitz ganz oben mitspielen könnte. Leider sind Steuerung und Kamera schwammig und einige Levels etwas unübersichtlich. Schade um die sehr guten Ansätze, aber die Konkurrenz-Titel wie "Jak & Daxter" oder "Ratchet & Clank" sind da einfach besser. Abgesehen davon ist "Ty" allen erkundungsfreudigen Abenteurern zu empfehlen.

PS2 Testergebnis

TY – THE TASMANIAN TIGER		Abenteuer	Alter: frei
HERSTELLER: EA Games	ENTWICKLER: Krome Studios		ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock, Sprachausgabe deutsch, Texte deutsch, mehrsprachig, 16:9		STEUERUNG: 6/10	SPIELSPASS

Virtua Tennis 2



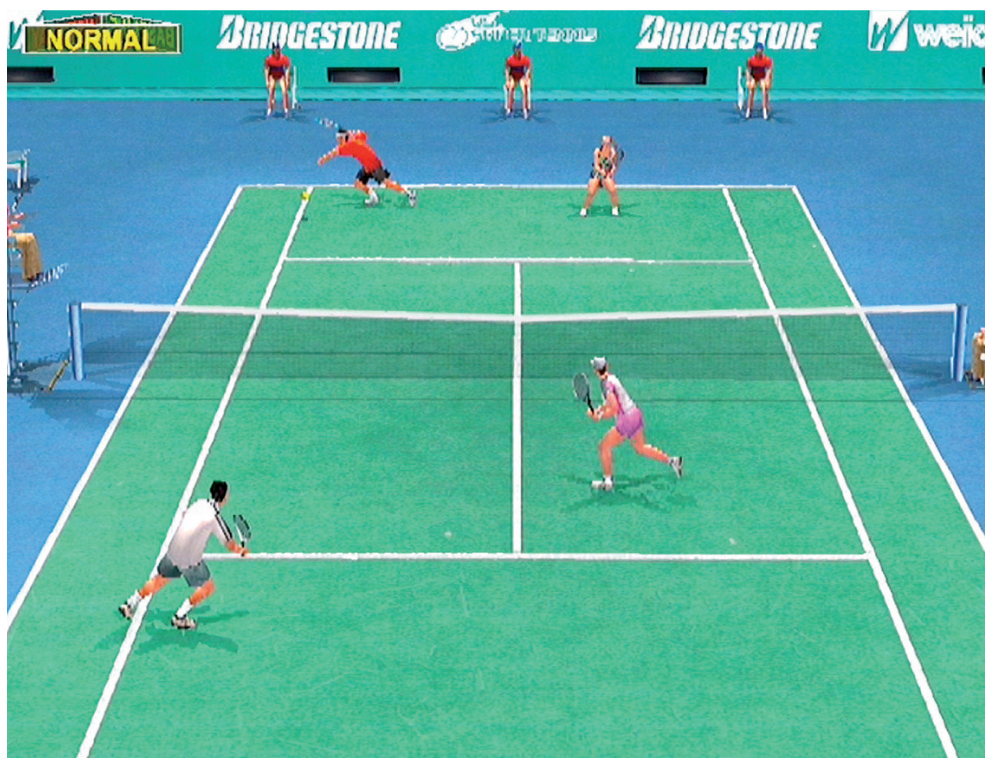
Endlich: Segas hoch gelobtes Dreamcast-Tennis findet den Weg auf die PS2. Wartet eine schwache Umsetzung, oder **kommt ein neuer Filzball-König?**



Sehr cool: Bei zahlreichen witzigen Trainingsübungen verbessert ihr euren Spieler.

Da Tennis-Fans noch immer auf richtig spaßige PS2-Ballwechsel warten, freut es uns, dass Sega ganze Arbeit geleistet hat: Die brillante Optik des ein Jahr alten Dreamcast-Originals sieht auch auf der PS2 toll aus, nur ein etwas stärkeres Kantenflimmern stört den grafischen Eindruck. Auf der Habenseite stehen sehenswerte Original-Arenen aus der ganzen Welt sowie 16 Tennis-Stars, die ihr an Aussehen und Kleidung sofort erkennt. Rafter, Henman, Pioline, Kafelnikov, Enquist, Norman, Moya und Tommy Haas vertreten das "starke Geschlecht", im schicken Kleidchen betreten u.a. Lindsay Davenport, Marie Pierce und Monica Seles den Court.

Die Präsentation ist formidabel: Nach jedem Ballwechsel seht ihr die Spieler in Großaufnahme und erlebt so deren Gefühlsausbrüche hautnah mit. Knappe Entscheidungen löst die Zeitlupe auf, tolle Schläge werden anschaulich wiederholt. Krachende Aufschläge, knallharte Returns und zielgenaue Volleys gibt's zur Genüge, Sega stellt einmal mehr Spielspaß über Realismus. Ins Aus gehen eure Bälle selten, ins Netz praktisch nie. In der Regel haut ihr euch die Bälle nur so um die Ohren, vor allem wenn sich zwei durchtrainierte Herren gegenüberstehen.



"Nimm du ihn, ich hab ihn sicher!" Beim spaßigen Mixed müsst ihr mit Köpfchen spielen. Am besten bleibt jeder auf seiner Seite. Keine Frage: Auch wegen diesem Modus ist's ein Prädikat!

Doch keine Angst, wo Tennis draufsteht, ist auch Tennis drin: Der Ballflug wirkt nachvollziehbar, und nur wenn ihr gut zum Ball steht, könnt ihr die richtig kraftvollen Schläge auspacken. Die Steuerung ist unkompliziert: Slice, Topspin, Lob – das war's.

fizieren. Zwischen den Wettkämpfen verbessert ihr in kuriosen Minispielen eure Fähigkeiten, mit dem erspielten Geld kauft ihr euch besseres Equipment und schickere Klamotten. **THOMAS SZEDLAK**

Auf in die Top 10!

Solo-Spieler bestreiten entweder ein Turnier über fünf Runden oder erleben die mächtige World Tour: Ihr bastelt euch ein Tennispärchen und arbeitet euch in Einzel-, Doppel- und Mixed-Turnieren in der Welt-rangliste nach oben. Anfangs stehen Challengerturniere auf dem Programm, für die großen Vergleiche müsst ihr euch erst quali-

PS2 Meinung
Segas herrlich unkomplizierter Tennis-Kra-cher lässt die komplette Filzball-Konkurrenz alt aussehen. Jedes Match ist actionreich und die motivierende World Tour mit ihren witzigen Minigames ist einfach genial. Nur Tennis-Puristen dürften sich etwas an der Arcade-Ausrichtung stören, alle anderen sollten sich diesen, 100% mehrspielertauglichen Sportspielspaß nicht entgehen lassen.

PS2 Testergebnis		PlayStation 2 ★ STAR	
VIRTUA TENNIS 2		Tennis	Alter: frei
HERSTELLER: Acclaim	ENTWICKLER: Sega		ca. 60 Euro
1-4 Spieler, Multitap2, Memory Card, analog, Dual-Shock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV ⬇ Realitätsgetreue Spieler ⬇ Toller Karriere-Modus ⬇ Ohne Einlernphase perfekt spielbar	NEGATIV ⬇ Nervige Begleitmusik ⬇ Lange Ladezeiten ⬇ Maximal ein Satz pro Match	UMFANG: 7/10	85
		GRAFIK: 8/10	
		SOUND: 5/10	
Vorzüglich präsentiertes Arcade-Tennis mit 16 echten Spielern.			PROZENT

Disney SQUARESOFT

KINGDOM HEARTS

*Nur du kannst Licht
in die Finsternis bringen.*



Der Schatten des Bösen liegt über dem Universum. Als Sora musst du die Macht des Schlüsselschwertes nutzen, um die Herzlosen, eine Bande böser Schattenwesen, zu besiegen. Mit mehr als hundert Disney Charakteren und bekannten Stars der Final Fantasy Serie bringt Kingdom Hearts erstmals zwei der größten Namen der Spielewelt in einem einzigen gewaltigen Abenteuer zusammen. Und nur Mut kann dir helfen, es zu bestehen.



SQUARESOFT PlayStation-Powerline: 0190/578 578 (0,62 €/Min.) www.DE.playstation.com www.kingdom-hearts.com

PlayStation 2
THE THIRD PLACE

THE WONDER PLACE

THE POWER PLACE

THE FRIENDSHIP PLACE

Tom Clancy's Ghost Recon

Fiktives Kriegsszenario in naher Zukunft: Schlüpft in die Rolle einer geheimen Elite-Einheit um im krisengeschüttelten Ostblock den Frieden zu sichern.



📍 Bis an die Zähne bewaffnet stürmt ihr im Dreiertrupp dieses Haus.

Der bekannte Erfolgs-Schriftsteller Tom Clancy ("Der Anschlag", "Jagd auf Roter Oktober") tanzt auf drei Hochzeiten. Neben seinen Bestsellern und deren Verfilmungen haben sich auch die Videospiele als feste Größe etabliert.

Als Spezialeinheit "Ghost Recon" operiert ihr im Jahr 2008 im von Unruhen gebeutelten Georgien. Rebellen wollen die Regierung stürzen und werden dabei von Russland unterstützt. Ihr müsst die Rebellen bekämpfen und gleichzeitig eine Eskalation der Ereignisse verhindern.

Dazu habt ihr Zugriff auf ein Team von kampferprobten Spezialisten. Egal ob Scharfschützen, Sprengstoffexperten oder MG-Träger – ihr könnt euch für jeden Einsatz die richtigen Männer herauspicken. Diese steckt ihr dann in zwei Teams zu je drei Mann und ab geht's ins Feld.

Dort steuert ihr jeweils einen der Soldaten. Die anderen beiden Mitglieder eures Teams geben euch Feuerschutz, während der zweite Dreiertrupp völlig autonom agiert. Autonom innerhalb der Parameter, die ihr ihm vorgebt, versteht sich. Ihr legt fest, wo er sich postiert, wie sein Verhaltensmuster ist und ähnliches. Und bei Bedarf übernimmt ihr per Tastendruck auch die direkte Steuerung dieser Teammitglieder.

Die Steuerung ist komplizierter als bei Ego-Shootern üblich. Hauptunterschied zu anderen Spielen ist, dass ihr euch für eine Körperhaltung entscheidet: Ihr könnt aufrecht gehen (ist gut geeignet, um schnell vorwärts zu kommen, unvorteilhaft, wenn die Luft sehr bleihaltig ist), in die Hocke gehen oder gar auf dem Boden robben. Auch nützlich, aber schwieriger einzusetzen: Haltet ihr den linken Analog-Stick gedrückt, pendelt ihr mit dem Oberkörper hin und her.



📍 In dieser Mission müsst ihr euren Panzern Geleitschutz durch die besetzte Stadt geben. In den Gassen und hinter Häuserecken verstecken sich Scharfschützen und Panzerabwehrtruppen.

Das eignet sich prima, um verstoßen um Ecken zu spähen. Ebenfalls an die taktischen Verhältnisse angepasst ist die Waffensteuerung. Ihr trefft nämlich nicht immer dahin, wohin euer Fadenkreuz zielt. Wer aus dem Laufen heraus schießt, streut die Kugeln wild um sich. Dafür geht das Zielen in Ruhe umso leichter: Das Fadenkreuz fixiert sich auf den Gegner und ihr schießt kaum noch daneben.

Auftragsarbeit

Story und Missionsdesign bieten den gewohnt hohen Tom-Clancy-Standard. Meist geht es darum, dass ihr Rebellenführer eliminiert, Geiseln befreit, Artilleriestellungen

unschädlich macht oder eigene Konvois schützt. Und das sowohl bei Tag, als auch (mit eingeschaltetem Restlichtverstärker) bei stockdunkler Nacht.

➔ TOBIAS SCHWEIKL

PS2 Meinung

Die Krisenbekämpfung ist spannend, abwechslungsreich, technisch sauber und hat (was das Wichtigste ist) ein intelligentes Missionsdesign und eine brauchbare Gegner-KI. Dass es trotzdem nicht zum Prädikat reicht, liegt an der verzwickten Teamsteuerung. Auch Geländedetails nerven: So bleibt ihr an Kanten hängen, die selbst ein Kleinkind überspringen würde.

PS2 Testergebnis

TOM CLANCY'S GHOST RECON		Ego-Shooter	Alter: ab 16	
HERSTELLER: Ubi Soft		ENTWICKLER: Red Storm Entertainment		ca. 60 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, Surround-Sound			STEUERUNG: 6/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Packende Story 🔴 Gutes Missionsdesign 🔴 Intelligentes Vorgehen ist nötig	NEGATIV 🔴 Teamsteuerung fies 🔴 Lange Ladezeiten 🔴 Manche Geländedetails sind hakelig und nervig	UMFANG: 9/10	80	
		GRAFIK: 8/10		
		SOUND: 7/10		
Guter Taktik-Shooter für alle, die nicht stupide losballern wollen.				PROZENT

Haven: Call of the King

Dass Konami mehr zu bieten hat als ein "Metal Gear Solid" oder Fußball- und Tanzspiele, **beweist eindrucksvoll dieses Jump'n'Run.**



🔦 **Geschickt:** Mit dem Energieschild wehrt Haven die Geschosse seiner Feinde ab.

Traveller's Tales schickt in seinem neuesten Jump'n'Run nicht Crash Bandicoot in den Kampf, sondern einen neuen Helden. Haven ist ein Sklave auf einem jener Planeten, die der Imperator unterworfen hat. Havens Probleme beginnen, als er seltsame Träume hat und das dummerweise weitererzählt. Das kommt nämlich dem Imperator zu Ohren, der in Havens Träumen eine Bedrohung seiner Macht sieht. Nun muss Haven nicht nur herausfinden, was es mit seinen Träumen auf sich hat, sondern sich auch noch mit den Schergen des Imperators herumärgern.

Hüpfspiel mit Abwechslung

Spielerisch ist "Haven: Call of the King" ein typischer Vertreter seines Genres: Der Held beherrscht einen klassischen Doppelsprung, um in der frei drehbaren Polygonwelt von Plattform zu Plattform zu springen oder andere Hindernisse zu überwinden. Zusätzlich verfügt Haven noch über ein Nahkampfojo, um seine Feinde auszuschalten sowie über einen Energieschild, mit dem er gegnerische Treffer reflektieren kann. Für diesen Schild muss Haven regelmäßig Energie einsammeln, um ihn aktivieren zu können. Diese Energie ist aber auch nützlich, um elektrische Plattformen zu aktivieren, mit deren Hilfe Haven schwer zugängliche Orte erreichen kann.

In jedem Level muss der Held bestimmte Aufgaben erledigen, um in den nächsten Abschnitt des Planeten vorrücken zu können. Diese klingen meist ultrasimpel. Mal muss er Zahnräder finden, um eine Seilbahn in Betrieb zu nehmen, ein anderes Mal gilt es, Artefakte zu sammeln, damit ihm der Zugang zu einem Weisen gewährt wird. Um diese zu bekommen, ist jedoch mehr nötig,



🔦 **Undank ist der Welt Lohn:** Statt Haven um den Hals zu fallen, hält dessen Freundin dem Helden lieber eine Strafpredigt, während im Hintergrund die feindliche Basis explodiert.

als ein paar Feinde auszuschalten. So muss er u.a. ein Bootsrennen gewinnen, mit dem Segelflieger Ringe in luftiger Höhe durchfliegen oder mit einem Gefährt feindliche Panzer zerstören. Ein andermal muss er mit einem Raketenrucksack und einer Wasserdüse brennende Häuser löschen oder mit einer Bordkanone Piratenschiffe versenken.

Optisch beeindruckend

Optisch muss sich "Haven: Call of the King" vor einem "Ratchet & Clank" nicht verstecken, auch wenn der Grafikstil der Figuren nicht jedermanns Sache ist. Die Levels sind auf alle Fälle detail- und abwechslungsreich. Der Soundtrack passt dazu hervor-

gend in den jeweiligen Abschnitt. Die deutsche Lokalisierung hingegen ist nicht gelungen. Die Sprecher sind teilweise absolut untalentierte und dämpfen somit den Hüpfspiel Spaß.

➔ **FRANK EMMERLING**

PS2 Meinung

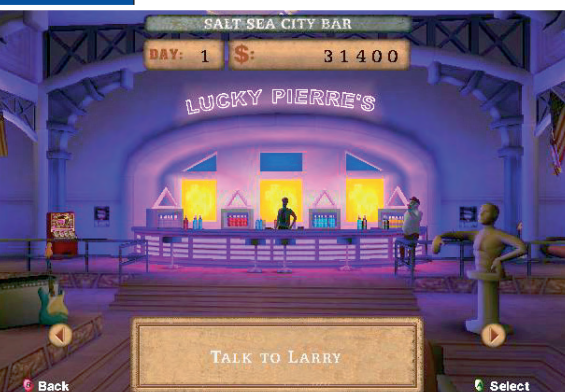
Mit "Haven: Call of the King" beschert uns Konami ein Jump'n'Run, das mehr Abwechslung bietet, als viele seiner Genrekollegen. Wen schwere Passagen nicht schrecken und wer mit dem Zeichenstil etwas anfangen kann, dem ist das Hüpfspiel wärmstens zu empfehlen. Wenn ihr die Konsolensprache im Browser auf "englisch" umschaltet, umgeht ihr die mangelhafte deutsche Synchro.

PS2 Testergebnis

HAVEN: CALL OF THE KING		Jump'n'Run	Alter: ab 6
HERSTELLER: Konami	ENTWICKLER: Traveller's Tales		ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, mehrsprachig		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Bunte Levelgrafik 🔴 Einfache Steuerung 🔴 Abwechslungsreiche Aufgaben	NEGATIV 🔴 Teilweise sehr schwer 🔴 Zu wenig Story 🔴 Unprofessionelle deutsche Synchronisation	UMFANG: 8/10	83
		GRAFIK: 9/10	
		SOUND: 7/10	
Gelungenes und ungewöhnlich abwechslungsreiches Hüpfspiel.			PROZENT

Big Mutha Truckers

Von wegen gemütlich mit 80 Sachen auf der rechten Autobahnspur tuckern – Empire zeigt euch, wie es im Fernfahrerleben wirklich zugeht.



In den Bars gibt's nützliche Infos, Kredite und zur Entspannung einen Spielautomaten.

Big Mama hat nach 50 Jahren das Schuftentum satt. Deshalb will die rundliche Patronin ihre Spedition einem ihrer vier missratenen Sprösslinge überlassen. Wer von denen nach 60 Tagen die meisten Umsätze mit seinem Laster eingefahren hat, darf danach in den Chefessel sinken.

In "Big Mutha Truckers" übernimmt ihr einen der vier Charaktere samt 40-Tonner und chauffiert als bald diverse Waren zwischen einem halben Dutzend Städten umher. Das Spielgeschehen teilt sich in zwei Hauptbereiche auf. In den (zu wenigen) Städten kauft und verkauft ihr die Ware, rüstet euren Laster auf und besorgt euch an der Bar Tipps für gewinnträchtige Fahrten oder kleine Spezialaufträge. Bei Geldmangel hilft ein Kredithai (mit zurückhaltenden 75 % Zinsen) oder der Besuch beim Spielautomaten.

Rinder und Bullen

Gekaufte Güter verfrachtet ihr anschließend in einer Art Actionsequenz zum Zielort. Für Abwechslung sorgt dabei das gelungen inszenierte Brummi-Fahrverhalten. Drifts, bei denen der ganze Hänger quer über der Straße steht, sind kein Problem. Außerdem habt ihr es mit dichtem Verkehr, übel gelaunten Bikergangs, hartnäckigen Polizeistreifen und angriffslustigen Geschwistern zu tun, die euch mit Absicht rammen. Weitere Einlagen sorgen für etwas Ablenkung vom Truck-Alltag: Konkurrenten fordern euch zu einem Wettrennen samt Siebprämie heraus, wer in den Städten seinen LKW punktgenau an der Verladestation parkt, bekommt einen Bonus.

Happige Unterhaltskosten lassen Gewinne schmelzen wie Butter in der Sonne: Eure Karre säuft wie ein verdurstendes Kamel, die Reparaturkosten für eingesteckte



Auf geht's zur fröhlichen Biker-Jagd: Hin und wieder wollen euch missmutige Motorradfahrer an den Kragen. Erst wenn ihr sie vom Sattel gefegt habt, ist die lästige Plage abgewehrt.

Beulen sind saftig. Wer keine Lust hat auf eine komplette "Karriere", darf im Missions-Modus Einzelaufträge erfüllen, die im Großen und Ganzen stark an "Crazy Taxi" erinnern. Überhaupt erinnern viele Parts an andere Spiele, etwa die "GTA"-mäßigen Radiosender, die inklusive des unvermeidlichen "Born to be wild" Mucke verschiedener Stilrichtungen servieren.

Dank der vielen verschiedenen Spielelemente und der stilsicher und amüsant umgesetzten Thematik klemmt man sich gerne eine Zeit lang hinter das riesige Lenkrad. Für höhere Weihen fehlt es besonders dem Wirtschaftspart an Tiefgang, die kleinen Einlagen werden über die 60 Tage langweilig.

Wer ein Herz für Mehrachser hat, ist bei "BMT" dennoch bestens aufgehoben.

➔ **MICHAEL GALUSCHKA**

PS2 Meinung

Übertrieben originell ist "Big Mutha Truckers" trotz der ungewohnten LKW-Thematik nicht. Die Zutaten aus "18 Wheeler" und "Crazy Taxi" wurden gut durchgerührt, mit einem Handelspart abgeschmeckt und mit würzigen Ideen verfeinert. So steigt man für ein paar Stunden gern auf seinen Bock und gibt den König der Landstraße. Längerfristig fehlt es dem anarchistischen Gütertransport aber an Substanz und Abwechslung.

PS2 Testergebnis

BIG MUTHA TRUCKERS		Action-Rennspiel	Alter: ab 12
HERSTELLER: Empire Interactive		ENTWICKLER: Eutechnyx	
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch		ca. 60 Euro	
POSITIV Ordentliche Grafik Viele nette Details Originelles, passend umgesetztes Szenario		STEUERUNG:	8/10
		UMFANG:	6/10
		GRAFIK:	7/10
		SOUND:	8/10
NEGATIV			
Spritzige Brummi-Simulation ohne großen Tiefgang.			PROZENT

75

DER HERR DER RINGE

—+ DIE GEFÄHRTEN —+



Die Reise beginnt...

AB SOFORT IM HANDEL

WWW.UNIVERSALINTERACTIVE.DE/DHDR

DER HERR DER RINGE: DIE GEFÄHRTEN - FÜR PC CD-ROM, PS2, XBOX™ UND GAME BOY ADVANCE.



GAME BOY ADVANCE



Formel Eins 2002

Formel1-Rennspiele von Sony bzw. Psygnosis haben eine lange Tradition auf der PlayStation. **Setzt sich diese Reihe nun würdevoll fort?**



Die Mechaniker arbeiten akribisch an eurem Fahrzeug. Viele Einstellungen sind möglich.

Bereits 1995 gab es Schumi und Co für die PSone. Im Jahr 2002 hat sich nicht nur die Königsklasse verbessert, sondern auch die Konsole. Mit "Formel Eins 2002" für PS2 will man der Realität wieder ein Stück näher kommen.

Zunächst einmal muss man feststellen: "Formel Eins 2002" läuft um einiges flüssiger als der direkte Konkurrent "F1 2002" von Electronic Arts. Mit butterweichen 50 Bildern (bzw. 60 wenn gewünscht) rast ihr über die 17 Grand-Prix-Strecken. Kommen jedoch mehrere Autos in Sicht, wird's ruckelig. Die Grafik ist trist: Die Strecken sind zwar allesamt gut wiederzuerkennen und weisen die Merkmale ihrer Vorbilder auf, allerdings werden kaum Details oder Effekte geboten. Bei einem Ausritt ins Kiesbett fliegen keine Steine, nur ein wenig Staub wird aufgewirbelt. Auch hat man nicht das Gefühl, wirklich mit 300 km/h über den Asphalt zu bügeln. Selbst ein Arrows bleibt fast wie auf Schienen wenn es über die Curbs geht. Weiterhin zu kritisieren: Es gibt nur vor und nach dem Rennen einen Kommentar. Außerdem nervt der Boxenfunk, der ständig erzählt, wer nun in den Punkten ist oder nicht, wichtige Fakten wie Abstand zum Vordermann hingegen verschweigt.



Achtung, Crash-Gefahr! Bei fast Tempo 254 wird auch die breiteste Straße eng. Ein kleiner Remppler und schon fliegt der Frontflügel davon oder die Achsaufhängung bricht!

Wichtige Features fehlen

Die Steuerung ist ebenfalls nur durchschnittlich. Zu agil reagiert der Wagen auf schnelle Stick-Bewegungen. Immerhin kann man dies im ausführlichen Wagensetup ebenso anpassen, wie Aufhängung, Bremsbeläge, Flügel und Reifenmischung.

Das Regelsystem ist mangelhaft: Gelbe Flaggen werden gar nicht gezeigt; selbst wenn beispielsweise Mika Salo mit rauchendem Motor auf der Zielgeraden von Indianapolis steht. Strafen gibt es zwar, den Unterschied zwischen Drive-Through und 10 Sekunden kennt man jedoch nicht. Die negative Krönung sind aber die sturen bis unfairen Computergegner, die gnadenlos ihre Linie

fahren und euch oft seitlich oder von hinten rammen, selbst wenn ihr die Ideallinie innehabt.

SWEN HARDER

PS2 Meinung

Schon erstaunlich, dass Kleinigkeiten den Spaß an einem Formel1-Rennspiel vermiesen können. Grafisch mag "Formel Eins 2002" überzeugen, aber Mängel, wie die Unkontrollierbarkeit in der Boxengasse, rüpelhafte Gegner oder das lächerliche Flaggensystem werden echte F1-Fans auf keinen Fall verzeihen! Dennoch: Der Realitätsgehalt ist dank eines gelungenen Schadensmodells zumindest bei höchstem Schwierigkeitsgrad passabel.

PS2 Testergebnis

FORMEL EINS 2002		Formel1-Rennspiel	Alter: frei
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Studio Liverpool		ca. 60 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe dt., Text dt., 16:9, 50/60Hz, Lenkrad			STEUERUNG: 6/10
POSITIV		NEGATIV	76
🔴 Meist flüssige Grafik	🔴 Regelwerk ungenau		
🔴 Rennstand speicherbar	🔴 Schlechter Boxenfunk		
🔴 Interessanter Zweispieler-Modus	🔴 Computerfahrer sind unfair und unrealistisch		
UMFANG: 8/10			PROZENT
GRAFIK: 7/10			
SOUND: 8/10			
Formel1-Rennspiel mit neuem Chassis, aber veraltetem Motor.			

NBA Live 2003

Die neue NBA-Saison hat gerade begonnen und die Dallas Mavericks mit Dirk Novitzki nehmen einen neuen Anlauf auf den Basketballthron – EA auch.



👉 "The German Wunderkind" bei einer seiner Lieblingsbeschäftigungen: Punkte erzielen.



👉 Unstoppable: Der Center-Gigant aus L.A. ist unter dem Korb eine Macht. Dennoch wird sein Dunk-Versuch hier gerade erfolgreich geblockt. Der Pfiff des Schiedsrichters bleibt zu Recht aus.

Die OPM-Tester waren in der zurückliegenden Ausgabe von einem spielerisch vollkommen veränderten "FIFA 2003" überrascht worden. Bei "NBA Live 2003" hingegen hat niemand mit Neuerungen gerechnet, schließlich gab es nicht allzu viel Grund, etwas zu ändern. Dennoch, EA hat sich auch in diesem Jahr wieder einige Änderungen einfallen lassen, die zum Neukauf anregen sollen.

Zu schnell für diese Welt

Auffälligste Verbesserung ist die nun deutlich flüssigere Grafik und der schnellere Spielablauf. Leider wird der Speed an manchen Punkten sogar übertrieben. Mit echtem Basketball hat "NBA Live 2003" daher nicht mehr viel gemein. Es handelt sich vielmehr um eine actiongeladene Dunking-Show mit Simulationstouch. Hinzu kommt eine extrem hohe Trefferquote der Computerteams (etwa 50 bis 80 Prozent): Alles andere als realistisch. Die Grafik hingegen ist hervorragend. Spieler und Trainer sind schön animiert und ähneln ihren echten Vorbildern. Dunking-Spezialisten wie Finley oder Shaq haben natürlich eine ganze Reihe Slams und Jams auf Lager, während die Guards auf einfache Korbbleger zurückgrei-

fen. Eine echte Innovation ist die neue Freestyle-Steuerung mit dem rechten Analog-Stick. Je nach Richtung und Kombination mit dem linken Stick ergeben sich viele unterschiedliche Bewegungen, wie Cross-Over, Spinmoves oder Verteidigungstechniken. Wer die Freestyle-Steuerung beherrscht, kann es richtig krachen lassen!

Müßig zu erwähnen, dass "NBA Live 2003" natürlich alle Features und Modi bietet, die man von einem EA Sports Titel gewohnt ist. Training, Eins-gegen-Eins, Meisterschaft und Manager-Modus, um nur die Wichtigsten zu nennen. Der Kommentar ist komplett in Englisch, was Basketballfans aber sicher nicht stören wird. Geräuschkulis-

se samt Zuschauer wirken real und sind dynamisch. Abgerundet wird das Hoop-Vergnügen von fetzigen Raps von Größen wie Snoop Dogg oder Busta Rhymes.

➔ SWEN HARDER

PS2 Meinung

Auch hierzulande gibt es nun endlich ein PS2-Basketballspiel mit detaillierter und schneller Grafik. Leider ist EA in Sachen Geschwindigkeit und Dunk-Action etwas über das Ziel hinausgeschossen. Wer sich eine Simulation der NBA erhofft, wird enttäuscht, "NBA Live 2003" gleicht eher einem NBA-Highlight-Video. Wer darauf steht, wird daher perfekt bedient!

PS2 Testergebnis

NBA LIVE 2003		Basketball	Alter: frei
HERSTELLER: Electronic Arts		ENTWICKLER: Electronic Arts	
1-4 Spieler (Multitap), Memory Card, analog, Dual-Shock2, Sprachausgabe engl., Text dt., Surround		ca. 60 Euro	
POSITIV		STEUERUNG:	9/10
NEGATIV		UMFANG:	8/10
👉 Dynamische Animation		GRAFIK:	9/10
👉 Passende R&B-Musik		SOUND:	9/10
👉 Innovative und vielfältige Freestyle-Steuerung		84	
Tolles Action-Basketball für Könnner, aber nicht für Genießer.		PROZENT	

Spyro: Enter the Dragonfly

Eines der beliebtesten Hüpfspiele kehrt auf die PlayStation zurück.

Kann der Drache Spyro die hohen Erwartungen erfüllen?



ⓘ Alle Gegner sind knuffig, bunt – und werden in Grund und Boden gerammt.

Spyro ist ein knuddeliger Jungdrache. Fliegen kann er zwar noch nicht, aber mit der Feuerspuckerei klappt es schon ganz gut. Außerdem kann Spyro hüpfen, mit gesenktem Kopf lostraben, Gegner umstoßen sowie mit einem Salto Mortale Feinde ungespitzt in den Boden rammen.

Als Bösewicht muss einmal mehr der finstere Ripto herhalten. Im Intro entführt er sämtliche Dragonflies (Libellen) und ruiniert dadurch eine fröhliche Drachenparty. Das lasst ihr natürlich nicht auf euch sitzen und so zieht ihr los, die verschwundenen Dragonflies einzusammeln.

Ihr erkundet die Gegend, sammelt Edelsteine auf und stößt auf Herausforderungen, Aufträge oder verirrte Dragonflies. Während ihr diese direkt einfangt, haben die Entwickler bei den Aufträgen und den Herausforderungen den Schweiß vor die Belohnung gesetzt. Ihr behauptet euch in einem Wettflug, setzt Stroh puppen unter Zeitdruck in Brand oder ballert euch in einem Panzer durch einen Übungskurs. Einmal müsst ihr sogar ein Ufo daran hindern, einem Bauern die Rindviecher von der Weide zu klauen.

Alle Levels wimmeln nur so von Gegnern. Manche der Biester schwingen Keulen



ⓘ Dieser flauschige Bursche in der Wolkenstadt hat es faustdick hinter der Ohren, obwohl er nur mit einem Daunenkissen bewaffnet ist. Ihr rennt ihn einfach über den Haufen.

im Nahkampf, andere schießen mit Gummipfeilen oder werfen mit Schneebällen. Zum Glück gibt es für jeden eine Strategie, mit der ihr ihn ausschalten könnt. Manche rammt ihr besser zu Boden, während ihr andere mit eurem Drachenatem brutzelt.

einzufangen. Wer besonders gut aufpasst, findet sogar noch das Flügelschild. Damit schützt sich Spyro vor gefährlichen Angriffen.

➔ TOBIAS SCHWEIKL

Tief durchatmen

Apropos Drachenatem: Diesmal habt ihr gleich vier verschiedene Arten davon zur Verfügung. Feuer ist die Grundausstattung, die reicht aus, um die meisten Feinde anzuzugeln. Später findet ihr dann auch noch Blitzatem, um elektrische Maschinen in Gang zu setzen, Eisatem um Feinde einzufrieren und Wasseratem, um ausgebüchste Dragonflies

PS2 Meinung

Spyro ist tief gestürzt. Das PSone-Vorzeige-Jump'n'Run mutiert auf der PS2 zur uninspirierten Durchschnittsware. Die Steuerung ist hakelig und träge, die Grafik unspektakulär und zudem noch ruckelig. Hinzu kommt, dass den Levels jeglicher Esprit fehlt. Und so quält ihr euch denn von Dragonfly zu Dragonfly, immer auf einen baldigen Aha-Effekt oder Spannung hoffend. Aber beides bleibt leider aus. Sehr enttäuschend!

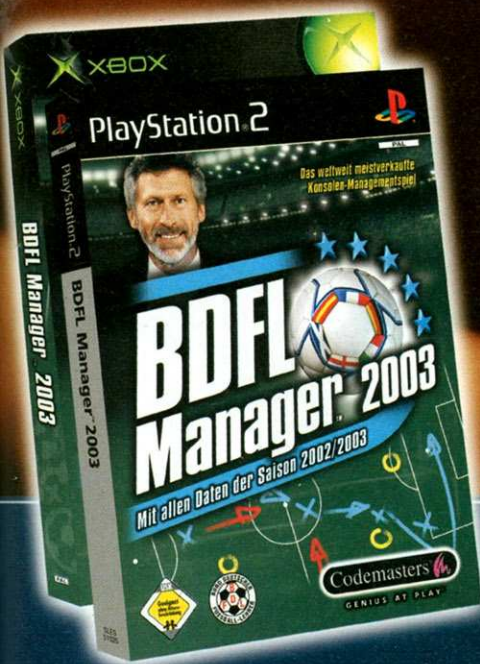
PS2 Testergebnis

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY		Hüpfspiel-Abenteuer	Alter: ab 6
HERSTELLER: Universal-Interactive		ENTWICKLER: Equinoxe	
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch		ca. 60 Euro	
POSITIV Keine Fruststellen Relaxte Atmosphäre Spyro ist niedlich wie eh und je NEGATIV Steuerung nervt Grafik durchschnittlich Hat sich seit PSone nicht weiterentwickelt		STEUERUNG: 6/10	SPIELSPASS
		UMFANG: 8/10	69
		GRAFIK: 7/10	
		SOUND: 6/10	
Belangloses Hüpfspiel ohne jegliche Finesse oder Inspiration.			PROZENT

BDFL Manager 2003

Mit allen Daten der Saison 2002/2003

**GRATULIERE!
ES WIRD EIN FUSSBALL-MANAGER.**



PlayStation 2



"Und wir holen den Pokal, halleluuuuja..."

Stimmt. Und mit dem BDFL Manager 2003 kannst du sogar einen nach dem anderen holen – wenn du gut bist. Mach deine PS2 oder Xbox zum Spielfeld. Zittere in extrem realistischen 3D Matches dem Schlusspfiff entgegen. Zeig, was du kannst. Hier heißt es kaufen, verkaufen und ausleihen. Im Big Business aller europäischen Ligen. Mit 17.000 Spielern aus über 700 Clubs und sämtlichen Daten der Saison 2002/03. Packend kommentiert von Paul Breitner der ideale Start in die Bundesliga-Hinrunde.

Codemasters

GENIUS AT PLAY™

www.codemasters.com

Grand Prix Challenge

Kaum hat Schumi seinen fünften WM-Titel in der Tasche, drängt ein Formel1-Spiel nach dem anderen auf die PS2-Bildschirme.



Die Boliden wirken durchweg detailliert. Leider "spiegeln" die Rückspiegel nicht.

Wer nach dem letzten Rennen der Saison die passende Überbrückung bis zum ersten Rennen im nächsten Jahr sucht, der hat auf der PS2 mittlerweile die Qual der Wahl.

Mit "Grand Prix Challenge" rollt Infogrames seinen Vertreter auf den Startplatz. Die Favoriten von EA und Sony haben schon ihren Platz aus dem Vorjahr behaupten können, doch der Neuling setzt auf seine eigenen Stärken. Im Gegensatz zur Konkurrenz setzt Infogrames mehr auf die Spielbarkeit und vermeidet komplizierte Simulationsaspekte. Aber trotz aller Einfachheit bietet es mehr Geschwindigkeitsgefühl und eine bessere Steuerung als beispielsweise Sony's "Formel Eins 2002". Die Grafik flimmert zwar stark, ist dafür sehr flüssig und kommt selbst bei 22 Autos auf dem Schirm nicht ins Stocken. Außerdem wirkt die Grafik insgesamt detaillierter und realistischer. Besonders die PS-Boliden mit all ihren Werbeaufklebern und Spiegelungen sind sehr gut getroffen.

F1-Spiel ohne F1-Features

Formel1-Profis werden jedoch wichtige Details schmerzlich vermissen: Keine Frühstarts, keine Boxencrew und keine Fahrer-



Ungewohntes Bild: Michael Schumacher muss das komplette Feld von hinten aufrollen. Selbst bei vielen Fahrzeugen auf dem Schirm kommt die Grafik nicht ins Stocken.

gesichter. Außerdem ist das Einstellen des Boliden recht vereinfacht, die Regel-Auslegung lasch und selbst bei eingestelltem Schaden muss man schon einige Male den Gegner rempeln oder die Mauer treffen, bis ein ernsthafter Schaden passiert. Selbst bei direktem Reifenkontakt zweier Autos im höchsten Schwierigkeitsgrad kommt es nicht zu einem Dreher oder zu einem Crash.

Ebenfalls nicht mehr zeitgemäß ist das Fehlen jeglichen Kommentars und Funkverkehrs zwischen Fahrer und Box. Bis auf die rockige Musik, dröhnende Motoren und eine gelungene Zuschauerkulisse gibt es nichts zu hören. Die Rückspiegel zeigen keine herannahenden Gegner und deren Intelligenz

ist auf unterem Niveau. Spannende Überholmanöver sind selten. Positiv anzumerken sind die flotten Ladezeiten und das unkomplizierte Menü. **SWEN HARDER**

PS2 Meinung

Im Prinzip ist alles drin, was ein Rennspiel braucht: Vier Einzelspieler-Modi, ein Multiplayer-Vergleich, außerdem gute Steuerung und Fahrverhalten. Aber es ist eben nicht drin, was ein Formel1-Rennspiel braucht! Wo sind gelbe Flaggen, spannender Boxenstopp, Funkverkehr und fette Crashes? So kommt kein F1-Feeling auf. Darüber trösten selbst die schnelle Grafik und die aktuelle Lizenz nicht hinweg.

PS2 Testergebnis

GRAND PRIX CHALLENGE		Formel1-Rennspiel	Alter: frei	
HERSTELLER: Infogrames		ENTWICKLER: Infogrames		ca. 60 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, 16:9, Lenkrad			STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 5/10	71	
🔥 Rasante, flüssige Grafik	🔥 Keine Boxencrew	GRAFIK: 8/10		
🔥 Schnelle Ladezeiten	🔥 Kein Simulationsansatz	SOUND: 7/10		
🔥 Zähe aber feinfühliges Steuerung	🔥 Keine echten Formel1-Features			
Gutes Rennspiel ohne Formel1-Feeling. Thema verfehlt!				PROZENT



*Warum bin ich nicht
Formel-1-Fahrer geworden?*

Selbst Rockstars träumen vom Glamour, den Formel Eins 2002 bietet. Erlebe alle Teams und alle großen Rennen. Sogar den Großen Preis von Deutschland mit neuer Streckenführung. Und die Zusatz-DVD mit Rückblick auf die Saison 2001 bringt dich in Rennstimmung. Ein offizielles Produkt der FIA Formula One World Championship.



PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (0,62 €/Min.) www.DE.playstation.com www.playstation-formulaone2002.com

PlayStation 2
THE THIRD PLACE

THE POWER PLACE

THE PASSION PLACE

THE ADRENALINE PLACE

Robotech Warcry



🔔 Zusammen mit einem Freund könnt ihr euch heiße Kämpfe liefern.

"Robotech" gehört zu den Wegbereitern der Animeserien in Amerika. Hierzulande ist die langlebige Zeichentrickreihe eher unbekannt. Im PS2-Spiel "Robotech Warcry" muss sich die Menschheit mit der Bedrohung durch die Zentraedi herumschlagen. Ihr gehört zu den Verteidigungskräften der Erde und kontrolliert einen so genannten Veritech-Fighter. Dieser kann sich beispielsweise in einen Kampfroboter oder sogar in eine Jagdmaschine verwandeln. Mit dieser Multifunktions-Kampfmaschine tretet ihr dem Feind sowohl zu Lande als auch in der Luft bzw. im Weltraum entgegen. Euer Veritech-Fighter besitzt zur Verteidigung ein

Standardgewehr, das mit einer Zoomfunktion ausgestattet ist. Bei größeren gegnerischen Brocken greift ihr auf Suchraketen zurück. Eure Aufgaben umfassen neben Abwehr von angreifenden Einheiten auch das Beschützen von Objekten sowie das zielgerichtete Zerstören feindlicher Verbände.

Optisch wird der Look der Animeserie sehr gut eingefangen. Sogar Originalsprecher der US-Serie leihen den Figuren ihre Stimme. Kurzfristig macht das actionlastige Spiel wirklich Spaß. Doch langfristig ist es nur für die Fans der Serie wirklich interessant. Nur dumm, dass die meisten davon in Amerika leben.

➔ FE

PS2 Testergebnis

ROBOTECH WARCRY		Action	Alter: ab 6	
HERSTELLER: TDK	ENTWICKLER: Vicious Cycle		ca. 60 Euro	
1- 2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text englisch			STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Optisch ansprechend ⚡ Leichte Handhabung ⚡ Gelungene Adaption der "Robotech"-Serie	NEGATIV ⚡ Keine dt. Lokalisierung ⚡ Ab und an schwer ⚡ Zwischensequenzen sind Standbilder	UMFANG: 7/10	65	
		GRAFIK: 7/10		
		SOUND: 7/10		
Für Fans von Anime und flotter Balleraction.				PROZENT

Sub Rebellion

In "Sub Rebellion" kämpft ihr für die alliierten Streitkräfte gegen das Imperium. Da der Meeresspiegel im 22. Jahrhundert drastisch gestiegen ist, trägt ihr den Konflikt mit U-Booten aus. Die Steuerung eures tiefseetauglichen Vehikels ist einfach aber effektiv. Für Aktionen wie auftauchen, sinken, Torpedo abfeuern oder Extrawaffe einsetzen gibt es jeweils einen Knopf.

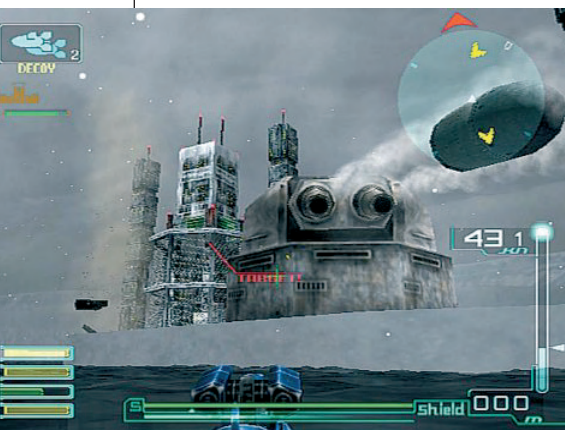
Zusätzlich lenkt ihr per linkem Analog-Stick euer U-Boot sowohl unter als auch

über Wasser. Anrückende Feinde erkennt ihr durch ein Sonar frühzeitig. Eure Missionen sind meist an die Zerstörung zahlreicher U-Boote gebunden sowie an das Auffinden von Artefakten einer untergegangenen Zivilisation. Diese Aktionen werden am Ende des Einsatzes mit Bargeld belohnt, das ihr im örtlichen U-Boot-Shop gegen nützliche Erweiterungen für euer Tauchgefahrnt eintauscht. Trotz Mageroptik und dem Fehlen von Sequenzen und einer deutschen Lokalisierung macht "Sub Rebellion" Spaß. Für Freunde von kurzweiliger U-Boot-Action ohne jeden Simulationsanspruch durchaus einen Blick wert.

➔ FE



🔔 Haltet ihr den Schussknopf gedrückt, könnt ihr mehrere Torpedos in Folge abfeuern.



🔔 Über Wasser erledigt ihr Feinde mit eurem ausfahrbaren Raketenwerfer.

PS2 Testergebnis

SUB REBELLION		Action	Alter: ab 12
HERSTELLER: Big Ben	ENTWICKLER: Irem		ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Text englisch		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Einfache Handhabung ⚡ Macht Laune ⚡ Gelungener Aufrüstungs-Modus für das U-Boot	NEGATIV ⚡ Keine Sprachausgabe ⚡ Fehlende Lokalisierung ⚡ Durchschnittliche Leveloptik	UMFANG: 8/10	67
		GRAFIK: 5/10	
		SOUND: 6/10	
Optisch altbackene aber trotzdem kurzweilige U-Boot-Action.			PROZENT

Lego Drome Racers

Die Jungs von Lego liefern ihr bislang ansehnlichstes Videospiel ab. Bahn frei für die "Drome Racers"!



⚠ An Spezialeffekten wird bei "Drome Racers" nicht gespart und auch die Streckenbebauung kann sich sehen lassen. Meist läuft das Spiel flüssig, aber gelegentliche Ruckler nerven dennoch.

Das hätten wir Lego Interactive gar nicht zugetraut: Mit (zumindest auf den ersten Blick) sauberer Technik, fantasievollen, interaktiven Strecken und klasse Spezialeffekten macht der bis dato eher für Durchschnittskost bekannte Entwickler optisch fast "Wipeout Fusion" Konkurrenz. Da ihr aber nicht in futuristischen Gleitern, sondern in aufgemotzten Buggies, den "Drome Racers", Platz nehmt, haben die Rennen nicht ganz die Rasanzen des Sony-Vorbildes. Dafür gibt's nette Waffen wie die Leuchtgranate, mit der ihr einen Gegner für kurze Zeit extrem blendet. Weitere Power-Ups, wie die Lenkrakete oder das schützende Energiefeld, sind weniger einfallsreich.

Kindgerecht

Da es sich um ein Lego-Spiel handelt, gibt es natürlich den hilfreichen Trainer, der euch in deutscher Sprache Tipps zur Steuerung gibt sowie alle Power-Ups ausführlich erklärt. Seine Kollegin Shicance (die aussieht wie die jüngere Schwester von Lara Croft) ist die Chefmechanikerin eures Nitro-Teams. Bei ihr dürft ihr eure erspielten Credits gegen Tuning-Teile eintauschen oder gar euren eigenen "Drome Racer" basteln.

"Lego Drome Racers" ist laut Publisher für 8 bis 12-Jährige gedacht. Diese dürften sich im einfachsten Schwierigkeitsgrad mit harmlosen Gegnern pudelwohl fühlen. Auf höheren Levels werdet ihr deutlich hartnäckiger attackiert, auch die Strecken sind hier anspruchsvoller. Das Fahrverhalten der Vehikel namens "Crusher Beach" oder "Dune Striker" unterscheidet sich deutlich voneinander. Auch für Mehrspieler-Spaß sind die "Drome Racers" gut. Bis zu vier Teilnehmer dürfen bei geteiltem Bildschirm um die Wette rasen. **THOMAS SZEDLAK**

PS2 Meinung

Auf den ersten Blick war "Drome Racers" der Überraschungshit des Monats: Fast flimmerfreie Topgrafik mit coolen Special-FX, unkomplizierte Racer, interessanter Karriere-Modus. Leider sieht die Wahrheit nach der Testphase anders aus: Die Grafik ruckelt in manchen Passagen heftig und die Strecken sparen leider nicht mit frustigen Stellen. Zumal Berührungen mit dem Gegner oft einen Dreher zur Folge haben. So bleibt ein kurzzeitig unterhaltsamer Racer, Fans von "XG 3" und "Wipeout Fusion" sind aber Schnelleres und Spektakulärer gewohnt.

PS2 Testergebnis

LEGO DROME RACERS		Action-Rennspiel	Alter: frei	ca. 52 Euro
HERSTELLER: EA	ENTWICKLER: Lego			
1-4 Spieler, Multitap 2, Memory Card, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, Lenkrad (kein Force-Feedback)		STEUERUNG:	7/10	SPIELSPASS
POSITIV		UMFANG:	6/10	
NEGATIV		GRAFIK:	7/10	68
⚠ Sehenswerte Strecken		SOUND:	7/10	
⚠ Feine Special-FX				
⚠ Grafik auf den ersten Blick sehr ansehnlich...				
⚠ ...aber später ruckelt's				
⚠ Nervige Passagen				
⚠ Strecken und Waffen fehlt der letzte Kick				
Netter, leicht nerviger Action-Racer in schmucker Optik.				PROZENT

THRUSTMASTER

Erschütternd gut!

360modena
FORCE GT



360modena
ANALOG GAMEPAD

OFFICIAL LICENSED PRODUCT



FREESTYLER
BIKE



www.thrustmaster.de

erhältlich bei: www.shop-thrustmaster.de

Gungrave



ⓘ Wenn man sich mit seiner Wumme nicht mehr zu helfen weiß, nimmt man den Sarg.

Anime-Filme finden hierzulande immer mehr Zuspruch. Kein Wunder also, dass Activision mit "Gungrave" einen Action-Titel mit einem japanischen Zeichentrick-Superhelden zu uns bringt. Einen großen Sarg über den Rücken geschnallt und in den nervösen Händen zwei dicke Revolver haltend, räumt ihr in sechs Abschnitten Hunderte Gegner aus dem Weg. Mit der R1-Taste steckt ihr blitzartig die Waffen weg und schleudert den massiven Sarg schnell um euch herum. Reicht diese Nahkampfattacke nicht aus, gibt es noch einen Spezialraketen-Angriff, der sich im Laufe des Spiels weiter verbessert. Alle erfassten Gegner beißen ins Gras.

Nach jedem Abschnitt erwartet den coolen Helden ein Bossfight. Sind es zu Anfang "nur" mutierte Typen, ist es gegen Ende ein riesiger Totenkopf, der euch mit Augen und Eingeweiden beschießt. Typisch Anime!

Der Blick hinter die ungewöhnliche Fassade zeigt einen simplen, zu kurzen Action-Titel. Das liegt auch am leichten Schwierigkeitsgrad und an den wenigen Levels. Einzige Extras, wie Charakterbilder und weitere Features (Zeitlupe oder Levelwahl), motivieren für eine weitere Runde. Leider kann die Spielgrafik nicht das Niveau der zahlreichen Anime-Sequenzen halten. Es ruckelt oft und die Sichtweite ist zu gering. ➔ SH

PS2 Testergebnis

GUNGRAVE		Action	Alter: ab 16	
HERSTELLER: Activision		ENTWICKLER: Sega		ca. 60 Euro
Memory Card, analog, DualShock, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, mehrsprachig			STEUERUNG: 4/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Freispielbare Extras 🔴 Cooles Charakterdesign 🔴 Brillante Anime-Zwischensequenzen	NEGATIV 🔴 Zu schnell durchgespielt 🔴 Miese Steuerung 🔴 Spielgrafik wirkt trist und ruckelt oft	UMFANG: 4/10	58	
		GRAFIK: 6/10		
		SOUND: 7/10		
Eingefleischte Anime-Fans kommen vielleicht auf ihre Kosten.				PROZENT

Lethal Skies Elite Pilot: Team SW

Flug-Action-Titel wie "Lethal Skies" haben es schwer, auf der PS2 Fuß zu fassen. Zumal die Story flach ist: Die Eismassen Sibiriens sind geschmolzen und zwei Fraktionen streiten sich um Ressourcen und schwimmende Städte. Als Kampfpilot steuert ihr die Jets der F-Klasse und neueste Tarnbomber. Zunächst löscht ihr Schiffkonvois, später ganze Basen samt Luftabwehr aus. Dabei macht euch die etwas träge und indirekte Steuerung schwer zu schaffen, besonders in

Levels, wo ihr gegen wendigere Kontrahenten antretet. Immerhin versucht "Lethal Skies", eine gewisse Realität zu wahren: Raketen stehen nur begrenzt zur Verfügung.

Grafisch ist der Jet-Fight trist. Texturen sind simpel und je näher ihr dem Boden kommt, desto verwaschener wirkt das Ganze. Einziger Lichtblick sind die Flugzeuge und Zielobjekte, die ansatzweise detailliert sind. Die englische Sprachausgabe ist ebenso eintönig wie die Musikuntermalung mit Elektro-Beats. Was bleibt, ist ein durchschnittliches Jet-Geballere ohne Höhepunkte, das Genre-Fans vielleicht die ein oder andere Stunde begeistern mag. ➔ SH



ⓘ Im Kampf Jet gegen Jet kann man sich auf seine Luft-zu-Luft-Raketen verlassen.



ⓘ Todesmutig steuert ihr die Luftabwehr-geschütze der feindlichen Basis an.

PS2 Testergebnis

LETHAL SKIES ELITE PILOT: TEAM SW		Action	Alter: ab 12
HERSTELLER: THQ		ENTWICKLER: Asmic Ace	
Memory Card, analog, DualShock, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, mehrsprachig		STEUERUNG:	7/10
POSITIV ⚡ Schneller Einstieg ⚡ Guter Simulationsansatz ⚡ Echte Kampffjets mit gelungenem Design	NEGATIV ⚡ Schlechte Lokalisierung ⚡ Magere Grafik ⚡ Missionsdesign ist eintönig und langweilig	UMFANG:	6/10
		GRAFIK:	4/10
		SOUND:	4/10
		Belanglose Flugaction ohne Neuerungen oder Technik-Highlights.	
		PROZENT	

Rage
PRESENTS

**THE
GAME**

THE ITALIAN STALLION

ROCKY BALBOA

VERSUS

THE MASTER OF DISASTER

APOLLO CREED



Vertriebt in Deutschland, Österreich und der Schweiz
von

www.rockythegame.com

KÄMPF DICH AN DIE SPITZE!

Rocky Interactive Game (all source code, all other software components, and certain audiovisual components) © 2002 Rage Games Ltd. "Rocky"™ - "Rocky V"™ & © 1976-2002 Metro-Goldwyn-Mayer. All Rights Reserved. "PS2" and "PlayStation 2" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Uses Blink Video © 1997-2001 by RAD Game Tools Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. Gamecube and Game Boy Advance are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2002 Nintendo.

Auto Modellista



ⓘ Besonders bei Regen gefällt die Grafik. Zumindest, wenn man Cel-Shading-Look mag.

Nicht zuletzt wegen der exotischen Grafik war "Auto Modellista" für uns eine der größten Rennspielhoffnungen dieses Winters. Zu unserem Entsetzen wurde der Online-Modus, der in der USA- und Japan-Version enthalten ist, in Europa ersatzlos gestrichen. Übrig blieben nur ein halbherziger Arcade- und ein kurzweiliger Karriere-Modus.

Zumindest Letzterer unterhält euch einige Stunden. Ihr sucht euch einen Wagen aus einer langen Liste namhafter Automobilhersteller aus. Ähnlich wie in "Gran Turismo 3 A-spec" dürft ihr dann den Wagen tunen – allerdings benötigt ihr dafür kein Geld, viel-

mehr müsst ihr das Setup des Wagens so anpassen, dass ihr auf eng gewundenen Passstraßen oder auf schnellen Stadtkursen immer die Nase vorne habt.

Besitzt ihr jedoch ein stark motorisiertes Auto, hängt ihr eure Verfolger leicht ab. Dabei ist das Fahrverhalten für ein Arcade-Rennspiel eigentlich sehr gut gelungen und bis auf den Cel-Shading-Grafikstil gibt's technisch auch nichts auszusetzen. Da aber bereits nach drei Stunden das letzte Rennen gewonnen ist, können wir nur bedingt eine Empfehlung aussprechen. Nur diejenigen, die Spaß haben am Aufrüsten der Wagen, werden länger unterhalten. ➔ MH

PS2 Testergebnis

AUTO MODELLISTA		Rennspiel	Alter: frei	
HERSTELLER: Electronic Arts		ENTWICKLER: Capcom		ca. 60 Euro
2 Spieler, Memory Card, analog, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, 50/60Hz-Umschaltung, Lenkrad			STEUERUNG: 9/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Präzise Steuerung ⚡ Großer Fuhrpark ⚡ Neuartiger Rennspiel-Look	NEGATIV ⚡ Viel zu einfach ⚡ Viel zu kurz ⚡ Kein Online-Modus wie in USA und Japan	UMFANG: 3/10	70	
		GRAFIK: 7/10		
		SOUND: 8/10		
		Grafisch sehr exotisches Rennspiel mit geringem Umfang.		

Micro Machines Explosion

Die Micro Machines treiben schon seit mehr als elf Jahren ihr Unwesen im Konsolensektor. Jetzt endlich haben es die kleinen Kisten auf die PS2 geschafft.

Mit einem von acht Charakteren rast ihr über insgesamt 24 3D-Strecken. Je nach Modus müsst ihr entweder als Erster das Ziel passieren, oder Punkte scheffeln, indem ihr drei Rivalen so abhängt, dass sie aus dem Bildausschnitt fliegen. Das Geschehen wird aus einer schrägen Vogelperspektive ge-

zeigt, die sich manchmal in Richtung des Streckenverlaufs dreht. Bei Micro GP ist euch die Kamera immer auf den Fersen – wie bei einem gewöhnlichen Rennspiel.

Für den Solospieler hat das Game wenig zu bieten. Außer einigen Boni, die ihr durch das Sammeln von Sternmünzen freischaltet, hält euch nichts länger als ein paar Tage bei der Stange. Die Stärke von "Micro Machines Explosion" liegt im Mehrspieler-Bereich. Wenn ihr drei Freunde nebst Multitap an den Start bringt, geht richtig die Post ab. Schade, dass man nicht zwei Multitaps für acht Spieler anschließen kann. Party-Zocker sollten dennoch einen Blick riskieren. ➔ CG



ⓘ Rangelei im Teich: Die Darstellung des Wassers ist sehr gut gelungen.

PS2 Testergebnis

MICRO MACHINES EXPLOSION		Rennspiel	Alter: frei	
HERSTELLER: Infogrames		ENTWICKLER: Infogrames		ca. 60 Euro
4 Spieler (Multitap), Memory Card, analog, Dual-Shock, Sprachausg. dt., Text dt., mehrsprachig		STEUERUNG: 8/10		SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Fehlerfreie Grafik ⚡ Zahlreiche Spielmodi ⚡ Exzellenter Mehrspieler-Spaß, partytauglich	NEGATIV ⚡ "Nur" für vier Spieler ⚡ Kamera nicht optimal ⚡ Macht alleine nur kurze Zeit Spaß	UMFANG: 6/10		73
		GRAFIK: 6/10		
		SOUND: 5/10		
Nur mit Freunden macht die Micro-Rallye richtig Laune.				PROZENT

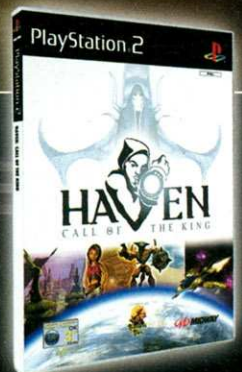
ⓘ Kommt ihr nicht hinterher und werdet aus dem Bild geschubst, verliert ihr einen Punkt.



HAVEN

CALL OF THE KING

*ein echter Held-
grenzenlose Abenteuer-
unendliche Möglichkeiten!*



www.havengame.com

PlayStation 2

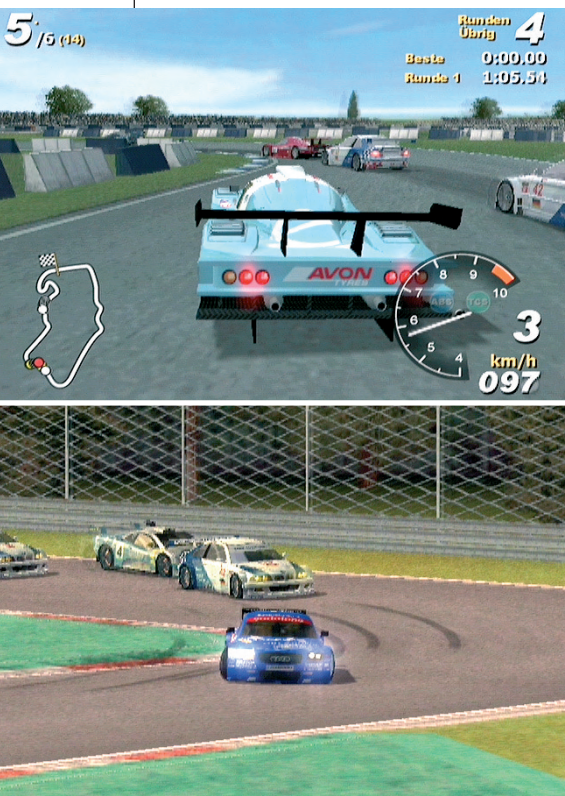
Distributed by:



Die Macher von Crash Bandicoot bringen Dir ein exzellentes Action-Fantasy-Adventure auf Deine Konsole, das all Deine Lieblings-Genres vereinigt. Du glaubst es sei unmöglich einen erstklassigen Shooter, ein hervorragendes Rennspiel, ein witziges Jump'n'Run und ein grenzenloses Science-Fiction-Epos zu einem Topspiel zu kombinieren? Lass Dich überraschen! Mit 'Haven: Call of the King' wird Dir Level für Level das Beste aus allen Genres serviert. Also lass Dir das nicht entgehen und lauf nur einmal los ...

Haven: Call of the King © 2002 Midway Home Entertainment Inc. All Rights reserved. MIDWAY and the Midway Logo are registered trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission. Haven: Call of the King is a trademark of Midway Home Entertainment Inc. Developed by Traveller's Tales, Ltd. Distributed under license by Midway Games Ltd. KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. "D" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

Total Immersion Racing



In schönen Wiederholungen lasst ihr das Rennen noch einmal Revue passieren.

Codemasters "DTM Race Driver" ist in Deutschland bereits erfolgreich gestartet, da springt noch ein Tourenwagen-Titel auf den Rennspiel-Zug auf. Empires "Total Immersion Racing" lässt euch aber nicht so tief in die Welt der schnellen Boliden und heißen Boxenluder eintauchen, wie es der Titel verspricht. Dabei ist die Basis wirklich solide: Eine schöne Streckengrafik und detaillierte Fahrzeuge geben keinen Anlass zur Kritik. Auch der Spielumfang passt:

Es gibt mehrere Klassen, die ihr in einem motivierenden Karriere-Modus mit Original-Rennstall-Lizenzen nach und nach freischaltet. Beim Rennen haben die Programmierer

von Razorworks ebenfalls an alles gedacht: In einer Qualifikationsrunde legt ihr mit eurer Rundenbestzeit euren Startplatz fest und das anschließende Rennen entscheidet, ob ihr auf dem Siegertreppchen landet, oder nicht. Doch was hilft das alles, wenn die Steuerung der Boliden so träge ist, wie die Titanic mit Kurs auf den Eisberg. Besonders auf langen Geraden will es nicht gelingen, das Fahrzeug geradeaus zu lenken – ständig muss nachjustiert werden. Daran kann man sich natürlich nur schlecht gewöhnen.

Stört euch das nicht, bekommt ihr ein abwechslungs- und umfangreiches Rennspiel geboten. ➔ MH

PS2 Testergebnis

TOTAL IMMERSION RACING		Rennspiel	Alter: frei
HERSTELLER: Empire	ENTWICKLER: Razorworks		ca. 60 Euro
2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 16:9, Lenkrad		STEUERUNG: 4/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Viele Fahrzeug-Klassen 🔴 Rennstall-Lizenzen 🔴 Nette, aber keineswegs überragende Grafik	NEGATIV 🔴 Unschärfe-Effekt 🔴 Keine Tuning-Option 🔴 Schwammige und ungenaue Steuerung	UMFANG: 8/10	68
		GRAFIK: 7/10	
		SOUND: 8/10	
Nettes Rennspiel – nicht mehr und nicht weniger.			PROZENT

Rally Fusion

Harte Zweikämpfe: Beim Lizenz-Event "Race of Champions" fahren zwei Kontrahenten noch auf eigenen Bahnen, später rast ihr gegen bis zu drei Kontrahenten im direkten Duell. Insgesamt beinhalten die Meisterschaften in mehreren Klassen eine Vielzahl an Renn-Varianten, vom "Bergsteigen" in den Alpen bis zum Zeitrennen in der Wüste. Die 20 lizenzierten Rallye-Flitzer entsprechen meist älteren Modellen von Lancia, Audi, Opel & Co. Das Fahrverhalten ist

Rallye-typisch anspruchsvoll, ohne die Genialität eines "Colin 3" erreichen zu können. Leider kommen die (englischen) Ansagen des Beifahrers oft sehr spät, so dass ihr die Strecken auswendig lernen müsst. Grafisch spielt "Rally Fusion" mit schön modellierten, zerstörbaren Fahrzeugen in der ersten Liga, begeistert sogar mit tollen Spiegelungen. Insgesamt ist Activision ein ausgereifter Rallye-Spaß mit oftmals actionreichen Rennen gelungen. Bei Streckengestaltung, Präsentation und Fahrphysik fehlt der letzte Kick, für Offroad-Fans ist "Rally Fusion" aber die erste Alternative zu den großen Drei "Colin 3", "V-Rally 3" und "WRC 2". ➔ SZ



Da fehlt doch was. Ohne Tür und linkes Vorderrad schlittert ihr gen Ziel.



Bei "Rally Fusion" gibt's Blech-an-Blech-Duelle mit Klassikern des Rallye-Sports.

PS2 Testergebnis

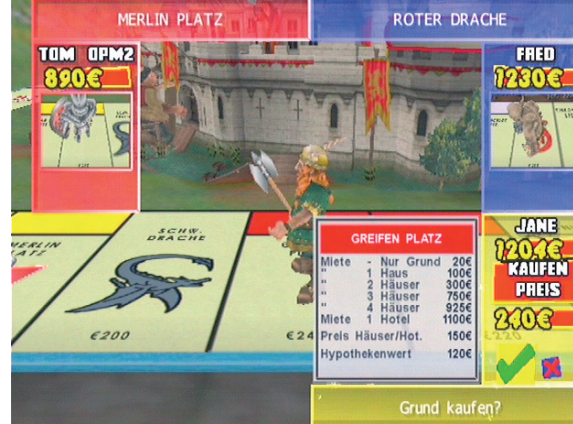
RALLY FUSION		Offroad-Rennspiel	Alter: frei
HERSTELLER: Activision		ENTWICKLER: Climax	
		ca. 60 Euro	
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 7/10	78
⚠ Einige feine Special-FX	⚠ Einige Langweiler-Kurse	GRAFIK: 8/10	
⚠ Führt sich prima	⚠ Nur englische Beifahrer	SOUND: 6/10	
⚠ Meisterschaften mit einigen Spielvarianten	⚠ Kurven-Ansagen zum Teil arg spät		
Grafisch imposante Offroad-Duelle mit Rallye-Klassikern.			PROZENT

Monopoly Party

PS2 Testergebnis	
MONOPOLY PARTY	
GENRE	Brettspiel
HERSTELLER	Infogrames
ENTWICKLER	Runecraft
ALTER	frei
PREIS	ca. 60 Euro
STEUERUNG:	5/10
UMFANG:	5/10
GRAFIK:	6/10
SOUND:	5/10
Nette Umsetzung mit Original- und Fantasie-Brettern, deutsch und in 3D.	
SPIELSPASS	
66	

Infogrames hat das populäre Brettspiel "Monopoly" kompetent auf die PS2 umgesetzt. Neben dem Originalbrett mit Parkstraße und Schlossallee dürft ihr euch auf vier weiteren Themenbrettern austoben. Sci-Fi-Jünger schicken z.B. Roboter zum Planeten-Kauf, Fantasy-Fans kaufen mit Magier, Ritter oder Troll die "Einhorn-" oder die "Barden-Str."

Die Standard-Regeln dürft ihr um zahlreiche Optionen erweitern, z.B. (sehr beliebt) alle bezahlten Steuern auf das "Frei Parken"-Feld legen oder schon beim Spielstart Immobilien auf Zufallsbasis an die Spieler vergeben. Eine (abschaltbare) deutsche Stimme erklärt die Regeln und begleitet das Spiel. Die Entwickler haben an



Monopoly in 3D: Wenn euer Drachentöter auf Immobilienjagd geht, seid ihr mittendrin.

fast alles gedacht, was man so vom Brettspiel-Vorbild kennt. Lediglich fehlende Übersichten eurer Besitztümer sowie eine umständliche Bedienung sind etwas nervig, aber daran kann man sich gewöhnen.

Schade ist der Preis: Ob eine gute Brettspiel-Umsetzung mit einigen Zusatzfeatures 60 Euro wert ist, ist fraglich. ➔ SZ

BDFL Manager 2003

Die großen Verbesserungen wurden für die kommende Folge angekündigt, beim diesjährigen "BDFL Manager" hat sich dagegen wenig geändert. Es gibt zwar mehr Stadien, den europäischen Supercup, etwas schönere Spielszenen und andere Kleinigkeiten. Und natürlich sind die Daten aktuell: Effenberg spielt bereits bei Wolfsburg, Bobic aber noch nicht bei Hannover. Ansonsten hat sich wenig getan, was das Spiel natürlich nicht schlechter macht. Immer noch stecken sechs europäische Ligen im Spiel, aus Deutschland gibt's 1., 2. sowie eine 3. Liga mit ausgewählten Regionalliga-Teams. Die Trainer- und Managerparts sind ausgereift, Assistenten helfen beim Einstieg. Eine passable Spielpräsentation und eine durch-

dachte Bedienung runden den besten PS2-Fußball-Manager ab. Trotzdem: Ein Daten-Update für 60 Euro? Besitzer des Vorgängers sollten sich den Kauf gut überlegen. ➔ SZ



Netter Effekt: Der Ballflug zieht optional einen grünen Schweif hinter sich her.

PS2 Testergebnis	
BDFL MANAGER 2003	
GENRE	Fußball-Manager
HERSTELLER	Codemasters
ENTWICKLER	Hoodoo Studio
ALTER	frei
PREIS	ca. 60 Euro
STEUERUNG:	8/10
UMFANG:	8/10
GRAFIK:	5/10
SOUND:	6/10
Fast ein reines Daten-Update zum vollen Preis. Nur für Neu-Manager.	
SPIELSPASS	
80	

Die Powerpuff Girls: Kampf den Gurkenscurken

Das Spiel zur fragwürdig populären Comic-Serie kann man durchaus in die Kategorie "Spiele, die die Welt nicht braucht" einordnen. Als Helden-Trio fliegt ihr durch eine



Vor dem Rathaus gibt euch der Professor wichtige Tipps für die nächste Mission.

belebte Stadt, sammelt Wahlurnen ein oder vermöbelt die fiese Gang von Bösewicht Mojo, der Wähler bestechen will.

Leider vereiteln nicht nur Bananen werfende Widersacher dieses Vorhaben. Auch die hakelige Steuerung und eine unflexible Kamera erschweren das Vorankommen. Von einem Zeitlimit oder ähnlichen Einschränkungen müsst ihr euch dabei aber nicht hetzen lassen. Lediglich die Lebensenergie der drei Gören solltet ihr im Auge behalten. Die kantige Cartoon-Grafik ist für den Comic-Stil der Zeichentrickserie zweckmäßig – verwöhnten PS2-Spielern stellen sich dabei jedoch sofort die Nackenhaare auf. Wer die Serie mag, hat möglicherweise Spaß. Alle anderen lassen die Finger davon. ➔ MH

PS2 Testergebnis	
DIE POWERPUFF GIRLS: KAMPF DEN GURKENSCURKEN	
GENRE	Action
HERSTELLER	THQ
ENTWICKLER	BAM Entertainment
ALTER	frei
PREIS	ca. 60 Euro
STEUERUNG:	3/10
UMFANG:	4/10
GRAFIK:	2/10
SOUND:	6/10
Magere Zeichentrickumsetzung ohne Existenzberechtigung.	
SPIELSPASS	
27	



⚠ Wenn neben euch eine Flamme aufleuchtet, habt ihr einen Rücksetzpunkt erreicht.

"Castleween" erzählt die Geschichte der beiden Kinder Alicia und Greg, die an Halloween mit ansehen müssen, wie der Schwarze Mann ihren Freunden die Seelen raubt und sie alle im Anschluss in Steinfiguren verwandelt. Die beiden erkennen, dass sie handeln müssen und machen sich umgehend auf ins Totenreich, um die ande-

Castleween

ren zu retten. "Castleween" ist ein Hüpfspiel in bester Crash-Bandicoot-Manier. D.h. der Weg und die Kameraeinstellung der Levels ist strikt vorgegeben. Der Unterschied zum großen Vorbild: Ihr könnt hier jedoch zwischen den beiden Helden hin- und her wechseln. Beide Figuren haben ganz spezielle Fähigkeiten, die ihr einsetzen könnt, um bestimmte Aufgaben zu erledigen oder um gegebenenfalls weiter voranzukommen. Alle elf Levels sind auf Halloween getrimmt und daher schön-schaurig.

Leider sind sie "dank" unfairer Sprungpassagen und zahllosen tödlichen Abgründen auch noch zu schwer für Kinder. Die ungenaue Kollisionsabfrage macht es den Spielern auch nicht leichter. ➔ FE

PS2 Testergebnis	
CASTLEWEEN	
GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Wanadoo
ENTWICKLER	Wanadoo
ALTER	ab 6 Jahren
PREIS	ca. 40 Euro
STEUERUNG:	6/10
UMFANG:	5/10
GRAFIK:	7/10
SOUND:	7/10
SPIELSPASS	
61	
Nur für Halloween-Fetischisten interessantes Hüpfspiel.	

Superman: Shadow of Apokolips

Als "Superman" rettet ihr, bekleidet mit einem peinlichen Strampelanzug, wieder einmal die Welt vor dem Bösen. Bevor ihr den Kampf mit den mechanischen Widersachern aufnehmt, wird euch zunächst einmal die unnötig komplizierte Steuerung erklärt. Röntgenblick, Superatem und Blitzattacke gehören dabei zum stählernen Helden, wie die Ballettschläppen zur Ballerina. Von der scheint sich "Superman" eine echt peinliche Dreh-Attacke abgeschaut zu haben. Dazu passt aber der grob gezeichnete Cel-Shading-Look ganz gut.

Ebenso wie bei der restlichen Umgebungsgrafik vermisst man hier jegliche Details oder hochauflösende Oberflächen-Textures. Zudem ist der Schwierigkeitsgrad

recht weit oben angesiedelt, so dass man diesen Action-Titel noch nicht einmal unerfahrenen Spielern jüngeren Semesters empfehlen kann. ➔ MH



⚠ Der Cel-Shading-Look täuscht leider nur selten über die schlechten Texturen hinweg.

PS2 Testergebnis	
SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS	
GENRE	Action-Adventure
HERSTELLER	Infogrames
ENTWICKLER	Infogrames
ALTER	ab 12 Jahren
PREIS	ca. 60 Euro
STEUERUNG:	4/10
UMFANG:	7/10
GRAFIK:	5/10
SOUND:	8/10
SPIELSPASS	
48	
Durchweg schwaches Superhelden-Abenteuer – nur für Fans!	

Twin Caliber

Bei "Twin Caliber" flüchten eure zwei Helden aus einem zombieverseuchten Gefängnis. Sheriff und Gangster laufen selbständig, ihr kümmert euch lediglich um die Schuss-



⚠ Da die Zombies später von allen Seiten attackieren, nervt das sensible Zielen gewaltig.

waffen. Nachteil: Da die Ziellinien die Opfer nur spärlich fixieren, wird das Zielen zur Fitzlarbeit. Zudem schmerzen bald eure Zeigefinger, automatische Waffen tauchen erst später auf. Weiteres Minus: Das Spiel läuft zäh wie Kaugummi, spektakuläre Szenen werden gar in Superzeitlupe gezeigt. Es gibt nette Licht/Schatteneffekte und sehenswerte Kameraeinstellungen, doch wirkt die Optik billig. Noch billiger ist das stupide Herumgeballere, das genau drei Minuten lang cool ist, dann aber nur noch nervt.

Die englische Originalversion (USK 18) gibt es hierzulande ebenso zu kaufen wie die geschnittene Ab-16-Variante. In dieser ist das Blut schwarz und die Zombies behalten zu jeder Zeit alle Körperteile bei sich. ➔ SZ

PS2 Testergebnis	
TWIN CALIBER	
GENRE	Action
HERSTELLER	Rage
ENTWICKLER	Rage Warrington Studios
ALTER	ab 16/18
PREIS	ca. 60 Euro
STEUERUNG:	3/10
UMFANG:	5/10
GRAFIK:	6/10
SOUND:	5/10
SPIELSPASS	
42	
Hirnlose, grafisch wenig spektakuläre Zombieballerei zum Gähnen.	

Meiner 18 ist Meter lang, Baby!

er es kommt ja nicht
ner auf die Größe an.
genau 60 Tagen muss ich
ehr Geld verdienen als meine
ei Brüder. Die richtige
adung macht's, und klar:
er Fahrstil. Der darf auch
mal härter sein, denn die Bullen
konnte ich schon immer um
den kleinen Finger wickeln...

- Vier durchgeknallte Geschwister
- Absolut neues Konzept – Trading UND Trucking
- Gewagte Stunts und halsbrecherische Manöver
- Truck-Entführer, Biker-Gangs, korrupte Polizei
- Alles kann zerstört und über den Haufen gefahren werden
- Streaming Technologie: Keine Pausen für lästige Ladezeiten!



XBOX

PlayStation 2

www.bigmuthatruckers.com

eutechnyx
EMPIRE

Big Mutha Truckers © 2002 Eutechnyx Limited. Published by Empire Interactive Europe Limited. Empire and Big Mutha Truckers are registered trademarks. "B" is a trademark of Empire Interactive Europe Limited. All rights reserved. "X" and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or other countries and are used with permission of Microsoft. All rights reserved.



Der gefräßige Taz ist auf der Suche nach seiner nicht minder gefräßigen Freundin.

Zeichentrick-Allesfresser Taz ist ein berühmter Vertreter der Looney-Tunes und daher auch Teil der Warner-Bros.-Lizenz von Infogrames. "Taz Wanted" ist ein kindgerechtes Jump'n'Run-Vergnügen mit vielen Cartoon-Späßen und Möglichkeiten für Entdeckungen. Auf der Suche nach seiner Freundin, die von Yosemite Sam entführt wurde,

Taz Wanted

durchstreift ihr schneebedeckte Berge, Wüsten und Strände. Mit der berühmten Wirbelattacke mäh Taz alles um, was sich ihm in den Weg stellt. Um einen Abschnitt zu beenden, müsst ihr jeweils sieben "Taz Wanted"-Holzschilder entdecken und zerstören. Keine leichte Aufgabe, da sie meist gut versteckt sind oder erst durch Lösen von kniffligen Rätseln zugänglich werden. Eine zuschaltbare Levelkarte ist hierbei sehr hilfreich.

Die Grafik ist durchweg ansehnlich, leidet aber unter der geringen Bildwiederholungsrate. Für jüngere PS2-Spieler ist der kunterbunte Cartoon-Geschicklichkeitstest sicher eine gelungene Weihnachtsüberraschung. **SH**

PS2 Testergebnis	
TAZ WANTED	
GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Infogrames
ENTWICKLER	Infogrames
ALTER	frei
PREIS	ca. 60 Euro
STEUERUNG:	7/10
UMFANG:	6/10
GRAFIK:	7/10
SOUND:	6/10
SPIELSPASS	
68	
Witziges Looney-Tunes-Spiel ohne nennenswerte Höhepunkte.	

Speed Challenge: Jacques Villeneuve's Racing Vision

So soll laut Ubi Soft das Formel-Eins-Rennen der Zukunft aussehen? Na dann können wir nur hoffen, dass wir das nicht mehr miterleben müssen! Ihr steuert die spoilerverzierten Wagen durch insgesamt fünf verschiedene Spielmodi: Quick-Race, Championship, Grand Prix, Special Series und Season – der Umfang zeigt sich also fast makellos.

Beim restlichen Spiel hätte der gute Ex-Formel-Eins-Weltmeister Jacques Villeneuve seine Visionen lieber für sich behalten sollen. Denn wenn die Formel-Eins-Zukunft so ruckelig und detailarm aussieht, wie die Grafik dieses Rennspiels, dann liegt die ehemals teure FIA-Lizenz bald jeder Packung Frühstücksflocken bei. Außerdem sollten die Rennwagen im Jahre 2027 auch eine

bessere Kurvenlage haben als eine trüchtige Seekuh – ständig badet ihr mit den schnittigen Boliden im Kiesbett oder prallt gegen die nächste Bande. **MH**



Mit euren schnittigen Rennboliden brettet ihr durch die Metropolen der Zukunft.

PS2 Testergebnis	
SPEED CHALLENGE: JACQUES VILLENEUVE'S RACING VISION	
GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Ubi Soft
ENTWICKLER	Ubi Soft
ALTER	frei
PREIS	ca. 60 Euro
STEUERUNG:	3/10
UMFANG:	7/10
GRAFIK:	2/10
SOUND:	6/10
SPIELSPASS	
17	
Ein wirklich schlechtes Sci-Fi-Formel-Eins-Rennspiel – Doppelpfui!	

Runabout 3

Die technische Basis ("Renderware-Engine") ist dieselbe, und auch das Spielprinzip von "Runabout 3" ähnelt dem von "GTA 3": Als professioneller Fahrer rast ihr durch



Zerstörung wird gewünscht. Die träge Steuerung lässt euch gar keine andere Wahl.

eine komplett simulierte Großstadt (in diesem Falle New York) und führt diverse Aufträge aus. Anfangs müsst ihr eure Freundin pünktlich und ohne allzu große Schäden in den Park kutschieren, später die Frau des Polizeichefs beschatten oder Bankräuber verfolgen. Die zehn interessanten Missionen sind der Höhepunkt des Spiels, weniger gut gefällt uns die langweilige, fehlerhafte und gelegentlich grausig ruckelnde Grafik.

Die meisten Fahrzeuge steuern sich zudem extrem träge und die Motivation, dieselben Missionen mit kürzerem Zeitlimit noch einmal zu erleben, ist sehr gering. Schade, dass das interessante, kurzzeitig sogar recht spaßige Spielprinzip derart schludrig umgesetzt worden ist. **SZ**

PS2 Testergebnis	
RUNABOUT 3	
GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Bam
ENTWICKLER	Climax
ALTER	ab 6
PREIS	ca. 30 Euro
STEUERUNG:	4/10
UMFANG:	5/10
GRAFIK:	5/10
SOUND:	5/10
SPIELSPASS	
41	
Interessanter, technisch miserabler Großstadt-Racer. Komplett englisch.	

Dragon Ball Z Budokai

Wahrscheinlich hat sich die komplette, PS2-spielende "Dragon Ball"-Fangemeinde dieses Spiel herbeigesehnt. **Hat sich das Warten gelohnt?**



👉 Spätestens ab der Cell-Saga werden die Gegner richtig gemein. Viel Spaß schon mal.

Um die Steuerung zu erlernen, solltet ihr zunächst den Übungs-Modus anwählen, in dem ihr mit einem der noch wenigen anwählbaren Kämpfer Spezialattacken trainiert. Es gibt nur jeweils eine Schlag- und eine Tritt-Taste, die ihr zusammen mit den Richtungskommandos "vor" und "zurück" zu kurzen Combos zusammenbastelt. Mit der Kreistaste nutzt ihr die Ki-Energie und verschießt Feuerbälle, die X-Taste dient zum Blocken oder Zurückschlagen von Energieattacken.

Seid ihr fit für den Kampf, wählt ihr den Story-Modus. Hier verfolgt ihr in echtzeitberechneten Zwischensequenzen die Original-"Dragon Ball Z"-Geschichte, beginnend mit der Ankunft von Raditz auf der Erde. Ihr kämpft euch gegen immer stärkere Gegner vorwärts und erhaltet für Siege neue Skills (Combos, Spezialangriffe, Verwandlungen etc.). Außerdem schaltet ihr so nach und nach weitere Charaktere frei.

Übung macht den Meister

Nach einer kompletten Saga (Raditz-Saga, Freezer-Saga, Cyborg-Saga, Cell-Saga etc.) habt ihr die Möglichkeit zu speichern und ins Hauptmenü zurückzukehren. Hier solltet ihr einen Blick in den Modus "Skills bearbeiten" werfen. Dieser erlaubt euch, eure gesammelten Skills zu verwalten, sie zu begutachten und sie für den jeweiligen Charakter, für den sie bestimmt sind, zu aktivieren. Auf diese Weise erschafft ihr euren ganz individuellen Kämpfer.

Weitere Modi sind der Duell-Modus für zwei Spieler und der Weltkampf-Modus, in dem ihr in Turnieren, bei denen das Ausscheidungsverfahren gilt, um Preisgelder und andere Boni kämpft. Die Siegprämien investiert ihr bei Mr. Popo in neue Skills.



👉 Im Übungs-Modus trainiert ihr eure Special-Moves. Hier pustet Son-Goku Ginyu mit einem Kamehameha weg. Solche Attacken verbrauchen Ki-Energie, die als gelber Balken dargestellt ist.

Anime in 3D

Unser Eindruck von der Spielgrafik ist überwiegend positiv. Am besten kommen die polygonalen Kämpfer rüber, die von den Farben, den Proportionen und den Bewegungen her ihren Vorbildern aus der Anime-Serie unglaublich nahe kommen – lobenswert. Die erstklassigen Effekte bei einem Kamehameha oder bei speziellen Supercombos passen dazu wie die Faust aufs Auge. Etwas eintönig sind die Kampfschauplätze, doch erstens sehen die in der Serie genauso aus und zweitens sind sie sehr weitläufig. Ihr könnt euch manchmal sogar wie bei "Dead or Alive 2" in andere Abschnitte prügeln. ➔ **CARSTEN GRAUEL**

PS2 Meinung

Kompliment an Bandai für die geglückte Umsetzung des Animes. Die Grafik ist rundum gelungen, wenngleich auch nicht sehr aufwändig, die Rock-Musik und die japanische Synchro passen super zum Geschehen und über den Umfang kann man sich bei 22 Kämpfern und den vielen Skills auch nicht beschweren. Dumm nur, dass das Kampfsystem ziemlich daneben ist. Die Combos und Spezialangriffe wollen einfach nicht immer klappen. Schon auf der einfachsten Stufe kommt euch der Computer oft zuvor und kontert perfekt. Das kann man "fordernd" nennen, das ist aber auf jeden Fall auch frustrierend. Spielt's auf jeden Fall vorher Probe.

PS2 Testergebnis

DRAGON BALL Z BUDOKAI		Beat'em-Up	Alter: ab 12
HERSTELLER: Infogrames		ENTWICKLER: Bandai	
		ca. 60 Euro	
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe japanisch, Text deutsch, mehrsprachig		STEUERUNG: 5/10	SPIELSPASS
POSITIV 👉 Comic-Grafik 👉 22 Kämpfer 👉 Toller Story-Modus mit Skills als Belohnung	NEGATIV 👎 Unfaire Computergegner 👎 Schlechte Übersetzung 👎 Plumpes Kampfsystem ohne Raffinesse	UMFANG: 8/10	72
		GRAFIK: 7/10	
		SOUND: 7/10	
		Mit besserer Steuerung wäre es ein sehr guter Comic-Prügler.	
			PROZENT



OPM2 05/2001
2 spielbare Demos: Zone of the Enders, Dead or Alive 2



OPM2 07/2001
2 spielbare Demos: MTV Music Generator 2, Moto GP



OPM2 08/2001
3 spielbare Demos: Formel Eins 2001, Wacky Races, EA Sports Rugby



OPM2 09/2001
3 spielbare Demos: Le Mans 24 Stunden, Star Wars: Super Bombad Racing, Gauntlet: Dark Legacy



OPM2 12/2001
5 spielbare Demos: Rayman M, Klonoa 2, NBA Street, Driven, MX 2002



OPM2 02/2002
10 spielbare Demos: Jak & Daxter, Burnout, F1 2001, ESPN X-Games Skateboarding, Wipeout Fusion, Lotus C., etc.



OPM2 04/2002
5 spielbare Demos: Metal Gear Solid 2, Crash Bandicoot, Der Zorn des Cortex, Rez, Parappa the Rapper 2, Soul Reaver 2



OPM2 05/2002
7 spielbare Demos: Half-Life dt. (OPM2 Demoverision), Maximo, ICO, Drakan: The Ancients' Gates, Dynasty Warriors 3, etc.



OPM2 06/2002
7 spielbare Demos: Final Fantasy 10, Rally Championship, Taz Wanted, Mike Tyson Heavyweight Boxing, Vampire N., etc.



OPM2 07/2002
9 spielbare Demos: Medal of Honor: Frontline, Star Wars Jedi Starfighter, Red Card, Super Trucks, Frequency, etc.



OPM2 08/2002
6 spielbare Demos: Stuntman, F1 2002, FIFA Fußball-Weltmeisterschaft 2002, Britney's Dance Beat, Gitaroo Man, etc.



OPM2 09/2002
5 spielbare Demos: Project Zero, Men in Black 2: Alien Escape, Fireblade, Stuntman, Army Men RTS



OPM2 10/2002
8 spielbare Demos: TimeSplitters 2, DTM Race Driver, Aggressive Inline, Conflict Desert Storm, Need for Speed: Hot Pursuit 2, etc.



OPM2 11/2002
6 spielbare Demos: Colin McRae Rally 3, Red Faction 2, This Is Football 2003, TimeSplitters 2, Ninja Assault, Stitch: Experiment 626



OPM2 12/2002
11 spielbare Demos: Burnout 2, Tekken 4, Ratchet & Clank, WRC 2 Extreme, Hitman 2, V-Rally 3, Summoner 2, Ferrari F355, etc.

ABSENDER:

Name _____

Straße/Nr. _____

PLZ/Wohnort _____

Telefon _____

E-Mail _____

€ 7,50 pro Heft

DVD-Hüllen (12er Pack € 5,90)

+ Versandkosten

Inland: Hefte: € 1,53, ab 2 Hefte: € 2,25, ab 3 Hefte: € 3,68

Ausland: Hefte: € 6,14, ab 2 Hefte: € 7,67

DVD-Hüllen-beliebig viele Hefte: € 7,67

Gesamtbetrag

BESTELLCOUPON

- | | |
|---|---|
| ☐ x OPM2 05/2001 | ☐ x OPM2 07/2002 |
| ☐ x OPM2 07/2001 | ☐ x OPM2 08/2002 |
| ☐ x OPM2 08/2001 | ☐ x OPM2 09/2002 |
| ☐ x OPM2 09/2001 | ☐ x OPM2 10/2002 |
| ☐ x OPM2 12/2001 | ☐ x OPM2 11/2002 |
| ☐ x OPM2 02/2002 | ☐ x OPM2 12/2002 |
| ☐ x OPM2 04/2002 | ☐ x OPM2 Sonderheft (€ 8,50) |
| ☐ x OPM2 05/2002 | ☐ x OPM2 Sonderheft 2 (€ 8,80) |
| ☐ x OPM2 06/2002 | ☐ x 12 DVD-Hüllen |

Ausfüllen & ab die Post:

CyPress GmbH – OPM2
Stichwort: Nachbestellung
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

OPM2-SHOP Magazine und DVD-Hüllen!



12 DVD-HÜLLEN NUR
5,90
EURO
Ohne Inhalt, nicht einzeln erhältlich.

Nicht aufgeführte Ausgaben sind ausverkauft und nicht mehr erhältlich! Lieferung erfolgt, solange der Vorrat reicht.

Wichtig: Unbedingt Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck, in Briefmarken oder Scheinen beilegen!

Zugreifen!



Playcom Online Shop
www.playcom.de

- 24 Stunden Blitzservice
- Lieferung per Post und UPS
- Versand in Sicherheitsverpackungen
- kostenloses Playcom-Magazin
- Vorbestellservice
- Lieferungen ab 130 € versandkostenfrei



Sony PS2

* 35440	Alpine Racer 3	59.00 €
▶ 35555	BDFL Fußball Manager 2003	58.99 €
▶ 35464	Dave Mirra Freestyle BMX XXX	56.99 €
* 35554	Ghost Recon – Tom Clancy	59.90 €
▶ 35499	Grand Theft Auto : Vice City(GTA)	54.99 €
▶ 35130	Harry Potter 2	64.99 €
▶ 35514	Herr der Ringe 2 – Die zwei Türme	64.99 €
▶ 35515	James Bond – 007 Nightfire	59.90 €
▶ 35267	Kingdom Hearts	59.00 €
▶ 35220	NBA Live 2003	59.99 €
▶ 35502	Rally Fusion Race of Champions	57.99 €
▶ 35235	Ratchet & Clank	59.00 €
* 35437	Rayman 3 – Hoodlum Havoc	59.99 €
▶ 35401	Red Faction 2	56.90 €
* 35066	Robocop	55.90 €
▶ 35027	RTL Skispringen 2003	37.90 €
▶ 35012	Run Like Hell	56.90 €
▶ 35468	Star Wars Bounty Hunter	59.99 €
* 35571	Sword of the Samurai	61.99 €
▶ 35585	Virtua Tennis 2	56.99 €
▶ 35532	WRC 2 Extreme – World Rally Cham. 2	59.00 €
▶ 35074	WWE Smackdown! 4	58.90 €
▶ 35466	X-Men 2 – Next Dimension	57.99 €



Sony PS2
Sonderpreise

35092	Z.O.E. Zone of the Enders	27.90 €
35259	Tony Hawk's Pro Skater 3 Platinum	29.00 €
35090	Seven Blades	27.90 €
35101	Rayman Revolution Platinum	23.99 €
35003	Onimusha – Warlords Platinum	29.99 €
35349	GTC Afrika	20.90 €
35079	Gradius 3&4	15.90 €
35350	Godai Elemental Force	23.90 €
* 35287	Frank Herbert's Dune	26.99 €
▶ 35070	ESPN Winter X-Games Snowboarding	27.90 €
▶ 35125	Devil May Cry – Platinum	24.99 €

Modellista

PS2



35457

59.99 €

Dragonball Z - Budokai

PS2

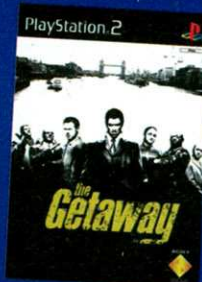


▶ 35381

56.99 €

The Getaway

PS2



35022
11.12.02

59.00 €

Haven: Call of the King

PS2

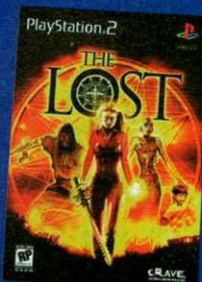


▶ 35509

58.90 €

The Lost

PS2



35250
03.03.03

59.90 €

Sims

PS2

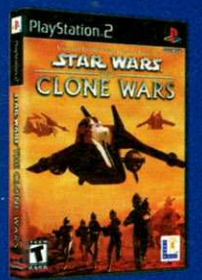


141
01.03

64.99 €

Star Wars Clone Wars

PS2



35576
06.12.02

64.99 €

Tomb Raider – The Angel of Darkness

PS2



35240
18.02.03

57.90 €

Tony Hawk's Pro Skater 4

PS2

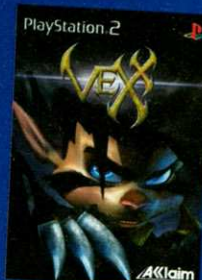


▶ 35475

59.99 €

VEXX

PS2



35331
21.02.03

56.99 €

mit * gekennzeichneten Produkte sind bei Drucklegung noch nicht erschienen.

mit * gekennzeichneten Produkte werden versandkostenfrei geliefert.

mit * gekennzeichneten Produkte sind Neuheiten.

playcom

Versand: Playcom Software Vertriebs GmbH, An der Flurscheide 9, D-99098 Erfurt, Telefax: 0361.4929-292, E-Mail: info@playcom.de. Erscheinungstermine beruhen auf Herstellerangaben. Die Playcom GmbH übernimmt für Terminänderungen keine Gewähr. Versandkosten betragen per Post 3,50 € zzgl. Nachnahme. Lieferungen ab 130 € sind versandkostenfrei. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.



03 61.49 29-300

Bestellannahme: Mo-Fr 8.00 Uhr-20.00 Uhr, Sa 9.00 Uhr-16.00 Uhr
Blitzservice: Bestellungen vor 16.00 Uhr werden am selben Tag versandt.
Händleranfragen erwünscht





PlayStation2 Tipps & Tricks

Probleme mit dem Endgegner? Oder hängt ihr an einer Stelle fest? Mit unseren Cheats und Passwörtern sorgen wir für mehr PS2-Spaß – ohne Frust.

Inhalt

Cheats

Gumball 3000	98
Kelly Slater's Pro Surfer	98
Red Faction 2	99
Stuntman	99
Super Bust-A-Move 2	99
Superman	99

Komplettlösung

Das Ding – Teil 3	118-122
-------------------------	---------

Im Detail

GTA Vice City	100-109
Hitman 2	112-113
Kingdom Hearts	114-117
TimeSplitters 2	124-125

Action-Replay-2-Codes

Tekken 4	126
----------------	-----

DVD Tipps-Karten

Tekken 4	127-130
Need for Speed: Hot Pursuit 2	129-130

Hotlines

ALLE SPIELETITEL	0190 - 82 46 83	Mo.-So. 08 - 24 Uhr
1,86 Euro/Min.		
ACCLAIM	0190 - 82 46 63	Mo.-So. 08 - 24 Uhr
1,86 Euro/Min.		
ACTIVISION	0190 - 51 00 55	Mo.-Fr. 14-18, Sa.-So. 16-18 Uhr
1,24 Euro/Min.		
CODEMASTERS	0190 - 90 00 45	Abfrage
1,24 Euro/Min.		
EIDOS	0190 - 83 95 82	Mo.-So. 10 - 22 Uhr
1,86 Euro/Min.		
ELECTRONIC ARTS	0190 - 77 66 33	Mo.-Fr. 9.30 - 13, 14 - 17.30 Uhr
1,24 Euro/Min.		
INFOGRAMES	0190 - 77 18 83	Mo.-So. 14 - 21 Uhr
1,24 Euro/Min.		
KONAMI	0190 - 82 46 94	Mo.-So. 08 - 24 Uhr
1,86 Euro/Min.		
SONY	0190 - 57 85 78	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
0,62 Euro/Min.		
SONY TECHNIK	01805 - 76 69 77	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
1,24 Euro/Min.		
TAKE 2	0190 - 8732 68 36	Mo.-Fr. 08 - 24 Uhr
1,86 Euro/Min.		
THQ	0190 - 50 55 11	Mo.-Fr. 16 - 20 Uhr
0,62 Euro/Min.		
UBI SOFT	0190 - 88 24 12 10	Mo.-So. 11 - 24 Uhr
1,86 Euro/Min.		
VIRGIN INTERACTIVE	0190 - 77 18 88	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
1,24 Euro/Min.		



☛ Gebt die Cheats zügig im Hauptmenü ein. Ein Knacksen bestätigt die Aktivierung.

Gumball 3000

Gebt die Tastenkombinationen schnell im Hauptmenü des Spiels ein. Ein Knacksen bestätigt die richtige Eingabe.

Alle Fahrzeuge freischalten

.... L1, L1, ←, □, ←, □, R2, □, R2

Alle Stages freischalten

.... ↑, ↑, ↓, ↑, □, R1, ↓, L2, □

Alle Challenge Tracks freischalten

.... ↓, ↓, ↓, L2, L2, ↓, →, R2, □

Alle Game-Modes freischalten

.... □, □, □, ←, →, ↓, →, L1, ↓, R2, R2

Unbegrenzt Damage

.... L2, L2, R1, R2, □, ↑, ↑, □

Unbegrenzt Zeit

.... ↓, ↓, ↑, ↑, L2, ↑, ↑, □

Alle Polizei-Levels aktivieren

.... ←, ←, □, L2, □, ↑, ↑, □, ←

Alle SOG-Karten freischalten

.... ↓, ↓, ↑, R2, R2, L1, R2, R2, ↓, □

Der "Big-AI"-Cheat

.... ←, ↑, ↓, →, □, □, L2, R2



☛ Alle Fahrzeuge gefällt? Mit unseren Cheats ist das kein Problem!

Kelly Slater's Pro Surfer

Cheatfreudige Surfer aufgepasst. Hier findet ihr alle Codes, die ihr braucht, um zu tricksen. Geht im Spielmenü in "Extras" und dort in "Cheats". Ein Handy erscheint, auf dem ihr dann folgende Nummern eingeben könnt, um die dazugehörigen Extras freizuschalten.

Übrigens, die Cheats bleiben nach dem Abspeichern erfreulicherweise erhalten.

Alle Boards

.... 6195554141

Alle Surfer

.... 949 5556799

Alle Levels

.... 3285554497

Alle Tricks

.... 6265556043

Alles Outfits

.... 7025552918

Ego-Perspektive

.... 8775553825

Höher springen

.... 2175550217

Maximaler Statuswert

.... 2125551776

Perfekte Balance

.... 2135555721

Psychedelische Grafikeffekte

.... 8185551447

Tiki-Gott freischalten

.... 8885554506

Tony Hawk freischalten

.... 3235559787

Travis Pastrana freischalten

.... 8005556292

Surffreak freischalten

.... 3105556217



☛ Das Handy merkt sich die von euch eingegebenen Cheats – recht praktisch.

Red Faction 2

Schwierigkeiten mit Gegnerschaften löst der geneigte kampfberbereitete Spieler gekonnt mit den richtigen Eingaben.

Hier die Cheats für euch! Wechselt vom Hauptmenü aus in den Unterpunkt "Extras". Wechselt in den Optionspunkt "Cheats". Gebt die aufgeführten Zeichenfolgen in die unten aufgeführte Zeile ein und spült sie mit dem Befehl O.K. runter. Die Codes selbst werden also als eine Art Passwort eingegeben, und nicht als Tastenkombination. Wurde alles richtig getätigt, werden die Cheatspunkte anwählbar und die angezeigten Fragezeichen verwandeln sich in die anwählbaren Optionen. Markiert nach Bedarf die gewünschten Effekte. Später im Spiel habt ihr im Optionsscreen immer noch die Möglichkeit, einzelne Dinge zu aktivieren, oder wenn sie euch nerven, wieder abzuschalten. Den Optionsscreen erreicht ihr indem ihr die Select-Taste während einer Mission drückt. Die Start-Taste wechselt hingegen in den reinen Pausescreen.

Gesundheitsbonus

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ

Wandelnder Tod

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ

Unendlich Munition

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ

Unendlich Granaten

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ

Directors Cut

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ

Schnelle Rails

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ

Dramatisches Ende

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ

Alle Cheats

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ

Level freischalten

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ

Die Levelanwahl wird nicht als sichtbarer Punkt aktiviert. Startet ihr nach der Eingabe ein neues Spiel, werdet ihr feststellen, dass durch den Code alle Spielabschnitte anwählbar geworden sind. Zum Abschluss noch vier weitere Codes, die verrückte Sachen bewirken sollen, bei uns aber den Dienst verweigerten. Probiert sie mal bei euch aus...

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ
ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ
ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ
ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ



☛ Auf die richtige Eingabe kommt es an. Beachtet unbedingt die richtige Schreibweise.

Stuntman

Tragt die folgenden Cheat-Codes als Fahrernamen ein. Achtet jedoch auf die genaue Schreibweise, die aus einem Mix aus Groß- und Kleinbuchstaben besteht. Bestätigt danach die Eingabe. Ein Folgescreen informiert euch darüber, dass geschummelt wurde.

Fahrernamen	Effekt
BiNdErS	Alles erschummelt
BonNeTT	Filme freischalten
Sez4Jnr	Fahrzeuge aktivieren
Turnips	Zubehör freischalten



☛ Zwar geschummelt, aber es erspart viel Arbeit. Leichter geht's nicht.

Super Bust-A-Move 2

Versteckte Goodies

Wie schon die vielen Vorgänger des Spiels, besitzt auch die neueste PS2-Version die bekannte "Another-World"-Option.

Neue Puzzles

Gebt die folgende Tastenkombination im Titelscreen des Spiels ein:

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ

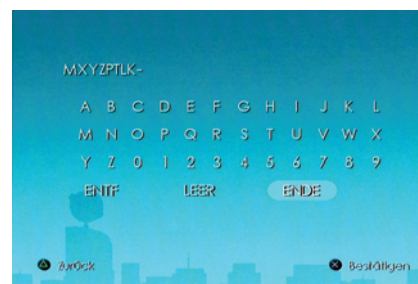
Hierdurch schaltet ihr den "Another-Mode" frei. Das Resultat: In den Spielmodi "1-Player-Puzzle" sowie "CPU-Battle" bekommt ihr neue Puzzles vorgesetzt.

Zwei versteckte Charaktere

Gebt die folgende Tastenkombination im Titelscreen des Spiels ein:

.....ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ,ⓧ

Hierdurch schaltet ihr zwei weitere Charaktere für die beiden Spielmodi "1-Player-Puzzle" sowie "CPU-Battle" frei.



☛ "Superman": Gebt die gewünschten Codes einfach unter der Option "Cheats" ein.

Superman: Shadow of Apokolips

Startet das Spiel und wählt im Optionsmenü den Punkt "Cheats" aus. Tragt die Codes entsprechend unserer Liste ein und bestätigt. Für die korrekte Eingabe erscheint eine Meldung auf dem Screen. Ist im Code ein Leerzeichen enthalten, muss dieses auch bei der Eingabe berücksichtigt werden.

Master Code

Für eine Levelanwahl und weitere Extras benutzt ihr den Code:

..... MXYZPTLK

Um an die Levelanwahl zu gelangen, klickt ihr zurück ins Hauptmenü. Benutzt dort den Punkt "Level erneut spielen". Hier erhaltet ihr eine Liste mit allen Abschnitten, die direkt anwählbar sind. Allerdings nutzt es euch gar nichts ohne ausreichende Vorbereitung in die späteren Levels zu beamen. Aktiviert deswegen gleich zusätzlich den folgenden Code.

Unbegrenzte Superkräfte

Bevor Supermans Kräfte nachlassen benutzt ihr lieber diesen Code:

..... JOR EL

Alle FMV-Sequenzen freischalten

Cheat-Code-Eingabe:

..... LANA LANG

Alle Biographien freischalten

Cheat-Code-Eingabe:

..... LARA

Expert-Mode freischalten

Cheat-Code-Eingabe:

..... BIZZARO



☛ Die Levelanwahl wird unter dem Menüpunkt "Level erneut spielen" verfügbar.

GTA Vice City – Der Einstieg

Verbrechen zahlt sich doch aus! Zumindest auf den Straßen des lange ersehnten Sequels von Rockstar Games. Folgt uns in den Sumpf der City.

ALLGEMEINE TIPPS ZUM SPIELVERLAUF

Hier findet ihr wichtige Tipps und Kniffe zu Missionen, bei denen Hilfestellungen sinnvoll sind. Wundert euch also nicht, wenn wir "schlichte" Aufträge, die sich fast von selbst erledigen, hier erst gar nicht aufführen. Beginnen wir mit grundsätzlichen Fragen, die früher oder später auftauchen.

Wo kann man anfangs speichern?

Das Ocean View Hotel ist euer erster Unterschlupf. Hier könnt ihr speichern. Lauft ihr die Treppe hinauf, liegen in eurem Zimmer immer frische Klamotten rum. Speichermöglichkeiten werden auf eurem Radar immer mit dem Symbol einer Musikkassette angezeigt.

Wichtig: Während eine Mission läuft, könnt ihr nicht speichern.

Tip: Lauft ihr ums Hotel herum, findet ihr auf der Rückseite immer einen praktischen Baseball-Schläger. In einer Seitengasse liegt ein Schlagring.

Im späteren Spielverlauf könnt ihr weitere Speicherorte gegen bare Münze erwerben. Je nach Behausung gibt es diverse Boni (Garage, Waffen, etc.). Besorgt euch zuvor jedoch erst mal Guthaben.



Im Hotel gibt's frische Klamotten. Damit senkt ihr den Fahndungslevel. In den Gassen ums Hotel herum findet ihr Waffen.



Verletzungen heilen (Villa)

Sobald euch die Villa gehört, bekommt ihr volle Lebensenergie und eine kostenlose schussichere Weste. Lauft einfach die Treppen zum Pool hinab und geht dort geradeaus in den kleinen Raum. Des Weiteren befinden sich dort noch eine Schrotflinte und ein M4-Sturmgewehr, das ihr mit Sicherheit auch gut brauchen könnt. Diese Gegenstände sind dort jederzeit vorhanden. Seid ihr in besonders harten Missionen angeschwächt, könnt ihr euch dort wieder auffrischen.

Versteckte Päckchen

In gewohnter Weise sind wieder 100 Päckchen im Stadtgebiet versteckt. Sobald ihr eine gewisse Anzahl eingesammelt habt, verändern sich die hinterlegten Grundwaffen bei eurem Speicherpunkt.



Sammelt fleißig alle versteckten Päckchen ein. Dafür erhaltet ihr später bessere Waffen an eurem Speicherpunkt – völlig umsonst!

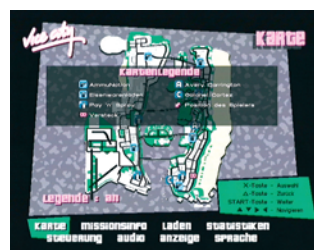
Wo gibt's Aufträge?

Um Aufträge zu erhalten besucht ihr einfach die auf eurem Radar angezeigten Punkte. Aber auch über das entliehene Handy kommen Aufträge rein. Nachdem einige Missionen erfüllt wurden, finden sich weitere Auftraggeber, die euch entweder telefonisch benachrichtigen, oder die durch ein Treffen ins Spiel kommen. Keine Sorge, der Radar bzw. die Übersichtskarte füllen sich recht schnell mit Auftraggebern.

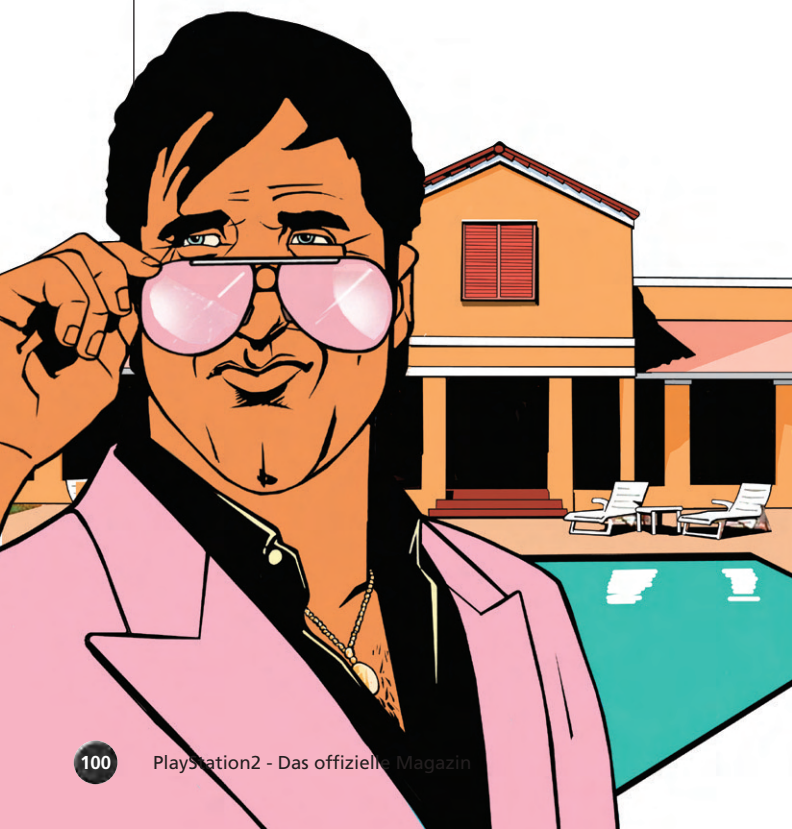
Sobald Ricardo Diaz aus dem Weg geräumt ist, seid ihr in der Lage, (kostspielige) Immobilien (Club Malibu, Kaufmann Taxis, etc.) zu erwerben. Dort gibt es dann weitere Missionen.

Vor den Missionen

Bevor ihr einen Auftrag annehmt, solltet ihr erst einmal speichern. Sorgt auch dafür, dass sich ein fahrbarer Untersatz in der Nähe befindet, mit dem ihr sehr gut zurechtkommt.



Kontrolliert Karte und Radar, zwecks Auftragsannahme.



DER FAHNDUNGSLEVEL

Neues Spiel, altes Problem

Wir kennen alle die blinkenden Sternchen oben rechts im Screen – der berüchtigte Fahndungslevel. Hier einige Informationen:

Tipp: Legt euch nicht aus Dummheit mit den Ordnungskräften an! In Vice City agieren die Gesetzeshüter wesentlich aggressiver, als ihr das aus den Vorgängern gewohnt seid.

Ziviler Ungehorsam macht die Jungs der Polizeitruppe extrem sauer. Vermeidet deswegen Folgendes:

- Keine Passanten überfahren oder anders in Mitleidenschaft ziehen (schlagen, beschießen, etc.).
- Nicht wild herumballern, wenn Polizisten euch beobachten.
- Klaut keine Fahrzeuge, wenn Polizisten in der Nähe sind. Zwar wirkt sich das nicht unbedingt sofort auf euren Fahndungslevel aus, aber wenn ihr nicht schnell genug die Kurve kratzt, verhaften sie euch. Und die Jungs sind wirklich schnell bei der Sache.
- Zielt nicht mit Feuerwaffen auf Polizisten, das mögen die Jungs überhaupt nicht! Ruckzuck blinken hier zwei Sterne in der Anzeige.

Je höher der Fahndungslevel ist, desto aggressiver gehen die Gesetzeshüter vor. Ab drei Sternen beginnen die Cops bereits, Straßensperren aufzubauen und SWAT-Einheiten zu alarmieren. Die Sperren zerfetzen die Bereifung eures Fluchtfahrzeuges. Wer sich nicht mit dem FBI oder mit dem Militär anlegen will, sollte deswegen brav bleiben.

GELDBESCHAFFUNG

Tja, ohne Knete keine Fete. So auch in Vice City. Um an Geld zu gelangen, habt ihr viele Möglichkeiten:

- Erfüllt Missionen und Aufträge.
- Besorgt euch ein Taxi, betätigt **R3** und schippert Fahrgäste durch die Gegend. Ähnlich wie in Crazy Taxi gabelt ihr vereinzelte Fahrgäste auf und befördert diese zu ihren Zielorten. Dafür klingelt die Kasse. Das kann beliebig oft wiederholt werden.
- Setzt euch in einen Krankenwagen und betätigt die **R3**-Taste. Transportiert vorsichtig Verletzte. (Tipp: Die **L3**-Taste schaltet die Sirenen zu!) Auch hier gibt es etliche Missionen.
- Schnappt euch einen Polizeiwagen. Per **R3**-Taste dürft ihr nun Bürgerwehr-Missionen zocken. (Tipp: Die **L3**-Taste schaltet die Sirenen zu!). Schaltet ihr euch mit dem Panzer-Cheat (die Cheats findet ihr zusätzlich im Heft) ein Kettenfahrzeug zu, könnt ihr auch mit diesem die Bürgerwehr-Missionen angehen.
- Sucht euch die überall auffindbaren Rampen und legt mit einer geklauten Kiste Sprünge hin. Benutzt dazu Fahrzeuge, die eine gute Straßenlage haben. Vorsicht! Zwar könnt ihr auch mit Zweirädern auf die Rampen donnern, allerdings werden viele Sprünge in Energieabzug ausarten. Hierzu braucht es schon etwas Übung!



⚡ Aufträge annehmen oder Nebenmissionen lösen bringt Bares aufs Konto! Denn auch in Vice City gilt: Ohne Knete, keine Fete.

Wie wird man die Polizei wieder los?

- Versteckt euch. Beispielsweise in einem Hinterhof. Mit der Zeit sinkt der Fahndungslevel ein wenig.
- Nehmt neue Kleider auf, verändert also euer Outfit. Das senkt den Fahndungslevel um bis zu zwei Sterne. Klamotten liegen anfangs in eurem Hotelzimmer und beim Schneider um der Ecke aus. Im späteren Spielverlauf gibt es weitere Outfits zu finden bzw. sie werden euch zur Verfügung gestellt.
- Schließt einen Auftrag ab. Das setzt den Fahndungslevel auf null.
- Sucht die aufnehmbaren Sterne. Jeder Aufgenommene senkt den Fahndungslevel um eine Stufe. Es macht durchaus Sinn, vor Missionsantritt schon mal die Gegend nach den Sternen abzuklappen, um für eine heiße Flucht besser gewappnet zu sein.
- Setzt euch in ein Auto und düst zu "Pay'n Spray". Lasst die Kiste umlackieren und schon ist Ruhe – das kostet allerdings Geld.



⚡ Ein hoher Fahndungslevel bedeutet richtig Ärger. Die Polizei versteht keinen Spaß. Nutzt dann besser Seitenstraßen und Gassen.

- Helft der Polizei und vermöbelt flüchtige Diebe.
- Sobald ihr ein Gebäude kaufen könnt, empfehlen wir euch, zuerst den Club Malibu, das Filmstudio oder das Taxiunternehmen zu kaufen. Erfüllt dort alle Missionen, denn danach erwirtschaftet das Unternehmen Umsatz, den ihr euch nur noch regelmäßig abholen müsst. Das bedeutet Einnahmen ohne Anstrengung.
- Sobald euch die Eiskrem-Fabrik gehört, könnt ihr mit dem hübschen Eismobil ebenfalls Kohle scheffeln. Fahrt damit in ein belebtes Gebiet und aktiviert durch Drücken auf den linken Analog-Stick die Musik. Sogleich kommen eure Kunden und ihr könnt ordentlich Umsatz machen. Bleibt aber nicht zu lange an einer Stelle, da die Polizei natürlich recht schnell erkennt, dass ihr in eure Waffeln nicht nur Eis, sondern auch illegalen Schnee füllt. ➞



⚡ Sinnlos, aber doch interessant. Stellt euch auf ein Auto und fahrt passiv als blinder Passagier durch die Gegend.



RICHTIG FLÜCHTEN – LEBENSENERGIE HOLEN

Nach Gehör orten

Sperrt die Lauscher auf. Ihr könnt richtig hören, ob euch die Ordnungshüter an den Fersen kleben. Sirenengeheul zeigt immer an, dass sich ein Polizeiwagen in eurer Nähe befindet und euch entdeckt hat. Aggressive Zurufe hingegen lassen mehr auf eine Fußstreife schließen. Flüchtet also mit offenen Lauschern. Wichtig: Bewegt ihr euch zu Fuß, wechselt die Waffe! Mit einem Schlagring in der Hand rennt ihr schneller, als mit einem Sturmgewehr oder sonstigem Kriegsgesetz.



➔ Behaltet immer die Lebensenergieanzeige im Auge.

Lebensenergie auffrischen

- Speichert! Lebenswerte werden dadurch aufgefrischt, eure Schutzweste jedoch nicht.
- Schaut beim Krankenhaus vorbei, hier befindet sich das Symbol in Herz-Form. Lauft ihr durch dieses hindurch, wird eure Lebensenergie aufgefrischt. Allerdings knöpft euch das geldgierige Ärzteteam dafür einen Teil eurer sauer verdienten Knete ab.
- Steigt in einen Krankenwagen ein. Auch das frischt die Lebenskraft auf. Der Trick funktioniert jedoch nicht immer.
- Geht euch die Lebensenergie zur Neige, hilft ein Abstecher ins nächste Fast-Food-Restaurant. Für ein paar Dollar bekommt ihr dort ein Maxi-Menü, mit dem ihr euren Zustand normalisiert.
- Ein Besuch im eigenen Pole-Position-Stripclub hat der Gesundheit ebenfalls noch nie geschadet.



➔ Helft der Polizei, Flüchtige zu stellen. Dafür gibt es eine Belohnung. Achtet jedoch darauf, nicht versehentlich die Polizisten zu treffen.



... und raus

Tipp: Ihr könnt aus fahrenden Autos springen. Drückt ihr während der Fahrt kurz die -Taste, springt euer Spielcharakter mit Todesverachtung aus dem Auto heraus. Allerdings kostet das Lebensenergie. Somit empfiehlt sich der Notausstieg nur in Ausnahmesituationen.

Denselben Effekt erzielt ihr auch bei Zweirädern. Wobei das Absteigen unter Umständen keinerlei Lebensenergie kostet. Merke: Roller können mit diesem Trick recht einfach als Waffe verwendet werden, da sie beim Absteigen einfach weiter geradeaus fahren. Autos kann man hingegen prima als Bombe verwenden. Schrottet die Kiste so lange, bis der Motor raucht. Fahrt sie dann mit hoher Geschwindigkeit in die Richtung eines Ziels und springt rechtzeitig heraus.



➔ Zweiräder eignen sich prima um Enge Gassen zu befahren.



➔ Wenn's hart auf hart kommt, muss man eben auch mal aus dem fahrbaren Untersatz springen! Das kostet jedoch etwas Lebensenergie.

Rennen, rennen, rennen!

Wie schon im Vorgänger mutiert ihr mit der -Taste zum Sprinter, wenn ihr euch per pedes bewegt. Allerdings geht euch schnell die Luft aus. Drückt bei längeren Spurts deswegen immer wieder die -Taste, anstatt sie einfach nur gedrückt zu halten. Das Resultat: Ein wesentlich längerer Spurt. Genauso entscheidend ist es, welche Waffe sich gerade in euren Händen befindet. Wechselt, wenn es schneller gehen soll, auf die Faust, oder auf den Schlagring. Dann rennt ihr schneller. Mit der Zeit steigert ihr übrigens eure Kondition. Wenn ihr alle Rettungswagen-Missionen abgeschlossen habt, verfügt ihr über unendlich viel Kondition.



➔ Nur mit der Schlagwaffe lauft ihr richtig schnell. Wechselt deswegen, wenn's schneller gehen soll! Mit der Zeit wächst die Kondition.



FAHRZEUGHANDLING

Hubschrauber

Ihr findet Hubschrauber nicht auf dem Flughafen, sondern auf den Dächern des Polizeihauptquartiers, des VCN-Fernsehsenders und des Hyma Condo (die Locations befinden sich alle Downtown) sowie auf dem Dach des Vercetti Estate. Im Falle des Hyma Condo müsst ihr dieses jedoch erst kaufen. Zudem sind nicht immer Hubschrauber an Ort und Stelle. Lauft einmal um den Block oder die Straße entlang. Spätestens dann müsste der Heli auf dem Landepad stehen.



👉 Selbst die Hubschrauber weisen unterschiedliche Handlings auf.

„Wheelie“ und „Stoppie“ mit Motorrad

Setzt euch auf ein Zweirad und gebt Gas. Drückt ihr dabei das Steuerkreuz oder den linken Analog-Stick nach unten, macht ihr einen "Wheelie" – ihr fahrt lediglich auf dem Hinterrad. Mit etwas Übung könnt ihr aus dieser Position über flache Autos springen. Passt aber auf, übertreibt ihr es, macht ihr sehr schnell Bekanntschaft mit dem harten Straßenbelag. Es geht aber auch anders herum. Lehnt ihr euch nach vorne und bremst, macht ihr einen "Stoppie". Je länger man die Stunts durchhält, desto mehr Geld bekommt man.



👉 Mit dem richtigen Timing überspringt ihr auch Autos.

Fahrzeuge eliminieren

Nicht selten müsst ihr Fahrzeuge eliminieren. Sobald euch deren Fahrer aber bemerken, könnt ihr ihnen nur noch schwer folgen. Versucht lieber, die Wagen aus großer Distanz mit der Maschinenpistole zum Explodieren zu bringen. Auch die ferngezündeten Granaten oder die Panzerfaust leisten euch gute Dienste. Wenn ihr auf die Reifen schießt, bleiben die Fahrzeuge meist stehen und bieten ein gutes Ziel.

WAFFEN-FEUER FREI!

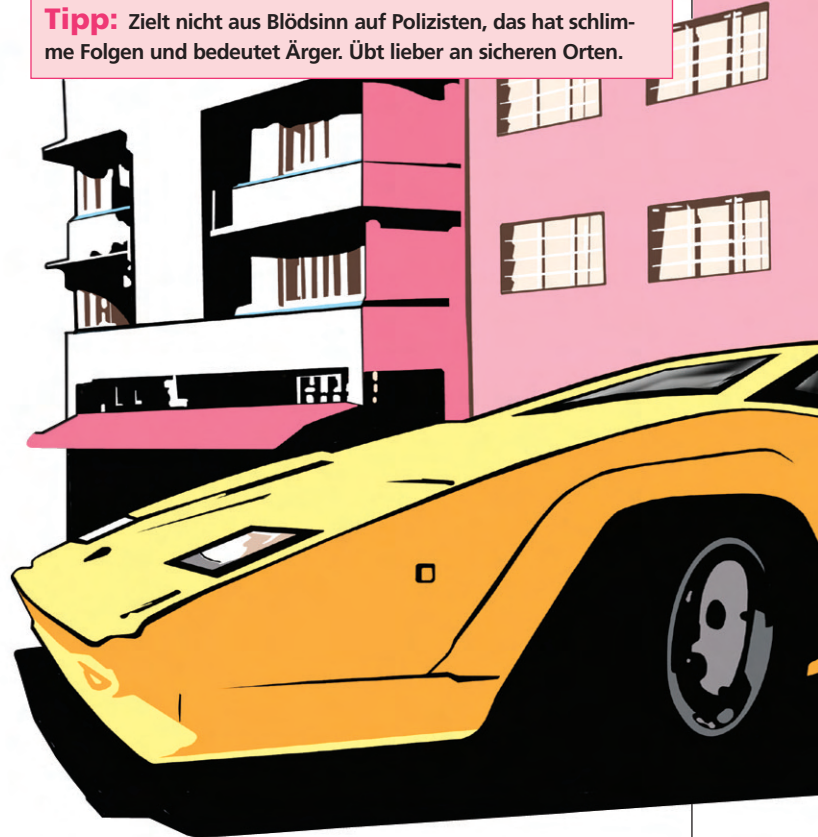
Waffenbeschaffung

Wer die Augen offen hält, findet überall Nachschub an Waffen. Schnappt ihr euch beispielsweise einen Polizeiwagen, erhaltet ihr manchmal ein Gewehr.

Waffeneigenschaften

Habt ihr eine Waffe in Händen, könnt ihr mit der **L1**- und **R1**-Taste zwischen den möglichen Zielen durchschalten. Beachtet dabei, dass jede Waffe auch eine unterschiedliche Reichweite besitzt. Die Zielauswahl funktioniert also nicht bei weiter entfernten Zielen.

Tip: Zielt nicht aus Blödsinn auf Polizisten, das hat schlimme Folgen und bedeutet Ärger. Übt lieber an sicheren Orten.



GIMMICKS – DIE KLEINEN GAGS IM SPIEL

Sight-Seeing

"GTA Vice City" ist vollgepackt mit Verstecken und geheimen Eckchen. Und überall findet ihr Goodies. Warum nicht einfach durch die Gegend laufen? Schaut genau aufs Radar. Schmale, grau hinterlegte Strecken, symbolisieren verwinkelte Gassen. Es lohnt sich hier fast immer, etwas genauer nachzuschauen. Die ganz Frechen unter euch springen einfach auf ein fahrendes Auto und lassen sich durch die Gegend fahren. Witziger wird's, wenn ihr euch dazu eine Polizeistreife aussucht! So lassen sich beispielsweise Schutzwesten und Waffen finden, für die man nichts bezahlen muss.

Gute-Bürger-Bonus

Beobachtet ihr, wie ein Streifenbeamter einen Flüchtigen verfolgt, könnt ihr euch ein paar Zusatzpunkte ergattern. Attackiert einfach den Flüchtenden. Diese Situationen tauchen immer rein zufällig auf und können bare Dollars einbringen. **Tip:** Lauscht nach Schreien von Frauen, die kündigen sehr häufig einen Handtaschendiebstahl an... es passiert fast immer was, wenn ihr etwas rumsteht. **...aber Vorsicht!** Trefft nicht versehentlich die aufrückenden Polizeibeamten, auch das kann wieder Ärger verursachen.

Kleinigkeiten – achtet mal darauf:

- Nach einem Verkehrsunfall mit menschlichen Opfern (Fußgänger) werden die Umrisse von der Position der Leiche auf dem Boden markiert. Diese sind jedoch nicht lange zu sehen.
- Stellt euch an eine Straße und wartet. Das Spiel generiert nach und nach sehr viele Passanten. Nach einiger Zeit ist richtig was los und auch der Verkehr nimmt merklich zu.
- Streift auch etwas in den Bäumen und Büschen herum. Oft über-
sieht man brauchbare Dinge.

➞ GUNTHER HRUBY



👉 **Tip:** Die Polizeiautos zeigen prima Fahreigenschaften. Benutzt sie einfach bei euren Missionen! Senkt zuvor jedoch den Fahndungslevel.

GTA Vice City – Die Missionen

Damit eure **Gangster-Karriere in Vice City** nicht so schleppend vorangeht, helfen wir euch bei den schwierigsten und **interessantesten Missionen**.

DIE ERSTEN "GRAND THEFT AUTO: VICE CITY"-MISSIONEN

Tipps zu den ersten Missionen:

Um jede Mission in GTA Vice City genau zu beschreiben, würden wir sicherlich den Platz mehrerer Telefonbücher benötigen. Ihr findet deswegen hier in loser Reihenfolge Tipps zu einigen Missionen zu Spielbeginn. Deren Reihenfolge kann dabei völlig variieren! Orientiert euch deshalb nur an den Namen der Missionen. Eignet sich für eine Mission eine spezielle Waffe, sollte diese vor dem Antritt besorgt werden. Vergesst nicht, genug Munition ins Gepäck zu stopfen!

Mission: Geschworene einschüchtern

Tip: Einem der beiden Zielobjekte muss erst eine Ohrfeige verpasst werden. Daraufhin steigt dieses in sein Auto ein. Den Rest erklärt das Spiel.

Mission: Aufruhr

Versorgt euch bei Rafael mit neuen Klamotten und fahrt zum Zielpunkt. Dort angekommen, braucht ihr nur vier der aufgetragenen Arbeiter zu schlagen, um einen Aufruhr auszulösen. Denkt daran, dass die vier dann auch weiterhin auf euch losgehen. Nachdem es zum Aufruhr gekommen ist, könnt ihr auf den Hof gelangen. Hier müssen die drei Transporter zerstört werden. Achtet darauf, dass euch die Wachen beschießen. Entledigt euch deswegen erst mal aller, die auf euch einstürmen. Fahrt dann den einzelnen Transporter zwischen die beiden anderen und jagt sie mit einem gezielten Schuss auf die roten Fässer hoch. Ist ein Transporter noch nicht vollständig zerstört worden, könnt ihr mit ihm einfach Ping-Pong zwischen den Mauern spielen, bis er anfängt zu brennen. Schaut beim Verlassen des Geländes noch ums Lagerhaus herum.



➔ Schießt auf das explosive Fass und die Wagen stehen in Flammen.

Mission: Der Verräter

Auftrag annehmen, Kettensäge schnappen und die Zielperson einschüchtern. Sobald ihr aus dem Gebäude seid, genügt es, den Flüchtigen mit dem Wagen zu überfahren. Denkt aber daran, dass euch sofort die Polizei auf den Fersen ist. Ihr habt jetzt zwei Möglichkeiten, die Mission erfolgreich zu beenden. Schnappt ein Auto und fahrt zu Pay'n Spray, oder sucht zwei der Sternchen. Wichtig: Ihr müsst danach in ein Auto einsteigen, um die Mission abzuschließen.



➔ Zuerst erledigt ihr die beiden Wachen mit der Kettensäge. Dann steigt ihr in euren Wagen und überfährt den flüchtigen Verbrecher.



Mission: Ein bedauerlicher Unfall

Mordauftrag, doch soll es wie ein Unfall aussehen. Besorgt euch einen schnellen, flachen Wagen. Transporter halten zwar mehr aus, aber mit denen überfährt ihr den Ziel-Porsche auch schnell, ohne Schaden anzurichten. Drängt den Wagen möglichst so ab, dass er auf andere Fahrzeuge auffährt. Tipp: Euer eigener Wagen wird auch bald anfangen zu brennen. Versucht, den Ziel-Porsche im richtigen Moment einzuklemmen, und sucht dann schnell das Weite.



➔ Rammt den Wagen so lange, bis er schließlich Feuer fängt.

Mission: Schutt und Asche

Fahrt einfach um die Ecke und steigt in den Top-Fun-Van ein. Jetzt müsst ihr mit einem kleinen Modellhubschrauber Sprengladungen an vier Fässern in dem Rohbau platzieren. Mit der X-Taste lasst ihr das Fluggerät steigen, mit der B-Taste sinken. Denkt daran, dass ihr die Flugrichtung mit den L2- und R2-Tasten beeinflussen könnt – das erleichtert den Einsatz. Übrigens: Gehen euch die aufdringlichen Bauarbeiter auf die Nerven, legt sie kurzerhand mit eurem Rotor um.



➔ Erst wenn ihr genau über den Fässern seid, drückt ihr die Taste.

Mission: Phnom Penk '86

Steigt in den Hubschrauber ein und schießt alle Gegner am feindlichen Gebäude ab. Sobald euch Lance absetzt, stürmt ihr in das Haus und säubert die Innenräume von den Gangstern. Schnappt euch auf dem Dach den Koffer und schon geht's wieder nach Hause.



➔ In dieser Mission erledigt ihr aus der Ego-Perspektive alle Gegner mit dem Maschinengewehr. Ihr braucht eigentlich nur ein ruhiges Händchen.

Mission: Zu Befehl, Sir!

Sucht den Militärkonvoi auf und lauft einfach nebenher. Kommt dem Panzer zunächst nicht zu nahe – da haben die Soldaten etwas dagegen! Wartet, bis der Panzer an einem Donut-Stand anhält um sich ein paar der leckeren Schmalzkringel zu holen. Das ist eure Chance. Schnappt euch den Panzer und fahrt ohne Umweg zur Garage. Beeilt euch, denn im Inneren des Panzers befindet sich ein Sprengsatz, der innerhalb kürzester Zeit explodieren kann.



➞ Erst wenn ihr diesen Dialog lest, solltet ihr den Panzer stürmen.

Mission: Das Begräbnis

Empfohlene Waffe: MP

Kleidet euch zunächst in den Farben der Gang und sucht das Beerdigungsinstitut auf. Am besten fahrt ihr daran vorbei und legt bei einem Drive-by-shooting erst einmal die meisten Gangster um. Danach flüchtet deren Anführer in einem Leichenwagen. Verfolgt ihn und achtet auf die Särge, die dieser aus dem Kofferraum auf die Straße wirft. Nach einiger Zeit steigt er aus und flüchtet zu Fuß. Jetzt ist er für eure flinke Maschinenpistole leichte Beute.



➞ Zuerst besorgt ihr euch Klamotten in den Gang-Farben (links), dann hetzt ihr den Leichenwagen, bis der Fahrer zu Fuß flüchtet (rechts).



Mission: Das schnellste Boot

Empfohlene Waffe: MP

Begeht euch zu der Werft und fahrt die Wachen im langen Eingangsbereich mit eurem Wagen tot. Dann sprintet ihr zu der Halle, wo ihr mit einem Schalter das Boot zu Wasser lasst. Achtet wieder auf neue Gegner und steigt möglichst schnell in das Boot ein. Jetzt müsst ihr es nur noch heil und möglichst ohne Einschusslöcher zum Zielpunkt bringen und die Mission ist geschafft.

Mission: Angebot und Nachfrage

Steigt in das Rennboot und überholt die beiden Gegner. Fahrt dabei nicht gleich rechts durch die engen Kanäle, sondern geradeaus und springt über den schmalen Rasenstreifen des Golfplatzes. An der Yacht angekommen, schnappt ihr euch die Ware und flüchtet sofort wieder. Jetzt steuert allerdings Lance das Boot und ihr müsst in einer Shooter-Sequenz alle Gegner erledigen. Aus der Ego-Perspektive feuert ihr dabei auf die hartnäckigen Verfolger.



➞ Fahrt mit dem Boot möglichst den direktesten Weg (links). Danach ballert ihr mit dem Cursor auf die Boote, die euch verfolgen (rechts).



Mission: Stunt-Boot-Action

Folgt mit dem Boot einfach den Markierungen auf dem Wasser und versucht, möglichst präzise über die Rampen zu springen. Lasst euch aber nicht zu viel Zeit – die Uhr tickt! Um enge Kurven zu fahren, benutzt ihr entweder den **R1**-Button, oder geht kurz vom Gas, schlagt ein und beschleunigt erneut.



➞ Schaut einfach auf die Karte und folgt den Checkpoints.

Mission: Die Befreiungsaktion

Empfohlene Waffen: Sturmgewehr, Scharfschützengewehr

Rast schnell wie der Wind zum Schrottplatz und erledigt die beiden Wachen am Eingang gleich mit euren Stoßfängern. Weitere Unholde lassen sich aus der Distanz am besten mit dem Sturm- oder mit dem Scharfschützengewehr ausschalten. Sobald ihr Lance befreit habt, steigt ihr in den unbeschädigten Wagen, der links neben der Halle steht und verlasst den Schrottplatz. Euch sind aber noch jede Menge Gegner auf den Fersen, deshalb solltet ihr gleich nach dem Eingang rechts abbiegen und das Gelände durch diese Seitengasse unbemerkt verlassen.



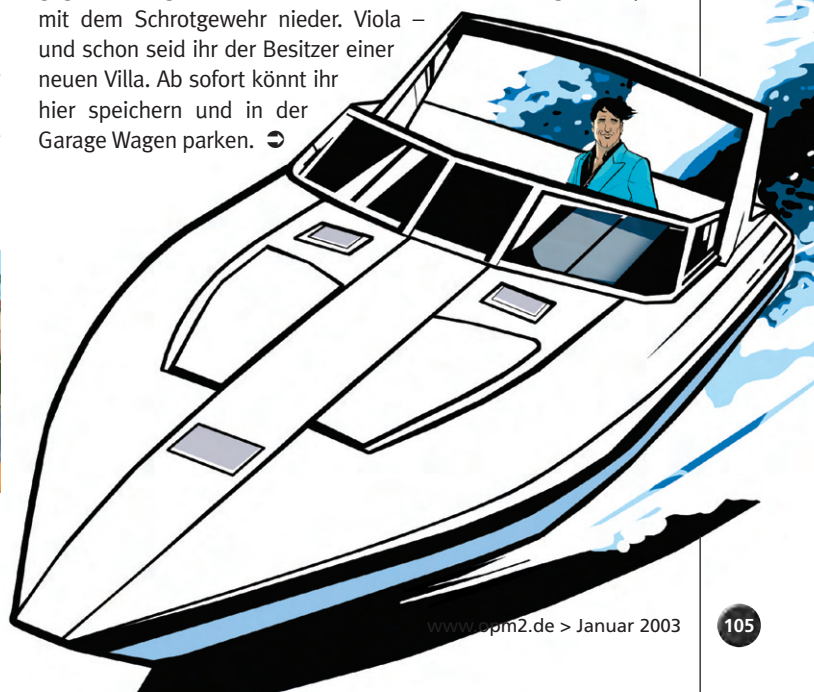
➞ Der Gesundheits-Balken zeigt euch, wie schlecht es eurem Kumpel Lance geht (links). Er freut sich tierisch, dass ihr kommt (rechts).



Mission: Pizza Mortale

Empfohlene Waffe: Schrotgewehr

Zusammen mit eurem Kumpel Lance stürmt ihr die Villa von Diaz. Arbeitet euch links vom Haus durch die Gegnerhorden, bis ihr auf der Rückseite in der Halle mit dem Swimmingpool das Haus betreten könnt. Erledigt die Wachen im Treppenhaus und folgt dem Gang im ersten Stock. Sind die Widersacher in der Eingangshalle erledigt, kommt Diaz heraus. Nach ein paar Treffern versteckt er sich aber hinter seinem Schreibtisch. Sprintet die Brüstung hinauf auf die gegenüberliegende Seite und schießt ihn von dort aus ganz bequem mit dem Schrotgewehr nieder. Viola – und schon seid ihr der Besitzer einer neuen Villa. Ab sofort könnt ihr hier speichern und in der Garage Wagen parken. ➞





Mission: Fette Beute

Empfohlene Waffe: MP

Haltet euch am Ausgang rechts und steckt die MP neben dem Cabriolet ein. Rast dann so schnell ihr könnt zum Einkaufszentrum. Ihr habt für diese Mission nämlich nur fünf Minuten Zeit. Dort angekommen verwüstet ihr zunächst die Schaufenster im Erdgeschoss. Welche ihr genau zersplittern müsst, erkennt ihr auf dem Radar. Kümmert euch nicht um die Polizei – das würde nur wertvolle Zeit kosten. Sobald alle Scheiben im EG kaputt sind, knöpft ihr euch die im ersten Stock vor. Dort findet ihr auch ein Umkleide-Symbol. Wenn ihr nämlich ein neues Dress anlegt, verschwinden alle Sterne. Sobald auch im ersten Stock alle Scheiben kaputt sind, ist die Mission geschafft und ihr könnt fortan alle Häuser kaufen, vor denen sich die Symbole befinden.



➞ Zerschlagt oder zerschießt die Scheiben der Geschäfte.

Mission: Zoff in der Bar

Empfohlene Waffe: Sturmgewehr

Brettert mit den beiden Schlägern zur Bar und fahrt die Wagen mit dem Wagen nieder. Dann geht's weiter zur Sicherheitsfirma. Fahrt dort euren Wagen genau an die Einfahrt, so dass niemand entkommen kann. Auf der gegenüberliegenden Straßenseite steigt ihr dann eine Plattform hinauf und schießt von dort aus auf den Wagen, bis er schließlich explodiert. Sollten doch einige Sicherheitsleute überleben, schießt ihr erneut auf sie. Verfolgt anschließend die beiden Motorradfahrer zum Leuchtturm und erledigt sie dort.



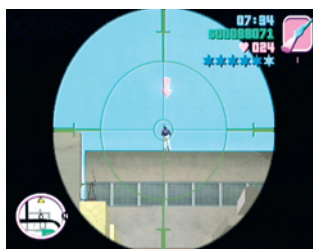
➞ In eurer neuen Hausbar erfahrt ihr von Problemen (links). Mit eurem Wagen fahrt ihr die beiden Wagen einfach nieder (rechts).



Mission: Kanonenfutter

Empfohlene Waffen: Schussichere Weste, Sturmgewehr, Scharfschützengewehr

Sucht zunächst nach einem viertürigen Wagen und lasst eure Verbündeten einsteigen. Am Zielort angekommen schießt ihr so lange auf das Auto, das die Gegner als Deckung benutzen, bis es explodiert. Sind alle erledigt, taucht plötzlich ein Scharfschütze auf dem Dach auf. Sucht erst mal das Weite und erledigt den Sniper aus der sicheren Distanz mit dem Scharfschützengewehr. Wenn ihr wieder nach vorne lauft, tauchen noch ein paar Widersacher auf, die ihr erledigen müsst. Geht euch zwischenzeitlich die Lebensenergie zur Neige, könnt ihr sie auf der anderen Straßenseite in dem Pizza-Laden für ein paar Kröten wieder auffrischen. Dann müsst ihr den Van mit den Drogen klauen. Versucht erst gar nicht zu wenden, sondern fahrt erst voll in die nahegelegene Gegnerschar und anschließend rückwärts aus der Einfahrt. Jetzt müsst ihr den Wagen nur noch heil zum Ziel bringen, dann verschwindet auch die Polizei, die euch auf den Fersen war.



➞ Erledigt den Scharfschützen einfach mit seinen eigenen Waffen.

Mission: Die Seeschlacht

Empfohlene Waffen: Schussichere Weste, Maschinengewehr, MP

Schießt zunächst mit dem Maschinengewehr so lange auf die beiden Boote, bis sie explodieren. Danach sammelt ihr den ersten von insgesamt drei Koffern in der kleinen Hütte auf. Erledigt alle Gegner und greift euch die beiden anderen Koffer. Danach flüchtet ihr mit dem Wagen hinter dem Haus zurück zum Café. Stellt euch aber schon mal darauf ein, dabei von einem gewaltigen Polizeiaufgebot verfolgt zu werden. Falls eure Energiereserve zur Neige geht, könnt ihr auch mit einem geklauten Wagen schnell zum Pay'n Spray und anschließend zum Krankenhaus/Restaurant/ Ammu-Nation fahren und danach den Job zu Ende bringen.

Mission: Mysteries Pulver

Ihr müsst insgesamt drei Koffer mit dem Pulver der Voodoo-Hexe aufsammeln. Allerdings will das die Polizei auch. Macht euch also auf großen Widerstand gefasst und versucht, so schnell wie möglich wieder zurück zur Hexe zu gelangen, wenn ihr die drei Pakete habt. Am besten besorgt ihr euch vorher ein Bike, da ihr mit der schnellen und wendigen Maschine bequem durch die engen Gassen entkommen könnt. Auch die hartnäckigen Verfolger schüttelt ihr so viel effektiver ab.



➞ Die Voodoo-Hexe paralyisiert euch mit ihrem magischen Trank.

Mission: Fliegende Bomben

Fahrt mit eurem Wagen zum Top-Fun-Van. Sobald ihr dort eingestiegen seid, könnt ihr einen kleinen Modellflieger steuern. Nehmt ordentlich Anlauf und zieht den Analog-Stick nach hinten – schon düst ihr durch die Luft. Mit der Dreieck-Taste könnt ihr jetzt kleine Bomben abwerfen, mit denen ihr drei Boote versenken müsst. Die Steuerung ist hier etwas gewöhnungsbedürftig. Am besten versucht ihr, die Bomben kurz vor dem Ziel abzuwerfen. Sollte euch das Flugzeug kaputtgehen, besitzt ihr aber noch ein zweites Modell.



➞ Aus dem Flugzeug werft ihr Bomben auf die Gegner.



➞ Am besten orientiert ihr euch am kleinen Radar-Kreis links unten. Seid ihr genau über den gelben Dreiecken, werft ihr die Bombe ab.

Mission: Love Juice

Holt euch ein Bike, fahrt zum Treffpunkt, wendet und drückt kurz auf die Hupe (auf den linken Analog-Stick drücken). Der Dealer kommt, haut aber mit eurer Kohle ab. Folgt ihm mit eurem Motorrad (das ist schneller als ein Auto), schießt ihn vom Bike und sammelt den Koffer wieder ein. Nach dem Telefonanruf holt ihr Mercedes ab. Jetzt bringt ihr sie noch im Zeitlimit zu den Rockern und auf eurem Konto landen 2000 Dollar.



➔ Drückt am Ziel die Hupe und Mercedes kommt aus dem Haus.

Mission: Der Psychokiller

Empfohlene Waffen: MP, Maschinengewehr

Fahrt mit der Limousine zum Rock-Café und wartet dort, bis sich der Attentäter zeigt. Sobald er mit seinem Wagen flüchtet, verfolgt ihr ihn und knipst ihn aus. Drängelt ihn dazu am besten in eine Häuserlücke und schießt sein Auto in Brand.

Mission: Trojanisches Voodoo

Empfohlene Waffe: MP

Fahrt nach Little Haiti, dort steht ein Voodoo. Das ist ein alter Heckflossen-Lowrider. Sucht dann den Treffpunkt und fahrt von dort aus zur Fabrik. Wartet im Wagen, bis das Tor geöffnet wird. Fahrt bis zu der markierten Stelle, steigt aus und legt alle Gegner in der Fabrik um. Platziert zuerst die Bombe im ersten Stock. Dann bleiben euch noch 45 Sekunden Zeit, die beiden Bomben im Erdgeschoss anzubringen. Rennt dann so schnell ihr könnt in Richtung Tor, durch das man euch hereingelassen hat. Haltet euch dort rechts und sprintet die Treppe zum Dach hinauf. Nachdem das Drogenlabor explodiert ist, findet ihr im ersten Stock der Ruinen eine Gattling. Mit ihr bringt ihr die Wagen von Verfolgern spielend leicht zum Explodieren.



➔ Wartet im Wagen, bis sich das Gittertor zur Fabrik öffnet.

Mission: Wheels of Steel

Schnappt euch einfach das Motorrad vor der Kneipe und geht in Startposition. Fahrt von Kontrollpunkt zu Kontrollpunkt und überquert als Erster die Ziellinie.

Mission: Big Bakers Bike

Empfohlene Waffe: MP

Besorgt euch ein schnelles Straßenmotorrad und springt über die Treppen auf das Dach des Ammu-Nation-Gebäudes. Von dort aus sprintet ihr schnell die Treppen hinunter (oder springt über die kleine Rampe auf die im Hof stehenden Flachdachbauten) und greift euch das Motorrad in der Garage. Mit ihm springt ihr über den kleineren Treppenabsatz im Hof wieder auf die Straße zurück. Hängt die aufdringlichen Verfolger-Vans am besten in den engen Gassen ab und bringt Baker sein Motorrad zurück.



➔ Sind die Vans abgeschüttelt, fahrt ihr locker nach Hause.

Mission: Die PR-Tour

Sobald die Rocker die Kassette des Psycho-Killers eingelegt haben, geht's los. Gebt sofort Gas, oder der Wagen explodiert. Sucht am besten die breite Schnellstraße, die östlich des Stadtteils entlang führt und behaltet den blauen Balken im Auge. Sobald er sich füllt, fahrt ihr zu langsam und ihr lauft Gefahr, die Mission nicht zu schaffen. Ihr müsst nur so lange aushalten, bis die Rocker die Bombe selbst entschärft haben – dann liefert ihr sie an der Halle ab und es klimpert wieder auf eurem Spesenkonto.

Mission: Cop-Land

Empfohlene Waffe: MP

Steigt mit Lance in den Wagen und fahrt zu der Garage. Sobald ihr wisst, wo sie sich befindet, rammt ihr einen Polizeiwagen an, so dass dieser euch folgt. Wichtig! Steigt vor der Garage aus eurem Wagen aus und lauft hinein. Ansonsten blockieren die Polizeiwagen den Schließmechanismus. Legt den Bullen einfach um und ein zweiter Polizeimann stürmt herbei. Sobald ihr umgezogen seid, nehmt ihr den Streifenwagen links neben der Garage. Fahrt zum nächsten Ziel, parkt den Wagen direkt vor der Tür und aktiviert die Bombe im Einkaufszentrum. Jetzt ist richtiges Timing gefragt. Hechtet zusammen mit Lance in den Streifenwagen und fahrt in den Hof hinunter. Dort sollte ein Wagen oder ein Motorrad stehen. Steigt auf und rast am Meer entlang nach Süden. Drückt auf und sucht nach dem Spray-Shop. Fahrt dort in die Garage und euer Wagen bekommt eine Rundum-Erneuerung. Damit seid ihr alle Verfolger los und könnt bequem zur Villa zurück. Fortan nehmt ihr jeden Tag 5000 Dollar ein – einem gediegenen Gangsterleben steht also nichts mehr im Weg.

...Fortsetzung folgt...

➔ MARKUS HÄBERLEIN



➔ Ungewohnter Anblick: Im Polizei-Dress schleicht ihr euch in das Einkaufszentrum, um dort die Bombe noch einmal zu aktivieren.



GTA Vice City – Cheats

Hurra! Kaum ist es auf dem Markt, gibt es massenweise Cheats zum Spiel.
Beachtet aber unbedingt die Hinweise zu den einzelnen Cheat-Codes.

Dem Nervenzusammenbruch nahe? Dann benutzt diese Cheats. Gebt die Tastenkombinationen zügig im normalen Spielverlauf ein, ohne das Spiel zu pausieren. Bei richtiger Eingabe informiert euch eine kurze Einblendung oben links im Bild, dass es geklappt hat. Achtung! Um allen bösen Überraschungen vorzubeugen, empfehlen wir euch, vorher die Memory Card mit euren Speicherständen zu entfernen! Unbestätigten Gerüchten zufolge soll es nicht mehr möglich sein, das Spiel zu 100 Prozent abzuschließen, sobald ein Cheat benutzt wurde. Setzt sie deswegen mit Bedacht ein.

Körperpanzer mit 100 Punkten zuschalten

Mit diesem Code wird euch eine Schutzweste spendiert. Habt ihr schon eine im Gepäck, wird der Wert auf den Faktor 100 aufgefüllt.

..... R1, R2, L1, X, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Lebensenergie auffüllen

Der Code füllt eure Lebensenergie auf den Wert 100 auf.

..... R1, R2, L1, ○, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Waffen zuschalten – Code 1

Ihr erhaltet eine praktische Auswahl an Hauptwaffen. Achtung! Alle Waffen gibt's aber damit nicht...

..... R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Waffen zuschalten – Code 2

Anderer Cheat, andere Bewaffnung.

..... R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Waffen zuschalten – Code 3

Mit diesem Code gibt's unter anderem auch die Kettensäge!

..... R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↓

Wasserfahrzeuge

Sobald ihr mit einem Auto ins Wasser fahrt, klappen die Räder um, und ihr habt ein praktisches Motorboot unter den vier Buchstaben. Eignet sich prima, um um die ganze Insel herumzuschippern!

..... →, R2, ○, R1, L2, □, R1, R2

Radgrößen verändern

Mit diesem Code verändert ihr an einigen Fahrzeugen die Größe der Reifen. Mehrmalige Eingabe verstärkt den Effekt.

..... R1, X, △, →, R2, □, ↑, ↓, □

Fahrzeuge aufmotzen

Mehr Power unter der Achse gewünscht? Gebt den Cheat ein, wundert euch aber nicht, wenn sich die Reifen beim Gasgeben recht heftig auf dem Asphalt abschlammern.

..... →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1

Bürger mit Waffen

Kanonen für alle! Der Cheat macht's möglich.

..... R2, R1, X, △, X, △, ↑, ↓

Polizisten stehen wieder auf

Gebt den Code mal lieber nicht ein...

..... ○, L1, ↓, L2, ←, X, R1, L1, →, X

Media-Anzeige

Eingeben und sich zum gegebenen Zeitpunkt überraschen lassen.

..... R2, ○, ↑, L1, →, R1, →, ↑, □, △

Frauen an die Waffen!

Der nächste Code versorgt alle weiblichen Passanten im Spiel mit Waffen.

..... →, L1, ○, L2, ←, X, R1, L1, L1, X

Frauen-Wahnsinn!

Nein, nicht der Rinderwahnsinn packt die Weiblichkeit, sondern alle Tussen laufen eurem Charakter hinterher. Das kann auf Dauer ganz schön nerven. Wem es zu heftig wird, muss mit Waffengewalt durchgreifen. Unser Tipp: Probiert mal aus, ob sie auch ins Wasser folgen.

..... ○, X, L1, L1, R2, X, X, ○, △



♣ Frauen, Frauen, Frauen! Überall nur Mädels! Egal wohin ihr geht, sie folgen euch! Hilfe – wenn es wenigstens hübsche Exemplare wären, ...

Den Verkehr beschleunigen

Alles um euch herum wird schneller.

..... R2, ○, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2

Gravitation für Fahrzeuge verringern

Tipp: Setzt euch nach erfolgreicher Eingabe in ein Auto und sucht euch eine lange, gerade Strecke. Beschleunigt und drückt das Steuerkreuz oder den linken Analog-Stick nach unten.

..... →, R2, ○, R1, L2, ↓, L1, R1

Zeitlupe

Jammy! Der Code verlangsamt den Ablauf. Tipp: Gebt ihn mehrfach ein!

..... △, ↑, →, ↓, □, R2, R1

Beschleunigung – High-Speed

Dieser Code beschleunigt den gesamten Spielverlauf und eignet sich auch dafür, die Zeitlupe wieder zurückzuschalten.

..... ○, ○, L1, □, L1, □, □, L1, △, ○, △



♣ Alles wird wirklich schnell, egal ob ihr rennt oder fahrt. Unsinnig und unspielbar, aber das Ganze ist sehr witzig anzusehen.

Autos springen

Benutzt den Code und steigt in ein Auto ein. Betätigt während der Fahrt die **R3**-Taste um einen Sprung hinzulegen.

..... △, **R1**, **R1**, ←, **R1**, **L1**, **R2**, **L1**

Selbstmord

Stecken geblieben? Das virtuelle Gangsterleben macht keinen Sinn mehr? Ja dann, ...hier der unsinnige Selbstmord-Cheat.

..... →, **L2**, ↓, **R1**, ←, ←, **R1**, **L1**, **L2**, **L1**



📌 **Wassersport!** Mit dem Cheat „Wasserfahrzeuge“ düst ihr übers Wasser. Vorsicht, Boote zu rammen kostet Lebensenergie!



Fahndungslevel um zwei Sterne verringern

Die Polizei rückt euch auf den Pelz? Das muss nicht sein! Der Code senkt den Fahndungslevel um zwei Sterne.

..... **R1**, **R1**, ○, **R2**, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

Fahndungslevel um zwei Sterne steigern

Die Polizei langweilt euch? Das muss auch nicht sein! Der Code hebt den Fahndungslevel um zwei Sterne.

..... **R1**, **R1**, ○, **R2**, ←, →, ←, →, ←, →

Explodierende Autos

Der Verkehr nervt euch? Kein Problem, der Code sprengt alles an Fahrzeugen in eurer Umgebung einfach mal so in die Luft.

... **R2**, **L2**, **R1**, **L1**, **L2**, **R2**, □, △, ○, △, **L2**, **L1**

Einwohner rasten aus

Anarchie pur in den Straßen! Der Code lässt alle Leute ausflippen!

..... ↓, ←, ↑, ←, ×, **R2**, **R1**, **L2**, **L1**

Alternativ-Cheat mit ähnlichen Resultaten

..... ↓, ↑, ↑, ↑, ×, **R2**, **R1**, **L2**, **L2**

Fahrzeuge schwarz einfärben

Die bunte Vielfalt der Blechhaufen auf der Straße nervt euch? Dann wird's Zeit, diese einfach alle schwarz einzufärben.

..... ○, **L2**, ↑, **R1**, ←, ×, **R1**, **L1**, ←, ○

Rosa Brille

Die bunte Vielfalt der Blechhaufen auf der Straße nervt euch? Noch schlimmer wird's, wenn alles rosafarben wird.

..... ○, **L1**, ↓, **L2**, ←, ×, **R1**, **L1**, →, ○

Outfit ändern/als anderer Charakter spielen

Die folgenden Codes haben gleich zwei Effekte. Zum einen verändert ihr das Outfit eures Charakters, zum anderen hat das den praktischen Nebeneffekt, dass gleichzeitig der Fahndungslevel gesenkt wird. Wichtig! Einige der Codes funktionieren erst im späteren Spielverlauf.

..... →, →, ←, ↑, **L1**, **L2**, ←, ↑, ↓, →

..... ○, **R2**, ↓, **R1**, ←, →, **R1**, **L1**, ×, **L2**

..... **R1**, ○, **R2**, **L1**, →, **R1**, **L1**, ×, **R2**

..... →, **L1**, ↑, **L2**, **L1**, →, **R1**, **L1**, ×, **R1**

..... ○, **L2**, ←, ×, **R1**, **L1**, ×, **L1**

..... ↓, **L1**, ↓, **L2**, ←, ×, **R1**, **L1**, ×, ×

..... **R1**, **L2**, **R2**, **L1**, →, **R2**, ←, ×, □, **L1**
 **R2**, **L1**, ↑, **L1**, →, **R1**, →, ↑, ○, △
 →, **R1**, ↑, **R2**, **L1**, →, **R1**, **L1**, →, ○
 **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ↓, **L1**, **R2**, **L2**
 ○, **L1**, ○, **L2**, ←, ×, **R1**, **L1**, ×, ×

Fahrzeuge – Autos – Panzer!

Mit den folgenden Tastenkombinationen schaltet ihr Fahrzeuge zu. Das Praktische: Sie werden gleich neben euch abgesetzt. Aber achtet darauf, dass ihr auf freiem Gelände steht. Denn ein Herabfallen der Panzer löst eine Explosion aus, sobald er einen PKW trifft. So etwas kann schnell im Krankenhaus enden.

Bloodring Banger

..... ↑, →, →, **L1**, →, ↑, □, **L2**

Bloodring Banger Race Car

..... ↓, **R1**, ○, **L2**, **L2**, ×, **R1**, **L1**, ←, ←

Caddie (vom Golfplatz)

..... ○, **L1**, ↑, **R1**, **L2**, ×, **R1**, **L1**, ○, ×

Hotring Racer 1

..... **R1** ○, **R2**, →, **L1**, **L2**, ×, ×, □, **R1**

Hotring Racer 2

..... **R2**, **L1**, ○, →, **L1**, **R1**, →, ↑, ○, **R2**

Romeros Hearse

..... ↓, **R2**, ↓, **R1**, **L2**, ←, **R1**, **L1**, ←, →

Trashmaster (Müllauto)

..... ○, **R1**, ○, **R1**, ←, ←, **R1**, **L1**, ○, →

Sabre Turbo

..... →, **L2**, ↓, **L2**, **L2**, ×, **R1**, **L1**, ○, ←

Love Fist Limo

..... **R2**, ↑, **L2**, ←, ←, **R1**, **L1**, ○, →

Rhino (der coole Panzer!)

Mit dem Tank könnt ihr auch Bürgerwehr-Missionen spielen! Steigt einfach in das Kettenfahrzeug ein und betätigt die **R3**-Taste.

..... ○, ○, **L1**, ○, ○, ○, **L1**, **L2**, **R1**, △, ○, △

Die Wetter-Cheats

Dauerregen oder Sonnenschein gewünscht? Oder darf's etwas Nebel sein? Die fünf folgenden Codes verändern das Wetter im Spiel.

..... **R2**, ×, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**, ↓

..... **R2**, ×, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**, ○

..... **R2**, ×, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**, ×

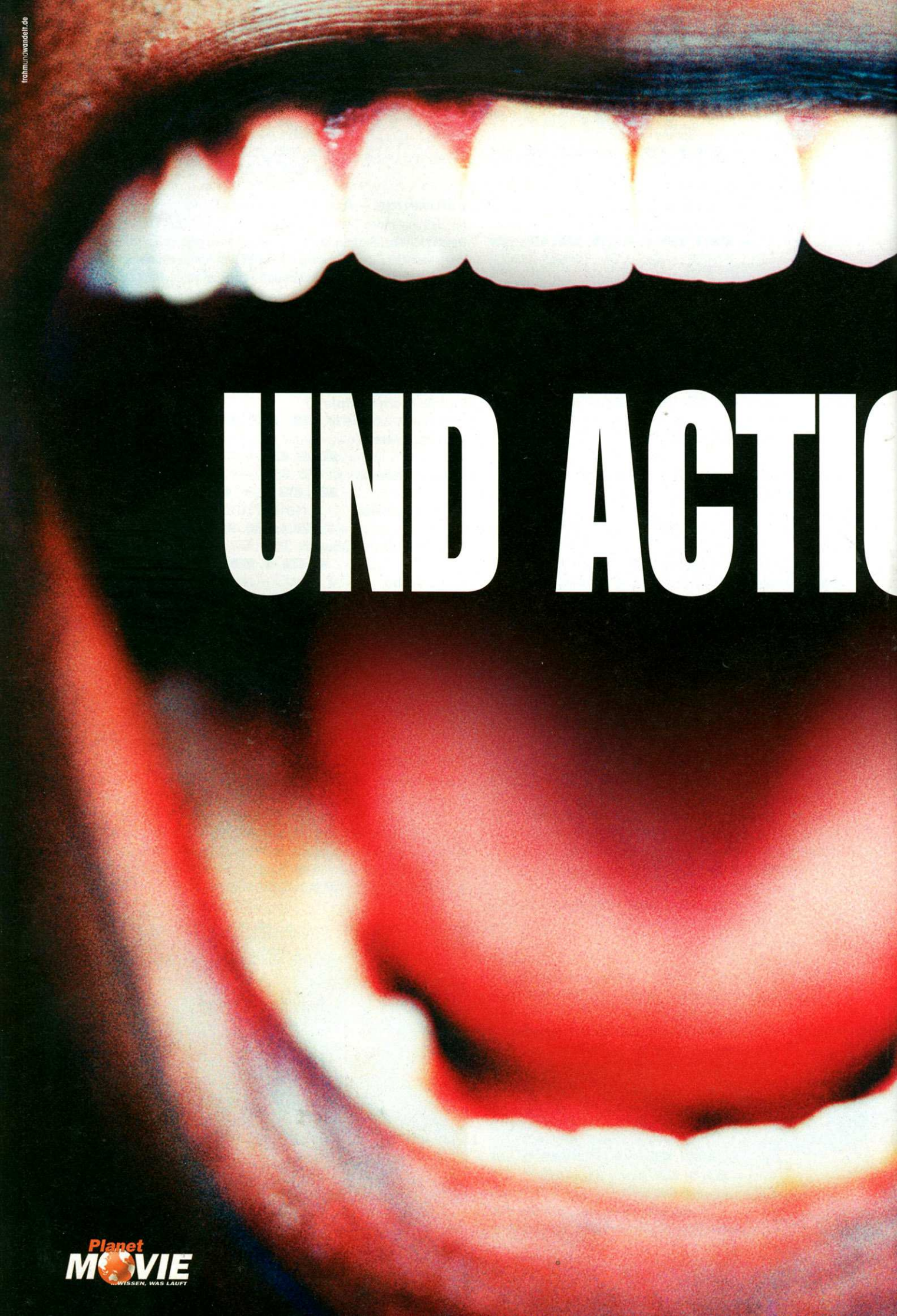
..... **R2**, ×, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**, □

..... **R2**, ×, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**, △

⇨ **GUNTHER HRUBY**



📌 **Unsere Lieblingscheats: Waffen!** Ihr habt drei verschiedene Möglichkeiten, eure Waffenauswahl zu treffen. Na dann, Feuer frei!



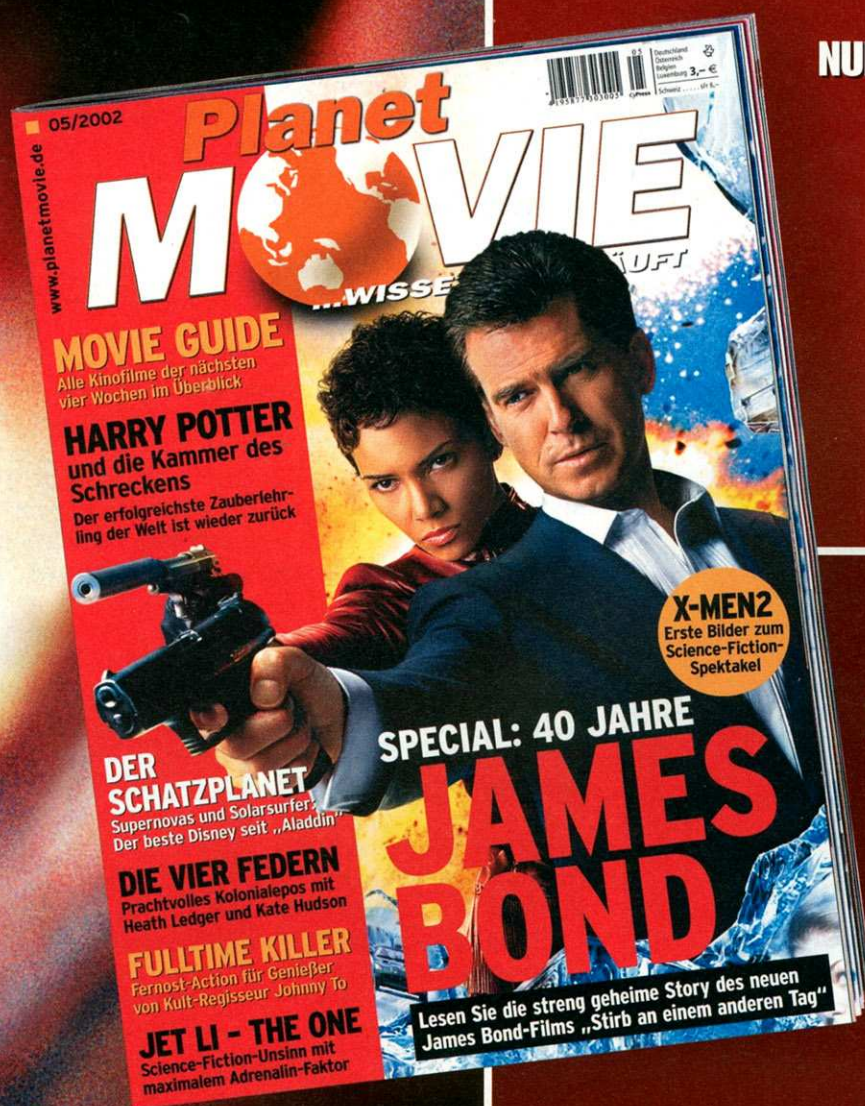
UND ACTION

N!

- ⇨ GROSSE BLOCKBUSTER-REPORTAGEN.
- ⇨ ALLE NEUEN FILME IN DER KRITIK.
- ⇨ DER BLICK HINTER DIE KULISSEN.
- ⇨ EXTRA DVD- & HARDWARE-TEIL.

JETZT IM HANDEL.

NUR **3,-** €



Planet
MOVIE
...WISSEN, WAS LÄUFT

DAS NEUE GROSSE FILMMAGAZIN

MIT DEN INSIDER-INFOS DIREKT

VOM SET. AKTUELL, KRITISCH,

WELTWEIT!

Hitman 2 – Silent Assassin

Mit den folgenden Cheats schafft es der Hitman alias Agent 47 locker, die schweren Missionen auf der ganzen Welt zu erledigen.

CHEATS

Level-Anwahl

Drückt im Hauptmenü schnell hintereinander:

R2, L2, ↑, ↓, □, △, ○.

Die PS2 lädt kurz nach und ein Menü mit allen Levels erscheint. Einfach entsprechenden Abschnitt anwählen. Dieses Menü schaltet sich auch frei, wenn ihr "Hitman 2" durchgespielt habt.



Im Anwahlbildschirm dürft ihr an jeder Stelle des Spiels einsteigen.

God-Mode

Während des Spiels schnell hintereinander **R2, L2, ↑, ↓, ×, R2, L2, R1, L1** eingeben, eine kurze Nachricht erscheint und ihr seid unbesiegbar. Gebt den Cheat noch einmal ein und alles ist wieder normal.

Bei aktiviertem God-Mode kann sich Agent 47 auch schnell von Autos, LKWs, etc. "transportieren" lassen. Er stellt sich dazu einfach vor das Fahrzeug und lässt sich auf diese Weise mitnehmen.



Der God-Mode ist natürlich der beste Cheat von "Hitman 2". Auf dem rechten Bild wird Agent 47 gerade von einem Auto "mitgenommen".

Alle Waffen

R2, L2, ↑, ↓, ×, ↑, □, ×

Neben allen Waffen erhaltet ihr auch vollständige Munition. Ihr besitzt sogar alle Zweihandwaffen im Auswahlmenü. Habt ihr allerdings eine ausgewählt, müsst ihr sie ablegen, wenn ihr eine andere benutzen wollt. Beendet den Level mit diesem Cheat und ihr habt alle Waffen bei euch auf dem Kloster-Anwesen.

Schlag-Mode

R2, L2, ↑, ↓, ×, ↑, ↑

Witzig, wenn man den Wachen die Fresse mit der blanken Faust "putzt". Gebt den Cheat noch einmal ein und der ursprüngliche Zustand herrscht wieder vor.

Lethal Charge

R2, L2, ↑, ↓, ×, R1, R1

Volle Lebensenergie

R2, L2, ↑, ↓, ×, ↑, ↓

Die Lebensenergieanzeige wird erst dann wieder aktualisiert, wenn ihr von einem Gegner verletzt werdet.



Der Infotext zeigt den hilfreichen Lebensenergie-Cheat an.



Schaltet die Schwerkraft aus und getroffene Gegner schweben sanft durch die Luft. Aber Achtung, manchmal alarmieren sie Wachen!

Schwerkraft ausschalten

R2, L2, ↑, ↓, ×, L2, L2

Getroffene Personen wirbeln schwerelos durch die Gegend. Das ist witzig, verwirrt aber nur bei der Lösung der Missionen, da mache Leichen Stockwerke "hoch fliegen", und dort auf der Karte wieder auftauchen.

Langsames Spiel

R2, L2, ↑, ↓, ×, ↑, L2

Netter Effekt, der aber nicht viel bringt. Schließlich ist "Hitman 2" in normaler Geschwindigkeit auch nicht gerade fix.

Bomben Mode

R2, L2, ↑, ↓, ×, ↑, L1

Legt an jeder Straßenecke fiese Bomben und freut euch an den dicken Explosionen!

Nailgun Mode

R2, L2, ↑, ↓, ×, L1, L1

Getroffene Personen werden förmlich an die Wand genagelt.

Megaforce

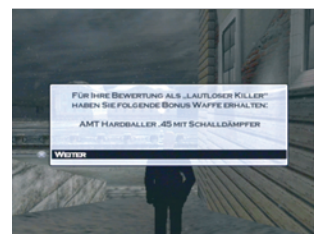
R2, L2, ↑, ↓, ×, R2, R2

Startet den Level neu, um den Effekt zu deaktivieren.

Level beenden

R2, L2, ↑, ↓, ×, L3, ○, ×, ○, ×

Gibt diesen Cheat ein und der Level ist automatisch beendet. Macht ihr das zu Beginn eines Levels, erhaltet ihr den Rang des "Lautlosen Killers" und eventuell Bonuswaffen.



Für den besten Rang gibt es sogar Bonuswaffen.

ALLGEMEINE TIPPS

Wie wird man ein "Lautloser Killer"?

Der Level muss mit minimaler Aggression und maximaler Tarnung absolviert werden. Hierfür ist je nach Abschnitt ein besonderer Punkt auf der Karte zu finden, von dem aus ihr euer Missionsziel ohne Aufsehen zu erreichen könnt: Beispielsweise offene Fenster, um mit dem Präzisionsgewehr zu feuern, oder um Zielpersonen mit Gift zu eliminieren. Klappert am besten die Ausrufezeichen auf der Karte ab.

Schallgedämpfte Ballers

Nachdem ihr das erste Mal im Spiel den "Lautloser Killer"-Rang erhalten habt, gibt es die schallgedämpften Handballers.

Abgesägte Schrotflinte

Erhaltet den "Lautloser Killer"-Rang zweimal im Spiel. Das funktioniert auch bei einer Mission, in der ihr das bis dahin noch nicht geschafft hattet, und ihr erhaltet die abgesägte Schrotflinte.

M4 bekommen

Ihr benötigt in allen St.-Petersburg-Levels den "Lautloser Killer"-Rang (keine Aggression) einschließlich "Ein ungebetener Gast" oder in fünf anderen Missionen. Habt ihr alle Missionen als "Lautloser Killer" erfüllt, gibt es die M4 als Belohnung.

Schneller hantieren

Um ein Schloss schneller zu knacken, oder um sich sofort umzuziehen, ruft ihr während einer Aktion einfach schnell die Karte mit "Select" auf und schaltet wieder zurück. Die Arbeit ist schon fertig!

Waffensammlung vervollständigen

In jedem Abschnitt kann 47 Waffen entdecken und mitnehmen. In der Hütte auf dem Kirchen-Anwesen hängt er sie als Trophäe an die Wand. Das macht er aber nur, wenn 47 die Waffe am Ende des Levels in Besitz hatte. Manchmal findet man auch mehrere Zweihand-Knarren. In solchen Fällen müsst ihr euch entscheiden, mit welcher davon ihr den Level abschließt. Habt ihr das Spiel beendet, könnt ihr noch einmal dorthin und die andere Waffe mitnehmen.

Pistole .22SD

Sie ist im Schloss von Hayamoto Senior zu finden. Im Trophäen-Raum ist sie auf einem Podest ausgestellt. Im Spiel erweist sie sich aber als wenig effektiv, da ihr Magazin begrenzt ist und sie zu wenig Durchschlagskraft hat.

Mehr Munition besitzen

Ihr könnt nur eine bestimmte Menge Munition mitführen. Seid ihr voll beladen, schießt einmal und nehmt dann ein weiteres Magazin auf. Auf diesem Weg könnt ihr ein beinahe komplettes zusätzliches Magazin mit euch nehmen.

Leichen verschwinden lassen

Um so wenig Aufsehen wie möglich zu erregen, solltet ihr gemeuchelte Personen schnell verschwinden lassen. Meistens reicht es, sie hinter einen Baum oder hinter Kisten zu ziehen. Manchmal ist es jedoch erforderlich, die Beweise ganz verschwinden zu lassen: Als hierfür besonders geeignet haben sich Gullys, Räume oder Abhänge erwiesen.



ⓘ Verräterische Leichen solltet ihr immer gut verstecken.



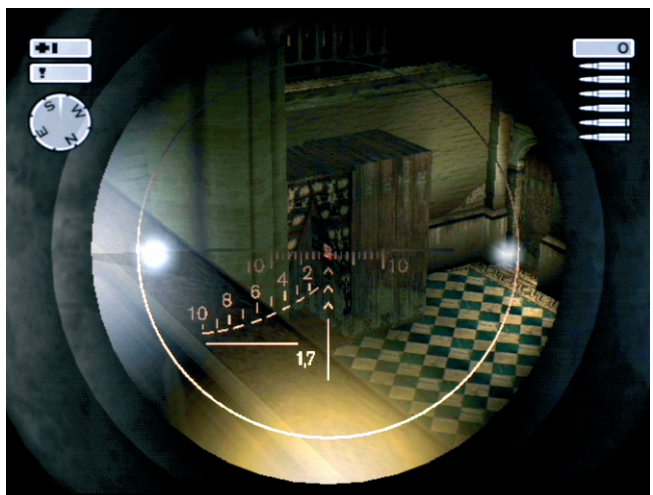
ⓘ Aus dieser Position nehmt ihr Sergei bzw. den Beichtstuhl ins Visier. Zunächst solltet ihr allerdings alle Wachen in diesem Level ausschalten.

Endgegner erledigen

Versorgt euch im letzten Level "Erlösung in Gontranno" zunächst einmal mit Waffen. Sie sind wie immer in eurer bescheidenen Waffenhütte (auf der Karte mit einem Ausrufezeichen markiert) versteckt. Pirscht euch zunächst möglichst nahe an die Hütte heran und rennt dann schnell hinein. Schnappt euch eine MG oder eine ähnliche Waffe und erledigt die fünf Wachen, die nun in die Hütte stürzen. Eine weitere Wache ist mit einem Sniper an der Kirche postiert. Geht nun in die Kirche und knöpft euch nacheinander alle Wachen vor. Das geht am einfachsten, wenn ihr euch auf dem oberen Rundgang bewegt und mit der schallgedämpften MG nacheinander die Wachen ausschaltet. Je nach Schwierigkeitsgrad sind es rund 20. Der Leibwächter befindet sich im Erdgeschoss links neben dem Hintereingang des Beichtstuhls. Ist auch er ausgeschaltet, könnt ihr euch um Sergei kümmern. Ihn aus dem Beichtstuhl herauszubekommen, ist nicht einfach, doch der Patre gibt euch einen Hinweis: Schießt aus sicherer Entfernung mit einem Präzisionsgewehr auf das Herz. Somit verletzt ihr den Russen und er stürzt heraus. Von nun an versucht er euch mit der SPAS-12 zu erwischen. Haltet immer Abstand und versucht, aus sicherer Deckung heraus einen Kopfschuss zu landen.

Den Kirchenschlüssel aus dem Keller braucht ihr übrigens nur, wenn ihr aus eigener Kraft den "Lautloser Killer"-Rang in diesem Level erreichen wollt.

➞ SWEN HARDER



ⓘ Mit einem Präzisionsgewehr nehmt ihr das Herz auf der Vertäfelung des Beichtstuhls ins Visier. Nach dem Schuss kommt Sergei raus.

Kingdom Hearts

In Zusammenarbeit mit piggyback präsentieren wir euch **einen Auszug aus dem Offiziellen Lösungsbuch** - der perfekte Einstieg für Anfänger und Profis.

Das Offizielle Lösungsbuch

Der Schlüssel zum Spiel!

Die faszinierende Mischung aus Rollenspiel und Action-Adventure stellt euch vor völlig neue Herausforderungen. Das Offizielle Lösungsbuch von piggyback ist euer 180 Seiten starker Begleiter durch die geheimnisvolle Welt von "KINGDOM HEARTS": Mit ausführlichem Lösungsweg, sämtlichen Geheimnissen des Spiels, allen Listen und Tabellen, 3D-Karten zu jedem Abschnitt und natürlich mit erstklassigen Artworks. Ansehen, downloaden, mehr erfahren:

www.authorisedcollection.com

ISBN: 1-903511-37-2

CHARAKTER: SORA

Erlernen von Abilities

Je nachdem, für welchen Gegenstand sich Sora zu Beginn des Spiels zuerst entscheidet, variieren seine Entwicklungsmöglichkeiten. Die Tabelle verrät, welche Abilities jeweils zur Verfügung stehen, wenn er zuerst zum Alchera-Schwert, Alchera-Stab oder Alchera-Schild greift. Nimmt Sora beispielsweise das Schwert, erlernt er ab Level 9 die "Combo + 1". (Seine zweite Entscheidung hat keinen Einfluss auf die Abilities)



Charakterentwicklung

Level	1. Wahl Schwert:	1. Wahl Stab:	1. Wahl Schild:
9	Combo + 1	Analyse	Reflektor
12	Rotator	Charmeur 1	Analyse
15	Analyse	MP-Hast	Glückspilz
18	Brutalo	Konter	Trotzkopf
21	Berserker	Volltreffer + 1	Konter
24	Konter	Reflektor	Jackpot
27	Luftcombo + 1	Tornado	Charmeur 1
30	Tornado	Charmeur 2	-
33	Charmeur 1	Esprit 1	Brutalo
36	Reflektor	Berserker	Esprit 1
39	-	Glückspilz	Charmeur 2
42	-	-	Combo + 1
45	MP-Hast	-	Rotator
48	Volltreffer + 1	Trotzkopf	Berserker
51	Trotzkopf	Esprit 2	Volltreffer + 1
54	-	Jackpot	-
57	Esprit 1	Rotator	Luftcombo + 1
60	Charmeur 2	Luftcombo + 1	Tornado
63	Jackpot	Brutalo	MP-Hast
66	Esprit 2	Combo + 1	Esprit 2
69	Glückspilz	Volltreffer + 2	Volltreffer + 2
72	Combo + 2	-	-
75	Luftcombo + 2	Luftcombo + 2	Combo + 2
78	Volltreffer + 2	Combo + 2	Luftcombo + 2
84	Combo + 3	Combo + 3	Combo + 3
90	Volltreffer + 3	Volltreffer + 3	Volltreffer + 3
96	Combo + 4	Combo + 4	Combo + 4

DIE ZAUBERSPRÜCHE IM ÜBERBLICK

Art	Zauber	Fundort	Verbrauch	Angriffstyp	Stärke	Wirkung
Feuer	Feuer	Traverse	1/2 x Ladeanzeige	Feuer	Max.-MP + 20	Eine Flammenkugel, die bei entfernten Zielen automatisch lenkt, aber keine scharfen Kurven ausführt. Nur ein Ziel kann getroffen werden.
	Feura	Agrabah	1/2 x Ladeanzeige	Feuer	Max.-MP + 24	
	Feuga	Hollow Bastion	1/2 x Ladeanzeige	Feuer	Max.-MP + 30	
Eis	Eis	Wunderland	1 x Ladeanzeige	Eis	Max.-MP + 22	Sieben Eiskristalle werden kegelförmig geschleudert. Höhere Stärke verbreitert den Kegelbereich. Kurze Reichweite. Gegner, die von mehreren Kristallen getroffen werden, erleiden nur den Schaden eines Kristalls. Kann mit Schild abgewehrt werden.
	Eisra	Agrabah	1 x Ladeanzeige	Eis	Max.-MP + 26	
	Eisga	Arena	1 x Ladeanzeige	Eis	Max.-MP + 32	
Blitz	Blitz	Arena	1 MP	Blitz	Max.-MP x 2 + 14	Es entstehen Blitzstrahlen um Sora oder um das anvisierte Ziel. Höhere Stärke erhöht die Reichweite. Kann mehrere Ziele treffen.
	Blitzra	Atlantica	1 MP	Blitz	Max.-MP x 2 + 18	
	Blitzga	Arena	1 MP	Blitz	Max.-MP x 2 + 22	
Vita	Vita	Tiefer Dschungel	1 MP	-	Max.-MP x 3 + 9	Heilt die HP eines Charakters. Benötigt kurze Vorbereitungsphase, daher am besten abseits eines Kampfes einsetzen.
	Vitra	Nimmerland	1 MP	-	Max.-MP x 3 + 27	
	Vigra	Hollow Bastion	1 MP	-	Fast volle Heilung.	
Gravitas	Gravitas	Arena	1 MP	%-Angriff	Max.-MP x 5 + 40	Eine dunkle Kugel erscheint, Ziele erleiden einen %-Schaden. Hat man bei Gravitas mind. 12 Max.-MP, bei Gravitra mind. 9 Max.-MP und bei Graviga mind. 6 Max.-MP, zieht man dem Gegner alle HP ab. Endgegner sind gegen %-Angriffe immun. (*1)
	Gravitra	Halloween	1 MP	%-Angriff	Max.-MP x 5 + 55	
	Graviga	TownArena	1 MP	%-Angriff	Max.-MP x 5 + 70	
Stop	Stop	Monstro	2 MP	Stop	Max.-MP + 2 (Sek.)	Das Ziel wird gestoppt. Wirkung entfaltet sich entweder um Sora oder um das anvisierte Ziel. Höhere Stärke vergrößert die Reichweite. Greift Sora die gestoppten Ziele an, erleiden sie den Schaden, sobald die Stop-Wirkung vorbei ist.
	Stopra	100-Morgen-Wald	2 MP	Stop	Max.-MP + 2 (Sek.)	
	Stopga	Nimmerland	2 MP	Stop	Max.-MP + 2 (Sek.)	
Aero	Aero	Traverse	2 MP	-	-	Um Sora bzw. das anvisierte Ziel entsteht eine Barriere, die den Schaden von Angriffen halbiert. Bei Aerora und Aeroga erleiden Gegner, die die Barriere berühren, Schaden. „Rufen“ hebt die Barriere auf.
	Aerora	Nimmerland	2 MP	-	Max.-MP x 2 + 6	
	Aeroga	Traverse	2 MP	-	Max.-MP x 2 + 6	

*1 Die meisten Endgegner sind gegen den %-Angriff nahezu immun und reduzieren den Schaden auf 1/50. Besitzt Sora beispielsweise 5 Max.-HP und greift mit Gravitas an, ergibt sich folgende Rechnung: $5 \times 5 + 40 = 65$. Ein normaler Gegner würde also 65% seiner Max.-HP verlieren. Ein Endgegner jedoch nur 1,3% (65% geteilt durch 50).



ENTSCHEIDUNGEN ZU BEGINN

Normal oder Profi?

Bevor das Spiel beginnt, müsst ihr euch für einen Schwierigkeitsgrad entscheiden. Wählt ihr "Profi", verursachen die Gegner doppelt so hohen Schaden. Zudem ist euer Gumi-Jet nur halb so gut geschützt und eure dortigen Gegner fügen ebenfalls doppelten Schaden zu – somit beträgt der Schaden das Vierfache gegenüber dem Normal-Modus.

Als Lohn für seine Anstrengungen winkt dem Profi ein besonderer Abspann-Bildschirm, in der – wie auch auf Normal – verschiedene Statistiken zu eurem Spiel zu sehen sind.

Die Wahl am "Ort des Erwachens"

Zu Beginn des Spiels müsst ihr Entscheidungen treffen, die Soras Entwicklung beeinflussen. Im Abschnitt "Ort des Erwachens" gilt es, sich für Schwert, Schild oder Stab zu entscheiden, und anschließend zwischen den verbleibenden Utensilien zu wählen. Die erste Wahl beeinflusst Soras Parameter auf Level 1 und den folgenden Levels, seine allererste Waffe und die Lernfolge der künftigen Abilities. Die zweite Wahl wirkt sich lediglich auf Soras Parameter aus.

1. Wahl	2. Wahl	MP	AP	ANG	ABW
Schwert	Stab	2	1	5	2
Schwert	Schild	2	3	5	1
Stab	Schwert	3	3	2	3
Stab	Schild	3	3	4	1
Schild	Schwert	2	3	3	4
Schild	Stab	2	1	4	4

"ANG" steht in Tabellen für Angriffskraft, "ABW" für Abwehrkraft. Unabhängig von eurer Entscheidung sind Soras anfängliche HP (18) sowie seine Kapazität, Items und Accessoires zu führen (3 bzw. 2).

Frage und Antwort

Wenig später stellen euch Tidus, Wakka und Selphie drei Fragen. Aus den Antworten ergeben sich Kombinationen, die Sora entweder als "Frühreif", "Normal" oder "Spätzünder" einstufen. Entsprechend benötigt Sora im Verlauf des Spiels weniger (Frühreif) oder mehr (Spätzünder) Erfahrungspunkte, um die nächsten Levels zu erreichen. Jedoch gleichen sich die Erhöhungsschritte ab Level 41 an.

Tidus' Frage: Wovor hast du Angst?

A: Alt zu werden. B: Anders zu sein. C: Unentschlossen zu sein.

Wakkas Frage: Was ist dir wichtig im Leben?

D: Seltene Dinge zu sehen. E: Die Welt zu kennen. F: Stark zu sein.

Selphies Frage: Was bedeutet dir am meisten?

G: Die Nummer Eins zu sein. H: Freundschaft. I: Mein wertvoller Besitz.

Antwort-Kombinationen

ADG	ADH	ADI	Frühreif	
AEG	AEH	AEI		Normal
AFG	AFH	AFI		
BDG	BDH	BDI		
BEG	BEH	BEI		
BFG	BFH	BFI		
CDG	CDH	CDI		
CEG	CEH	CEI		
CFG	CFH	CFI		



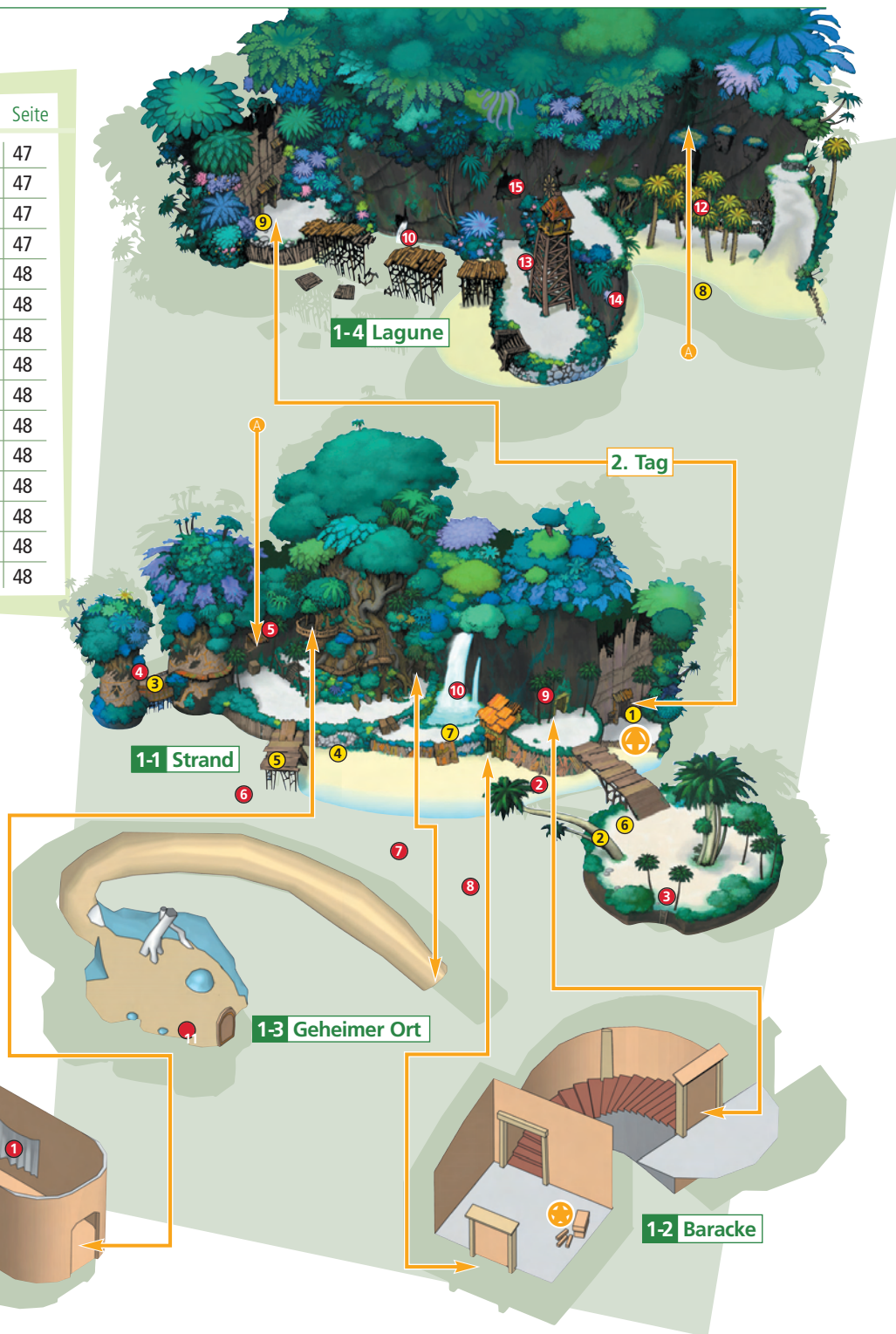
DIE INSEL DES SCHICKSALS

Items

Nr.	Item	Ort	Bedingung	Seite
1	Großes Laken	1-1	1. Tag	47
2	Baumstamm	1-1	1. Tag	47
3	Baumstamm	1-1	1. Tag	47
4	Seil	1-1	1. Tag	47
5	Koko-Frucht	1-1	2. Tag	48
6	Meeresfisch	1-1	2. Tag	48
7	Meeresfisch	1-1	2. Tag	48
8	Meeresfisch	1-1	2. Tag	48
9	Papadu-Ei	1-1	2. Tag	48
10	Trinkwasser	1-1, 1-4	2. Tag	48
11	Pilz	1-3	2. Tag	48
12	Koko-Frucht	1-4	2. Tag	48
13	Pilz	1-4	2. Tag	48
14	Pilz	1-4	2. Tag	48
15	Protes-Kette	1-4	2. Tag	48

Person

Nr.	Person	Ort	Bedingung
1	Kairi	1-1	1. Tag
2	Riku	1-1	1. Tag
3	Tidus	1-1	1. Tag
4	Wakka	1-1	1. Tag
5	Selphie	1-1	1./2. Tag
6	Tidus	1-1	2. Tag
7	Wakka	1-1	2. Tag
8	Kairi	1-4	2. Tag
9	Riku	1-4	2. Tag



Der erste Tag

Kairi möchte, dass ihr vier Gegenstände für das Floß bringt. Sprecht ihr erneut mit Kairi, bekommt ihr Tipps – doch eine erfolgreiche Suche ohne Tipps wird später belohnt! Die Fundorte könnt ihr der Übersichtskarte entnehmen: Ein **Baumstamm** liegt am Strand, ein zweiter auf der kleinen Insel nahe Riku. Das **Seil** findet ihr in der Nähe von Tidus, das **Große Laken** hängt im Baumhaus an der Wand. Bringt ihr die vier Teile zu Kairi, erhaltet ihr entweder eine **Hi-Potion** (ohne Hilfe), eine **Potion** (kleiner Tipp) oder gar nichts (konkreter Hinweis). Wählt ihr im Gespräch mit Kairi "Gehen wir nach Hause", wird die Story fortgesetzt (siehe "Der zweite Tag"). Vorher könnt ihr aber noch trainieren, wenn ihr wollt.

Übungskämpfe

Im Gespräch mit Wakka, Selphie und Tidus könnt ihr euch auf Trainingskämpfe einlassen. Gelingt es euch, jeden mindestens einmal zu besiegen, könnt ihr anschließend im Gespräch mit Tidus alle drei Freunde gleichzeitig herausfordern (Bild 1). Falls ihr diesen Kampf auch noch gewinnt, erhaltet ihr eine **Potion**. Ihr könnt den Kampf gegen das Trio mehr als einmal versuchen.



Der zweite Tag

Nach einer Zwischensequenz geht es auf der Insel weiter. Wo am Vortag Kairi den Weg verspernte, könnt ihr nun zur Lagune hinübergehen. Hinter der Tür wartet Riku, mit dem ihr ein Wettrennen veranstaltet: Das Ziel ist der Stern am anderen Ende der Bucht (Bild 2).



02

Der Sieger darf den Namen des Floßes bestimmen. Gewinnt Riku, wird es "Highwind" getauft. Ist Sora schneller, könnt ihr den Namen selbst festlegen. Der Name für den ihr euch entscheidet, gilt später auch für den Gumi-Jet, ansonsten hat der Ausgang keinen Einfluss auf

den Spielverlauf. Ihr müsst das Rennen nur beenden, damit die Handlung weitergeht.

Für einen Sieg erhaltet ihr zusätzlich einen **Diamanten**. Ihr könnt das Rennen so oft laufen, wie ihr möchtet. Das Ergebnis fließt in die Kampfbilanz zwischen Sora und Riku ein. Übt einmal so, um den optimalen Weg für euch herauszufinden. Ihr werdet sehen, dass es gar nicht so schwer ist, Riku zu schlagen.

Kairis Wunschzettel

Sprecht am Floß mit Kairi. Sie gibt Sora eine leere Flasche und eine umfangreiche Wunschliste mit Gegenständen für die Reise.

- ✓ Papadu-Ei: Klettert hinter der Baracke die schlanke Palme hinauf und springt auf den anderen Baum hinüber (Bild 3).
- ✓ 3 Pilze: Einer liegt in einer kleinen Höhle in der Nähe des Floßes; schiebt den Felsbrocken zur Seite (Bild 4). Der zweite wächst im Gebüsch links neben dem Turm. Den dritten könnt ihr am Geheimen Ort pflücken.
- ✓ 2 Koko-Früchte: Schlagt ihr auf eine Palme ein, fallen bis zu zehn Früchte heraus. Mit den braunen könnt ihr nichts anfangen – gesucht sind zwei gelbe. Eine fällt normalerweise aus einer Palme in Kairis

Nähe, eine zweite aus der Palme unterhalb vom Baumhaus (Bild 5). Das Finden sollte nicht sehr schwer sein.

- ✓ 3 Meeresfische: Ihr werdet zwischen dem Steg und der kleinen Insel fündig. Drückt **R1**, um einen Fisch automatisch anzuvisieren und schwimmt dann hin.

- ✓ Trinkwasser: Berührt den Wasserfall neben der Baracke oder unter der morschen Brücke an der Lagune.

Habt ihr ein Auge auf die Protes-Kette geworfen? Dann schleppt die Kiste, die in der Nähe des Turms liegt, zur Öffnung in der Felswand und springt hoch (Bild 6). Dies solltet ihr tun, bevor ihr im Gespräch mit Kairi den Tag beendet.



03



04



05



06

Die Nacht der langen Schatten

Nach einer weiteren Einspielung aus dem Disney-Schloss geht es mit Sora weiter. Er wird von unzähligen Schattenwesen angegriffen, gegen die ihr zunächst nichts ausrichten könnt. Den Zugang zum Geheimen Ort versperrt eine seltsame Tür. Auf der kleinen Insel

erhaltet ihr das **Schlüsselschwert**, mit dem ihr den Schattenlurchen ordentlich einheizen könnt. Nun öffnet sich auch die Tür zum Geheimen Ort. Nach dem Eintreten kämpft ihr erneut gegen den Schattenborn.

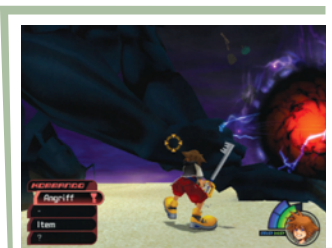


HP:	300
ANG:	6
ABW:	6
EXP:	60
Item:	-

SCHATTENBORN

Strategie

Das Angriffsmuster solltet ihr bereits vom Anfang des Spiels kennen. Diesmal ist das Wesen jedoch stärker und ihr müsst es besiegen. Visiert eins seiner Handgelenke an. Sobald es sich abstützt, schlagt ihr zu (Bild 7). In dieser Phase tauchen Schattenlurchen auf – diese lästigen Viecher müsst ihr nicht erledigen, um den Kampf zu gewinnen, aber es hält euch den Rücken frei. Außerdem entstehen dadurch grüne HP-Kügelchen. Glühende Projektile könnt ihr durch Schläge mit dem Schlüsselschwert abwehren. Wenn ihr das Monster am Kopf trefft, werdet ihr mit zwei Bonuspunkten belohnt.



07

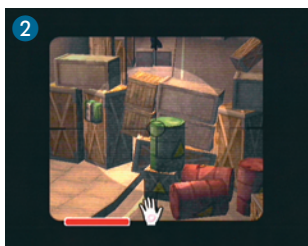
Das Ding – (Teil 3)

Im dritten Teil unserer Lösung führen wir euch vorbei an den Zwischengegnern direkt zum Endboss und somit geradewegs zum Abspann.

STRATA-HEIZUNG



1 Lasst ihn die Tür öffnen, damit ihr speichern könnt.



2 Mit der Sentry-Gun könnt ihr das Ziel ganz leicht vernichten.

Lagerraum

Nach eurer Ankunft werdet ihr erst einmal von einem Monster attackiert. Habt ihr es erledigt, lauft ihr geradeaus am brennenden Lastenaufzug vorbei. Gleich rechts an der Wand lasst ihr Dixon den Stromkasten reparieren. Öffnet nun das große Tor links von euch. Die große Halle teilt sich auf in ein Erdgeschoss (dort seid ihr gerade) und ein Untergeschoss (zahlreiche Wachen! Sobald sie euch erspähen, eröffnen sie das Feuer.).

Geht zuerst nach links. Ihr kommt zu einem Büro – verschafft euch Zugang. Nach der Sequenz heilt ihr Temple und gebt ihm eine Waffe. Sucht den Raum nach Extras ab (z.B. nach einem Scharfschützengewehr) und seht euch den Computer genauer an. Danach geht es wieder ins Freie. Im Untergeschoss links lasst ihr nun Dixon den Zugang zur Steuerzentrale reparieren 1.

Steuerzentrale

In dem Raum könnt ihr nicht nur speichern, sondern auch einige Extras abstauben. Nun geht es wieder nach oben. Lauft im EG gleich links herum. Bevor ihr das Büro betreten könnt, werdet ihr noch von einem Soldaten attackiert. Innerhalb des Raumes trifft ihr auf Lavelle, der allerdings in einem sehr schlechten Zustand ist. Schnappt euch daher schnell den Bluttest, der rechts auf der Spüle liegt. Lauft nun schnell zu Lavelle und testet ihn. Jetzt noch Lavelle bewaffnen und ihr habt einen Mann mehr im Team.

Untergeschoss

Speichert erneut ab und sucht nun die Tür, die sich rechts oben in der Ecke befindet. Ihr müsst beide Hebel betätigen, um euch Zugang zu verschaffen. Erledigt die drei Soldaten und geht weiter. Ihr gelangt ins Treppenhaus.

Die untersten Stufen sind mit einer Lasersperre gesichert. Aus sicherer Entfernung lässt sich das Problem mit einigen gezielten Pistolenschüssen erledigen. Nehmt noch das Medipack an euch, das hinter der Ecke liegt und passiert dann die Tür.

Untergrundtunnel

Links von euch warten ein Soldat und ein Monster, mit denen ihr euch einen Schusswechsel liefert. Lauft nun nach rechts zum Truck. Links des Trucks seht ihr einen Stromkasten sowie einige explosive Fässer. Schießt auf diese um den Feind zu neutralisieren. Nachdem Dixon den Stromkasten repariert hat lauft ihr wieder zurück. Rechts von dort, wo ihr das erste Feuergefecht mit den Soldaten hattet, befindet sich eine Einbuchtung in der Wand. Nutzt die vorhandene Schussanlage, um die Absperrung im Tunnel zu beseitigen 2.

Tiefer im Tunnel

Folgt nun dem freigelegten Tunnel. Nach dem heftigen Feuergefecht mit dem Soldaten sammelt ihr noch die zahlreichen Extras ein. Repariert das Tor am Ende des Tunnels, um weiterzukommen.

Lagerhalle

Neben einigen kleinen Monstern findet ihr hier noch einen mutierten Kollegen. Oberhalb der Stufen könnt ihr im Containerbüro abspeichern. Ihr werdet nach kurzer Zeit von einem weiteren Monster attackiert. Die Reparatur des Stromkastens an der Wand des Containerbüros führt ebenfalls zu Angriffen. Sammelt nun unten in der Lagerhalle die Extras ein. Nehmt nun das Tor rechts unter dem Containerbüro. Dort erwartet euch der zweite Bosskampf.

Tipp: Links des Zugangsbereiches befindet sich ein Stapel Kisten. Wenn ihr euch an die Wand stellt, könnt ihr dahinter einen Flammenwerfer samt Munition erkennen. Geht auf Distanz und werft eine Granate hin. Eine der Kisten fällt um und verschafft euch so Zugang.

Nach dem Tod des Zwischengegners betätigt ihr noch den Schalter, der sich hinter der Leiche befindet. Zurück in der Lagerhalle speichert

2. Zwischengegner

Lauft nach rechts und repariert den Stromkasten. Lauft jetzt schnell aus eurem Versteck heraus zum Schalter auf der anderen Seite des Raumes. Sobald ihr diesen aktiviert, wird der Zwischengegner kurz gelähmt. Zielt mit eurer Shotgun auf ihn, bis sich das Biest von dem Stromschlag erholt. Bei eurer Flucht zurück ins Versteck solltet ihr auf die Köpfe des Feindes achten. Wiederholt das Ganze so lange, bis sich der Markierungskringel zwischen den beiden Köpfen rot verfärbt 3. Nun werft ihr aus dem Versteck heraus Flammengranaten auf den Boss. Zielt dazu am besten in der Ich-Perspektive über die längs liegende Kiste des Stapels vor euch. So trifft ihr den Gegner gefahrlos.



3 Wenn die Anzeige rot ist, habt ihr den Boss so gut wie erledigt.

ihr ab. Dann seht ihr euch die nun offene Halle links des Zugangstores zum Zwischengegner an. Rechts an der Wand befindet sich der Schalter, der eine Sequenz auslöst. Nun habt ihr noch 35 Sekunden, um zu fliehen. Lauft schnell zurück in den Tunnel und links in die Einbuchtung zum offenen Lift (gemeint ist die Einbuchtung, in der ihr die Sentry-Gun bedient habt). Der Abschnitt ist nun beendet.

Tipp: Wenn die Munition knapp wird, staubt Nachschub von euren Begleitern ab. Sie mögen euch danach misstrauisch begähen, doch das kann euch egal sein. Auch wenn sie euch zum Lift folgen, werden sie die Explosion nicht überleben.

TRANSIT HANGAR I

Im Schnee

Folgt der Leuchtmarkierung, die euch zum Hangar führt. Sowohl vor dem Hangar als auch innerhalb erwarten euch Soldaten. Im Hangar sammelt ihr rechts um die Ecke und links im offenen Container einige Extras ein. Links an der Wand findet ihr auch eine Tür, die euch weiterführt. Im ersten Raum führt nur eine einzige Tür weiter.

Raum 2

Erledigt die Wache, bevor sie den Alarmknopf drücken kann. Ansonsten habt ihr mächtig viel Ärger am Hals. Die Tür links lässt sich noch nicht öffnen. Betätigt daher nur den Schalter am Regal und nehmt die rechte Tür. In Raum 3 warten eine Wache und Extras auf euch. Raum 4 dient nur als Durchgang.

Raum 5

Erledigt die beiden Wachen und sammelt die Extras ein. Links um die Ecke kann Blake den Stromverteiler nicht reparieren – ihr benötigt einen Elektriker. Sammelt noch die Infos vom Computer ein und geht rechts durch die Tür. Der Gang führt euch zum ...

Raum 6

Erledigt schnell die beiden Wachen, bevor sie das dicke Alien befreien können. Wenn ihr Pech habt, müsst ihr euch mit dem dicken Brocken herumärgern. Ist das Areal gesäubert, sammelt ihr noch die Extras ein. Vergesst nicht die Medipacks im Wandschrank. Lauft durch die verbliebene Tür. Der Gang beschert euch einige Gegner und eine weitere Tür.

Raum 7

Erledigt die erste Wache durch die Fenster mit dem Scharfschützengewehr **4**. Lauft die Rampe nach unten und links durch die Tür. Hier gilt es, schnell zu handeln. Flitzt den Gang hoch und erledigt schnell die beiden Soldaten, die es auf Powell abgesehen haben. Nach der Sequenz drückt ihr Powell eine Waffe in die Hand, um sein Vertrauen zu gewinnen. Lasst Powell hier noch die beiden Stromverteiler reparieren: So könnt ihr nicht nur speichern, sondern auch in den Kälteraum hinein – einige Extras erwarten euch



4 Schaltet die Wache aus der Distanz mit dem Gewehr aus.

dort. Zurück im Raum 7 schnappt ihr euch unten noch den Feuerlöscher, erledigt die Wache und folgt dem Weg weiter.

Treppenhaus

Ganz unten findet ihr unter der Treppe ein Medipack. Durch die Tür gelangt ihr in einen Zwischenraum mit drei Türen. Durch die Erste seid ihr gerade hereingekommen. Nehmt die Tür links davon, deren Verteiler Powell für euch repariert. Im Gang findet ihr einige Extras. Wenn ihr es geschickt anstellt, könnt ihr links durch die Fenster die Wachen erledigen, ohne dass sie euch bemerken. Falls sie euch doch sehen sollten, werden sie unverzüglich zu euch in den Gang kommen. Nehmt nun die verbliebene Tür. Ihr gelangt in die ...

Waffenkammer

Lasst Powell den Verteiler reparieren, so dass ihr speichern könnt. Geht nun zur Tür mit dem Gitterfenster. Öffnet die Tür, werft eine oder zwei Brandgranaten hinein und schließt die Tür wieder. Die Flammen werden sich um eure Feinde "kümmern". Bei Bedarf heizt ihr noch mal mit dem Flammenwerfer nach. Sammelt den Schlüssel in der Ecke des Raumes auf und sichert noch einmal. Öffnet nun die verbliebene Tür in dem Raum. Sammelt in den Regalen die Extras ein und schaltet die Laserbarrieren aus. Sammelt die vier C4-Sprengsätze ein und verlasst den Raum wieder unter Sirenengeheul **5**. Nun erwartet euch ein längerer Schusswechsel auf eurem Rückweg in den ...

Raum 5

Lasst Powell die Stromverteiler außerhalb als auch innerhalb des Raumes reparieren. Im Raum selbst findet ihr einige Extras sowie ein Passwort im PC. Nun geht es weiter nach draußen. Speichert zur Sicherheit im Raum 2 noch einmal ab (die Tür hier lässt sich nun öffnen). Sobald ihr den Hangar verlasst, ist dieser Abschnitt beendet.



5 Mit dem Schalter deaktiviert ihr die Laserbarrieren.



6 Vier solcher Sprengsätze müsst ihr an den Flugzeugen anbringen.

FLUGÜBERWACHUNG

Im Schnee

Lauft geradeaus, bis ihr die beiden Hangars entdeckt. Nehmt euch zuerst den rechten vor. Erledigt schnell die Wache und bringt am vordersten Reifenblock das C4 an **6**. Nehmt euch nun den linken Hangar vor. Auch hier solltet ihr schnell die patrouillierende Wache erledigen. Im Innern wartet ein Soldat auf euch. Sammelt die zahlreichen Extras ein und platziert den zweiten Sprengsatz.

Tipp: Die Wachen vor dem Hangar solltet ihr erledigen, bevor sie euch sehen. Schaffen es die Wachen, den Schalter zu erreichen, der den Hangarzugang schließt, ist die Mission gescheitert. Seid ihr ein guter Scharfschütze, solltet ihr hier keine Probleme haben. Wollt ihr die Wachen lieber im Nahkampf ausschalten, dann nur mit der Shotgun.

Hangar 3 und 4

Lauft erneut nach oben. Ihr gelangt zu einem großen Komplex mit zwei Wachen davor. Erledigt sie und wärmt euch hinter der ersten Tür kurz auf. Nun zurück ins Freie. Lauft um das Gebäude herum, um zum Hangar 3 und 4 zu gelangen. Auch hier gilt: Wache ausschalten und Bombe platzieren. Habt ihr das geschafft, kehrt ihr zum Komplex zurück, in dem ihr euch vorhin aufgewärmt habt.

Komplex

Im Innern müsst ihr erst einmal ein größeres Monster sowie einige Kleinere grillen. Geht um die Ecke und betretet nach der Reparatur der Elektronik den Mannschaftsraum. Hier speichert ihr ab und erhaltet neue Infos am PC. Rechts des PCs findet ihr bei der Leiche einen Schlüssel und eine Taschenlampe. Bei dieser Aktion werdet ihr von mehreren Monstern attackiert. Habt ihr diese besiegt, ➞

verlasst ihr den Raum wieder. Geht links um die Ecke. Am Ende des Ganges öffnet ihr die Tür.

Durchgangspassage

Zwei Türen – zwei Verteiler. Habt ihr Powell bei euch, könnt ihr beide reparieren. Hinter der linken Tür gibt es Munition und eine Speichermöglichkeit. Seid ihr alleine, dann lässt sich nur ein Verteiler reparieren. Geht durch die Tür vor euch und haltet euch dann links. An der Abzweigung geht es wieder links. Erledigt die explosiven Fässer durch einen gezielten Schuss. Ist das Feuer erloschen, geht es weiter. Um die Ecke gilt es, schnell das Monster zu erledigen, das Reed bedroht. Heilt Reed im Anschluss mit dem Medipack, das zu seinen Füßen liegt. Gebt ihm noch eine Waffe und Reed schließt sich euch bereitwillig an.

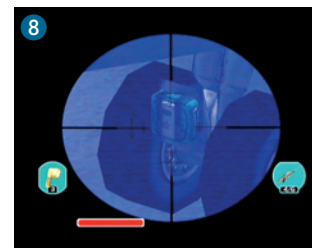
Tip: Ihr solltet Reed auf alle Fälle retten, da er auch als Sanitäter sehr hilfreich sein kann.

Kontrollturm

Begebt euch wieder in den Hauptgang (der Bereich hinter dem Zugang zum Komplex). Lauft auf den Gang hinaus um die Ecke nach unten zu zwei weiteren Türen. Nehmt die Tür ins Treppenhaus. Folgt der Treppe nach oben. Im Rundgang befinden sich zwei Türen. Die eine löst eine Sequenz aus, die Zweite führt zu einem Speicherpunkt 7. Öffnet beide Türen und speichert nach der Sequenz ab.



7 Erledigt das Monster bevor ihr abspeichert geht.



8 Mit dem Scharfschützengewehr zündet ihr die Sprengsätze.

Sprengsätze zünden

Jetzt kommt der Part, der Schnelligkeit erfordert. Ihr müsst alle vier C4-Sprengsätze mit dem Scharfschützengewehr treffen. Geht dazu zuerst in den Raum ohne Speicherpunkt. Stellt euch ans Fenster vor das große Display. So könnt ihr in kurzer Zeit beide Ziele schnell ins Visier nehmen 8. Habt ihr die ersten beiden Sprengsätze getroffen, flitzt schnell in die andere Kammer und wiederholt die Prozedur. Habt ihr es geschafft, eure Mission zu erledigen, bevor die Hangartore sich schließen (der Schließ-Mechanismus wird beim ersten Schuss ausgelöst), erfolgt eine Sequenz.

Speichert nun ab und verlasst den Raum. Auf dem Weg nach unten müsst ihr euch mit Soldaten und Monstern 'rumschlagen. Euer Ziel ist der Punkt, an dem ihr Reed gefunden habt. Durch das Loch in der Wand geht's ins Freie. Klettert nun mit Blake in den offenen Luftschacht.

WAFFENSICHERHEITSABTEILUNG

Im Untergrund

Lauft den Schacht entlang, bis ihr in einer Höhle ankommt. Am anderen Ende des unterirdischen Hohlraums befindet sich rechts ein Lift und links eine kleine Hütte. Repariert den Verteiler. Aus der Hütte wird ein Monster ausbrechen 9. In der Hütte gibt es Extras (u.a. Medipacks) zu erbeuten. Versucht nun, den Lift zu benutzen. Dieser benötigt allerdings eine Schlüsselkarte. Also lauft an der Wand die Steinschräge nach oben, um so zu einem Luftschacht zu gelangen. Folgt dem Schacht. An der Ecke werdet ihr sowohl von vorne als auch von hinten von kleinen Monstern attackiert. Achtet vor allem auf den Angriff von hinten. Am Ende des Luftschachts findet ihr Munition. Der nachfolgende Abschnitt ist relativ schwer.

Im Freien

Sobald ihr aus dem Schacht springt, stürmt Cohen an euch vorbei. Entweder, es gelingt euch, ihn sofort zu bewaffnen, oder ihr lauft ihm nach und schützt ihn auf dem Weg nach oben. Zusammen mit Cohen wehrt ihr die Soldaten ab, die euch folgen. Lauft nun langsam den Pfad nach unten. Auf zwei Dinge solltet ihr hier achten: Zum einen auf den austretenden Dampf und zum anderen auf die Sentry-Guns – erledigt diese aus der Distanz heraus.

Stück für Stück

Die ersten beiden Sentry-Guns sind noch ganz leicht. Es genügt, wenn ihr auf die darunter stehenden Fässer schießt 10. Die beiden nachfolgenden Geschütze müsst ihr von einem weiter oben gelegenen Standpunkt aus erledigen. Zielt über das Geländer auf die Geschütze. Der Granatwerfer leistet hier recht gute Dienste. Der Fünfte ist wieder etwas leichter.

Dieser liegt am Ende eures Weges – zusammen mit einer Tür. Lasst Cohen mit ausreichend Munition zurück und öffnet die Tür. Rennt schnell nach links und verbergt euch hinter den Kisten. Dort erwischen euch die Sentry-Guns nicht. Zerstört nun die beiden Kisten vor euch und flitzt schnell links durch die Tür.

Wachraum

Hier könnt ihr nicht nur abspeichern, sondern auch die Autokanonen deaktivieren: Nun holt ihr Cohen nach. Ohne Autokanonen ist es ganz leicht, die Tür zu erreichen. Wenn ihr die Tür öffnet, seht ihr einen weiteren Raum gegenüber. Das Problem: Sobald ihr durch die Tür schreitet, werden zwei Sentry-Guns das Feuer auf euch eröffnen. Am besten geht ihr in die Hocke und verlasst so den Raum. Gleich rechts ist ein Kistenstapel. Von hier aus lässt sich die erste Kanone links gegenüber von euch erledigen. Zerschießt die Kiste vor euch, um besser zielen zu können. Ist die Erste erledigt, stürmt ihr schnell zu der Stelle unterhalb der zerstörten Sentry-Gun. Unter der Autokanone befindet sich nämlich der Schalter für die noch aktive Kanone. Im Büro findet ihr im Übrigen den Schalter für die erste Sentry-Gun. Holt nun Cohen und lasst ihn am Ende des Gangs erneut warten.

Noch mehr Kanonen

Im nachfolgenden Raum erwarten euch erneut Sentry-Guns – und zwar vier davon. Lauft zuerst links hinter die Tür in die Ecke. Von hier aus lassen sich die beiden Kanonen an der Decke über euch ganz leicht erledigen, ohne dass euch die anderen beiden erwischen. Rennt nun schnell zu dem Büro rechts vorne und drückt den roten Knopf innerhalb des Raums – nun schweigen alle Kanonen. Durch die folgende Tür geht es weiter zur nächsten Sequenz.



9 Erst anzünden, dann erschießen – so hat das Monster keine Chance.



10 Zielt auf die Fässer, um die Sentry-Gun zu zerstören.

WAFFENLABOR

Freund oder Feind?

Nach der Sequenz sammelt ihr außerhalb des Tresens die Energie und den Taser ein. Einen Bluttest findet ihr auf der anderen Seite des Tresens. Macht den Bluttest mit Ryan (der blonde Kerl). Er wird sich daraufhin verwandeln. Erledigt ihn um und bindet Stoll an euch. Lauft vom Raumzugang aus links die Ecke. Die zwei kommenden Türen führen euch in einen Raum mit Arbeitsrobotern. Gleich links um die Ecke repariert Stoll die Stromversorgung. Danach lässt sich die Türe in unmittelbarer Nähe öffnen.

Lageraum

Speichert ab und nehmt die Munition an euch. Euer Interesse gilt dem linken Teil des Raumes. Lasst Stoll oberhalb der Schräge den Verteiler reparieren. Untersucht nun die Computer. Habt ihr alle Computer gecheckt, geht es wieder die Rampe hinunter.

Hilfestellung

In der Sequenz erklärt euch Stoll, was zu tun ist. Ihr müsst ihm mit Hilfe des Computerpults die Tür im Hauptraum öffnen, damit er passieren kann. Da die Tür nicht lange offen bleibt, drückt ihr den Knopf erst dann, wenn er im Raum ist. Um das zu überprüfen, nutzt ihr die Kamera links des Türknopfs. Hat er die Tür passiert, erfolgt eine Explosion. Nehmt nun die ganz linke Konsole, um mit der Autokanone die Feinde auszuschalten. Kehrt in den Hauptraum zurück.

Maschinenlabor

Rechts befindet sich nun ein Loch in der Wand. Löscht das Feuer und nehmt die rechte Tür. Erledigt das Monster, das einmal Stoll war und sammelt die Munition ein. Verlasst nun den Raum und nehmt die verbleibende Tür. Nach der Sequenz seid ihr eingesperrt und habt nur 34 Sekunden Zeit, euch vor dem Erstickungstod zu retten. Dreht euch nach rechts und repariert den Strom-Verteiler zwischen den beiden "Schränken".

Danach geht's ab in die obere Ecke des Raumes. Nutzt die Sentry-Gun, um den gelben Gas-Tank zu zerstören. Nun gerettet, sammelt ihr alle Extras ein, untersucht den PC links der Sentry-Gun-Kontrolle und seht eine weitere kurze Sequenz. Speichert außerhalb des Büros noch einmal ab, bevor ihr euch wieder dem Hauptraum zuwendet.

Hauptraum

Im Hauptraum ist nun ein Stahltor aufgegangen (rote Beleuchtung). Dort rechts um die Ecke wartet eine weitere Sentry-Gun auf euch. Ein gezielter Wurf mit einer Granate sollte das Problem lösen. Durch die Tür gelangt ihr in einen Zwischenraum mit Monstern. Eliminiert alle und drückt links oben in der Ecke den Hebel.

Durch die verbleibende Tür geht es weiter. Rechts könnt ihr die Stromversorgung reparieren und in einen Raum mit drei Kameras gelangen. Diese geben euch ein wenig Einblick in die Räume. Geht nun Richtung Überwachungsraum.

Überwachungsraum

Sobald ihr in Richtung Schießstand lauft, kommen zwei Soldaten auf euch zu. Erledigt sie und betretet den Überwachungsraum oberhalb der Treppe. Gebt Peltola eine Knarre und lasst ihn die Stromversorgung unter der Treppe reparieren. Mittels der Sentry-Gun neben der Überwachungskamera könnt ihr einen Zugang freilegen (auf die Fässer schießen).

Lauft nun zurück in den Gang, in dem ihr vorhin den Zugang zu den drei Kameras repariert habt. Geradeaus ist der Durchgang zerstört. Auf der rechten Seite des Schreibtischs findet ihr einen Schlüssel. Im Flur kann Peltola den Verteiler reparieren.

FUN RULEZZZ!! HOL' DIR GEILES HANDYFUTTER!

Nokia 3330, 3410, 5210, 5510

45392 NEU	45441 NEU	45364 NEU	45439 NEU	45016 NEU	45420 NEU
45341 NEU	45057 NEU	45377 NEU	45406 NEU	45419 NEU	45011 NEU

Nokia Ringtones SIEMENS

SO WERDEN RINGTONES BESTELLT:
FÜR NOKIA-HANDYS: DIE 4STELLIGE, SCHWARZE NR.
FÜR SIEMENS-HANDYS: DIE 5STELLIGE, BLAUE NR.

X-MAS SPECIAL

1597 96358	LAST CHRISTMAS
1599 96352	JINGLE BELLS
1600 96360	STILLE NACHT
1601 96361	SCHNEEFLOCKCHEN
1602 96362	OH TANNENBAUM
1605 96364	LAST UNS FROH...
1606 96365	MORGEN KOMMT...
1607 96366	KLING GLOCKCHEN
1608 96367	OH DU FRÖHLICHE
1609 96368	MORGEN KINDER...
1610 96369	SÜSSER DIE GLOCKEN
1611 96370	KINDERLEIN KOMMET

TOP-CHARTS

2241 96719	KETCHUP SONG
2265 96745	HOT TEMPTATION
2266 96746	HOT TEMPTATION
2265 96743	UNBREAKABLE
2262 96740	NIEMAND SONST
2261 96739	DAS ERSTE MAL...
2260 96738	CLEANING OUT MY CLOSET
2259 96737	TOO BAD
2258 96736	BEAUTIFUL MORNING
2257 96735	WILL IT EVER
2256 96734	WHY'D YOU LIE TO ME ?
2255 96733	GET OVER YOU
2254 96732	EVERYDAY
2253 96731	ROUND ROUND
2252 96730	BECAUSE I LOVE YOU
2251 96729	COMPLICATED
2249 96727	GIRL 4 A DAY
2248 96726	ONLY YOU
2247 96725	I CAN SEE IT IN YOUR EYES
2246 96724	BELIEVE IN ME
2245 96723	STAND UP FOR THE CHAMPIONS
2243 96721	ICH UND ELAINE
2242 96720	I'M ALIVE
2240 96718	I'VE GOT YOU
2239 96717	U KNOW Y
2238 96716	SUMMER IS CALLING
2237 96715	(WHEN WE) CRUISEN
2236 96714	SHE MOVES
2235 96713	I BEGIN TO WONDER
2234 96712	YOU
2233 96711	SUNSHINE
2232 96710	PERDONO
2231 96709	RHYTHM OF THE NIGHT
2230 96708	THIS IS MY TIME
2229 96707	GANBAREH
2228 96706	BLACK SUITS COMIN'
2226 96705	LET THIS PARTY NEVER END

TV AKTUELL

2151 96660	LINDENSTRASSE
2153 96662	EMERGENCY ROOM
2157 96664	BALKO
2158 96665	DIE WACHE
2155 96663	ALARM FÜR COBRA 11
1675 96402	FRIENDS
2168 96670	SOUTH PARK
2169 96673	DAWSON'S CREEK
2170 96674	ALLY McBEAL
2171 96675	TAGESSCHAU
2172 96676	SPORTSTUDIO
2173 96677	TATORT
2174 96678	DER KOMMISSAR
1169 96197	GZSZ

DAS IST KULT

1041 96133	UNSERE NATIONALHYMNE
2140 96650	TOM & JERRY
2143 96652	POPEYE
2142 96651	INSPEKTOR GADGET
2144 96653	LÖWENZAHN
2145 96654	ALF
2146 96655	PIPI LANGSTRUMPF
2147 96656	SESAMSTRASSE
1182 96210	SENDUNG MIT DER MAUS
2148 96657	CAPTAIN FUTURE
2149 96658	WICKI
2150 96659	EINE INSEL MIT 2 BERGEN
1132 96163	KNIGHT RIDER
1135 96166	ITCHY & SCRATCHY
1140 96171	FLINTSTONES
1149 96179	ADAMS FAMILY
1164 96193	MISSION IMPOSSIBLE
1168 96196	JAMES BOND THEMA
1729 96446	RAUMSCHIFF ORION
1759 96465	PINK PANTER
1764 96470	DAS A-TEAM
1814 96492	MISS MARPLE
1816 96494	MUPPETS
1862 96512	FLIPPER
1865 96515	RAUMSCHIFF ENTERPRISE

Animierte Screensaver

45064	45087	45403 NEU	45438 NEU
45049 NEU	45439 NEU	45016 NEU	45420 NEU
45392 NEU	45441 NEU	45364 NEU	45439 NEU
45341 NEU	45057 NEU	45377 NEU	45406 NEU
45419 NEU	45011 NEU		

Siemens XKL-PIX

96101 NEU	96102 NEU	98002 NEU
96106 NEU	96002 NEU	98003 NEU
96039 NEU	98001 NEU	96113 NEU

Dollstark: SMS-Pix

64724 NEU	64743 NEU	64764 NEU
60714 NEU	61388 NEU	64744 NEU
64790 NEU	66921 NEU	64774 NEU
61597 NEU	61633 NEU	60138 NEU
65603 NEU	60141 NEU	66473 NEU
63550	64359	64734
65246	61938	64638
60128	65664	61619

Logo-Hits

70706	5580	74984
5583	5585	74974
5798	5005 NEU	5931 NEU
5239 NEU	5830	5108
5932	71528	5986

FunCalls:
0190 849109

50501 Der kürzeste Dödel der Welt
50502 Anruf Drogenfahndung Amsterdam
50503 Kandidatensuche für Fernsehshow
50504 Anruf der Staatsanwaltschaft
50505 wütender Anrufer beschwert sich
50506 Automatische Pfarramt Nürnberg
50507 Hier Zahnarztpraxis, ... Dr. Wurzelmeisner!
50508 Eyh Ty, eyh... Scheissendreck!
50509 Babystation Herzlichen Glückwunsch
50510 Der Computerservice Rückruf
50511 Modelagentur Anruf aus Paris
50512 Bitte 12.400 Mark überweisen
50513 Altitute mit Haschisch
50514 Krüger Personalbüro
50515 Anruf vom Bombenräumkommando
50517 Luftwaffe - taktische Mittelstreckenwaffen
50518 Microloft Deutschland Hotline
50519 Don Salvatore liefert 20 Pizzas
50520 Einladung von Pizzeria Salvatore
50521 ADAC Stauwarnung
50522 Schwuler Bundeswehrbeauftragter
50524 Stadtamt Meldestelle
50529 Bundesamt für sexuelle Aufklärung

Waffenkammer

Betretet den Raum, sammelt die Extras ein und speichert ab. Nun wird es Zeit, dem dritten Zwischengegner einen Besuch abzustatten. Lauft nach eurem Sieg den ganzen Weg zurück, der euch in das Areal gebracht hat. Sobald ihr im alten Bereich seid, heulen die Sirenen auf. Der Rückweg wird durch Explosionen und Feuer erschwert. Geht daher immer nur ein paar Schritte, um nicht in einer plötzlich auftretenden Feuerwelle zu enden.

So kämpft ihr euch Stück für Stück zurück in den Turm mit dem wendeltreppenartigen Weg. Bei Bedarf kommt hier auch euer Feuerlöscher zum Einsatz. Auf dem Weg nach oben müsst ihr euch mit Soldaten und Monstern herumärgern. Mit etwas Glück kümmern sich die Monster zuerst um die Soldaten.

Wieder im Luftschacht

An der Spitze angekommen, kriecht ihr in den Luftschacht. Lasst euch am Ende in die Tiefe fallen und ihr kommt an einem altbekannten Ort heraus. Kriecht zurück Richtung Höhle. Dort hört ihr einige Monster. Lockt sie an und sie kommen zu euch hoch. Ihr versteckt euch einfach weiterhin im Schacht und erledigt sie von dort mit dem Flammwerfer und dem Gewehr, ohne von ihnen verletzt zu werden. Habt ihr alle vier erledigt, klettert ihr wieder hinab in die Höhle und nehmt den Lift.

PRAXISTEST

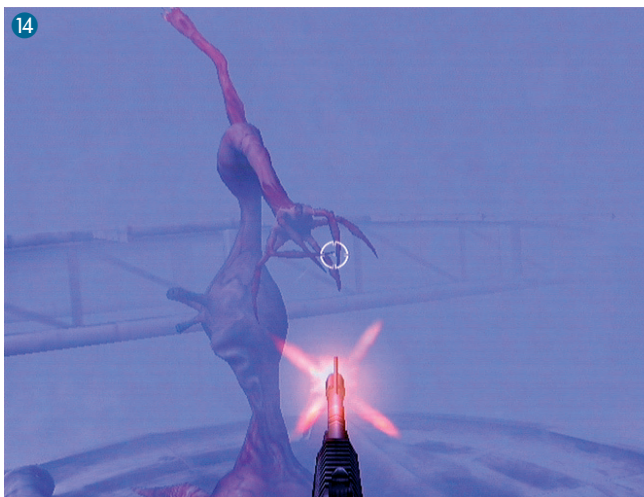
Sucht Withley

Folgt Withley in die Kälte. Der verschneite Weg ist voll von Soldaten. Hier solltet ihr aus der Distanz das Scharfschützengewehr einsetzen, um voranzukommen. Im Nahkampf empfiehlt sich die Shotgun. Bei größeren Truppenaufkommen dürfte der Granatwerfer die Gegenwehr minimieren. Achtet auf eurem Weg auf ein kleines Loch auf der linken Seite (etwa nach der Hälfte des Weges) 12.

Darin könnt ihr euch nicht nur von der Kälte erholen, sondern auch einige Extras abgreifen. Aber Vorsicht, wenn ihr hineinkriecht, wird euch der Feind unverzüglich angreifen. Nutzt dieses Schlupfloch als Rückzugspunkt, wenn ihr knapp vor dem Erfrieren seid. Nach einem längeren Weg und scheinbar endlos vielen Gegnern erreicht ihr eine Basis – und einen offenen Zugang

Die Kuppel

Nach einigen Schritten folgt eine Sequenz. Im Anschluss speichert ihr links ab. Sammelt rechts von euch in der Aushöhlung noch die Extras ein. Der weitere Weg hinter den Kisten wird von Laserminen und Soldaten versperrt. Kämpft euch langsam vor.



1 Schießt auf die "Hand", um sie vom Angriff abzuhalten. Schafft ihr das nicht, schlägt sie euch vom Himmel.

3. Zwischengegner

Dieser Boss kann einiges austeilen, deswegen arbeiten wir mit einem Trick. Lauft geradeaus, bis ihr unter dem Zwischengegner steht und kniet euch dort hin. Wenn ihr die richtige Stelle erwischt, kann euch der Zwischengegner nicht mehr ohne weiteres treffen 11. Es kann euch zwar einen bis zwei Versuche kosten, aber es lohnt sich. Schießt nun auf ihn, bis die Zielmarkierung rot ist. Greift nun auf euren Flammwerfer zurück. Einmal angezündet, wird der Zwischengegner in seiner Wut das Monster im Glasgefängnis befreien. Vernichtet es, ohne euch von der Stelle zu rühren. Im Übrigen: Wenn ihr den Boss mit Feuer beharkt, dreht er sich wild um euch. Das kostet euch ein wenig Energie. Nach einiger Zeit erscheint das Wort "Fliehen". Wechselt zur normalen Waffe und wendet eure Aufmerksamkeit Richtung Eingang.

Eine Explosion reißt die Tür aus ihren Angeln. Erledigt die beiden Soldaten und flieht durch die Öffnung. Vergesst nicht, aus den Kisten noch einige Granaten mitzunehmen. Sucht nun erst einmal den nächsten Speicherpunkt.



11 In dieser Position kann euch der Boss kaum etwas anhaben.



12 In dieser Höhle findet ihr Extras und Schutz vor der Kälte.



13 Lockt die Soldaten an, damit sie durch die Sprengfallen laufen.

Nutzt die Soldaten, um sie für euch die Minen "entschärfen" zu lassen 13. Kurz bevor euch eine Tür ins Freie führt, könnt ihr noch einmal aufmunitionieren.

Scharfschützenhinterhalt

Im Freien liegt rechts von euch ein Stapel Kisten. Dahinter erspäht ihr ein Gerüst. Dort halten sich fünf Scharfschützen auf, die ihr erst ausschalten müsst, bevor es weitergeht. Nutzt die vorderen Kisten, um die Burschen zu erledigen. Habt ihr das Problem gelöst, lauft ihr links am Gerüst vorbei und nutzt den schmalen Pfad, um zum finalen Boss zu kommen.

Endkampf

Nach der Sequenz geht ihr den verschneiten Weg weiter. Es folgt wieder eine Sequenz. Nun befindet ihr euch in einem Helikopter, der um den Endboss herumfliegt. Schießt mit der Bordkanone die vier Fässer am Grund kaputt, um dem Boss einzuheizen. Achtet darauf, dass ihr seine "Hand" und seinen regelmäßig wiederkehrenden Auswuchs mit gezielten Schüssen von euch abhaltet, damit der Helikopter nicht abstürzt 14. Stehen die Fässer in Brand, gilt euer Hauptaugenmerk nur noch der "Hand" und dem Auswuchs. Auch der etwas dickere Ansatz des Monsters ist empfindlich. Nach einigen Umrundungen ist der Boss besiegt.

Herzlichen Glückwunsch, ihr habt "Das Ding" durchgespielt.

➔ FRANK EMMERLING

wir haben

et was **Das** dir

gehört!

Willst du es zurück **Komm**

allein!!!

www.thegetaway.co.uk



TimeSplitters 2 – Extras

Nachschlag! Hier erfahrt ihr, wie ihr einige der zahlreichen Goodies im Spiel freizocken könnt. Bereits erspielte Extras können praktisch abgehakt werden.

DIE EXTRAS

☐ **Absolviert im Story-Modus den Level 2401 Raumstation auf dem Schwierigkeitsgrad Leicht.**

...🎁 Extras: Straßen-Level, Pappcharaktere-Cheat

☐ **Absolviert im Story-Modus den Level 2401 Raumstation auf dem Schwierigkeitsgrad Normal.**

...🎁 Extras: Charakter Berserk-Splitter, Lager-Level, Kopfgröße-Cheat, Alle-Charaktere-getarnt-Cheat

☐ **Absolviert im Story-Modus den Level 1932 Chicago auf dem Schwierigkeitsgrad Normal.**

...🎁 Extras: Charakter Big Tony

☐ **Absolviert im Story-Modus den Level 1895 Notre Dame auf dem Schwierigkeitsgrad Normal.**

...🎁 Extras: Charakter J. de la Morte

☐ **Absolviert im Story-Modus den Level 2315 Roboterfabrik auf dem Schwierigkeitsgrad Normal.**

...🎁 Extras: Charakter Maschinist

☐ **Absolviert im Story-Modus den Level 1990 Sibirien auf dem Schwierigkeitsgrad Normal.**

...🎁 Extras: Charakter Hybrid-Mutant

☐ **Absolviert im Story-Modus den Level 1853 Wilder Westen auf dem Schwierigkeitsgrad Normal.**

...🎁 Extras: Charakter Der Colonel

☐ **Absolviert im Story-Modus den Level 1920 Aztekenruinen auf dem Schwierigkeitsgrad Normal.**

...🎁 Extras: Charakter Steingolem

☐ **Absolviert im Story-Modus den Level 1972 Nuklearspalter auf dem Schwierigkeitsgrad Normal.**

...🎁 Extras: Charakter Khallos

☐ **Absolviert im Story-Modus den Level 2019 Neo Tokio auf dem Schwierigkeitsgrad Normal.**

...🎁 Extras: Charakter Sadako

☐ **Absolviert im Story-Modus den Level 2280 Planeten X auf dem Schwierigkeitsgrad Normal.**

...🎁 Extras: Charakter Ozor Mox

☐ **Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Anfänger-**

Serie und absolviert hier den Level Adios Amigos! mit Gold-Auszeichnung.

...🎁 Extras: Charaktere Lean Molly u. Hector XL Baboso

☐ **Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Anfänger-Serie und absolviert hier den Level Todesfälle mit Gold-Auszeichnung.**

...🎁 Extras: Charaktere Dr. Krampmann u. Gruft-Zombie

☐ **Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Anfänger-Serie und absolviert hier den Level Teufelskerle mit Gold-Auszeichnung.**

...🎁 Extras: Charakter Sgt. Schreck, Hangar-Level, Eliminations-Modus, Tabula-Rasa-Modus

☐ **Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Kopf an Kopf und absolviert hier den Level Sparring mit Gold-Auszeichnung.**

...🎁 Extras: Regeneration-Modus

☐ **Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Kopf an Kopf und absolviert hier den Level Verloren im Eis mit Gold-Auszeichnung.**

...🎁 Extras: Charakter Schütze J. E. und Sgt. Mofu Schrumpf-Modus

☐ **Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Kopf an Kopf und absolviert hier den Level Vampir mit Gold-Auszeichnung.**

...🎁 Extras: Charakter Lafettenbot, Müllhalde-Level

☐ **Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Raketen-Serie und absolviert hier den Level Nachtschicht mit Gold-Auszeichnung.**

...🎁 Extras: Charakter Wachroboter, Egel-Modus

☐ **Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Raketen-Serie und absolviert hier den Level Kriegsbeute mit Gold-Auszeichnung.**

...🎁 Extras: Meezor Mox, Dieb-Modus

☐ **Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Raketen-Serie und absolviert hier den Level Zerstörungswut mit Gold-Auszeichnung.**

...🎁 Extras: Charakter Männl. Trooper, Weibl. Trooper, Roboterfabrik-Level (Arcade-Eigen-Modus), Vampir-Modus

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Heißes Eisen und absolviert hier den Level Affenklatschen mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charakter Schmurgel, Bag-Tag-Modus

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Heißes Eisen und absolviert hier den Level Disco-Inferno mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charakter Louie die Nase, Lt. Hi Ki

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Heißes Eisen und absolviert hier den Level Feuerwehr mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charakter Untoter Priester, Nachtclub-Level, Virus-Modus

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Team-Serie A und absolviert hier den Level Club-Soda mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: Char. Slick Tommy und Jimmy die Nadel

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Team-Serie-A und absolviert hier den Level Stationsgefecht mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charakter Lt. Schatten, Zonen-Modus

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Amateur-Liga wählt ihr dann Team-Serie-A und absolviert hier den Level Men in Grey mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charaktere Dr. Schmitt und H. Müller, Sturmangriff-Modus

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Ehren-Liga wählt ihr dann Maximus und absolviert hier den Level Leichenparty mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charaktere Cyberfee und Gargoyle

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Ehren-Liga wählt ihr dann Maximus und absolviert hier den Level Killer Queen mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charakter Leo Krupps

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Ehren-Liga wählt ihr dann Maximus und absolviert hier den Level R109 Beta mit Bronze-Auszeichnung.

...➞ Extras: "Ufopia"-Level, "Gladiator"-Modus

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Ehren-Liga wählt ihr dann Elimination-Serie und absolviert hier den Level Knack und Back mit Platin-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charaktere China Chefkoch und Stutenkerl

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Ehren-Liga wählt ihr dann Elimination-Serie und absolviert hier den Level Braces der Beserker mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charaktere Braces und Trooper Braun

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Ehren-Liga wählt ihr dann Elimination-Serie und absolviert hier den Level Starship Whoopers mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: China-Lv., Affiger-Ass.-Mod., Trooper Schwarz

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Ehren-Liga wählt ihr dann Grillparty und absolviert hier den Level Chinesenkokelei mit Platin-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charakter Calamari

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Ehren-Liga wählt ihr dann Grillparty und absolviert hier den Level Schneehasser mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charaktere Schneeman und Trooper Grau

Wählt im Arcade-Modus die Arcade-Liga. In der Ehren-Liga wählt ihr dann Grillparty und absolviert hier den Level Raketengeballer mit Gold-Auszeichnung.

...➞ Extras: Charaktere Venus Starr, Capt. Sand und Duckman Drake

Wählt im Herausforderungs-Modus Affentanz. Schließt den Level Scherben bringen Glück mit Silber-Auszeichnung ab.

...➞ Extras: Charakter Insektenmutant

Wählt im Herausforderungs-Modus Affentanz. Schließt den Level Affen-Albtraum mit Silber-Auszeichnung ab.

...➞ Extras: Charakter Lulu

Wählt im Herausforderungs-Modus Affentanz. Schließt den Level Dambruch mit Silber-Auszeichnung ab.

...➞ Extras: Char. Robotisch, Zirkus-Lv., Paintball-Cheat

➞ FRANK EMMERLING





Action-Replay-2-Codes



Cheaten leicht gemacht. Mit einem Action-Replay-2 könnt ihr euren Spielen so richtig Beine machen. Wir liefern euch regelmäßig die neuesten Codes.

Tekken 4

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiviert sein.)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EE95B282 BCD2DF92

Spieler 1 besitzt immer volle Lebensenergie

(Dieser Code funktioniert nicht im Tekken-Force-Mode. Wichtig: Um die Runde zu gewinnen, reicht es nicht aus, einfach herumzustehen. In so einem Fall erfolgt ein Draw. Dieses Unentschieden wird nicht als Sieg gewertet!)

.....CE94559C BCA99B28

Spieler 1 geht beim 1. Treffer K.O.

(Funktioniert nicht im Tekken-Force-Mode)

.....CE94559C BCA99B84

Spieler 2 besitzt immer volle Lebensenergie

(Funktioniert nicht im Tekken-Force-Mode)

.....CE9446BC BCA99B28

Spieler 2 geht beim 1. Treffer K.O.

(Funktioniert nicht im Tekken-Force-Mode)

.....CE9446BC BCA99B84

Alle Fighter sind anwählbar

.....DEA81496 BBA89A82
.....DEA81492 BBA89A82
.....DEA8149E BBA89A82
.....DEA8149A BBA89A82
.....DEA814A6 BBA89A82

Alle Movies sind im Theater-Mode anwählbar

.....DEA814FE BBA89A82

Alle Stages sind anwählbar

(Dieser Code zeigt seine Auswirkungen beispielsweise im Versus-Mode.)

.....DEA8148E BBA89A82
.....DEA8148A BBA89A82

Spieler 1 befindet sich stets auf Charge

(Nur einen der vier Charge-Codes verwenden!)

.....CE9451A0 BCA99DD3

Spieler 1 befindet sich stets auf Jin's Charge

(Nur einen der vier Charge-Codes verwenden!)

.....CE9451A6 BCA99C83



🔔 Charge leicht gemacht! Code rein und los geht's!

Spieler 2 befindet sich stets auf Charge

(Nur einen der vier Charge-Codes verwenden!)

.....CE944240 BCA99DD3

Spieler 2 befindet sich stets auf Jin's Charge

(Nur einen der vier Charge-Codes verwenden!)

.....CE944246 BCA99C83

Timer geringer

.....DE94662E BCA99B83

Mit den folgenden Codes bestimmt ihr, in welchem Areal der Kampf stattfindet. Verwendet aber immer nur einen der unten stehenden Codes, da das Spiel ansonsten das Ganze mit einem saftigen Spielabsturz ahndet.

Kampfgebiet: Airport

.....DEA95252 BCA99B83

Kampfgebiet: Arena

.....DEA95252 BCA99B8C

Kampfgebiet: Arena 'No Walls'

.....DEA95252 BCA99B8E

Kampfgebiet: Beach

.....DEA95252 BCA99B88

Kampfgebiet: Building

.....DEA95252 BCA99B84

Kampfgebiet: Jungle

.....DEA95252 BCA99B86

Kampfgebiet: Laboratory

.....DEA95252 BCA99B89

Kampfgebiet: Mall

.....DEA95252 BCA99B85



🔔 Egal ob Riesenfüße oder Miniköpfe, die AR2-Codes bieten jede Menge Fun!

Kampfgebiet: Parking Area

.....DEA95252 BCA99B8A

Kampfgebiet: Shunjuku

.....DEA95252 BCA99B87

Kampfgebiet: Statue

.....DEA95252 BCA99B8D

Kampfgebiet: Underground

.....DEA95252 BCA99B8B

Air Walk

.....DE86D636 F8AADB03

Clown-Füße

.....DE868DF6 F8AADA43

Clown-Füße und große Kämpfer

.....DE868DF6 F8AADA43

.....DE86D636 F8AADB83

Nur Haare

.....DEA97A02 FB299B83

Kämpfer wie Esel

.....DE86BB3E F8AADB03

Winzige Köpfe und Körper

.....DE8625DE F8AADB83

Xiaoyu/Miharu ohne Rock

.....DE85D1DA F8AA1A82

999 Siege im Survival-Mode

.....CE9466C6 BCA99E6A

Sehr hohe Punktzahl im Tekken-Force-Mode

.....D1B778FE DFB0B4FB

Kein Zeitlimit im Tekken-Force-Mode

.....DEA9775A BCA99A8



DVD CHEAT-KARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Need for Speed: Hot Pursuit 2

Seite 1



Wahnsinnspeil! Und wir liefern euch gleich die ultracoolen Wahnsinnscheats dazu! Was will man da mehr? Gebt die aufgeführten Tastenkombinationen einfach zügig im Hauptmenü des Spiels ein. Ein Aufheulen eines Motors bestätigt euch die richtige Eingabe hörbar. Ihr findet den entsprechenden Flitzer dann in den Herausforderungen, vollgetankt und startbereit.

Aston Martin V12 Vanquish

R2, →, R2, →, △, ←, △, ←

BMW Z8

□, →, □, →, R2, △, R2, △

Chevrolet Corvette Z06

←, R2, ←, R2, L1, R1, L1, R1

Ferrari F50

L1, △, L1, △, →, L2, →, L2

Ferrari F550

L1, □, L1, □, →, R1, →, R1

Ford Pursuit Mustang Cobra R

←, □, ←, □, R2, R1, R2, R1

Ford TS50

→, ←, →, ←, R2, □, R2, □

HSV Coupe GTS

L1, L2, L1, L2, R1, △, R1, △

Lamborghini Diablo 6.0 VT

→, R2, →, R2, R1, L1, R1, L1

Lotus Elise

△, R2, △, R2, ←, □, ←, □

McLaren F1

△, L1, △, L1, R1, ←, R1, ←

McLaren F1 LM

□, L1, □, L1, →, △, →, △

Mercedes CLK GTR

R2, R1, R2, R1, ←, △, ←, △

Porsche Carrera GT

←, →, ←, →, R1, R2, R1, R2

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Tekken 4

Seite 1

**Kämpfername: Kazuya****Demon Slayer**

□, △, △

**Twin Fang
Stature Smash**

□, △, ○



ⓘ Kazuya ist der typische, kraftbetonte Brachialkämpfer. Seine Moves erfordern das richtige Timing. Dann kracht's aber ordentlich.

Soul Trust

→, □

Right Splits Kick

→, ○

**Glorious Demon
God Fist**

→, □ + △

Abolishing Fist

↓ + →, △

Heel Drop

↓ + →, ○, ○

Rising Sun

↑ + →, ○, ○

Skull Splitter

←, □

Overlord Strike

←, △

Roundhouse

←, ○

Lightning Uppercut

←, □ + ○

Demon Scissors

×, □

Left Splits Kick

→, → + ×

Turnaway

→ + △ + ○

Dragon Uppercut

→, ↓ + → + □

Spinning Demon

→, ↓ + → + ○, ○

Jaw Breaker

Macht einen Seitschritt. Drückt aus der Bewegung heraus □ + ○



DVD CHEAT-KARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Need for Speed: Hot Pursuit 2

Seite 2



Abkürzungen suchen

In späteren Events habt ihr ohne Abkürzungen keine Chance auf den Sieg bzw. das Einhalten des Zeitlimits. Schaut bei Wettrennen des Öfteren auf die Karte – die Streckenwahl der CPU-Gegner offenbart euch Alternativ-Passagen. Seid ihr alleine unterwegs, solltet ihr die Strecke langsam abfahren und genau auf Abzweigungen achten. Oft sind diese schwer zu erkennen.

Radarfallen umgehen

Solange sich die Cops mit euren Gegnern beschäftigen, könnt ihr in Ruhe rasen. Also bleibt nach dem Start grundsätzlich hinter dem Führenden, der prompt in die erste Radarfalle tappt. Bei



Im Hauptmenü werden die Tastenkombinationen zügig eingegeben. Leider werden erschummelte Flitzer nicht abgespeichert.

Zeitrennen könnt ihr euch auch erlauben, anfänglich vor Radarfallen auf ca. 100 km/h herunter zu bremsen, dann lassen euch die Cops zufrieden. Wenn ihr nur im letzten Drittel des Rennens verfolgt werdet, kommt z.B. der Hubschrauber gar nicht mehr zum Einsatz.

Lasst euch mal schnappen

Wenn ihr von zwei Cops verfolgt werdet und euch auch noch der Hubschrauber auf die Nerven geht, solltet ihr euch einfach mal erwischen lassen. Der daraus resultierende Zeitverlust ist viel geringer als der Aufwand, den ihr für das ständige Ausweichen vor Fässern, Raketen und Nagelstreifen betreiben müsst.

Nützliche Vogelperspektive

Ändert in den Optionen die Belegung der L1-Taste, so dass ihr damit nicht nach hinten blickt, sondern die Vogelperspektive aktiviert. Diese ist für das Abhängen eines Cops äußerst effektiv.

Schaut nach vorn

Ganz wichtig: Sobald ihr von einer Straßensperre hört, solltet ihr unbedingt eure Kamerarakete nach vorn schicken (R2-Taste). So seht ihr genau, was euch gleich erwartet und wo sich eine Lücke zum Durchrasen befindet. Auch knifflige Kurven sind nur halb so wild, wenn ihr euch gut darauf vorbereitet.

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Tekken 4

Seite 2



Kämpfername: Paul

Jab Roundhouse

△, ×

Quick PK Combo

➡, △, ×



Alte "Tekken"-Veteranen werden mit Paul ihre Freude haben. Sein Kampfstil ist ganz der Alte geblieben.

Jab Sweep

△, ↓ + ×

Reverse PDK Combo

□, ○

Hammer of the Gods

➡, □ + △

Shoulder Smash

↓ + ↓ + △

Burning Fist

←, ↓ + △

Sweep Kick

↓ + ←, ×

The Boot

↓ + ➡, ○

Shredder

↑ + ➡, ×, ○

Neutron Bomb

➡, ➡ + ○

Flash Elbow

➡, ➡ + △

Bulldozer

➡, ➡ + △, △

Juggernaut

➡, ➡ (gedrückt halten), △, ○

Double Hop Kick High

➡, ➡ (gedrückt halten), ×, ○, ○

Bone Breaker

↓, ○, △

Hammer Punch

↓ + □

Hang Over

↓, □, ○, △



DVD CHEAT-KARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Tekken 4

Seite 1



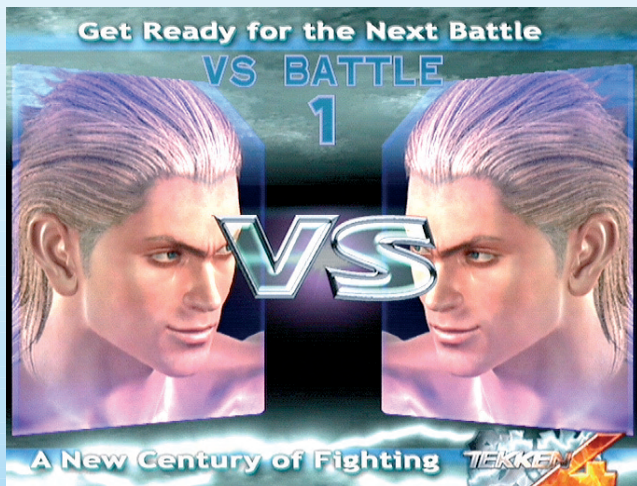
Kämpfername: Steve

Jab Body Blow

□, ↓, □

Double Jab

□, □



Steve ist sehr flink. Sein Kampfstil weist einen Boxhintergrund auf und unterscheidet sich somit stark von dem Stil der Anderen.

Double Jab Body Blow

□, □, →, □

Double Jab Straight

□, □, △

Quick Edge Combo 1

△, □, △

Quick Edge Combo 2

△, □, ↓, △

Right Straight Left
Hook to Flicker Stance

△, □, ←

Left Right Left

□, △, □

British Edge Combo

□, △, □, △

British Edge Combo 2

□, △, □, ↓, △

Straight Body Combo

△, △

Bar Brawl

△, △ + □

Right Uppercut

↓ + →, △

Left Uppercut

↓ + →, □

Uppercut Cross Combo

↓ + →, □, △

Uppercut Psyche-out Body

↓ + →, □, △, △

Uppercut Psyche-
out Hook Flicker

↓ + →, □, △, □, ←

Sonic Fang

↓ + →, □ + △

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Tekken 4

Seite 1



Kämpfername: Christie

One Two Elbows

□, △

Left Jab to
Island Mirage

□, ×



Christie ist eine wahre Bodenkünstlerin. Setzt sie ihre Aktionen ein, hat der Gegner kaum noch Möglichkeiten anzugreifen.

Asfixiante

← + △

Knee Thruster

← + ×

Roundhouse

↑ + →, □

Kneecap Crusher

↓ + →, □

Elbow Uppercut

↓ + →, △

Mirage

↓ + →, × + □

Vasuuna

↑ + →, □ + △

Back Handspring

× + □

Handslaps

□ + △

Handslaps Mirage

□ + △, ×

Handstand Kick

→ + ×

Double Arm Stinger

↓ + ←, □ + △

Queixada

← + × + □

Boomerang

→, → + × + □

Island Mirage

↓ + →, ×

Island Mirage
to Negativa

↓ + →, ×, ↓





DVD CHEAT-KARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Tekken 4

Seite 2



Kämpfername: King

Jab Roundhouse

△, ×

Quick PK Combo

➞, △, ×



King wirkt sehr träge. Seine Aktionen erfordern das richtige Timing. Deswegen sollten "Tekken"-Neulinge erst mit anderen Kämpfern üben.

Jab Sweep

△, ↓ + ×

Reverse PDK Combo

□, ○

Hammer of the Gods

➞, □ + △

Shoulder Smash

↓ + □ + △

Burning Fist

←, □ + △

Sweep Kick

↓ + ←, ×

The Boot

↓ + ➞, ○

Shredder

↑ + ➞, ×, ○

Neutron Bomb

➞, ➞ + ○

Flash Elbow

➞, ➞ + △

Bulldozer

➞, ➞ + △, △

Juggernaut

➞, ➞ (gedrückt halten), △, ○

Double Hop Kick High

➞, ➞ (gedrückt halten),

×, ○, ○

Bone Breaker

↓, ○, △

Hammer Punch

↓ + □

Hang Over

↓, □, ○, △

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Tekken 4

Seite 2



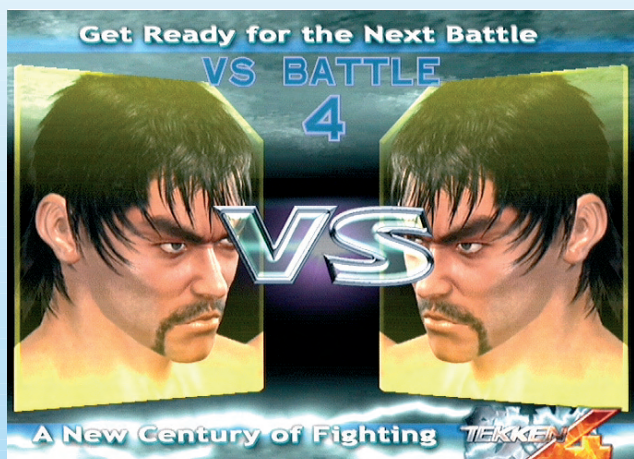
Kämpfername: Law

High Kick to Sommersault

×, ○

Shaolin Spin Kicks

○, ×, ○



Erinnert sich noch jemand an Bruce Lee? Dann seid ihr mit Law bestens bedient. Schnell, aggressiv und sehr effektiv.

Left Right to Knee

□, △, ×

Rave War Combo

➞, △, △, △

Dragon's Tail

↓ + ←, ○

Mid Kick

↓ + ➞, ×

Sommersault Kick

↑ + ➞ + ○

Sommersault

↑ + ➞ + ×

Dragon Hammer

➞ + □ + △

Frogman

↓ + × + ○

Dragon Cannon

➞, ➞ + ×

Banana Peel

➞, ➞ + ○

Elbow Spring Kick

↓ + ← + △ + ○

Jumping Kick to Sommersault

↑ + ➞ + × + ○

Junkyard Kick

←, △, ×, ○

Dragon Storm

←, □, △, □

Rage Dragon Combo

△, △, □, △

Poison Arrow

➞, △, □



PlayStation2 DVD-Tests

Zwischen heißen Spiele-Sessions bei einer guten DVD entspannen – die PS2 macht's möglich. Mit DVD-Tests sorgen wir für optimalen Filmgenuss.

Inhalt

Star Wars: Episode II – Angriff der Klonkrieger	133
The Scorpion King	133
Die Royal Tenenbaums	134
Futurama – Season 2	134
Star Trek TNG – Season 4	136
Spy Game	136
Feuer, Eis & Dosenbier	136
Neuheiten & Charts	138



DVD-Tests im OPM2: Präsentiert von DVD Vision. Jetzt im Handel!

movie ⇄ ticker

Aktuelle Movie-News in Kürze

Jackass – The Movie auf Platz 1: "Jackass – Der Film" stürmte Ende Oktober die US-Charts und belegte mit einem Einspielergebnis von 22,7 Mio. US-Dollar nach einer Woche die Spitzenposition. Die kultige MTV-Show in Filmlänge läuft bei uns im ersten Quartal 2003 in den Kinos an.

Demi Moore als Ex-Engel: Nach fünfjähriger Pause kehrt die Ex-Frau von Bruce Willis auf die Leinwand zurück. Demi Moore übernimmt in der Fortsetzung von "Drei Engel für Charlie" (Kinostart: Sommer 2003) die Rolle eines Engels, der zur anderen Seite übergelaufen ist.

Jürgen Prochnow zu Tode gebissen: Keine Angst, nur auf der Leinwand, und zwar in der Filmumsetzung des Sega-Spiels "House of the Dead". Wie bei "Resident Evil" sind hier blutrünstige Zombies am Werk. Prochnow spielt den Bootskapitän Victor Kirk, der eine Gruppe Studenten zum Feiern auf eine Insel bringt. Doch hier feiert schon eine Horde ausgehungerte Untoter das Eintreffen von neuem Futter...

"House of the Dead" wurde vom deutschen Regisseur Uwe Boll in Vancouver/Kanada gedreht und kommt 2003 in die Kinos.

Noch ein Einsatz für 007: Obwohl er beim Dreh 2005 bereits 53 Jahre alt sein wird, wird Pierce Brosnan ein weiteres Mal James Bond mimen.

Der Schuh des Manitu XL



Keiner soll behaupten können, "Bully" Herbig würde seinen "Schuh des Manitu" nicht bis zum letzten Prosecco ausschlagen. Nach dem sensationellen Kinoerfolg (11 Mio. Besucher in Deutschland!) und der Bestseller-DVD erscheint nun die Extra-Large-Fassung, die im Sommer auch für einige Wochen im Kino lief. Neun Minuten neu-gedrehte Szenen und der Vorspann "Wie alles begann" unterscheidet die XL-Version vom Original. Außerdem bietet die Doppel-DVD im schmucken Digipak fast zwei Stunden meist neues Bonusmaterial, z.B. Making of der XL-



📌 "Do the Tomahawk-a-lula!" "Bully" Herbig stellt seine Sangeskünste unter Beweis.

Version, Musikvideo "Do the Tomahawk-a-lula", Making of der Visual Effects und das Special "Der Schuh des Abahachi".

📌 **Titel:** Der Schuh des Manitu – Extra Large
Verleih: BMG **Erscheint:** 02. Dezember

News aus der Matrix



📌 **Werden ein Paar:** Trinity (Carrie-Anne Moss) und Neo (Keanu Reeves).

Wir haben's versprochen: Sobald es News zu den kommenden "Matrix"-Folgen gibt, lest ihr sie im OPM2. Unsere Kollegen vom Kinomagazin **Planet Movie** haben den Dreh-

schluss von "Matrix Reloaded" (kommt Sommer 2003 ins Kino) und "Matrix Revolutions" (Winter 2003) begleitet und sich mit Darstellern, wie den Zwillingen Adrian und Neil Rayment unterhalten, die die Gauner-Viren der Matrix spielen. Als Twin One und Twin Two können sie zwischen menschlicher und gasförmiger Erscheinung wechseln. Im Mittelpunkt werden einmal mehr sensationelle Spezialeffekte stehen. So baut Neo seine Flugfähigkeiten aus. "Wie aus der Pistole geschossen" soll Neo durch die Matrix sausen. An Fahrt gewinnt auch Neos Beziehung zu Trinity. Ausgerechnet in Zion, wo das menschliche Leben noch eine Zukunft zu haben scheint, kommt man sich ganz nah...

Joseph – König der Träume



Dreamworks hat genau das Richtige für einen weihnachtlichen DVD-Abend mit der ganzen Familie. Die Oscar-prämierten Macher von "Der Prinz von Ägypten" melden sich mit einer bewegenden Geschichte um Liebe, Verrat, Neid und Vergebung zurück. Euch erwarten Lieber mit Ohrwurmqualität und liebevoll ge-

staltete Figuren. Im Mittelpunkt steht der sensible Joseph, der eine besondere Gabe besitzt: Er kann Träume deuten und in die Zukunft sehen. Als ihn seine missgünstigen Brüder an einen Sklavenhändler verkaufen, landet Joseph in Ägypten. Dort verhindert er mit seiner Gabe eine Hungersnot und steigt zu einem der mächtigsten Männer auf. Die Stunde der Rache scheint gekommen...

📌 **Titel:** Joseph – König der Träume
Verleih: Eurovideo **Erscheint:** 04. Dez.



Obi-Wan und Anakin treten in der Höhle des finsternen Count Dooku zum Duell an.

Star Wars: Episode II – Angriff der Klonkrieger



Mit einem Einspielergebnis von über 300 Millionen Euro (alleine in den USA) landete George Lucas mit dem "Angriff der Klonkrieger" erneut einen Riesen-Hit. Für die DVD-Umsetzung legten sich die Designer ebenso mächtig ins Zeug wie für die erste DVD der Saga. Erneut spendiert man den sehnsüchtig Wartenden eine Doppel-DVD randvoll mit dem Film in digitaler Spitzen-, aber zumindest beim Bild nicht

Referenzqualität. Der Ton in Dolby Digital 5.1 EX dagegen ist so gut wie über jeden Zweifel erhaben. Neben dem Film in anamorphem 2.35:1 bietet DVD 1 einen sehr informativen Audiokommentar. Auf Disc 2 gibt es dann Extras in Hülle und Fülle, die wohl fast jedes Detail zu dem Kassenschlager erklären. Das Hauptmenü besteht aus sieben Punkten, unter denen ihr u.a. Kinotrailer, Dokumentationen, nicht verwendete Szenen, TV-Specials, exklusive Fotos vom Dreh sowie Plakate findet.

Verleih: 20th Century Fox; **Laufzeit:** ca. 137 Min.; **FSK:** ab 12 Jahren; **Regie:** George Lucas; **Darsteller:** Ewan McGregor, Hayden Christensen, Natalie Portman, Samuel L. Jackson, Christopher Lee, Jimmy Smits, Frank Oz, Ian McDiarmid, Temuera Morrison, Daniel Logan, Anthony Daniels, Leeanna Walsman; **Bildformat:** 2.35:1 (16:9); **Audiokanäle:** Deutsch 5.1 DD EX, Englisch 5.1 DD EX, Audiokommentar (UT in D, E); **Untertitel:** D, E (für alle Extras); **Extras:** vorbildliches Bonuspaket

PS2 DVD-Test

STAR WARS: EPISODE II USA 2002	
GENRE	Science-Fiction
ERSCHEINT	28.11. 2002
PREIS	ca. 28 Euro
FILM	5 VON 5
BILD	5 VON 5
TON	5 VON 5
EXTRAS	5 VON 5

Fantastisch ausgestattete Doppel-DVD des neuesten Star-Wars-Streifens. Viel besser als Episode I.

The Scorpion King



Im alten Ägypten herrscht der erbarmungslose Tyrann Memnon (Steven Brand) über das Land. Mit einem Wahrsager an seiner Seite weiß Memnon über jeden Schritt seiner Feinde bescheid und ist nahezu unbesiegbar. Die letzten freien Völker sehen nur einen Ausweg – der Seher muss sterben.

Erst dann können sie die Heerscharen Memnons überwinden. Also heuert König Pheron (Roger Rees) den geheimnisvollen Mathayus (The Rock) vom Stamm der Akkadier an, um den Propheten zu töten. Zusammen mit zwei Brüdern gelingt es Mathayus, in das Lager Memnons einzudringen. Allerdings geraten die Kopfgeldjäger dort in einen Hinterhalt, bei dem nur Mathayus knapp mit dem Leben davon kommt. Beharrlich an seinem Auftrag festhaltend schafft er es jedoch, in die Herrscherstadt Gomorrah einzudringen, um seine Mission endlich zu beenden. Dort entpuppt sich der



Hellseher als die exotische Schönheit Cassandra (Kelly Hu), die von Memnon als Sklavin gehalten wird. Mathayus ändert seinen Plan und entführt die Seherin kurzerhand. Ohne ihre Weissagungen sieht Memnon seine Herrschaft in Gefahr und schickt seine besten Kämpfer, angeführt vom kriegsgerischen Thorak (Ralf Moeller), hinter dem Akkadier her.

"The Scorpion King" ist ein gelungenes Spektakel. Bild, Ton und Extras sind vorzüglich – für Actionfans genau das Richtige.



Trotz aller Action: Auch die Gefühle des "Scorpion King" kommen nicht zu kurz.

PS2 DVD-Test

THE SCORPION KING USA 2002	
GENRE	Abenteuer
ERSCHEINT	21.11.2002
PREIS	ca. 25 Euro
FILM	3 VON 5
BILD	5 VON 5
TON	5 VON 5
EXTRAS	4 VON 5

Effektreiches "Die Mumie"-Spin-Off, nicht so spektakulär wie das Original, aber auf alle Fälle sehenswert.

Verleih: Universal; **Laufzeit:** ca. 88 Min.; **FSK:** ab 16 Jahren; **Regie:** Chuck Russell; **Darsteller:** Dwayne "The Rock" Johnson, Ralph Moeller, Steven Brand, Michael Clarke Duncan, Kelly Hu; **Bildformat:** 2.35:1 (16:9); **Audiokanäle:** Deutsch 5.1 DD, Englisch 5.1 DD; **Untertitel:** D, E; **Extras:** erweiterte Version mit unveröffentlichten Szenen, Audiokommentare (Chuck Russell, The Rock), Outtakes, alternative Schnittfassungen, Making of, kurze Featurettes zu Set-Design, Kampfchoreografie, Kostüme, ein Musikvideo von Godsmack etc.



Die Royal Tenenbaums



Filme bringen einen zum Lachen, zum Weinen, regen zum Nachdenken an und verärgern auch mal ein paar Zuschauer. "Die Royal Tenenbaums" schaffen fast alles auf einmal. Familienoberhaupt Royal (Gene Hackman) und seine Frau Etheline (Anjelica Huston) haben drei talentierte Kinder. Chas (Ben Stiller) entwickelt sich früh zum Immobilienhändler und Broker. Seine Schwester Margot (Gwyneth Paltrow) wird eine preisgekrönte Autorin und ihr Bruder Richie gewinnt als Tennis-

spieler dreimal in Folge die US Open. Die Gegenwart sieht leider weniger rosig aus. Royal hat seine Frau vor 22 Jahren verlassen, um in ein Hotel zu ziehen. Damit verpasste er den Karrieren seiner Kinder einen gewaltigen Knick nach unten. Chas ist mittlerweile Witwer, Margot depressiv. Als Etheline einen anderen Mann heiraten will, meldet sich Royal schließlich zurück. Unter dem Vorwand eines schweren Krebsleidens versucht er, die Familie wieder zusammenzuführen. Einer der wahren Gründe für sein nach außen hin nobles Verhalten dürfte allerdings sein, dass Royal schlichtweg pleite ist.

Verleih: Buena Vista; Laufzeit: 105 Min.; FSK: ab 12 Jahren; Regie: Wes Anderson; Darsteller: Gene Hackman, Anjelica Huston, Gwyneth Paltrow, Ben Stiller, Owen Wilson, Luke Wilson, Danny Glover, Bill Murray; Bildformat: 2.40:1 (16:9); Audiokanäle: Deutsch 5.1 DD, Englisch 5.1 DD, Italienisch 5.1 DD; Untertitel: D, E, I

ⓘ Früher trug er als erfolgreicher Broker noch feinen Zwirn: Chas Tenenbaum (Ben Stiller).

PS2 DVD-Test

DIE ROYAL TENENBAUMS		USA 2001
GENRE	Komödie	
ERSCHEINT	im Verleih erhältlich	
PREIS	ca. 30 Euro	
FILM		4 VON 5
BILD		5 VON 5
TON		3 VON 5
EXTRAS		0 VON 5
Toll besetztes Sammelsurium skurriler Charaktere für Freunde des schrägen Humors. Leider (noch) ohne Extras.		

Futurama – Season 2

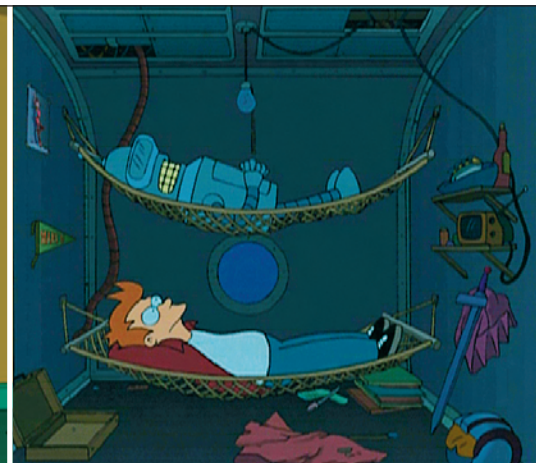


Im Gegensatz zu der trauten Familienidylle der Simpsons ist die Zukunft im Jahr 3000 ein breit gefächertes Spielfeld für die absurdesten Skurrilitäten. Auf DVD sogar ohne Werbung und Senderlogo im Bild, dafür mehrsprachig und auf Wunsch mit witzigem Audiokommentar. Zum Schmunzeln regen schon die Titel der 19 Folgen auf vier DVDs an: Meisterwerke wie "Gefühlschip gefällig", "Allein gegen die Roboter-Mafia" oder "Das merkwürdige Verhalten geschlechtsreifer Krustentiere zur Paarungszeit" muss man einfach gesehen haben.

Auf jeder DVD finden Fans einen Audiokommentar von Matt Groening und seinen Mitarbeitern mit zuschaltbaren Untertiteln sowie entfallene Szenen zu mehreren Folgen (insgesamt 15), die wohl gegen die ungeschriebenen Gesetze des US-Fernsehens verstoßen haben. Auf DVD 1 gibt es



zusätzlich eine komplette Folge in Animatic-Form (Rohschnitt). Die zweite Scheibe ermöglicht den Blick auf Storyboards einer Folge, bei der Dritten versteckt sich das Easteregg hinter der Diskette, rechts im Hauptmenü der ersten Folge. Da auf der vierten Disc der Box nur vier Folgen untergebracht sind, wurde hier der Rest des Bonusmaterials draufgepackt: Eine Fotogalerie mit Konzeptzeichnungen, ein "Außerirdisches Alphabet", Clips in verschiedenen Sprachen sowie Alien-Sponsoring-Spots.



ⓘ Manchmal muss man mit weniger zufrieden sein: Eine spärliche Kabine für Bender und Fry.

PS2 DVD-Test

FUTURAMA – SEASON 2		USA 1999
GENRE	Zeichentrick	
ERSCHEINT	bereits erhältlich	
PREIS	ca. 50 Euro	
FILM		5 VON 5
BILD		4 VON 5
TON		2 VON 5
EXTRAS		3 VON 5
Verrückte Charaktere und massenweise gemeine Gags – die zweite Staffel von "Futurama" ist euer Geld wert.		

Verleih: 20th Century Fox; Laufzeit: ca. 345 Min. (19 Folgen à 23 Minuten); FSK: ab 12 Jahren; Regie: Mark Ervin, Ron Hughart, u.a.; Darsteller: Philip J. Fry, Turanga Leela, Bender Unit 22, Amy Wong, Hubert J. Farnsworth, Hermes Conrad, Dr. John Zoidberg, Lord Nibbler, Zagg Brannigan, Flexo, Alkazar; Bildformat: 1.33:1; Audiokanäle: Deutsch 2.0 DS, Englisch 2.0 DS, Spanisch 2.0 DS, Audiokommentare (untertitelt); Untertitel: D, E, ESP, DK, FIN, N, S, DFH; Extras: Trailer, Alien-Werbepots, Konzeptzeichnungen, etc.

Unterhaltung der Extraklasse!



www.startrek.de



Whorf kümmert sich um den Enterprise-Beobachter Gul Masett.

Star Trek: The Next Generation – Season 4



Nach der dritten Staffel hatte "Die nächste Generation" endgültig den Durchbruch geschafft. Die Zuschauerzahlen stiegen auf über zehn Millionen und innerhalb eines Jahres wurde die Serie acht Mal für den

Emmy nominiert. Inhaltlich gehören die vierte und die fünfte Staffel zu den Höhepunkten der Serie. Das manifestiert sich in den hochkarätigen Gaststars, die sich ein Stell-dichein gaben: Jean Simmons und David Odgen Stiers, besser bekannt als James Emerald Winchester III. in "M.A.S.H".

Die ersten Folgen widmen sich der Entwicklung der Charaktere. Picard verarbeitet in "Familienbegegnung" seine Erlebnisse mit den Borg mit Hilfe seiner Familie auf der Erde. Deanna Troi zeigt ein neues Gesicht, als sie in der Folge "Das kosmische Band" ihre empathischen Fähigkeiten verliert.

PS2 DVD-Test	
STAR TREK TNG – SEASON 4 USA 1990	
GENRE	Science Fiction
ERSCHEINT	bereits erhältlich
PREIS	ca. 109 Euro
FILM	4 VON 5
BILD	3 VON 5
TON	1 VON 5
EXTRAS	4 VON 5
Kaufwürdig – weniger in technischer Hinsicht als vielmehr in punkto Qualität der Folgen und vielen Extras.	

Verleih: Paramount; Laufzeit: ca. 1260 Min.; FSK: ab 12 Jahren; Regie: Cliff Bole, Robert Wiener, Jonathan Frakes; Darsteller: Patrick Stewart, Jonathan Frakes, Brent Spiner; Bildformat: 1.33:1, Audiokanäle: D 2.0 Mono, E 5.1, ESP 2.0 Mono, F 2.0 Mono, I 2.0 Mono; Untertitel: D, EFH, E, DK, F, NL, I, NO, S, ESP; Extras: informative 90 Minuten, "Star Trek"-Archive

Spy Game



Tom Bishop (Brad Pitt) ist ein junger Agent. Bei einem Einsatz in einem chinesischen Schmuddel-Gefängnis wird er geschnappt, und auf Spionage steht in der Volksrepublik die Todesstrafe. Die soll auch binnen 24 Stunden vollstreckt werden. Helle Aufregung im CIA-Hauptquartier, zumal ein Staatsbesuch des amerikanischen Präsidenten in China bevorsteht. Bishops Mentor und väterlicher Freund Nathan Muir (Robert Redford) soll die Aufklärung bringen. Aber nur er ahnt, dass hinter Bishops Einsatz weniger ein Spionage-Akt steckt, als die Befreiung seiner großen Liebe Elizabeth Hadley (Catherine McCormack). Die 24 Stunden bis zur Hinrichtung Bishops beginnen...

Über die Umsetzung der DVD kann man sich nicht beschweren. Eine nahezu fehlerfreie Optik, räumlicher Sound und ordentlich viele Extras.

Verleih: Universal; Laufzeit: ca. 121 Min.; FSK: ab 12 Jahren; Regie: Tony Scott; Darsteller: Brad Pitt, Robert Redford, Catherine McCormack, Stephen Dillane, Larry Bryggman; Bildformat: 2.35:1 (anamorph), Audiokanäle: D 5.1 DD, E 5.1 DD, F dts, Audiokommentar (optional mit Untertitel); Untertitel: D, E, BG; Extras: Audiokommentare, Infotafeln etc.



Ungewisse Zukunft: CIA-Agent Tom Bishop (Brad Pitt) hat ernste Probleme.

PS2 DVD-Test	
SPY GAME USA 2001	
GENRE	Thriller
ERSCHEINT	erhältlich
PREIS	ca. 23 Euro
FILM	3 VON 5
BILD	5 VON 5
TON	4 VON 5
EXTRAS	3 VON 5
Betulicher, mäßig spannender Agenten-Thriller mit zwei Hollywood-Superstars. DVD technisch einwandfrei.	

Feuer, Eis und Dosenbier



Josch (Axel Stein) und Türlisch (Rick Kavanian) kiffen gern, kippen Bier in rauen Mengen und lieben ihren Zivi-Job als Sanitäter in Wanne-Eickel. Da die beiden aber nur Unfug mit ihrem Rettungswagen anstellen, sollen sie ab sofort zur Bundeswehr. Da hilft nur eins: Fahnenflucht! Ideal dafür scheint der idyllische Ski-Ort Klein-Ischgl in Österreich zu sein. Dort warten auch schon die hübsche Heidi, ein Alm-Öhi, scharenweise partygeile Ski-Hasen und ein Bösewicht (Christoph M. Orth), der Klein-Ischgl dem Erdboden gleich machen will. Selbstverständlich unternehmen die beiden Helden alles, um dies zu verhindern.

Zugegeben: Die ersten 15 Filmminuten sahen vielversprechend aus. Nach dem fünften "Schuuulz", dem zehnten Furz und dem fünfzehnten Rülpsen lässt die Begeisterung jedoch stark nach.

Verleih: Warner Home Video; Laufzeit: ca. 83 Min.; FSK: ab 12 Jahren; Regie: Matthias Dinter, FKL; Darsteller: Axel Stein, Rick Kavanian, Eva Habermann, Christoph M. Orth; Bildformat: 1.78:1 (16:9), Audiokanäle: Deutsch 5.1 DD, Audiokommentar; Untertitel: DfH; Extras: Teaser, Kinotrailer, Audiokommentar, Making of, "Pannenstatistik", nicht verwendete Szenen uvm.



Josch (Axel Stein, l.) und sein Kumpel Türlisch (Rick Kavanian) mit zwei Ski-Hasen.

PS2 DVD-Test	
FEUER, EIS UND DOSENBIER D 2002	
GENRE	Komödie
ERSCHEINT	erhältlich
PREIS	ca. 20 Euro
FILM	2 VON 5
BILD	3 VON 5
TON	5 VON 5
EXTRAS	3 VON 5
Banaler Teenie-Nonsense, bei dem von zehn Gags maximal zwei gut bzw. neu sind (wenn man älter als 20 ist).	

Wo ich will. So oft ich will. **TV-SERIEN** Wo ich will. So oft ich will.

Wann **ICH** will!

SEXY & GEHEIMNISVOLL!

Mit BUFFY UND ANGEL
DURCH DIE NACHT!

EXTRA VIEL

ZUSATZMATERIAL:

- AUDIO-KOMMENTARE
- ORIGINAL-SCRIPTS
- FEATURETTES
- BILDGALERIE
- U. V. M.



DAS WARTEN HAT SICH GELOHNT.
ENDLICH!

Buffy
Im Kampf der Dämonen

ANGEL
JÄGER DER FINSTERNIS

BUFFY SEASON FIVE
& ANGEL SEASON TWO
TEIL 1 + 2 AUF DVD + VHS!

TEIL 1 AB 21. NOVEMBER & TEIL 2 AB 5. DEZEMBER 2002 AUF DVD & VHS!

Mutant Enemy Inc./Kluge Enterprises, Inc./Sandbox Television, Inc. in Zusammenarbeit mit Twentieth Century Fox Television TM & © 2000/2001 Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Artwork & Design © 2002 Twentieth Century Fox Home Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten. Twentieth Century Fox, "Fox", "Buffy im Kampf der Dämonen" und ihre Logos sind Eigentum von Twentieth Century Fox Film Corporation und werden mit diesen Erhebungen genutzt. Mutant Enemy Inc./Kluge Enterprises, Inc./Sandbox Television, Inc. in Zusammenarbeit mit Twentieth Century Fox Television TM & © 2000/2001 Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Artwork & Design © 2002 Twentieth Century Fox Home Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten. Twentieth Century Fox, "Fox" und ihre Logos sind Eigentum von Twentieth Century Fox Film Corporation und werden mit diesen Erhebungen genutzt.



DVD-Neuheiten & Charts

Welche Hollywood-Knaller erscheinen demnächst auf DVD? OPM2 präsentiert die Highlights der kommenden Monate und die zur Zeit beliebtesten DVDs.

Neuheiten – Dezember 2002

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
40 TAGE UND 40 NÄCHTE	Komödie	Universal	☆☆☆	12. Dez.
BUFFY – SEASON 5.2	Horror-Serie	Fox	☆☆☆☆	05. Dez.
DAS TRIBUNAL	Thriller	MGM	☆☆☆	19. Dez.
DER SCHUH DES MANITU XL	Komödie	BMG	☆☆☆☆☆	02. Dez.
DIE GLÜCKSRITTER	Komödie	Paramount	☆☆☆	05. Dez.
D.O.A. – BEI ANRUF MORD	Thriller	Buena Vista	☆☆☆	05. Dez.
FRECHE BIESTER	Komödie	BMG	☆☆☆	02. Dez.
IM ZEICHEN DER LIBELLE	Thriller	Buena Vista	☆☆☆☆	05. Dez.
JAY UND SILENT BOB SCHLAGEN ZURÜCK	Komödie	Highlight	☆☆☆☆	05. Dez.
JOHN CARPENTER'S VAMPIRES: LOS MUERTOS HORROR	Horror	Columbia	☆☆☆	17. Dez.
JOHN Q.	Drama	Warner	☆☆☆☆	12. Dez.
JOSEPH – KÖNIG DER TRÄUME	Zeichentrick	Highlight	☆☆☆	05. Dez.
KATE & LEOPOLD	Komödie	Warner	☆☆☆	02. Dez.
LADY CHATTERLEY'S LIEBHABER	Erotik	Columbia	☆☆☆	10. Dez.
MORD NACH PLAN	Thriller	Warner	☆☆☆	12. Dez.
RÜCKKEHR ZUR BLAUEN LAGUNE	Romanze	Columbia	☆☆☆	10. Dez.
SCHIFFSMELDUNGEN	Drama	Concorde	☆☆☆☆	04. Dez.
SHREK – SPECIAL EDITION	Animation	Universal	☆☆☆☆☆	05. Dez.
SPIDER-MAN	Action	Columbia	☆☆☆☆☆	05. Dez.
SPIRIT – DER WILDE MUSTANG	Zeichentrick	Universal	☆☆☆	05. Dez.
SPLASH – JUNGFRAU AM HAKEN	Komödie	Buena Vista	☆☆☆	05. Dez.
STAR TREK TNG – SEASON 6	Sci-Fi-Serie	Paramount	☆☆☆☆	05. Dez.
STAR TREK TNG – SEASON 7	Sci-Fi-Serie	Paramount	☆☆☆☆	27. Dez.
UNDISPUTED – SIEG OHNE RUHM	Drama	Columbia	☆☆☆	03. Dez.

Neuheiten – Januar 2003

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
CAP UND CAPPER	Zeichentrick	Buena Vista	☆☆☆	23. Januar
COLLATERAL DAMAGE	Action	BMG	☆☆☆☆	13. Januar
DIE CLASSIC MONSTERS BOX	Horror	Universal	☆☆☆☆	16. Januar
DAS TESTAMENT DES DR. MABUSE	Thriller	Polyband	☆☆☆	27. Januar
DIE 1000 AUGEN DES DR. MABUSE	Thriller	Polyband	☆☆☆	27. Januar
DIE ROYAL TENENBAUMS	Komödie	Buena Vista	☆☆☆☆	23. Januar
MEN IN BLACK 2	Sci-Fi-Action	Columbia	☆☆☆☆☆	21. Januar
PHANTOM DER OPER	Horror	Universal	☆☆☆	16. Januar
THE CROW – DIE KRÄHE	Horror	Buena Vista	☆☆☆☆	23. Januar
VERBRECHEN VERFÜHRT	Komödie	Buena Vista	☆☆☆	23. Januar

Neuheiten – Februar 2003

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
3D ALIEN ADVENTURE	Imax-Film	Escapi	☆☆☆	28. Februar
DER BLUTIGE PFAD GOTTES	Thriller	Columbia	☆☆☆	11. Februar
LILO & STITCH	Zeichentrick	Buena Vista	☆☆☆☆	20. Februar
UNTOLD – BLUTRACHE DER BESTIE	Horror	MCOne	☆☆☆	13. Februar

DVD-Charts

Welche DVDs verkaufen sich zur Zeit am besten? Orientiert euch an den aktuellen Verkaufscharts des Online-Händlers amazon.de.

1 ➔



Der Herr der Ringe (Sammlerbox)

Darsteller:

Elijah Wood, Ian McKellen u.a.

Regie:

Peter Jackson

Fazit:

Die Special Extended Version mit sechs Stunden Material in einer exklusiven Box.

2 Ⓜ



Ice Age

Sprecher:

Otto Waalkes, Arne Elsholtz u.a.

Regie:

Chris Wedge, Carlos Saldanha u.a.

Fazit:

Trickreicher Animationsfilm mit viel Charme und noch mehr Spaß.

3 NEU



Star Wars: Episode II –Angriff der Klonkrieger

Darsteller:

Ewan McGregor, Hayden Christensen

Regie:

George Lucas

Fazit:

Perfekte Heimkino-Unterhaltung – bombastischer kann Kino nicht sein!

4 NEU



Dinotopia

Darsteller:

Tyron Leitso, Wentworth Miller u.a.

Regie:

Marco Brambilla

Fazit:

Gestrandet auf der Dinoinsel. Aufwändige, sechsstündige Mini-Serie.

5 ➔



Spacecenter Babylon 5

Darsteller:

Michael O'Hare, Jerry Doyle u.a.

Regie:

Richard Compton

Fazit:

Die komplette erste Staffel der Sci-Fi-Serie mit jeder Menge Extras.

6 NEU



Twin Peaks – Season 1

Darsteller:

Kyle MacLachlan, Michael Ontkean

Regie:

David Lynch

Fazit:

Bizar, skurril, böse: Endlich gibt's David Lynchs Kult-Serie auf DVD.

7 NEU



Spider-Man

Darsteller:

Tobey Maguire, Willem Dafoe u.a.

Regie:

Sam Raimi

Fazit:

Obwohl noch gar nicht erschienen, schon in den Charts – Vorbestellhit!

8 NEU



Futurama – Season 2 Collection

Darsteller:

Fry, Bender u.a.

Regie:

Matt Groening

Fazit:

Fans des skurrilen Matt-Groening-Zeichentricks holen sich diese Box!

9 NEU



Mulholland Drive

Darsteller:

Justin Theroux, Naomi Watts u.a.

Regie:

David Lynch

Fazit:

David Lynchs bizarrer Psychothriller ist alles, nur nicht normal.

10 NEU



From Hell

Darsteller:

Johnny Depp, Heather Graham u.a.

Regie:

Albert u. Allen Hughes

Fazit:

Johnny Depp jagt Jack the Ripper – nichts für schwache Nerven.

TESTS, SPIELBARE DEMOS, KAUFBERATUNG

Das PS2-Sonderheft für Einsteiger und Profis!

€ 8,80

Sonderheft Ausgabe 3
Dezember - Februar 02/03

Österreich € 8,80
Belgien € 8,80
Luxemburg € 8,80
Schweiz SFr. 16,80

SONDERHEFT 3

PlayStation®2

4 SPIELBARE PS2-DEMOS

SONDERHEFT NR. 3

Der ultimative Kaufberater!

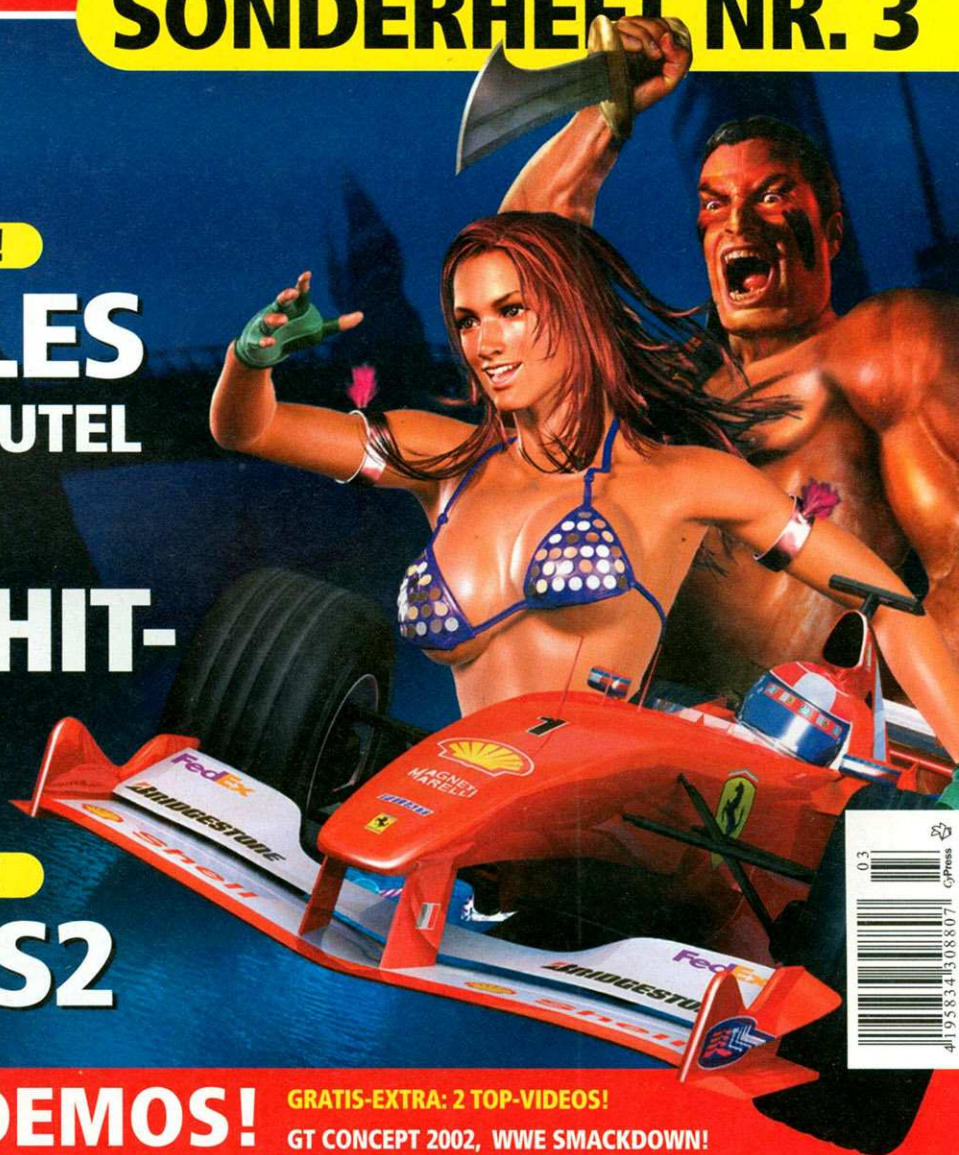
**PS2-BUNDLES
FÜR JEDEN GELDBEUTEL**

Über 300 Spiele getestet!

**DIE MEGA-HIT-
ÜBERSICHT**

Die Power-Tricks der Profis!

DVD AUF PS2



14 SPIELBARE DEMOS!

GRATIS-EXTRA: 2 TOP-VIDEOS!

GT CONCEPT 2002, WWE SMACKDOWN!

SPIELBARE DEMO 1 SPIELBARE DEMO 2 SPIELBARE DEMO 3 SPIELBARE DEMO 4 SPIELBARE DEMO 5 SPIELBARE DEMO 6 SPIELBARE DEMO 7



**TIME-
PLITTERS 2**



**X-MEN:
NEXT DIMENSION**



**TOP GUN:
COMBAT ZONES**



**MOH:
FRONTLINE**



**NEED FOR SPEED:
HOT PURSUIT 2**



**FINAL
FANTASY X**



**WWE
SMACKDOWN!**



HALF LIFE (dt.)



**DTM RACE
DRIVER**



**MGS2:
SONS OF LIBERTY**



STUNTMAN



SOUL REAVER



**AGGRESSIVE
INLINE**



**AGGRESSIVE
INLINE**

**Jetzt
am Kiosk!**

PlayStation2 Hi-Tech News

Wir präsentieren neues PS2-Zubehör und interessante Technologie-Entwicklungen für noch mehr Spielspaß mit der PlayStation2!

Inhalt

Hi-Tech-News

PS2-Zubehör-Neuheiten 140

Hi-Tech-Features

Optimales Rennspiel-Zubehör . . 142

Egal ob ihr Gelegenheits- oder Profi-Raser seid, wir haben das geeignete Zubehör.

Multitalente 143

"Wie, nur eine Funktion?" Diese Zubehör-Artikel für die PlayStation2 vereinen mehrere Features in einem Gerät.

Freewave Wireless Adapter

Am Hub des "Freewave Wireless Adapters" schließt ihr ein oder zwei herkömmliche PS2-Controller an, dank Funktechnologie landen eure Steuerungs-Kommandos direkt beim Empfänger, das in der PS2 steckt. Das klappt mit dem DualShock2-Controller genauso gut wie mit Lightguns oder den Lenkrädern. Auch Vibrationseffekte werden ohne Einschränkung wiedergegeben. Dem Adapter liegen vier wiederaufladbare NiMH-Batterien bei, als Ladegerät dient eure PS2. Ca. acht Stunden lang reichen die Akkus. Bis

zu 5 Metern Reichweite gibt Saitek an, bei unserem Test hat's mit mehr als 10 Metern funktioniert. Wollt ihr mehr Bewegungsfreiheit oder habt ihr das gespannte Controller-Kabel im Zimmer satt, ist der "Freewave Wireless Adapter" für 50 Euro das Richtige für euch.

...**Titel:** Freewave Wireless Adapter

Hersteller: Saitek

Preis: 50 Euro



Brooklyn-Verlosung



In Zusammenarbeit mit Vidis verlosen wir starke Preise aus der Brooklyn-Zubehörserie für PlayStation2.

1x Brooklyn Booster Wheel 3 in 1 (PS2/GCN/PC)

2x PS2 ProPad

2x PS2 Multitap

3x DVD Remote Control

Da Weihnachten vor der Tür steht, sparen wir uns eine Gewinnfrage. Wer eines der tollen Zubehör-Produkte abstauben will, schickt einfach eine Postkarte an:

CyPress GmbH

Red. OPM2/Brooklyn-Verlosung

Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

Einsendeschluss ist der 3. Januar 2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von CyPress und Vidis dürfen nicht teilnehmen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

Brooklyn Booster 2800 Wheel

Preisknaller: Für 25 Euro bietet Vidis ein PS2-Lenkrad inklusive Pedaleinheit und starker DualShock-Vibration an. An das kompakte Design und die fehlende Gummierung muss man sich gewöhnen, doch am Lenkwiderstand sowie an der Knopfbelegung gibt es nichts zu mäkeln. Saugnäpfe bieten auf Tischplatten ordentlichen Halt, auf dem Schoß lässt sich das neue Brooklyn-Lenkrad aber nicht fixieren. Die Pedaleinheit ist auch nicht so toll, Gas- und Bremspedal liegen eng beieinander.

PS2 Zubehör-Test

BROOKLYN BOOSTER 2800 WHEEL	
HERSTELLER	Vidis
PREIS	ca. 25 Euro
FUNKTIONALITÄT	6 VON 10
VERARBEITUNG	4 VON 10
ERGONOMIE	6 VON 10
PREIS/LEISTUNG	9 VON 10
GESAMT	5 VON 10
Brauchbares, mäßig verarbeitetes Mini-Lenkrad zum Sensations-Preis.	

4 in1 Force Feedback Racing Wheel

Dieses Force-Feedback-Lenkrad lässt sich an PS2, PC, Xbox und GameCube gleichermaßen betreiben, entsprechende Adapter liegen bei. Den Praxistest mit "Gran Turismo 3" und "Need for Speed" bestand das "4 in 1" problemlos, für schnelle Richtungswechsel wie bei "Colin McRae Rally 3" ist es aber nicht so geeignet. Die Force-Feedback-Effekte sind eher schwach und passen nicht

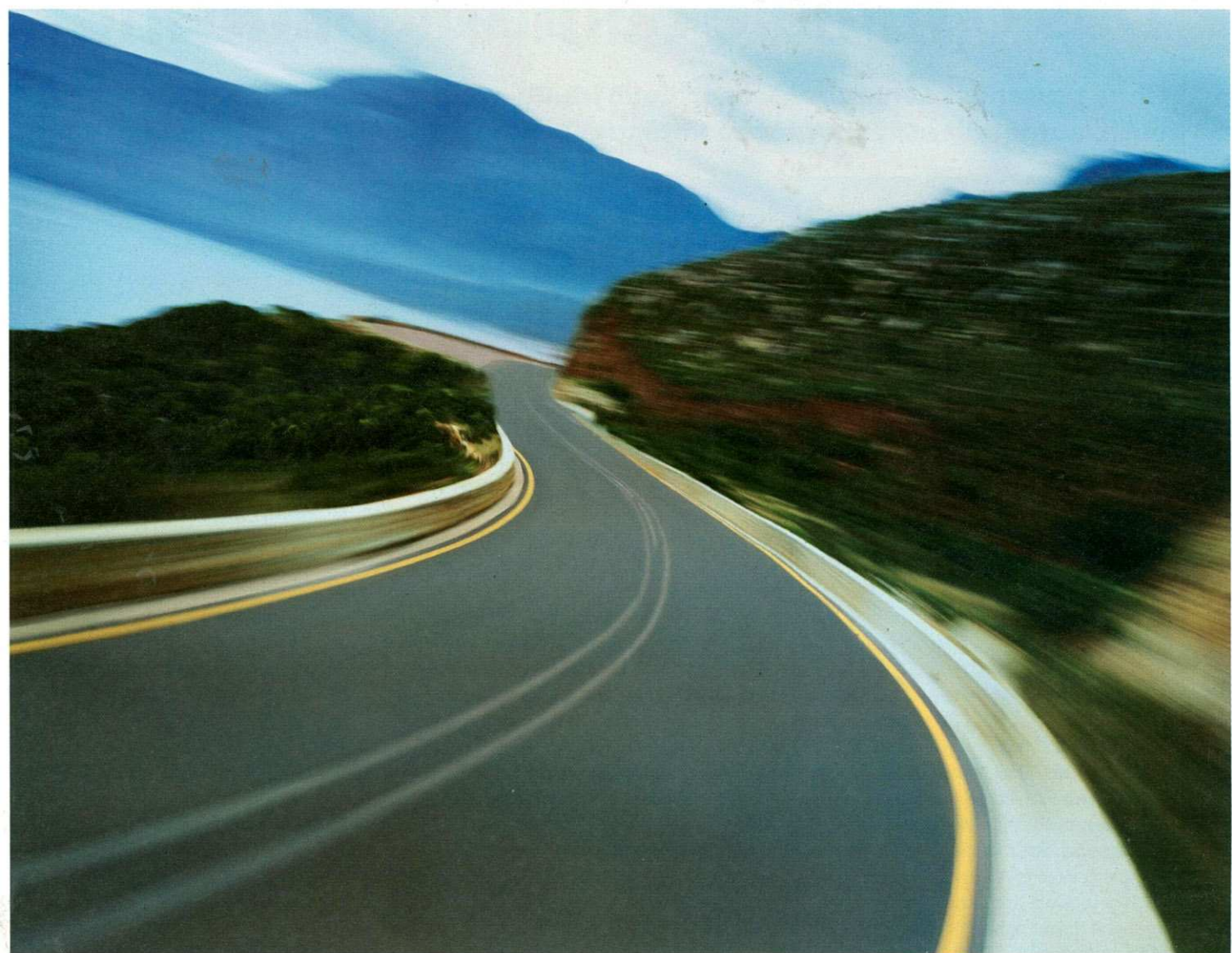
immer 100-prozentig zum Geschehen, auch die Lenkgenauigkeit ist nicht perfekt.

Das "4 in 1" lässt sich passabel auch auf dem Schoß platzieren, oder ihr schraubt es am Tisch fest. Gut gefallen uns die angenehmen kurzen Pedale.

PS2 Zubehör-Test

4IN1 FORCE FEEDBACK RACING WHEEL	
HERSTELLER	Jöllencek
PREIS	ca. 80 Euro
FUNKTIONALITÄT	8 VON 10
VERARBEITUNG	6 VON 10
ERGONOMIE	7 VON 10
PREIS/LEISTUNG	8 VON 10
GESAMT	6 VON 10
Günstiges, qualitativ ordentliches FF-Lenkrad für PS2, PC, Xbox & GameCube.	





**Print wirkt. Print wirkt. Print
wirkt. Print wirkt. Print wirkt. Print wirkt.**

Print wirkt. Print wirkt.



Das optimale Rennspiel-Zubehör

Ohne passendes Lenkrad machen "Colin" & Co. **nur halb so viel Spaß. Wir geben euch, aufgeteilt in fünf typische Kategorien, die besten Steuer-Tipps.**

Sony's "Dual Shock"-Pad ist schon eine feine Sache. Technisch fast perfekt, lassen sich damit Spiele aus jedem Genre wunderbar steuern. Das gilt im Prinzip auch für Rennsimulationen und Fun-Racer, doch der rechte Kick bleibt aus: Es macht einfach einen riesigen Unterschied, ob man mit dem Daumen einen kleinen Stummel bewegt, oder wie die realen Motorsport-Helden an einem richtigen Lenkrad zerrt und zieht. Da das Angebot inzwischen unüberschaubar geworden ist, haben wir empfehlenswerte Modelle fast jeder Kategorie für euch zusammengestellt. Frohes Rase!



Euro billiger gibt. Verzichten müsst ihr lediglich auf eine Befestigungsklammer und das eben erwähnte Pferdchen.

- Ferrari Challenge Racing Wheel
- Thrustmaster
- Ca. 30 Euro



Der Winzling

Was'n das? Ein erster Blick auf das "Ultra Racer MiniWheel" von Speed-Link löst spontanes Kopfkratzen aus. Und diese komische Scheibe... sapperlot, die entpuppt sich bei genauerer Ansicht doch tatsächlich als Mini-Lenkrad. Und es funktioniert, prächtig sogar! Na gut, echtes Wheel-Feeling mag nicht aufkommen, dieser Zwerg erinnert schon eher an eine Kreuzung aus Funkfernsteuerung und Carrera-Bahn-Drücker. Besser als mit dem Standard-Pad lenkt es sich aber allemal. Und das Beste zum Schluss: Lumpige 4 Euro 95 will Speed-Link dafür haben.

- Ultra Racer MiniWheel
- Speed-Link
- Ca. 5 Euro

Der Preisbrecher

Es ist gar nicht lange her, da galten 50 Euro für ein Lenkrad schon als Sensationspreis. Schnee von gestern. Gerade mal 30 Euro müsst ihr für das "Ferrari Challenge Racing Wheel" auf den Tisch blättern. Mit dem Preis ist allerdings auch das Lenkrad selbst geschrumpft: putzig, das Ding. Neben dem "Cavallo Rampante", dem berühmten springenden Ferrari-Pferd, finden sich allerlei Bedienelemente auf dem Volant, die erstaunlicherweise sogar analog ausgeführt sind. Noch erstaunlicher ist allerdings, dass es das quasi baugleiche Modell von Brooklyn unter dem Namen "Booster 2800" (Test auf der vorherigen Seite) sogar nochmals 5

Der Allrounder

Ihr habt 'ne PS2? Sehr gut. Ihr habt zusätzlich noch PC, Xbox und/oder GameCube? Noch besser. Und ihr musstet fast das Haus der Eltern verpfänden, um euch für alle Systeme ein eigenes Lenkrad leisten zu können? Doofe Sache. Und auch gar nicht nötig. Denn: Seit kurzem gibt es die ersten Mehrsystem-Lenkräder zu kaufen, die ihr mit (mitgelieferten) Adaptern an verschiedene Konsolen und auch an den PC anschließen könnt. Den Anfang machte Brooklyn mit seinem "Booster 9000" (ca. 70 Euro), das neben der PS2 auch an PC und GameCube Anschluss findet. Zusätzlich an der Xbox funktioniert das "4 in 1 Force Feedback Racing Wheel" von Speed-Link für rund 80 Euro (für den Test einfach eine Seite zurückblättern), das, wie der Name schon sagt, auch noch Force-Feedback-Funktionen bietet. Es lebe der Multi-Kult.

- Booster 9000
- Brooklyn
- Ca. 70 Euro



Der Standard

Hätte das "Driving Force" einen griffigeren Namen, würde auf der PS2 wohl kein Mensch mehr "Lenkrad" sagen. Denn so, wie "Tempo" als Synonym für "Papiertaschentuch" steht, denkt bei PS2-Lenkern jeder sofort an das Logitech-Modell. Die erste Auflage vertrieb noch Sony unter dem Namen "GT Force" (unter anderem als "GT3"-Bundle), bei der aktuellen zweiten Auflage, die der Hersteller selbst offeriert, gesellen sich ein Steuerkreuz und vier zusätzliche Knöpfe dazu. Der Bekanntheitsgrad hat viele Gründe: Force-Feedback-Fans schwören auf die Kompatibilität zu allen wichtigen Spielen, ganz allgemein gehört es einfach zu den Besten seiner Zunft. Nur das verwendete Plastik wirkt billig, was so gar nicht zum gar nicht billigen Preis von 120 Euro passt.

- Driving Force
- Logitech
- Ca. 120 Euro



Der Supersportler

Nein, Logitech hat sich nicht die Lizenz vom Michael Endes Klassiker geangelt. "Momo Force" heißt das Lenkrad, und in diesem Fall ist Momo ein italienischer Hersteller feinsten Motorsport-Lenkräder. Unter anderem beliefert er das Ferrari F1-Team. Und so wollte sich Logitech nicht lumpen lassen und spendierte seinem Spitzenmodell die passenden, erlesenen Materialien: handgenähter Leder-Lenkradkranz, Pedale aus Aluminium, Gehäuse aus superstabilem Hartplastik. Das hat mit 200 Euro nicht nur seinen Preis, sondern auch seine Tücken. Dieses Teil wurde eigentlich für den PC entwickelt, funktioniert dank USB aber auch auf der PS2. Zwar bei weitem nicht mit jedem Spiel, aber wenn's läuft, dann richtig – einen besseren Lenker gibt es derzeit nicht zu kaufen.

- Momo Force
- Logitech
- Ca. 200 Euro



Multitalente für PS2-Spaß

Platz sparende Allrounder sind in: Unser Testtrio vereint unterschiedlichste, nützliche PS2-Funktionalität auf kleinem Raum.

Wer seine PS2 umfassend nutzt, also auch gerne DVD-Videos guckt und öfters Multiplayer-Sessions veranstaltet, hat bald allerlei Gerätschaften zu Hause rumstehen. Dem drohenden Chaos wollen unsere drei Testkandidaten Herr werden: Sie vereinen einen PS2-Ständer mit diversen Zusatzfunktionen und sorgen somit für Ordnung im Wohnzimmer. Im Einzelnen haben wir für euch die "Interact Speed-Link Multistation 6 in 1", das "BigBen Multiport 3 in 1" und den "Brooklyn Stealth Stand 3003" genauer unter die Lupe genommen. Alle drei Kandidaten kosten rund 50 Euro.



**Multistation
6 in 1**

**Multiport
3 in 1**

**Stealth Stand
3003**

Ausstattung

Das "Basisprogramm" ist bei allen drei Kandidaten identisch: Sie sind zugleich vertikaler PS2-Ständer und Multitap, außerdem liegt eine DVD-Fernbedienung (nur bei **Brooklyn** inklusive Batterien) bei. Der Ständer von Brooklyn bietet zudem noch Stauraum für vier Spiele und ebenso viele Memory Cards. In das **Speed-Link**-Teil passen nochmals zwei weitere Memory Cards, außerdem weist es jeweils einen Scart- und einen Composite-Eingang auf. Zwischen diesen könnt ihr umschalten und per Scart-Ausgang das Signal weiterleiten. Als Bonus haben wir zuletzt ein Joypad aus der Packung gekramt, mit dem man sich aber höchstens zwei Minuten freiwillig abgibt.

Verarbeitung

Das Plastik der **Multistation** macht einen billigen Eindruck, die Verarbeitung wirkt nicht besonders hochwertig. Über Design lässt sich zwar streiten, doch die Ziegelsteinform wirkt arg altbacken. Da wirkt das Stealth-Bomber-Design (der Name kommt also nicht von ungefähr) des **Brooklyn**-Stän-

ders schon poppiger, auch wenn an diesem durch die sehr flachen Rippen am wenigsten Sony-Style rüberkommt. Auch beim **Brooklyn**-Modell kommt nicht gerade Luxus-Plastik zum Einsatz, doch wirkt die Verarbeitung etwas höherwertiger als bei Speed-Link, zum Beispiel klappern die Gamepad-Anschlüsse deutlich weniger. Der Sieg in dieser Disziplin geht aber ganz knapp an **BigBen**. Schnörkelloses Design, ordentliche Verarbeitung und ein durch den glänzenden Kunststoff hochwertiger Eindruck.

Praxistest

Bei allen drei Kandidaten funktioniert der Mehrspieler-Adapter einwandfrei und ohne Probleme. Unterschiede gibt es hingegen bei der Fernbedienung: Die jeweils nur scheckkartengroßen Geber von **Speed-Link** und **Brooklyn** nerven durch fehlende Ergonomie und unübersichtlich angeordnete Gummitasten mit schlecht fühlbarem Druckpunkt. Aus demselben Material bestehen sie zwar auch bei der mehr als doppelt so großen **BigBen**-Fernbedienung, doch ansonsten gab es hier keinen Grund zur Klage.

Sie wirkt eindeutig am ausgereiftesten. Des Weiteren erfüllten alle Kandidaten ihren Zweck einwandfrei. Hervorheben wollen wir das **Brooklyn**-Modell, bei dem sowohl die Mulden für die PS2 selbst, als auch für die Spielhüllen wie angegossen gepasst haben. Bei den **Speed-Link**- und **BigBen**-Modellen solltet ihr zudem auf eure Pfoten aufpassen: Wegen des ausgeprägteren Rippendesigns weisen beide Modelle harte und scharfe Kanten auf.

Fazit

Selten war ein Vergleichstest so ausgeglichen: Jeder der drei Probanden hat seine Vorzüge und kaum grobe Schwächen, ein echter Sieger war nicht auszumachen. Ihr solltet euch deshalb nach euren Wünschen in Bezug auf Ausstattung und Design richten. Ihren Ordnungszweck erfüllen alle drei ganz gut. Doch sind die nützlichen Geräte alles andere als günstig zu haben. Lohnenswert sind sie deshalb nur, wenn ihr euch sowohl DVD-Fernbedienung als auch Multitap zulegen wollt.

➔ **MICHAEL GALUSCHKA**

PS2 Zubehör-Test	
MULTISTATION 6 IN 1	
HERSTELLER	Speed-Link
PREIS	ca. 50 Euro
AUSSTATTUNG	9 VON 10
VERARBEITUNG	6 VON 10
PRAXISTEST	7 VON 10
PREIS/LEISTUNG	7 VON 10
LEISTUNG	7 VON 10
Erste Wahl für alle, die großen Wert auf viel Ausstattung legen.	

PS2 Zubehör-Test	
STEALTH STAND 3003	
HERSTELLER	Brooklyn
PREIS	ca. 50 Euro
AUSSTATTUNG	7 VON 10
VERARBEITUNG	7 VON 10
PRAXISTEST	8 VON 10
PREIS/LEISTUNG	7 VON 10
LEISTUNG	7 VON 10
Guter Allrounder, der lediglich bei der Fernbedienung schwächelt.	

PS2 Zubehör-Test	
MULTIPORT 3 IN 1	
HERSTELLER	BigBen
PREIS	ca. 50 Euro
AUSSTATTUNG	6 VON 10
VERARBEITUNG	8 VON 10
PRAXISTEST	8 VON 10
PREIS/LEISTUNG	7 VON 10
LEISTUNG	7 VON 10
Etwas magere Ausstattung, aber dafür die beste Fernbedienung.	

IMPRESSUM

PLAYSTATION2 – DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

CyPress  **VOGEL**
Medien Gruppe

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

Geschäftsführer: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Christian Blendl (cb) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION: Thomas Szedlak (sz, leitender Redakteur),
Markus Häberlein (mh), Frank Emmerling (fe), Carsten Grauel (cg),
Michael Galuschka (mg), Swen Harder (sh), Gunther Hruby (gh),

AUTOREN: Tobias Schweikl (ts), Mark Liebold (ml)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Michael Stark, Tanja Hartmann, Kristina Arnold, Diane Feininger

LEKTORAT: Petra Breitenbach

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard

(verantwortlich für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 13 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 12 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 61

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (0 89) 74 64 2-341 · Fax (0 89) 74 64 2-314

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2002

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 78,60 (Inland), € 82,60 (Ausland),

Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und

Ausland: € 7,50 + Versandkosten. Jahresabonnement Schweiz 161,55 SFR.

Zahlung Abonnement:

Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829

Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00

Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

Bankverbindung:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

Bezugsmöglichkeiten:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im

In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich.

Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind,

nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf

Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

Druck: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by PlayStation2 – Das offizielle Magazin,

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge

übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung.

Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt.

Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in

Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages.

Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient

gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung

an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der

die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion DAS OFFIZIELLE

PLAYSTATION2-MAGAZIN recherchiert akribisch nach bestem Wissen und

Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann

hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in

DAS OFFIZIELLE PLAYSTATION2-MAGAZIN erfolgen ohne Berücksichtigung

eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne

Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.



- Mitglied

Informationsgemeinschaft zur
Feststellung der Verbreitung
von Werbeträgern e. V. (IVW)

Verkaufte Auflage (IVW III/2002): 80.360 Exemplare

Bei CyPress
erscheinen
außerdem:

play

PlayStation
DAS OFFIZIELLE PLAYSTATION-MAGAZIN

**Planet
MOVIE**

**DVD
VISION**

ABO-SERVICE

ANSCHRIFT DES ABONNEMENT-SERVICE:

PlayStation2 – Das offizielle Magazin

CyPress Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof

Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen

Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

erreichbar Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr

Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

Abo-E-Mail: abo@cypress.de

SPIELBARE DEMO



FIFA FOOTBALL 2003

Fußball-Revolution: Wie gut gefällt euch das neue FIFA?

Exklusive Demo-DVD!

Weitere spielbare Demos:

**FIFA 2003, APE ESCAPE 2,
ATV 2, ROCKY, PES 2 UVM.**

Dazu exklusive Videos:

**MIDNIGHT CLUB 2, DEVIL MAY CRY 2,
TONY HAWK'S PRO SKATER 4,
WAR OF THE MONSTERS UVM.**

Änderungen jederzeit vorbehalten!



ROCKY



MIDNIGHT CLUB 2

Heiße Action, im Ring und auf der Straße.



PRIMAL



DEVIL MAY CRY 2

Top-Previews

Brandaktuelle Vorschauen

**FC BAYERN CLUB FOOT-
BALL, PROJECT BG&E UVM.**



**TOMB RAIDER:
ANGEL OF DARKNESS**

Wir nehmen die neue Lara vorab unter die Lupe.

Mega-Tests

Alle Hits ausführlich getestet

**APE ESCAPE 2, ROBOCOP,
BATTLE ENGINE AQUILA UVM.**



SLY RACCOON



DIE SIMS



THE GETAWAY

Wieviel Spaß macht Sonys Actionkracher?

Profi-Tipps

Geprüfte Tipps, ausführliche Lösungen

**TONY HAWK 4, HITMAN 2,
THE GETAWAY UVM.**



GTA: VICE CITY



**JAMES BOND 007:
NIGHTFIRE**

Enthüllungen aus Vice City!

Die PSone-Perle

Es gibt sie wirklich! Die Kult-PSone-Hits, die auch auf der PS2 angesagt sind. Hier ein weiterer Klassiker...

OPM2
2/2003: AB
3. JANUAR
2003
AM KIOSK



GTA 2

Schon 1999 herrschte Anarchie auf der PlayStation. Im legendären ersten Teil, auf der Zusatzscheibe "London 1969" und natürlich in "GTA 2" wurde fleißig geklaut, erpresst und Gangsterarbeit betrieben. Alle "GTA: Vice City"-Freaks sollten auch hier einen Blick riskieren. Allerdings darf euch die damals verwendete "Draufsicht"-Perspektive nicht stören, denn "GTA" in 3D war auf PSone noch nicht realisierbar. Aber das schadet der Action nicht; viele Spielelemente der neuen PS2-Episoden sind hier auch schon dabei...

GTA 2 ■ **SYSTEM** PSone ■ **HERSTELLER** Rockstar ■ **VERTRIEB** Take2 ■ **WO ERHÄLT- LICH** Fachhandel, www.amazon.de, Gebrauchtmart, www.ebay.de ■ **ERSCHIENEN** 1999 ■ **PREIS** Neu 15 Euro ■ **UNTERSTÜTZT** Memory Card **SPIELDAUER** 20-40 Stunden



Alles beginnt in einem Hinterhof, das Telefon klingelt ...



Auf Deutsch gibt's die Tipps. Ihr könnt euch einer von drei Gangsterbanden anschließen.



Mist! Schon damals waren Polizisten schnell bei der Sache.



Autos anrempeln, Fußgänger erschrecken: Für alle Aktionen gibt's Bares auf's Konto.



Rick Replay

Die Abenteuer eines PlayStation-Freaks!



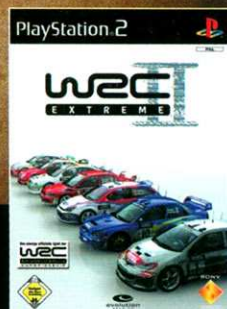
www.tobidahmen.de
11/2002

Friss die Straße.

Von den staubigen Pisten Australiens bis zu den vereisten Kurven Schwedens. Von Monte Carlo bis Finnland. Mit allen Wagen, Teams und Strecken der Saison 2002. Offiziell von der FIA World Rally Championship lizenziert. So laut, hart und dreckig, dass wir dir nur einen Rat geben können: Nimm den Mund nicht zu voll.



PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (0,62 €/Min.) www.DE.playstation.com www.wrc.com/playstation



PlayStation 2
THE THIRD PLACE

THE EXTREME PLACE THE POWER PLACE THE CONTROL PLACE

„Auch fast perfekte Spiele lassen sich verbessern.
So lebendig wie im vierten Teil waren die Levels noch nie.“ (Playzone 07/02)

„THPS 4 bietet alles, was das Herz des Bretterfreundes hüpfen lässt“ (Bravo Screenfun 07/02)

„Der neueste Teil der überragenden Skate-Saga überzeugt mit genialen Details
und butterweicher Optik: Let's party!“ (DPM2 08/02)

„Es erwartet Sie definitiv mehr, als Sie es von THPS 3 gewohnt sind.“ (OXM 01/02)

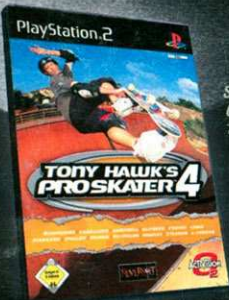
„Trickfeuerwerk der Extra-Klasse!“ (Players 11/02)

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

WAG DICH AN DIE ULTIMATIVE SKATE-HERAUSFORDERUNG!

NIMM DEINE KARRIERE IN DIE HAND UND MACH WAS DRAUS!

Tony Hawk's Pro Skater™ 4 ist die Herausforderung schlechthin. In den riesigen interaktiven Levels musst du einiges aus dir herausholen, um die 190 immer schwieriger zu meisternden Ziele zu erfüllen. Du entscheidest, wann du bereit für die Profi-Challenge bist. Denn in den Profi-Rängen herrschen ganz andere Regeln. Bau deine Fähigkeiten aus, verdiene dir Respekt und zeig, dass du das Zeug zum Profi hast ...



Soundtrack von N.W.A.,
Offspring und
System of a Down.

* Online-Spiel exklusiv auf
der PlayStation®2.



Brandneue Tricks – skatie an
Auto-Stoßstangen, skate auf beweglichen
Objekten und mach Transfers über Spines.



14 der weltbesten Profis fordern dich
heraus, deine Fähigkeiten unter Beweis
zu stellen.



Neue Mehrspieler- und Online-Modi,
inklusive Punkte-Challenge und
Capture the Flag!

Ab dem **21.11.2002**
schreibst du Skate-Geschichte!



PlayStation 2

Kompatibel mit der PlayStation®- und
PlayStation 2-Konsole.



GAME BOY ADVANCE

NINTENDO
GAMECUBE



Vicarious
Visions™

© 1999-2002 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen, Activision O2, Pro Skater und Sports Revolution sind Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Tony Hawk ist ein Warenzeichen von Tony Hawk. Entwicklung der PlayStation 2-, Xbox- und GameCube-Version durch Neversoft Entertainment, Inc. Entwicklung der PlayStation- und Game Boy Advance-Version durch Vicarious Visions, Inc. Lizenziert für die Verwendung auf der PlayStation, "PlayStation" und "PlayStation" logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Microsoft", "Xbox" und die Xbox-Logos sind eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer von Microsoft erteilten Lizenz genutzt. TM und ® are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Screenshots von der PlayStation®2-Version

ACTIVISION
O2

SPORTS REVOLUTION

activision02.com